

### Exercici 1:

En aquest exercici el que he fet ha sigut posar un `Console.WriteLine` preguntant el nom i amb el `Console.ReadLine` agafa el que el client escriu i amb l'últim `WriteLine` implementant el var aconseguim redirigir-ho al comentari final. Òbviament fent servir string, ja que és exclusivament text.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Digue'm un nom");
        string nom = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Digue'm un cognom");
        string cognom = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine($"Em dic {cognom}, {nom} {cognom}");
    }
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici1 > dotnet run
Digue'm un nom
Pol
Digue'm un cognom
Cajas
Em dic Cajas, Pol Cajas
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici1 >
```

## Exercici 2:

En aquest cas és exactament igual que l'exercici 1 l'únic que hi ha molt més contingut.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Carrer:");
        string carrer = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Número:");
        var numero = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Codi postal:");
        var codi_postal = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Població");
        string població = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine($"Vius al {carrer} amb el número {numero}
codi postal {codi_postal} a {població}");
    }
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici2 > dotnet run
Carrer:
Passatge Modigliani
Número:
20
Codi postal:
17130
Població
Escala
Vius al Passatge Modigliani amb el número 20 codi postal 17130 a Escala
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici2 > |
```

### Exercici 3:

En aquest cas és ¾ del mateix que els 2 anteriors, havia intentat fer-ho, però amb un if en l'apartat d'estoc, però crec que era molt més garbuixos

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Nom producte");
    string producte = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Preu producte");
    var preu = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Aquest article està en stock? (si/no)");
    string disponibilitat = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine($"El producte {producte} val {preu} i {disponibilitat} està en stock. ");
}
}
```

```
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici3 ✓\Program.cs(16,37): warning CS8600: S
lo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
Nom producte
Chococrispis
Preu producte
4,99
Aquest article està en stock? (si/no)
si
El producte Chococrispis val 4,99 i si està en stock.
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici3 ✓
```

#### Exercici 4:

Aquest exercici és un chic complicat quant a càlcul, però realment ara que he fet tots els exercicis se'm fa senzill, en aquest cas el que he fet ha sigut primerament preguntar amb `Console.WriteLine` i seguidament el que he fet ha sigut amb el `ReadLine` com és un `var`, l'he hagut de transformar en un `float`, ja que aquesta operació pot arribar a contenir decimals, seguidament el `float` que veiem en pessetes vaig estar pensant molt i vaig trobar a internet que sempre que fem servir `float` hem de posar una `f` al final del número, finalment estan les operacions i el resultat.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Preu en euros");
    var preu_euros = Console.ReadLine();
    float euros = float.Parse(preu_euros);

    float pessetes = 166.386f;

    float multiplicacio = euros * pessetes;
    int multiplicacio2 = Convert.ToInt16(multiplicacio);

    Console.WriteLine($"{multiplicacio2} pessetes");
}
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-po
nulo para el parámetro "s" en "float float.Parse(string s)"
Preu en euros
4,99
830 pessetes
```

### Exercici 5:

En aquest exercici hem pogut veure una combinació dels números i del text, el més complicat ha sigut el `Convert.ToInt16` per passar de `var` a `int`.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Digue'm el teu nom:");
    var nom = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Digue'm el teu any de naixement:");
    var data = Console.ReadLine();
    int data2 = Convert.ToInt16(data);

    int edat = 2025 - data2;

    Console.WriteLine($"Hola {nom}! Ja tens {edat} anys?");
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici5 > dotnet run
Digue'm el teu nom:
Pau
Digue'm el teu any de naixement:
2006
Hola Pau! Ja tens 19 anys?
```

### Exercici 6:

En un principi aquest exercici no l'entenia del tot, ja que l'enunciat és una mica liós, però realment és molt senzill. Simplement es una multiplicació amb float

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Digue'm un número pels costats del teu quadrat.");
    var perimetre = Console.ReadLine();
    float perimetrefloat = float.Parse(perimetre);

    float quadrat = 4;
    float resultat = perimetrefloat * quadrat;

    Console.WriteLine($"El perímetre del teu quadrat és {resultat}");
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici6 > dotnet run
Digue'm un numero per els costats del teu quadrat.
9,45
El perimetre del teu quadrat es 37,8
```

### Exercici 7:

Aquest exercí és molt pràctic per calcular la nota simplement he fet uns càlculs que eren sumar la nota i dividir-la entre 3, a més a més he volgut implementar amb decimals, però clar pot haver-hi molts decimals, simplement posant :F2 et surten 2 decimals al darrere.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Diguem 3 notes:");
    var num1 = Console.ReadLine();
    var num2 = Console.ReadLine();
    var num3 = Console.ReadLine();

    float numero1 = float.Parse(num1);
    float numero2 = float.Parse(num2);
    float numero3 = float.Parse(num3);

    float mitjana1 = numero1 + numero2 + numero3;
    float mitjana = mitjana1 / 3;

    Console.WriteLine($"La mitjana de la nota és: {mitjana:F2}");
}
```

```
float para el parametro 3 en float.Parse(string s)
Diguem 3 notes:
7,8
7,6
5
La mitjana de la nota és: 6,80
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici7 >
```

### Exercici 8:

Aquest exercici sí que ha sigut bastant més complicat perquè no sabia fer servir el %, però amb l'ajuda de la professora he aconseguit aquest resultat.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Càlcul de minuts a continuació introdueix  
els minuts que vols passar a hores:");
    var minuts = Console.ReadLine();
    int minutsint = Convert.ToInt16(minuts);

    int hores = minutsint / 60 ;
    int totalminuts = minutsint % 60;
    Console.WriteLine($"Això són {hores} hores i {totalminuts}  
minuts.");
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programacio\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercici8 > .\exercici8.exe
Calcul de minuts a continuació introdueix els minuts que vols passar a hores:
460
Això són 7 hores i 40 minuts.
```



### Exercici 9:

Novament, aquí farem una barreja del que hem fet anteriorment i com podem veure fem un Parse per transformar el valor var a numero.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Valor en metres:");
    var metres = Console.ReadLine();
    float metresf = float.Parse(metres);
    float peus = 3.28084f;

    float resultat = peus * metresf;

    Console.WriteLine($"{metres} metres son {resultat} peus");
}
}
```

```
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardi
nulo para el parámetro "s" en "float float.Parse(string s)".
Valor en metres:
3,5
3,5 metres son 11,48294 peus
```

### Exercici 10:

Aquest és un dels exercicis més fàcils, simplement posant un

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Digue'm el teu nom:");
    string nom = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("Any de neixament:");
    string any = Console.ReadLine();
    int anyint = Convert.ToInt16(any);

    Console.WriteLine($"La teva contrasenya es {nom}{any} no la
facis servir en cap lloc.");

}
```

```
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programacio\1-programes-basics-polmoardila-3\exercicis\exercic
ulo o un posible valor nulo en un tipo que no acepta valores NULL
Digue'm el teu nom:
Pol
Any de neixament:
2007
La teva contrasenya es Pol2007 no la facis servir en cap lloc.
```

### Exercicis 11:

Aquest exercici ha sigut bastant senzill igual que el 10 simplement posant text

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Nom d'usuari");
    var usuari = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine("nom de domini");
    var domini = Console.ReadLine();

    Console.WriteLine($"El teu correu es {usuari}@{domini}");
}
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1
Nom d'usuari
pau
nom de domini
cendrassos.net
El teu correu es pau@cendrassos.net
```

## Exercicis 12:

En aquest exercici de càlculs el que he fet ha sigut amb float, ja que és com una calculadora, ja que pots implementar nombres decimals.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Entrega el primer numero:");
    var num1 = Console.ReadLine();
    float numint1 = float.Parse(num1);

    Console.WriteLine("Entrega el segon numero:");
    var num2 = Console.ReadLine();
    float numint2 = float.Parse(num2);

    float suma = numint1 + numint2;
    float resta = numint1 - numint2;
    float multiplicació = numint1 * numint2;
    float divisió = numint1 / numint2;
    float sobra = numint1 % numint2;

    Console.WriteLine($"{numint1} + {numint2} = {suma}");
    Console.WriteLine($"{numint1} - {numint2} = {resta}");
    Console.WriteLine($"{numint1} * {numint2} = {multiplicació}");
    Console.WriteLine($"{numint1} / {numint2} = {divisió} i sobra {sobra}");
}
```

```
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programac
a nulo para el parámetro "s" en "flo
Entrega el primer numero:
3
Entrega el segon numero:
6
3 + 6 = 9
3 - 6 = -3
3 * 6 = 18
3 / 6 = 0,5 i sobra 3
```

### Exercici 13:

Amb l'ajuda del meu company Hector he aconseguit entendre que el Substring detecta del 0 agafa 2 i des del 2 que agafi 2 i la resta amb 4. En aquest cas més endavant entenc que farem servir limitadors per posar la data correctament com per exemple que si l'usuari posa només 1 número que li digui.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Data sense formatar:");
    var data = Console.ReadLine();
    var dia = data.Substring(0,2);
    var mes = data.Substring(2,2);
    var any = data.Substring(4);

    Console.WriteLine($"La data és {dia}/{mes}/{any}");

}
}
```

```
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\
a posiblemente NULL.
Data sense formatar:
12561992
La data és 12/56/1992
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\
```

### Exercici 14:

En aquest apartat podem veure com determinem un char és a dir un caràcter que volem escollir, la primera és fàcil, fent servir [] i el número 0 per dir-li la primera lletra, l'última és la longitud menys 1.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Digueu una paraula:");
    string paraula = Console.ReadLine();
    char primera = paraula[0];
    char ultima = paraula[paraula.Length - 1];
    char mitg = paraula[paraula.Length / 2];

    Console.WriteLine($"La primera lletra és ({primera}) la última
és ({ultima}) la paraula del mig ({mitg}).");
}
}
```

```
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-polmoardi
a posiblemente NULL.
Digueu una paraula:
Patata
La primera lletra és (P) la ultima és (a) la paraula del mitg (a).
```

### Exercici 15:

En aquest exercici em vaig complicar una mica la vida en un principi, però al final vaig ajuntar les comandes fins que em va deixar ajuntar-ho tot. Per fer que les lletres siguin en majúscules faig servir la comanda `char.ToUpper(nom[0])` que el 0 significa la primera lletra de nom que la volem en majúscules i seguidament el que he fet ha sigut agafar la resta de la paraula a partir d'1 (segona lletra).

```
{  
    static void Main(string[] args)  
    {  
        Console.WriteLine("Nom:");  
        string nom = Console.ReadLine();  
  
        Console.WriteLine("Cognom:");  
        string cognom = Console.ReadLine();  
  
        string nom1 = char.ToUpper(nom[0]) + nom.Substring(1);  
        string cognom1 = char.ToUpper(cognom[0]) + cognom.Substring(1);  
        Console.WriteLine($"{nom1} {cognom1}");  
    }  
}
```

```
PS C:\Users\polmo\De  
Nom:  
pau  
Cognom:  
olmo  
Pau Olmo  
PS C:\Users\polmo\De
```

### Exercici 16:

En aquest exercici anava rumiant perquè no em funcionava i simplement era perquè no li havia posat la f als números de float, però un cop solucionat això és bastant senzill.

```
using System;

namespace exercici16
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Nota de pràctiques:");
            var nota_pt = Console.ReadLine();
            float nota_pt_float = float.Parse(nota_pt);

            Console.WriteLine("Nota de l'examen:");
            var nota_ex = Console.ReadLine();
            float nota_ex_float = float.Parse(nota_ex);

            float examen = nota_ex_float * 0.7f;
            float practica = nota_pt_float * 0.3f;
            float nota = examen + practica;

            int notaFinal = (int)Math.Round(nota);

            Console.WriteLine($"La nota final és {nota:F1} o sigui un {notaFinal}");
        }
    }
}
```

```
nulo para el parámetro "s" en "float
Nota de pràctiques:
10
Nota de l'examen:
6,7
La nota final és 7,7 o sigui un 8
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Program
```



## Exercici 17

En aquest exercici simplement havíem d'eliminar el int del davant i fer la resta, finalment he posat un F2 perquè em donava decimals de més

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Numero lletg:");
    var lletg = Console.ReadLine();
    float lletgfl = float.Parse(lletg);
    float mearvellos = lletgfl - (int)lletgfl;

    Console.WriteLine($"Nombre meravellós: {mearvellos:F2}");
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-po
a nulo para el parámetro "s" en "float float.Parse(string s)".
Numero lletg:
3,88
Nombre meravellós: 0,88
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1-programes-basics-po
```

### Exercici 18:

Aquest exercici sincerament es el que més m'he trencat el cap ja que no sabia com fer servir l'if per fer que en arribar a 12 que es tornés a 0 per donar la hora correcte. Finalment he fet servir un % 12 pel restant i en cas de que el resultat sigui superior a 12 resultat es == a 0

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Hora actual:");
        var hora = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Hores a incrementar:");
        var incrementar = Console.ReadLine();

        int horafl = Convert.ToInt16(hora);
        int incrementarfl = Convert.ToInt16(incrementar);

        int resultat = (horafl + incrementarfl) % 12;
        if (resultat == 0) resultat = 12;

        Console.WriteLine($"D'aquí {incrementar} hores seran les {resultat}.");
    }
}
```

```
Hora actual:
9
Hores a incrementar:
6
D'aquí 6 hores seràn les 3.
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Pro
```

### Exercici 19:

Aquest exercici era bastant senzill, ja que en un principi m'havia embolicat amb el de restar-li 1 a length, però no era així i fent prova i error simplement amb paraula. Length ja m'ho donava correctament.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Paraula:");
    string paraula = Console.ReadLine();

    var num = paraula.Length;
    Console.WriteLine($"La paraula {paraula} té {num} lletres");
}
}
```

```
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1
ulo o un posible valor nulo en un tipo q
C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació\1
a posiblemente NULL.
Paraula:
patata
La paraula patata té 6 lletres
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Programació
```

### Exercici 20:

Aquest exercici era bastant complicat, però com la profe havia explicat matemàticament com era a classe perquè m'ha resultat bastant més fàcil del que sembla. És pura matemàtica.

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Numero de tres xifres:");
    var num = Console.ReadLine();
    int numint = Convert.ToInt16(num);

    int num1 = numint % 10;
    int num2 = numint / 100;
    int num3 = numint % 100 / 10;

    Console.WriteLine($"{num1} {num3} {num2}");
}
```

```
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Pr
Numero de tres xifres:
321
1 2 3
PS C:\Users\polmo\Desktop\DAW\Pr
```