10. 세이지메이커 스튜디오 표 3강. 세이지메이커 스튜디오 모델 실습

학습목표

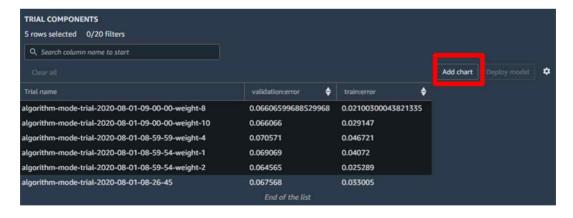
- 세이지메이커 스튜디오에서 훈련이 종료된 모델의 결과를 시각화, 디버깅, 배 포, 리소스 정리를 할 수 있다.

학습내용

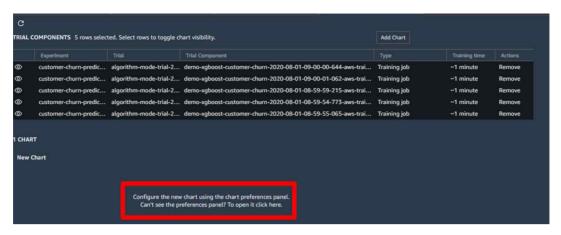
- 훈련 결과 시각화
- 훈련 작업 디버깅
- 모델 배포
- 최상의 모델 배포
- 리소스 정리

1. 훈련 결과 시각화

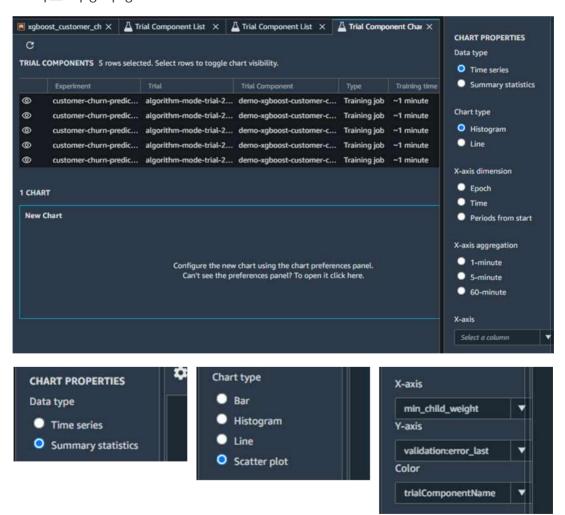
- 차트화할 시도 선택
 - ✔ [add chart] 선택



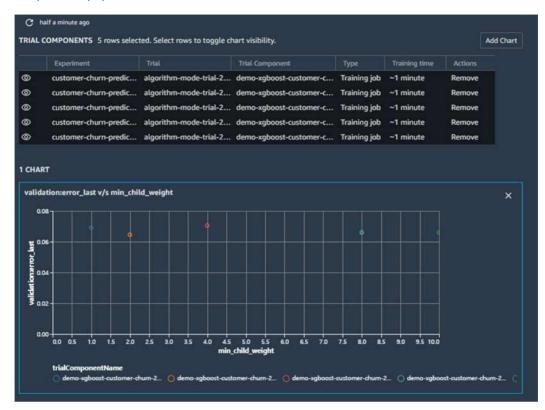
• 하단의 new 차트 선택



• 차트 속성 구성



• 차트 모니터



2. 훈련 작업 디버깅

• 디버깅 섹션 코드 실행



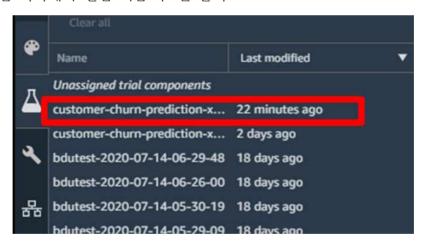
• 훈련 작업을 분석하는데 사용할 규칙 지정

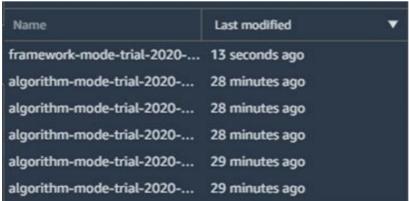
```
!pygmentize xgboost_customer_churn.py
```



```
entry_point_script
trial = Trial.create(trial_name=
                                                     .format(strftime(
                                                                                                , gmtime())),
                     experiment_name customer_churn_experiment.experiment_name
                      sagemaker_boto_client_boto3.client('sa
framework_xgb = sagemaker.xgboost.XGBoost(image_name=docker_image_name,
                                           entry_point_entry_point_script,
                                           role role,
                                           framework_version
                                           py_version
                                           hyperparameters hyperparams,
                                           train instance_count 1,
                                           train_instance_type="bloom_clarge",
train_instance_type="bloom_clarge",
format(bucket, prefix),
                                           base_job_name
                                           sagemaker_session sess,
                                           rules debug_rules
framework_xgb.fit({`train': s3_input_train,
                               : s3_input_validation},
                  experiment_config {
                                       : customer_churn_experiment.experiment_name,
                                  : trial.trial_name,
                  })
```

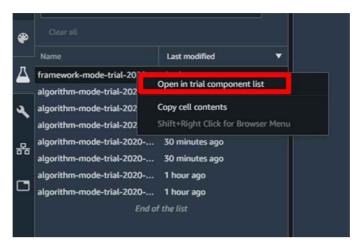
디버그 규칙을 사용하여 새 시도 생성
 ✓ 실험 목록에서 실험 이름 두 번 클릭



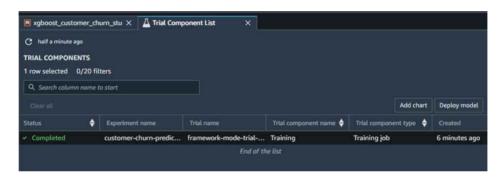




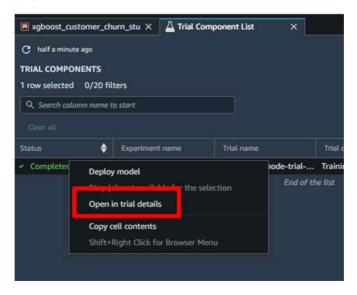
✓ 시도 목록에서 디버그 시도를 마우스 오른쪽 클릭하여 시도 구성 요소 목록 열기



✓ 시도 구성 요소 목록 화면



✓ 시도 구성 요소 목록에서 시도를 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 시도세부정 보 열기 클릭

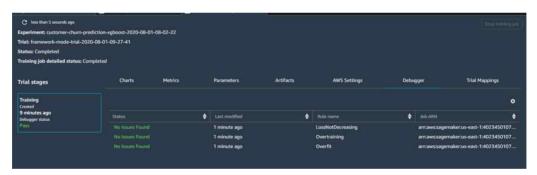




✓ 상단 탭에서 Debugger 탭 클릭



✓ 디버그를 지정한 각 디버그 규칙에 대한 결과를 확인 가능



3. 모델 배포

✔ 배포된 모델을 호출

✔ 모델을 호스팅 된 엔드포인트에 배포

```
xgb_predictor.content_type = 'text/csv'
xgb_predictor.serializer = csv_serializer
xgb_predictor.deserializer = None
```

✔ XGBoost 엔드 포인트를 호출하여 테스트 데이터 세트를 반복하고 예측을 수집

```
print("Sending test traffic to the endpoint {}. \nPlease wait for a minute...".format(endpoint_name))
with open('deta/test_sample.csv', 'r') as f:
    for row in f:
        payload = row.rstrip('\n')
        response = xgb_predictor.predict(data=payload)
        time.sleep(0.5)
```

- ✔ 데이터 캡처
 - Amazon S3에서 데이터가 캡처되었는지 확인

```
current_endpoint_capture_prefix = '{}/{}'.format(data_capture_prefix, endpoint_name)
for _ in range(12): # woit up to a minute to see coptures in 53
    capture_files = $3Downloader.list('$5://{}/{}'.format(bucket, current_endpoint_capture_prefix))
    if capture_files:
        break
    sleep(5)

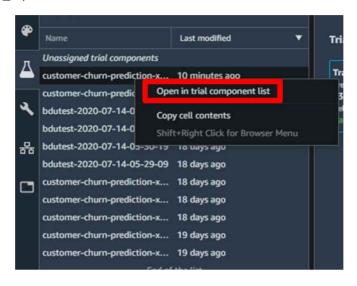
print("found Gata Capture_Files:")
print(capture_files)
```

- json으로 한 줄의 내용을 빠르게 살펴 봄

```
capture_file = S3Downloader.read_file(capture_files[-1])
print("====Single Data Capture===")
print(json.dumps(json.loads(capture_file.split("\m")[0]), indent=2)[:2000])
```

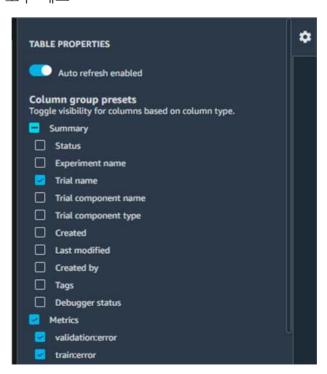
4. 최상위 모델 배포

- ✔ 시도 구성요소 목록 진입
 - 실험 목록에서 시도명을 오른쪽 버튼으로 클릭하여 시도 구성 요소 목록 열기 선택



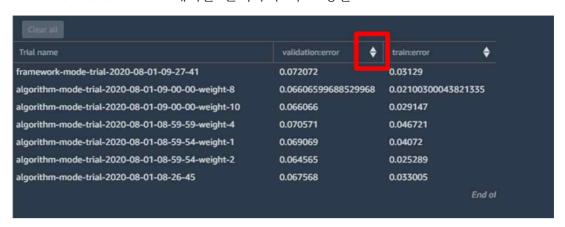
✔ 배포할 모델 선택

- 오른쪽 상단의 환경 설정 아이콘을 선택 테이블 속성 열기
- Summary 모두 해체 후 Trial name 체크
- Metrics 모두 체크



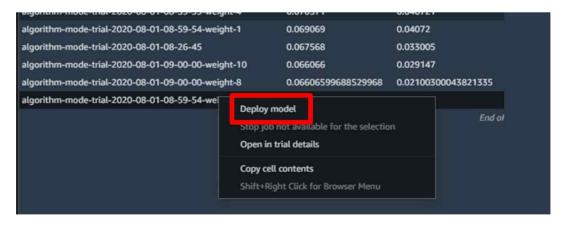


✓ validation:error 헤더를 선택하여 시도 정렬



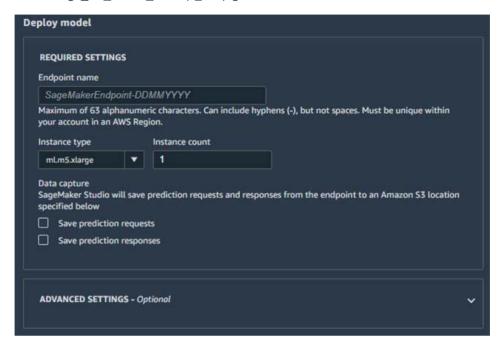


✓ validation:error 가 가장 낮은 시도를 마우스 오른쪽으로 클릭하고[Deplo y model] 클릭



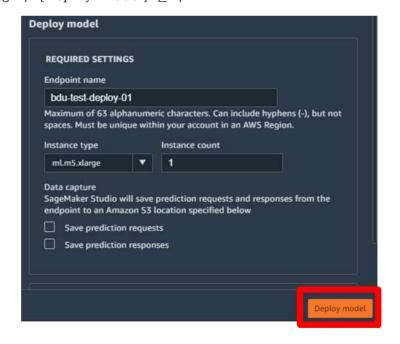
✔ 엔드포인트 이름 지정

- 호스팅할 엔드포인트 이름 지정

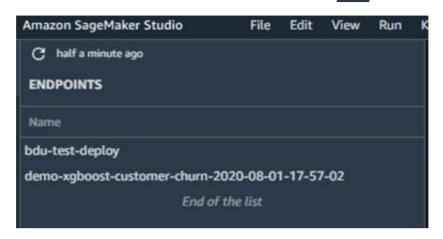


✔ 모델 배포

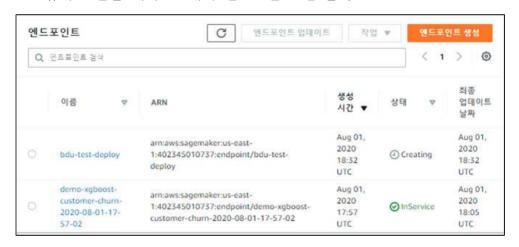
- 설정 후 [Deploy model] 클릭



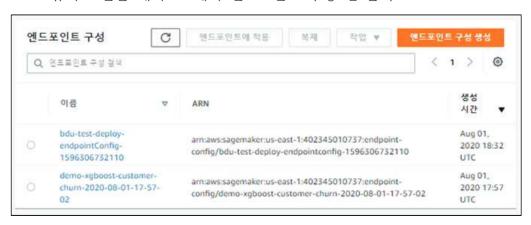
- 스튜디오 왼쪽 탭에서 엔드포인트 리스트 아이콘(목) 클릭



✓ 스튜디오 콘솔 대시보드에서 엔드포인트 탭 클릭



✓ 스튜디오 콘솔 대시보드에서 엔드포인트 구성 탭 클릭



5. 리소스 정리

✓ 소스 코드로 리소스 정리

```
try:
    sess.delete_monitoring_schedule(mon_schedule_name)
except:
    pass
while True:
    try:
        print("maining and additional to be deleted!)
        sess.describe_monitoring_schedule(mon_schedule_name)
        sleep(1s)
    except:
        print("maining and additional to be deleted!)
        sess.describe_monitoring_schedule(mon_schedule_name)
        sleep(1s)
except:
        print("maining and additional to be deleted!)
        break

sess.delete_endpoint(xgb_predictor.endpoint)

def cleanup(experiment):
        trial_summary in experiment.list_trials():
        trial_summary in experiment.list_trials():
        trial_summary in experiment.list_trial_components():
        trial_step_TrialComponent.load(trial_component_name)
        print("maining and additional trial_step.trial_component_name)
        print("maining and additional trial_step.delete()
        time.sleep(1)

        trial.delete()
experiment.delete()
cleanup(customer_churn_experiment)
```

- ✓ 콘솔에서 리소스 정리
 - aws 콘솔에서 모델, 엔드포인트 구성, 엔드포인트 등 재 확인

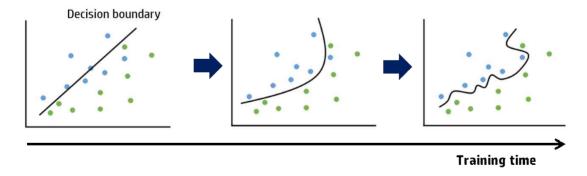


✓ S3 콘솔 접속 후 버킷 삭제

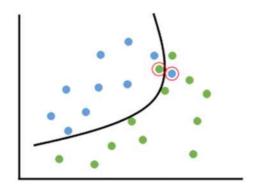


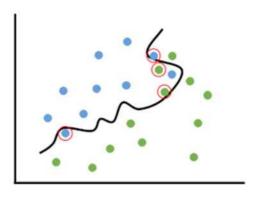
※ 나도 전문가다

- 과소적합(underfitting)과 과적합(overfitting)
 - ✔ 머신러닝의 궁극적인 목표는 훈련 데이터 세트를 이용하여 학습한 모델을 가지고 테스트 데이터 세트를 예측하는 것
 - ✓ 이때 테스트 데이터 세트는 학습 과정에서 참조할 수 없다고 가정하기 때문에 머신 러닝 모델은 훈련 데이터세트만 가지고 테스트 데이터세트를 잘예측하도록 학습되어야 함

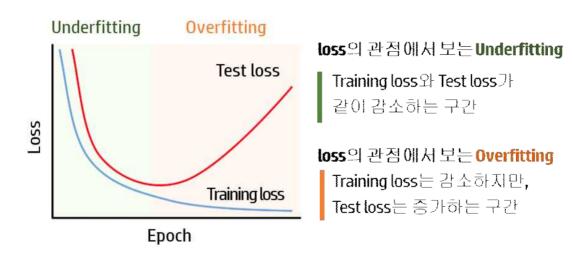


✓ 머신 러닝 모델은 training loss가 작아지도록 학습을 진행하기 때문에 학습이 진행 될수록 모델의 decision boundary는 점점 training dataset에 fitting 됨





- ✓ 훈련 데이터세트와 테스트 데이터 세트가 정확히 일치할 경우, 훈련 데이터 세트에 fitting될 수록 모델의 예측도는 증가
- ✓ 하지만 실제 훈련 데이터세트와 테스트 데이터세트는 다른 경우가 많으며, 그림과 같이 훈련 데이터세트에 조금은 덜 fitting된 모델이 테스트 데이터 세트에 더 높은 정확도를 보일 수 있음



✓ 우리의 목적은 학습을 통해 머신 러닝 모델의 underfitting된 부분을 제거 해 나가면서 overfitting이 발생하기 직전에 학습을 멈추는 것

평가하기

- 1. 세이지메이커 스튜디오에서 엔드포인트 정보를 확인하기 위하여 선택해야 할 아이콘을 고르시오.
 - 1
 - 2
 - 3 **A**
 - 4
 - 정답 : ①번

해설 : 세이지메이커 엔드포인트 목록 아이콘은 배포된 모델의 엔드포인트 목록을 제공합니다.

- 2. 훈련 작업을 분석하는데 사용할 규칙을 지정하여 시간, 리소스 및 비용을 줄이기 위한 작업은?
 - ① 데이터 시각화
 - ② 모델 배포
 - ③ 훈련 작업 디버깅
 - ④ 리소스 정리
 - 정답 : ③번

해설: 디버거를 사용하면 모델 훈련에 필요한 시간, 리소스 및 비용을 획기적으로 줄일수 있습니다.

학습정리

1. 훈련 결과 시각화

- 시각화할 시도(Trial) 선택
- 차트 속성 구성
- 차트 모니터

2. 훈련 작업 디버깅

- 훈련 작업 분석 규칙 지정
- 디버그 규칙을 사용하여 새시도 생성
- 디버그 결과 확인

3. 모델 배포

- 모델 호스팅
- 배포된 모델 호출
- 데이터 캡처

4. 최상의 모델 배포

- 시도 구성 요소 목록 진입
- 배포할 모델 선택
- 엔드 포인트 선택
- 모델 배포

5. 리소스 정리

- 소스 코드로 리소스 정리
- 콘솔에서 리소스 정리