## MAC0219 - Relatório Mini-EP 7

## Nathália Yukimi Uchiyama Tsuno (14600541)

## November 2024

A priori, eu utilizei a GPU da Rede Linux. Conforme a descrição da wiki, há três computadores com GPU. Contudo, apenas a Vegeta possui uma RTX 3060 com suporte à CUDA.

Esta máquina tem as seguintes especificações:

Processador	AMD Ryzen 7 5700G with Ra deon Graphics
Sistema Operacional	Debian GNU/Linux 12 (bookworm)
RAM	131683308 GB
Placa de Vídeo	NNVIDIA GeForce RTX 3060

Tabela 1: Especificações

A versão atual é o CUDA Toolkit 11.8. E a versão atual do nvcc é 11.8.89.

Precisei mandar uma cópia remota dos arquivos VectorAdd.cu e Makefile para a máquina remota Vegeta, sobretudo, porque as máquinas só estavam disponíveis para a execução e não tinham suporte para editores de texto. Para isso, executei o comando \$ scp \$PWD/Makefile natsu@192.168.240.132:/home/bcc/natsu.

A posteriori, para ajustar as variáveis NVCC e CUDAPATH, precisei descer até o root e executei a função find . -iname "\*nvcc\*", encontrando o path /lib/nvidia-cuda-toolkit/bin/nvcc para NVCC. O processo foi análogo para CUDAPATH, executando find . -iname "\*cuda". Encontrando o path /lib/cuda.

Assim, bastou-se criar um diretório VectorAdd, inserir os arquivos requisitados e executar o Makefile.

Após a execução de ./VectorAdd, foram calculados:

 $\begin{array}{c} {\tt natsu@vegeta:} \ \ /{\tt VectorAdd\$} \ \ ./{\tt VectorAdd} \\ 0+0=0 \\ 1+1=2 \\ 2+2=4 \\ 3+3=6 \\ 4+4=8 \\ 5+5=10 \\ 6+6=12 \\ 7+7=14 \\ 8+8=16 \\ 9+9=18 \\ \end{array}$ 

Confirmando a boa execução.