# Balík Can\_interface

Knižnica zabezpečujúca komunikáciu cez CAN socket, umožňuje filtrovať dáta podľa CAN ID.

## Trieda Can\_interface

V prípade chýb sa hádžu výnimky, preto je dôležité ich v programe odchytávať.

**~Can\_interface();** - zatvára socket a ruší objekt

**bool initCAN(std::string dev,std::vector<int> read\_can\_id, int timeout);** -inicializuje socket a nastavuje filter CAN ID.

parametre:

* std::string dev – názov portu (can0, can1)
* std::vector<int> read\_can\_id – vektor CAN ID, podľa ktorých sa nastaví filter dát.
* int timeout – timeout na reade. Ak je parameter záporný bude blokujúci read

**int closeCAN();** - zatvorí socket, na znovu otvorenie je treba zavolať init.

**int writeCAN(can\_frame \*frame);** - zapíše 1 CAN frame. Vracia počet zapísaných bytov

**int writeCAN(can\_frame \*frame,int size);** - zapíše n CAN framov. Vracia počet zapísaných bytov.

**int readCAN(can\_frame \*frame);** - prečíta 1 CAN frame. Vracia počet prečítaných bytov

**int readCAN(can\_frame \*frame, int size);** - funkcia sa ukončí ak sa prečíta požadovaný počet CAN framov alebo nastane timeout. Vracia počet prečítaných bytov.

**int isAvailable();** - zisťuje, či na buffery je niečo.