

반복문 실습 문제

▶ 문제 안내

기능 제공 클래스 : `com.kh.practice.chap02.loop.LoopPractice`

기능 실행 클래스 : `com.kh.practice.chap02.run.Run`

한 실습 기능 클래스에 여러 메소드를 넣어 실습 진행

▶ 실습문제1

메소드 명 : `public void practice1(){}`

사용자로부터 한 개의 값을 입력 받아 1부터 그 숫자까지의 숫자들을 모두 출력하세요.

단, 입력한 수는 1보다 크거나 같아야 합니다.

만일 1 미만의 숫자가 입력됐다면 "1 이상의 숫자를 입력해주세요"를 출력하세요.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

1 2 3 4

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

▶ 실습문제2

메소드 명 : `public void practice2(){}`

위 문제와 모든 것이 동일하나, 1 미만의 숫자가 입력됐다면

“1 이상의 숫자를 입력해주세요”가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

1 2 3 4

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 8

1 2 3 4 5 6 7 8

▶ 실습문제3

메소드 명 : `public void practice3(){}`

사용자로부터 한 개의 값을 입력 받아 1부터 그 숫자까지의 모든 숫자를 거꾸로 출력하세요.
단, 입력한 수는 1보다 크거나 같아야 합니다.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

4 3 2 1

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

▶ 실습문제4

메소드 명 : `public void practice4(){}`

위 문제와 모든 것이 동일하나, 1 미만의 숫자가 입력됐다면

“1 이상의 숫자를 입력해주세요”가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

ex.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 4

4 3 2 1

1이상의 숫자를 입력하세요 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

1이상의 숫자를 입력하세요 : 8

8 7 6 5 4 3 2 1

▶ 실습문제5

메소드 명 : `public void practice5(){`

1부터 사용자에게 입력 받은 수까지의 정수들의 합을 출력하세요.

ex.

정수를 하나 입력하세요 : 8

$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 = 36$

▶ 실습문제6

메소드 명 : `public void practice6(){}`

사용자로부터 두 개의 값을 입력 받아 그 사이의 숫자를 모두 출력하세요.

만일 1 미만의 숫자가 입력됐다면 "1 이상의 숫자를 입력해주세요"를 출력하세요.

ex.

첫 번째 숫자 : 8

첫 번째 숫자 : 4

첫 번째 숫자 : 9

두 번째 숫자 : 4

두 번째 숫자 : 8

두 번째 숫자 : 0

4 5 6 7 8

4 5 6 7 8

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

▶ 실습문제7

메소드 명 : `public void practice7(){}`

위 문제와 모든 것이 동일하나, 1 미만의 숫자가 입력됐다면

"1 이상의 숫자를 입력해주세요"가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

ex.

첫 번째 숫자 : 8

두 번째 숫자 : 4

4 5 6 7 8

첫 번째 숫자 : 4

두 번째 숫자 : 8

4 5 6 7 8

첫 번째 숫자 : 9

두 번째 숫자 : 0

1 이상의 숫자를 입력해주세요.

첫 번째 숫자 : 6

두 번째 숫자 : 2

2 3 4 5 6

▶ 실습문제8

메소드 명 : `public void practice8(){}`

사용자로부터 입력 받은 숫자의 단을 출력하세요.

ex.

숫자 : 4

===== 4단 =====

4 * 1 = 4

4 * 2 = 8

4 * 3 = 12

4 * 4 = 16

4 * 5 = 20

4 * 6 = 24

4 * 7 = 28

4 * 8 = 32

4 * 9 = 36

▶ 실습문제9

메소드 명 : `public void practice9(){}`

사용자로부터 입력 받은 숫자의 단부터 9단까지 출력하세요.

단, 9를 초과하는 숫자가 들어오면 "9 이하의 숫자만 입력해주세요"를 출력하세요.

숫자 : 4

===== 4단 =====

===== 5단 =====

===== 6단 =====

===== 7단 =====

===== 8단 =====

===== 9단 =====

(해당 단의 내용들은 길이 상 생략)

숫자 : 10

9 이하의 숫자만 입력해주세요.

▶ 실습문제10

메소드 명 : public void practice10(){

위 문제와 모든 것이 동일하나, 9를 초과하는 숫자가 입력됐다면

"9 이하의 숫자를 입력해주세요"가 출력되면서 다시 사용자가 값을 입력하도록 하세요.

숫자 : 4

===== 4단 =====

===== 5단 =====

===== 6단 =====

===== 7단 =====

===== 8단 =====

===== 9단 =====

(해당 단의 내용들은 길이 상 생략)

숫자 : 10

9 이하의 숫자만 입력해주세요.

숫자 : 8

===== 8단 =====

===== 9단 =====

▶ 실습문제11

메소드 명 : `public void practice11(){}`

사용자로부터 시작 숫자와 공차를 입력 받아

일정한 값으로 숫자가 커지거나 작아지는 프로그램을 구현하세요.

단, 출력되는 숫자는 총 10개입니다.

* '공차'는 숫자들 사이에서 일정한 숫자의 차가 존재하는 것을 말한다.

ex) 2, 7, 12, 17, 22 ...

5 5 5 5 => 여기서 공차는 5

ex.

시작 숫자 : 4

공차 : 3

4 7 10 13 16 19 22 25 28 31

▶ 실습문제12

메소드 명 : `public void practice12(){}`

정수 두 개와 연산자를 입력 받고 입력된 연산자에 따라 알맞은 결과를 출력하세요.

단, 해당 프로그램은 연산자 입력에 "exit"라는 값이 들어올 때까지 무한 반복하며
exit가 들어오면 "프로그램을 종료합니다."를 출력하고 종료합니다.

또한 연산자가 나누기이면서 두 번째 정수가 0으로 들어오면

"0으로 나눌 수 없습니다. 다시 입력해주세요."를 출력하며,

없는 연산자가 들어올 시 "없는 연산자입니다. 다시 입력해주세요."라고 출력하고

두 경우 모두 처음으로 돌아가 사용자가 다시 연산자부터 입력하도록 하세요.

[다음 장 출력 예시 참고]

▶ 실습문제12

메소드 명 : public void practice12(){

연산자(+, -, *, /, %) : +

정수1 : 10

정수2 : 4

10 + 4 = 14

연산자(+, -, *, /, %) : /

정수1 : 10

정수2 : 4

10 / 4 = 2

연산자(+, -, *, /, %) : ^

정수1 : 10

정수2 : 4

없는 연산자입니다. 다시 입력해주세요.

연산자(+, -, *, /, %) : /

정수1 : 10

정수2 : 0

0으로 나눌 수 없습니다. 다시 입력해주세요.

연산자(+, -, *, /, %) : exit

프로그램을 종료합니다.

▶ 실습문제13

메소드 명 : `public void practice13(){}`

다음과 같은 실행 예제를 구현하세요.

ex.

정수 입력 : 4

*

**

▶ 실습문제14

메소드 명 : public void practice14(){

다음과 같은 실행 예제를 구현하세요.

ex.

정수 입력 : 4

**

*