

# 프로그래밍 기초



# ▶ 프로그래밍



✓ 프로그램(Program)

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

프로그램을 작성하는 사람



# ▶ 프로그래밍 언어



## 프로그램을 작성하기 위한 언어체계, 사람이 컴퓨터와 소통하게 하는 요소

Sep 2018	Sep 2017	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	17.436%	+4.75%
2	2		С	15.447%	+8.06%
3	5	^	Python	7.653%	+4.67%
4	3	•	C++	7.394%	+1.83%
5	8	^	Visual Basic .NET	5.308%	+3.33%
6	4	•	C#	3.295%	-1.48%
7	6	<b>v</b>	PHP	2.775%	+0.57%
8	7	•	JavaScript	2.131%	+0.11%
9	-	*	SQL	2.062%	+2.06%
10	18	*	Objective-C	1.509%	+0.00%
11	12	^	Delphi/Object Pascal	1.292%	-0.49%
12	10	•	Ruby	1.291%	-0.64%
13	16	^	MATLAB	1.276%	-0.35%
14	15	^	Assembly language	1.232%	-0.41%
15	13	<b>v</b>	Swift	1.223%	-0.54%
16	17	^	Go	1.081%	-0.49%
17	9	*	Perl	1.073%	-0.88%
18	11	*	R	1.016%	-0.80%
19	19		PL/SQL	0.850%	-0.63%
20	14	*	Visual Basic	0.682%	-1.07%

Rank	Change	Language	Share	Trend
1	<b>^</b>	Python	24.58 %	+5.7 %
2	<b>V</b>	Java	22.14 %	-0.6 %
3	<b>^</b>	Javascript	8.41 %	+0.0 %
4	<b>V</b>	PHP	7.77 %	-1.4 %
5		C#	7.74 %	-0.4 %
6		C/C++	6.22 %	-0.8 %
7		R	4.04 %	-0.2 %
8		Objective-C	3.33 %	-0.9 %
9		Swift	2.65 %	-0.9 %
10		Matlab	2.1 %	-0.3 %
11		Ruby	1.62 %	-0.4 %
12	<u>ተ</u> ተተ	TypeScript	1.57 %	+0.2 %
13	<b>V</b>	VBA	1.49 %	-0.0 %
14	<b>V</b>	Scala	1.23 %	-0.1 %
15	<b>V</b>	Visual Basic	1.11 %	-0.2 %
16	$\uparrow \uparrow$	Kotlin	1.02 %	+0.4 %
17		Go	0.94 %	+0.3 %
18	$\downarrow \downarrow$	Perl	0.7 %	-0.1 %
19		Lua	0.38 %	-0.0 %
20	<b>^</b>	Rust	0.38 %	+0.0 %
21	<b>^</b>	Haskell	0.3 %	-0.0 %
22	44	Delphi	0.25 %	-0.1 %

# ▶ 자바 언어 특징



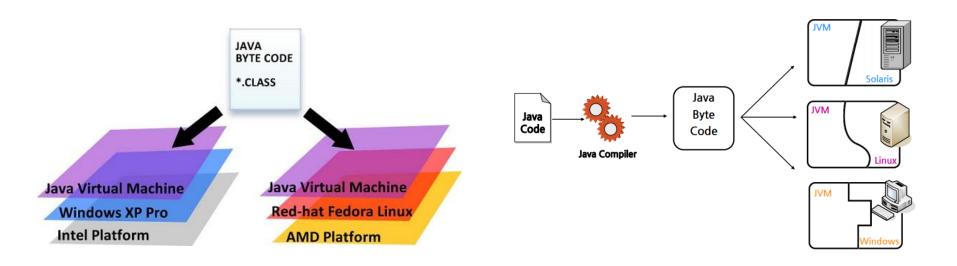


- 1. 운영체제에 독립적
- 2. 사용하기 쉬운 언어
  - 다른 언어의 단점 보완 (포인터, 메모리 관리)
  - 객체 지향 언어
  - 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
- 3. 자동 메모리 관리(Garbage Collection)
- 4. 네트워크와 분산환경 지원
- 5. 멀티쓰래드 지원



# **▶** JVM(Java Virtual Machine)

자바를 실행하기 위한 가상 기계로 플랫폼에 의존적 byte code(class파일)를 해석하고 실행하는 interpreter

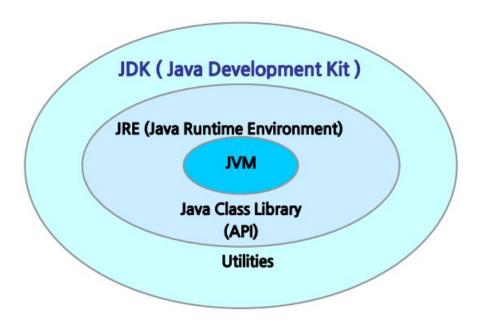




# ▶ 자바 개발 환경

✓ 설치 범위

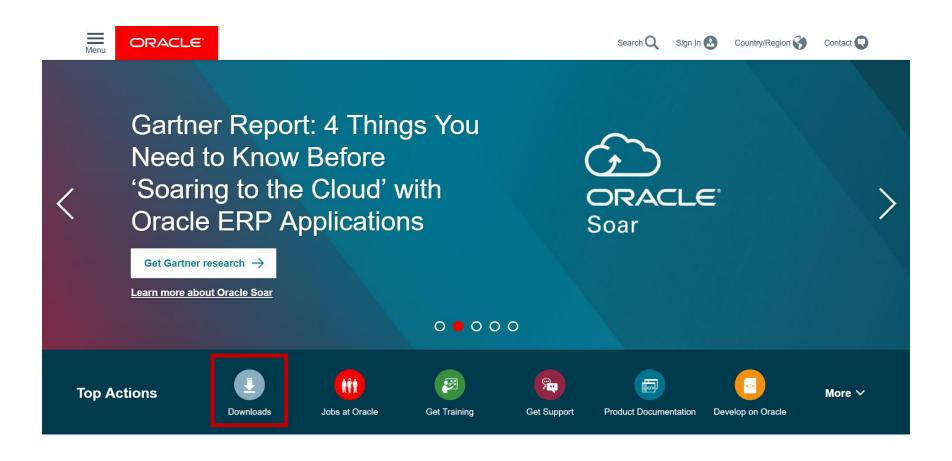
사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐



# ▶ Java 설치



## Oracle 홈페이지 접속(<u>www.oracle.com</u>) - Downloads







### Java – Java(JDK) for Developers



Java

- → Java (JRE) for Consumers
- → Java (JDK) for Developers
- → Event Processing for Java Embedded
- → Java Card
- → Java EE & GlassFish Server
- → Java Embedded Suite
- → Java for Mobile
- → Java ME

- → Java ME Embedded
- → Java ME Embedded Client
- → Java ME SDK
- → Java Runtime Environment (JRE)
- → Java SE
- → Java SE Embedded
- → Java TV





#### Java SE 8 JDK

#### Java SE 8u201 / Java SE 8u202

Java SE 8u201 / Java SE 8u202 includes important bug fixes. Oracle strongly recommends that all Java SE 8 users upgrade to this release.

Learn more >

- Installation Instructions
- Release Notes
- Oracle License
- Java SE Licensing Information User Manual
  - Includes Third Party Licenses
- Certified System Configurations
- Readme Files
  - JDK ReadMe
  - JRE ReadMe





Windows x64



#### Accept 후 버전에 맞는 것으로 다운로드

#### Java SE Development Kit 8u202 You must accept the Oracle Binary Code License Agreement for Java SE to download this software. Accept License Agreement **Decline License Agreement** File Size Product / File Description Download Linux ARM 32 Hard Float ABI 72.86 MB jdk-8u202-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz Linux ARM 64 Hard Float ABI 69.75 MB ₱jdk-8u202-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz Linux x86 173.08 MB ₱jdk-8u202-linux-i586.rpm Linux x86 187.9 MB ₱jdk-8u202-linux-i586.tar.gz Linux x64 170.15 MB ₱jdk-8u202-linux-x64.rpm Linux x64 Mac OS X x64 249.15 MB ₱jdk-8u202-macosx-x64.dmg Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package) 125.09 MB ₱jdk-8u202-solaris-sparcv9.tar.Z Solaris SPARC 64-bit 88.1 MB ₱jdk-8u202-solaris-sparcv9.tar.gz Solaris x64 (SVR4 package) Solaris x64 Windows x86 201.64 MB • idk-8u202-windows-i586.exe

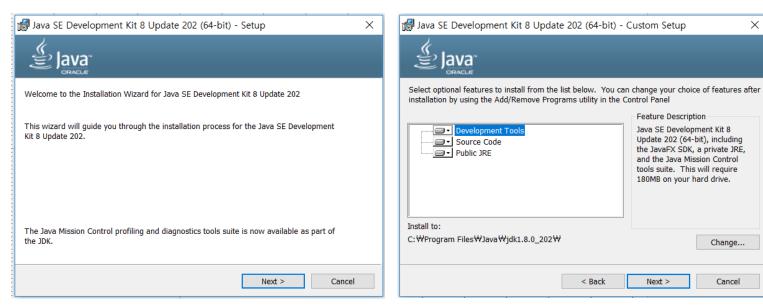
211.58 MB ₱idk-8u202-windows-x64.exe

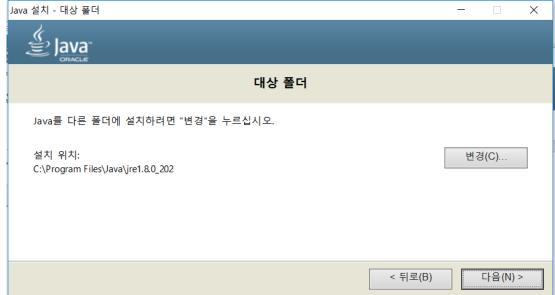




 $\times$ 

Cancel

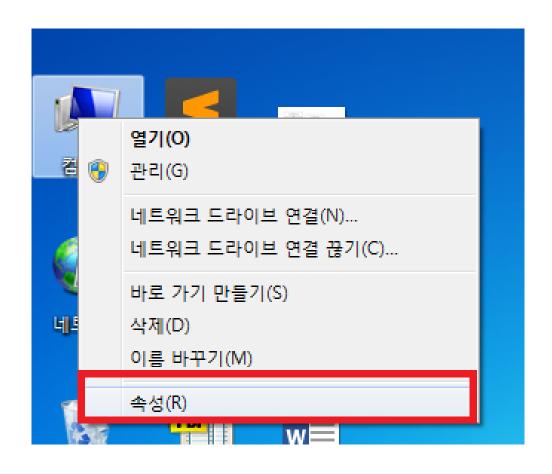








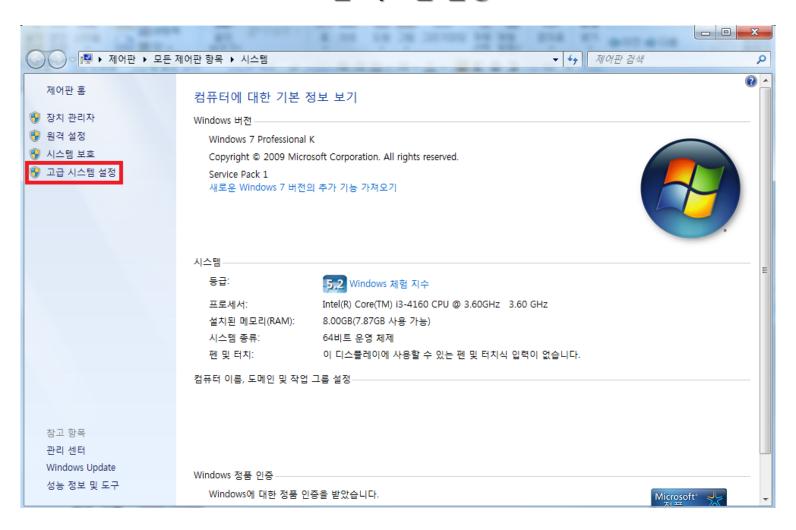
## 내 컴퓨터(우클릭) - 속성







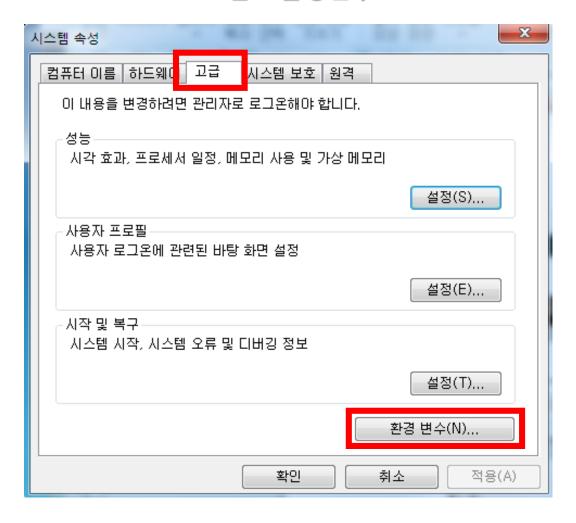
#### 고급 시스템 설정







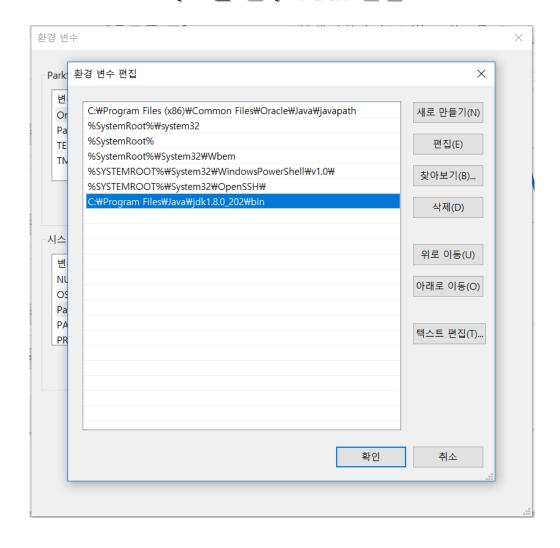
### 고급 - 환경변수







#### 시스템 변수 Path 편집



# ▶ Java 설정



#### 환경 변수 테스트

```
₫ 명령 프롬프트
Microsoft Windows [Version 10.0.17134.648]
(c) 2018 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:₩>java -version
java version "1.8.0_202"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_202-b08)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.202-b08, mixed mode)
C:\>javac -version
javac 1.8.0_202
C:₩>
```

## ▶ Java 개발 환경



## ✓ Compile Test

1. Workspace 만들기

C:₩workspace 폴더 생성

2. HelloWorld.java 파일 생성

C:₩workspace₩HelloWorld.java 파일 생성

3. cmd창에서 workspace 경로 찾기

C:₩> cd workspace

4. Compile 하기

C:₩workspace> javac HelloWorld.java

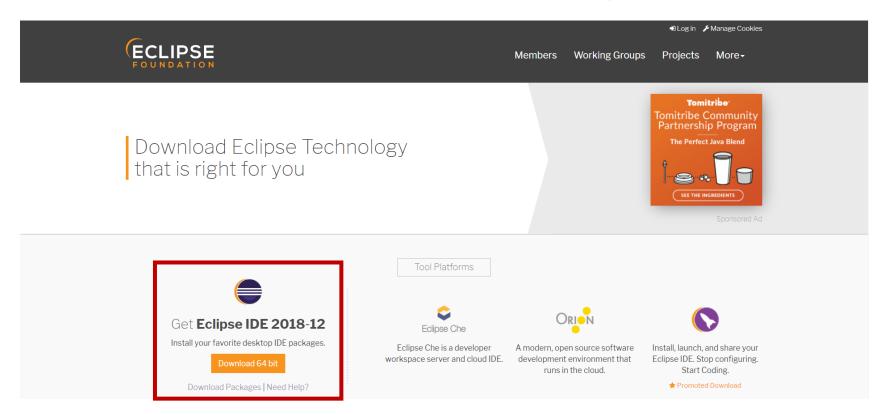
5. 실행 하기

C:₩workspace> java HelloWorld





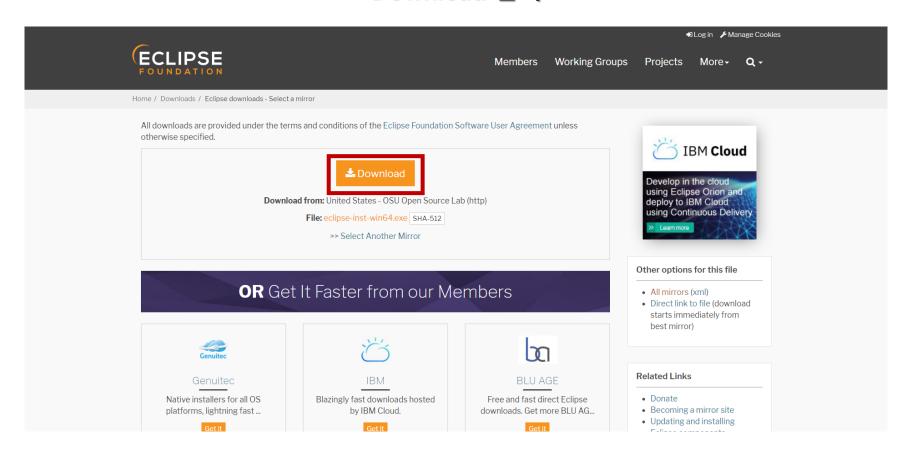
## 이클립스 다운로드 홈페이지(www.eclipse.org/downloads/)



# ▶ 이클립스 설치



#### Download 클릭





# ▶ 이클립스 설치



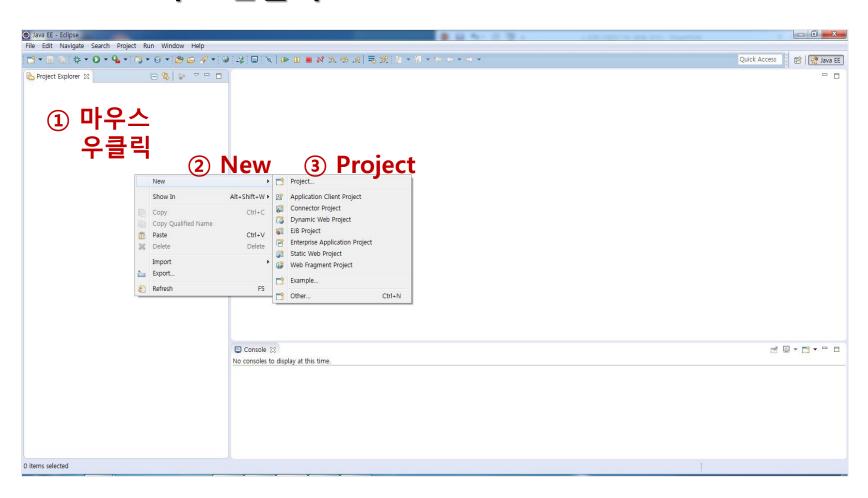
#### **Eclipse IDE for Enterprise Java Developers**







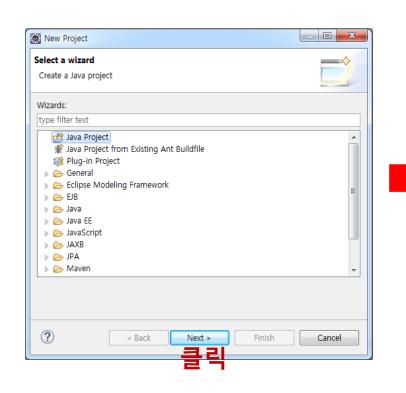
✓ 프로젝트 만들기

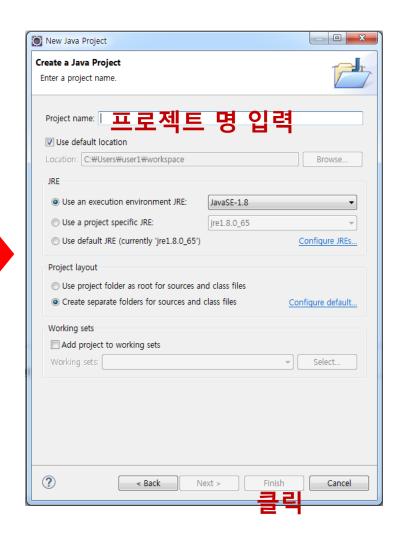




# ▶ Eclipse 환경에서의 자바 프로그래밍 <sup>☞ KH정보교육원</sup>

## ✓ 프로젝트 만들기

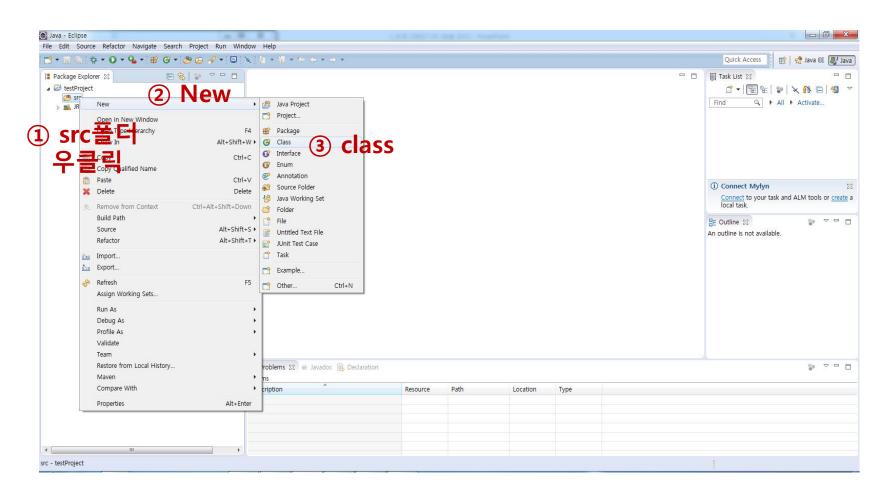






# ▶ Eclipse 환경에서의 자바 프로그래밍 <sup>ሙ KH정보교육원</sup>

## ✓ 클래스 만들기





# ▶ Eclipse 환경에서의 자바 프로그래밍 <sup>☞ KH정보교육원</sup>

✓ 클래스 만들기

	New Java Class			
	Java Class Create a new Java			
	Source folder:  Package:  Enclosing type:	testProject/src	Browse  Browse	
	Name: Modifiers:	Class 명입력      public    package    private     protected     abstract		
	Superclass: Interfaces:	java.lang.Object	Browse Add	
메인 메소드		os would you like to create?  public static void main(String[] args)  Constructors from superclass	Remove	
세크	☑ Constructors from superclass ☑ Inherited abstract methods Do you want to add comments? (Configure templates and default value here) ☐ Generate comments			
	?	Finish	Cancel	



# ▶ Eclipse 환경에서의 자바 프로그래밍

## ✓ 클래스 작성 순서

```
① 패키지(package) 선언 package member.model.vo;
 ② 임포트(import) 선언 import java.util.Date;
 ③ 클래스(class) 작성부 public class Member {
                                       private String name;
                                                                    멤버 변수
                                       private int age;
                                       private Date enrollDate;
                                       public Member() {}
                                       public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                                                  super();
                                                  this.name = name;
                                                  this.age = age;
                                                  this.enrollDate = enrollDate;
                                       public String getName() {
                                                  return name;
                                                                               멤버 함수
                                       public void setName(String name) {
                                                  this.name = name;
                                       ... 이하 생략...
```



# ▶ 자바 프로그래밍 기본

### ✓ class

자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며 서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스 구성 클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성

```
public class 클래스 이름 {
    /*
    * 주석을 제외한 모든 코드는 블록 { } 내에 작성
    */
}
```



# ▶ 자바 프로그래밍 기본

#### ✓ main

```
'public static void main(String[] args)'는 main메서드 고정 선언부
프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만
하나의 Java애플리케이션에는 main메서드를 포함한 클래스가
반드시 하나는 있어야 함
public class 클래스 이름 {
      public static void main(String[] args) {
      //메인 메서드의 선언부
           // 실행될 문장들을 적는다
```





## ✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/\* \*/ : 범위 주석, /\*와 \*/ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주