

MODUL I

PROYEK INFORMATIKA

PENGANTAR, PEMBAGIAN KELOMPOK & PENENTUAN TOPIK PROYEK

Oleh: Prima Rosa
(rosa@usd.ac.id)

Prodi Informatika
Universitas Sanata Dharma

PENENTUAN TOPIK PROYEK

1-2

- Tiap kelompok diberi kesempatan untuk memilih sendiri topik proyek yang akan dibuatnya dengan tema besar “**Teknologi bagi Indonesiaku**”. Kata Indonesiaku bisa bermakna luas dan kelompok bebas menginterpretasikannya secara kreatif.
- Topik bisa berkaitan dengan bidang pendidikan, kesehatan, pemerintahan, lingkungan, budaya, pertanian/perkebunan/kelautan, dsb.
- Pemilihan topik hendaknya diarahkan untuk membantu Anda memiliki kepedulian terhadap persoalan masyarakat Indonesia dan memanfaatkan ilmu Anda bagi kemanusiaan.

TUGAS RUMAH (KELOMPOK)

1-3

- Rumuskan topik proyek, latar belakang masalah dan tujuan topik proyek yang akan diangkat kelompok.
- Presentasikan dalam pertemuan minggu depan. Presenter adalah anggota kelompok dengan NIM paling kecil.
- Kelompok menyiapkan presentasi gagasan proyek sebaik mungkin. Setiap anggota kelompok mempunyai tanggungjawab untuk membantu presenter yang telah ditunjuk untuk dapat mempresentasikan gagasan kelompok dengan baik.

MOTTO OF THE CLASS

1-4

“Menemukan potensi,
membentuk diri,
mampu berbagi,
dan...
menghasilkan yang terbaik”