

# MODUL I

# PROYEK INFORMATIKA

## PENGANTAR, PEMBAGIAN KELOMPOK & PENENTUAN TOPIK PROYEK

Oleh: Prima Rosa  
[rosa@usd.ac.id](mailto:rosa@usd.ac.id)

Prodi Informatika  
Universitas Sanata Dharma

# PENENTUAN TOPIK PROYEK

1-2

- Tiap kelompok diberi kesempatan untuk memilih sendiri topik proyek yang akan dibuatnya dengan tema besar **“Teknologi bagi Indonesiaku”**. Kata Indonesiaku bisa bermakna luas dan kelompok **bebas menginterpretasikannya secara kreatif**.
- Topik bisa berkaitan dengan **bidang pendidikan, kesehatan, pemerintahan, lingkungan, budaya, pertanian/perkebunan/kelautan, dsb.**
- Pemilihan topik hendaknya diarahkan untuk membantu Anda memiliki **kepedulian** terhadap persoalan masyarakat Indonesia dan **memanfaatkan ilmu Anda bagi kemanusiaan**.

# TUGAS RUMAH (KELOMPOK)

1-3

- Rumuskan topik proyek, latar belakang masalah dan tujuan topik proyek yang akan diangkat kelompok.
- Presentasikan dalam pertemuan minggu depan. Presenter adalah anggota kelompok dengan NIM paling kecil.
- Kelompok menyiapkan presentasi gagasan proyek sebaik mungkin. Setiap anggota kelompok mempunyai tanggungjawab untuk membantu presenter yang telah ditunjuk untuk dapat mempresentasikan gagasan kelompok dengan baik.

# MOTTO OF THE CLASS

1-4

“Menemukan potensi,  
membentuk diri,  
mampu berbagi,  
dan...  
menghasilkan yang terbaik”