

The background features a complex pattern of concentric circles and radial lines, creating a tunnel-like effect. A solid red square is positioned in the top right corner.

Présentation projet : P0rT4L

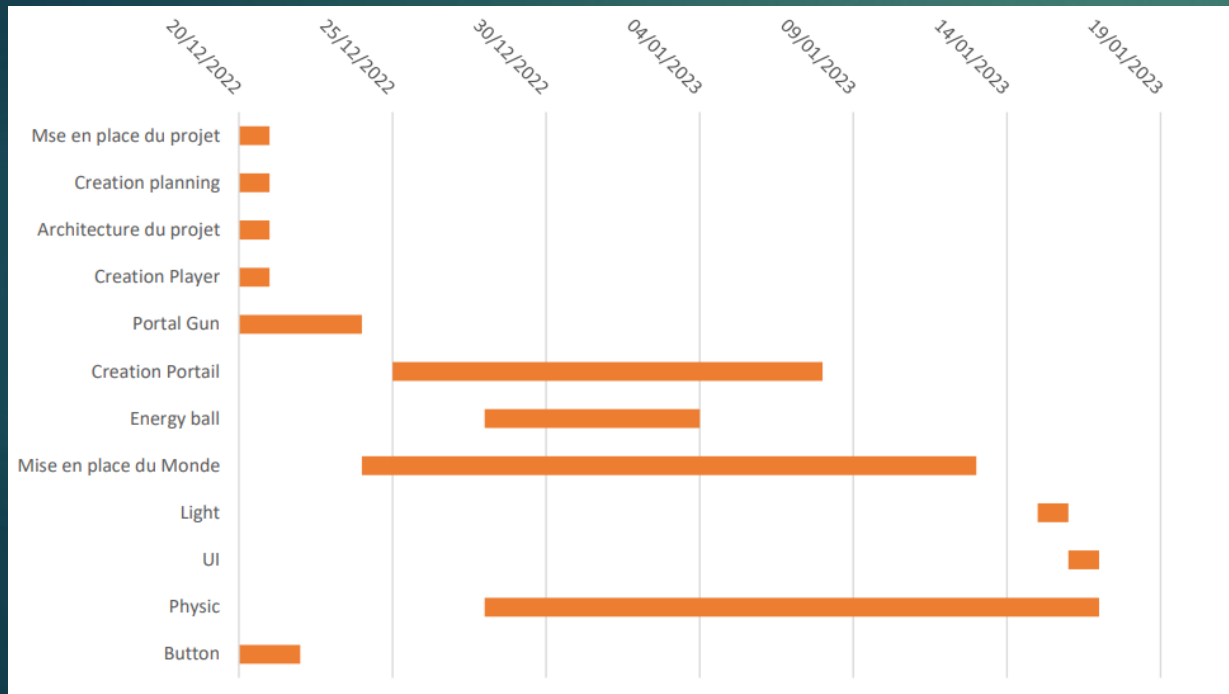
PAR SWANN OUKINA

Sommaire

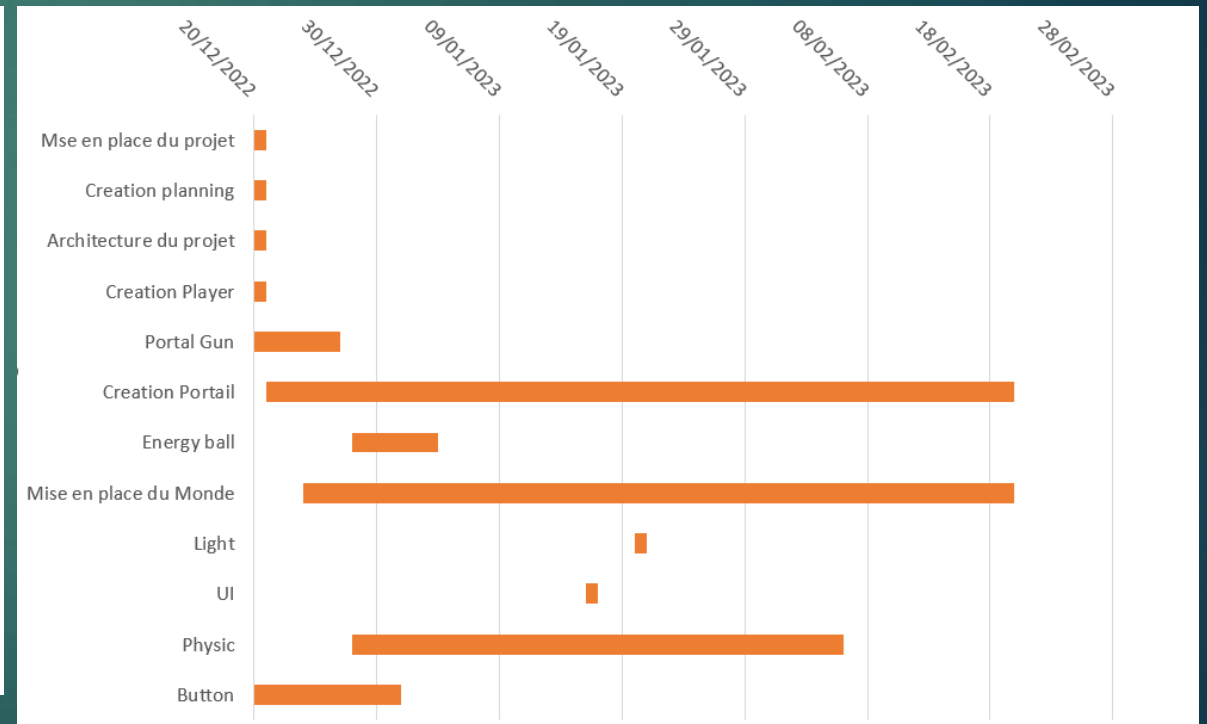
- ▶ Présentation de l'organisation
- ▶ Présentation projet
- ▶ Présentation Technique
- ▶ Présentation du jeu

Présentation de l'organisation

- Planning Prévisionnel :



- Planning Rétrospectif :



Présentation projet

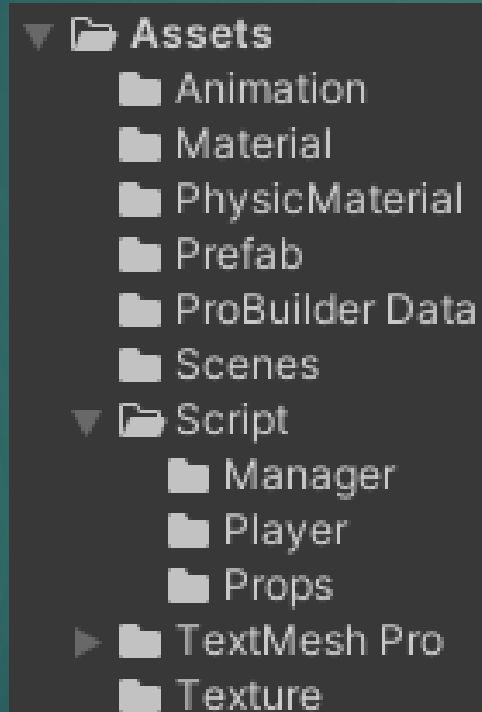
- Sujet : Portal (Room 17)
- Durée : 2 mois
- Moteur de jeu : Unity 21.3.11f1

PORTAL

Présentation Technique

- Langage : C#

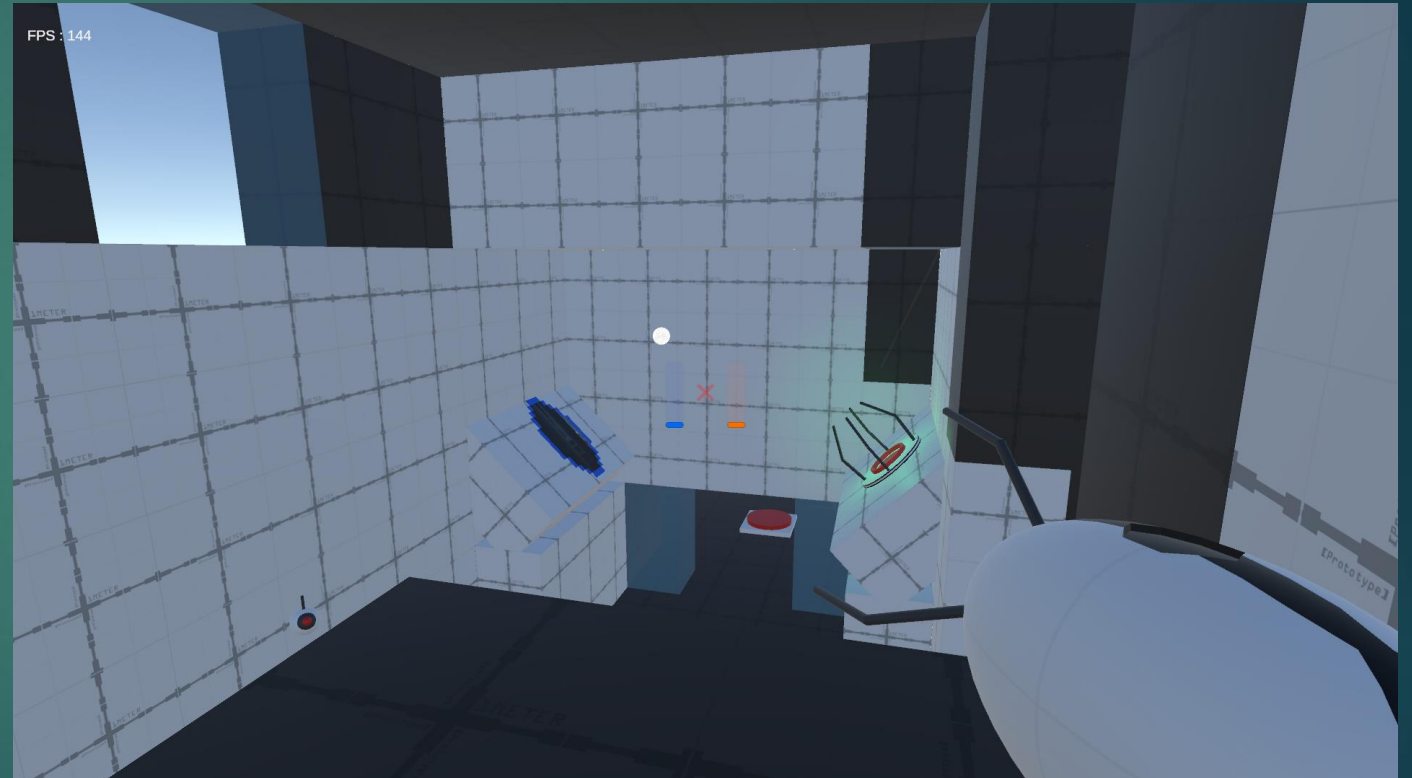
- Arborescence :



Présentation Jeu

Fonctionnalités :

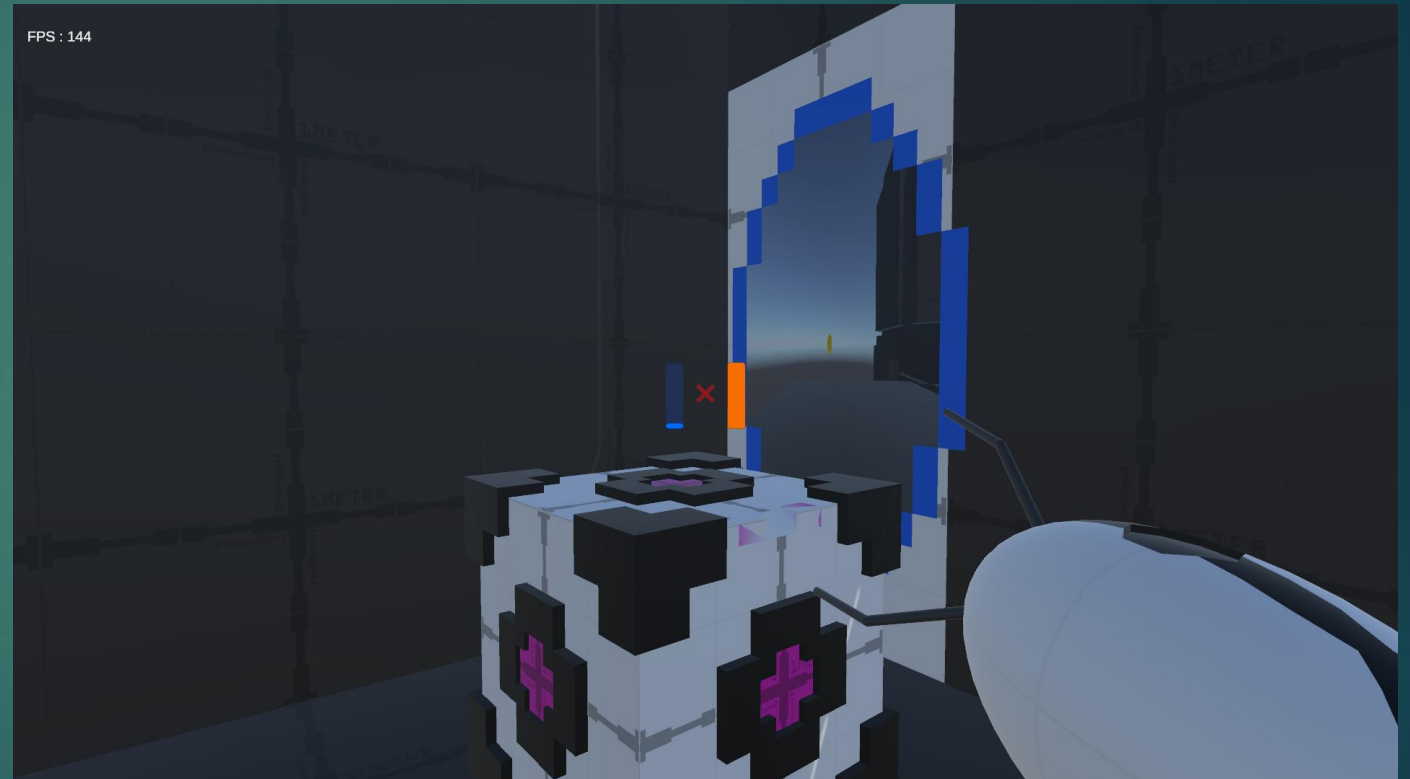
- Gameplay simple
- portail
- Objet interactif
- Mapping
- Companion cube

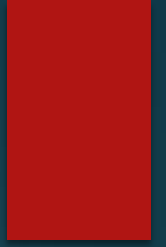


Présentation Jeu

Fonctionnalités bonus :

- Compteur FPS
- Main Menu
- Menu Pause
- Assets graphiques





Merci de m'avoir écouté