**DOCUMENTATION TEST TECHNIQUE OCTOBRE**

**Sujet n°1 : Outil de construction de batiment**

**Sujet :**

Il faudra avec ce projet pouvoir faire de la construction de bâtiment dans le cadre d’un survie craft. Voici les contraintes :

- pas de gestions des ressources

- Un élément ne peut pas être posé en l’air (sauf si un élément adjacent le permet)

- Un élément doit pouvoir être tourné / Pivoté

- Il doit y avoir une couleur différente s’il est plaçable ou non

- Snap avec les élément adjacent   
- Pouvoir détruire un élément

Voici la base du projet, il faudra donc pouvoir avoir une prévisualisation de l’objet à placer afin de savoir si oui ou non les conditions de construction sont remplies. Il faudra aussi avoir la possibilité de détruire ces bâtiments.

**Idée D’amélioration :**

- Pouvoir avoir la possibilité de construire de multiples bâtiments différents.

- Avoir un système de barre d’inventaire à la Minecraft pour la répartition des bâtiments et les outils

- essayer de travailler l’environnement

JOUR 1 (06/11) :

Mise en place du projet et définition des objectifs à mettre en place. Récupération des assets.

Ajout des base du système de la bar d’inventaire a la minecraft + récupération d’un landscape.

Début de création du système de prévisualisation de la construction de batiment.