

J'ai visé le développement de la fonctionnalité du Tir, du boost de Distance et de l'interaction avec l'IA

Dans le fait, j'ai réussi uniquement à finir le boost de distance. J'ai perdu beaucoup de temps dans le débogage de mes fonctions. J'ai aussi beaucoup bloqué sur le non-fonctionnement de mon raycast pour l'activation des boutons pour ouvrir la porte. J'ai essayé de le tourner dans tous les sens en vain. Normalement tous marche seulement la détection pause problème. Je n'ai pas eu le temps de commencer l'IA

Script :

TP_UCharacter

TP_UEGameMode

TP_Boost

TP_Door