

## 1.1 Technologie web

1. Jak komunikujemy się przez internet?
2. Wymień protokoły wykorzystywane przez aplikacje internetowe
3. Jak działa protokół http?
4. Wymień nazwy protokołów występujących w warstwie aplikacji
5. Co to jest adres URL?
6. Czym różni się adres URL od bezwzględnej ścieżki dostępu do zasobu w systemie win?

## 1.2 Technologie web

1. Wymień rodzaje technologii webowych
2. Przedstaw w skrócie historię języka HTML
3. Jakie są podstawowe pojęcia dotyczące stron www
4. Wejdź na stronę organizacji W3C [www.w3.org](http://www.w3.org) odszukaj specyfikacje dotyczące języka HTML. Jaka jest struktura opisu specyfikacji języka stosowanej przez W3C?
5. Wyjaśnij dlaczego korzysta się z tworzenia stron responsywnych
6. Jakie technologie webowe zastosowałbyś do tworzenia prostej strony informacyjnej zakładu zegarmistrzowskiego oraz sklepu internetowego? Propozycje zapisz w formie tabeli:

Rodzaj strony	Proponowane technologie
Strona informacyjna	
Sklep internetowy	

## 2.1 HTML Struktura dokumentu

1. Jak wygląda składnia HTML?
2. Rozpisz krótko strukturę dokumentu
3. Jakie są zasady edycji plików HTML?
4. Podaj kod na polskie znaki
5. Co to jest DTD?
6. Scharakteryzuj krótko dwa różne edytory języka HTML
7. Stwórz dokument o strukturze HTML5, dodaj mu:
  - kodowanie znaków PL
  - autora strony
  - odświeżanie co 65sec
  - dane dotyczące daty utworzenia strony
  - nazwę „Start HTML” wyświetlaną w zakładce przeglądarki
  - w treści podaj swoje TOP 5 ulubionych gier

Zapisz dokument pod nazwą index.html i otwórz w dowolnej przeglądarce

## 2.2 HTML znaczniki i atrybuty

1. Rozpisz specyfikację HTML5
2. Opisz elementy liniowe i blokowe
3. Jak wyglądają znaczniki formatowanie tekstu
4. Jak określa się barwy w kodzie HTML
5. Wykonaj ćwiczenia 1 i 2 ze strony 28 oraz ćwiczenie 3 ze strony 29

## 2.3 HTML barwa

1. Czym charakteryzuje się model kolorystyczny RGB?
2. Czym charakteryzuje się model kolorystyczny HSL?
3. Czym charakteryzuje się model kolorystyczny CMYK?
4. Jak przebiega kodowanie barw w HTML5 i CSS3?
5. Czym charakteryzuje się odsyłacz względny?
6. Co to są znaczniki zdeprecjonowane?
7. Wykonaj ćwiczenia 1,2 i 3 ze strony 34

## 2.4 HTML Podział strony i obsługa danych

1. W jaki sposób podzielić stronę na bloki i sekcje?
2. Jak stworzyć tabelę w dokumentach hipertekstowych?
3. Jak obsłużyć dane za pomocą formularza?
4. Podaj po 5 znaczników semantycznych i 5 niesemantycznych
5. Omów zmiany w zakresie możliwości tworzenia formularzy wprowadzono w specyfikacji języka HTML5 w stosunku do poprzednich wersji
6. Jaką rolę pełnią znaczniki `<nav>` `<input>` `<td>`?
7. Wykonaj ćwiczenia strona 45 ćwiczenie 2, strona 46 ćwiczenie 3

## 2.5 HTML grafika i multimedia

1. W jaki sposób osadzić bitmapę na stronie?
2. Jakie cechy posiadają: jpg, gif, png
3. W jaki sposób osadzić plik multimedialny na stronie?
4. Wykonaj ćwiczenia 1,2,3,4,5 ze strony 54

### 3.1 Kaskadowość stylów w dokumentach html CSS

1. Co to jest kaskadowość stylów?
2. Zdefiniuj strukturę arkusza stylów
3. Jaką rolę pełnią kaskadowe arkusze stylów CSS?
4. Omów metody dołączania stylów do dokumentu HTML
5. W jaki sposób komentuje się kaskadowe arkusze stylów?

### 3.2 Selektory, właściwości oraz wartości w CSS

1. Podaj przykłady selektorów
2. Zdefiniuj podstawowe właściwości i ich wartości
3. Podaj przykłady zastosowań właściwości CSS
4. Scharakteryzuj poszczególne rodzaje selektorów
5. Wymień najczęściej używane właściwości CSS
6. W jaki sposób można przeprowadzić kodowanie kolorów w CSS?

### 3.3 Model blokowy w CSS

1. Zdefiniuj strukturę układu blokowego
2. Wymień właściwości i wartości stosowane w modelu blokowym
3. Jaką funkcję pełni model blokowy w CSS?
4. Czym charakteryzuje się dokument HTML po sformatowaniu przy użyciu stylu CSS?

### 3.4 Pozycjonowanie elementów w CSS

1. Jaka jest rola pozycjonowania elementów?
2. Wymień właściwości i wartości dotyczące pozycjonowania

### 3.5 Praktyczne zastosowania CSS i HTML

1. Zdefiniuj przykładowe formatowanie formularza
2. Zdefiniuj przykładowe podzielenie strony na bloki
3. Wykonaj ćwiczenia 1,2 i 3 ze strony **81**; 4 i 5 ze strony **82** i ćwiczenie nr 6 ze strony **83**