**ヒットアンドブローのソースコード制作**

**佐倉仙汰郎**

今回コーディングでの一番のこだわりはヒットの判定のところだ。

最初は、答えと入力を両方ともリスト化して、for文で、判定をしようと思った。実際それでもできたが、今回は答えと入力をstr()にすることでより簡単にかけた。Str()にするとリストのようにインデックスを指定することができるので、それを　うまく使った。

また、ブローの判定でもstr()にすることによって、in だけで終わらすことができる。

ほかのアルゴリズムに関しては大したものを使っていない。

単純に判定して、ブローとヒットを表示もしくはクリアしたら、breakで終わらせるだけ。