

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной
техники

Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия
Дисциплина «Вычислительная математика»

Отчет

По лабораторной работе №4

Вариант 1

Студент:

Алхимовици А.

P3210

Преподаватель:

Наумова Н. А.

Санкт-Петербург, 2025 г.

Цель лабораторной работы:

Найти функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функции по методу наименьших квадратов.

1 Вычислительная реализация задачи:

Линейная аппроксимация:

$$y = \frac{12x}{x^4+1} ; n = 11 ; x \in [0; 2] ; h = 0.2$$

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x _i	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0
y _i	0	2.396	4.68	6.374	6.81	6	4.685	3.47	2.542	1.879	1.412

$$\varphi(x) = a + bx$$

Вычисляем суммы: $sx = 11$, $sxx = 15.4$, $sy = 40.25$, $sxy = 38.38$

$$\begin{cases} n * a + sx * b = sy \\ sx * a + sxx * b = sxy \end{cases} \begin{cases} 11 * a + 11 * b = 40.25 \\ 11 * a + 15.4 * b = 38.38 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a = 4.084 \\ b = -0.425 \end{cases}$$

$$\varphi(x) = 4.084 - 0.425 * x$$

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x _i	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0
y _i	0	2.396	4.68	6.374	6.81	6	4.685	3.47	2.542	1.879	1.412
φ(x _i)	4.084	3.999	3.914	3.829	3.744	3.659	3.574	3.489	3.404	3.319	3.234
(φ(x _i)-y _i) ²	16.679	2.569	0.587	6.477	9.403	5.480	1.234	0	0.743	2.075	3.321

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 2.101$$

Квадратичная аппроксимация:

$$y = \frac{12x}{x^4+1} ; n = 11 ; x \in [0; 2] ; h = 0.2$$

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x _i	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0
y _i	0	2.396	4.68	6.374	6.81	6	4.685	3.47	2.542	1.879	1.412

$$\varphi(x) = a + bx + cx^2$$

Вычисляем суммы:

$sx = 11$, $sxx = 15.4$, $sxxx = 24.2$; $sxxxx = 40.53$; $sy = 40.25$; $sxy = 38.38$; $sxxy = 45.29$

$$\begin{cases} n * a + sx * b + sxx * c = sy \\ sx * a + sxx * b + sxxx * c = sxy \\ sxx * a + sxxx * b + sxxxx * c = sxxxy \end{cases}$$

$$\begin{cases} 11 * a + 11 * b + 15.4 * c = 40,25 \\ 11 * a + 15.4 * b + 24.2 * c = 38,38 \\ 15.4 * a + 24.2 * b + 40.53 * c = 45,29 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a = 0.878 \\ b = 10.261 \\ c = -5.343 \end{cases}$$

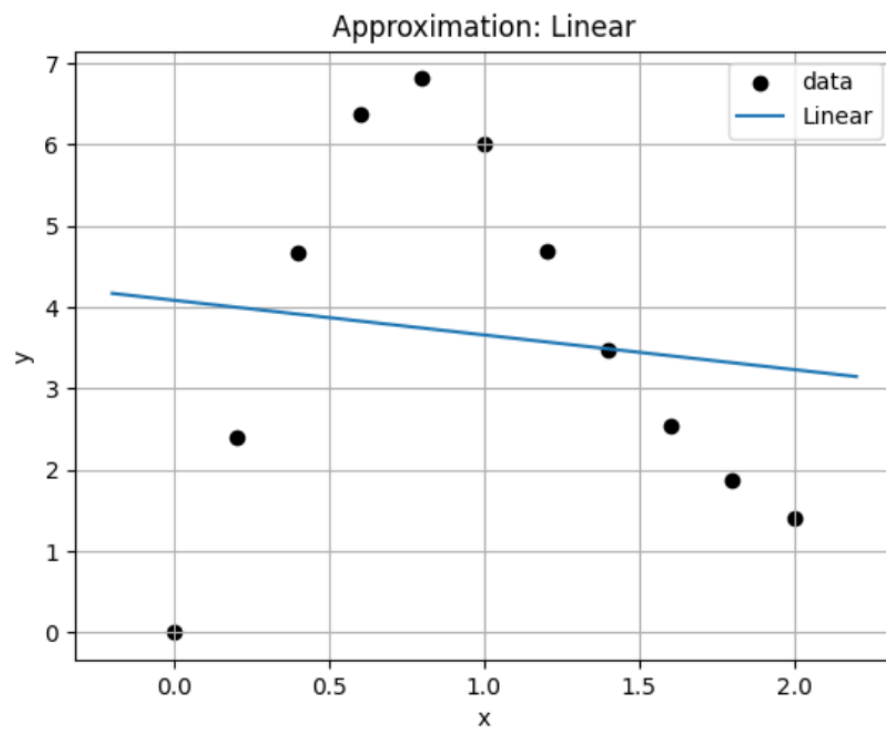
$$\varphi(x) = 0.878 + 10.261x - 5.343x^2$$

i	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
x _i	0	0.2	0.4	0.6	0.8	1.0	1.2	1.4	1.6	1.8	2.0
y _i	0	2.396	4.68	6.374	6.81	6	4.685	3.47	2.542	1.879	1.412
φ(x _i)	0.878	2.716	4.128	5.111	5.667	5.796	5.497	4.771	3.618	2.036	0.028
(φ(x _i)-y _i) ²	0.771	0.103	0.305	1.595	1.307	0.042	0.660	1.693	1.157	0.025	1.915

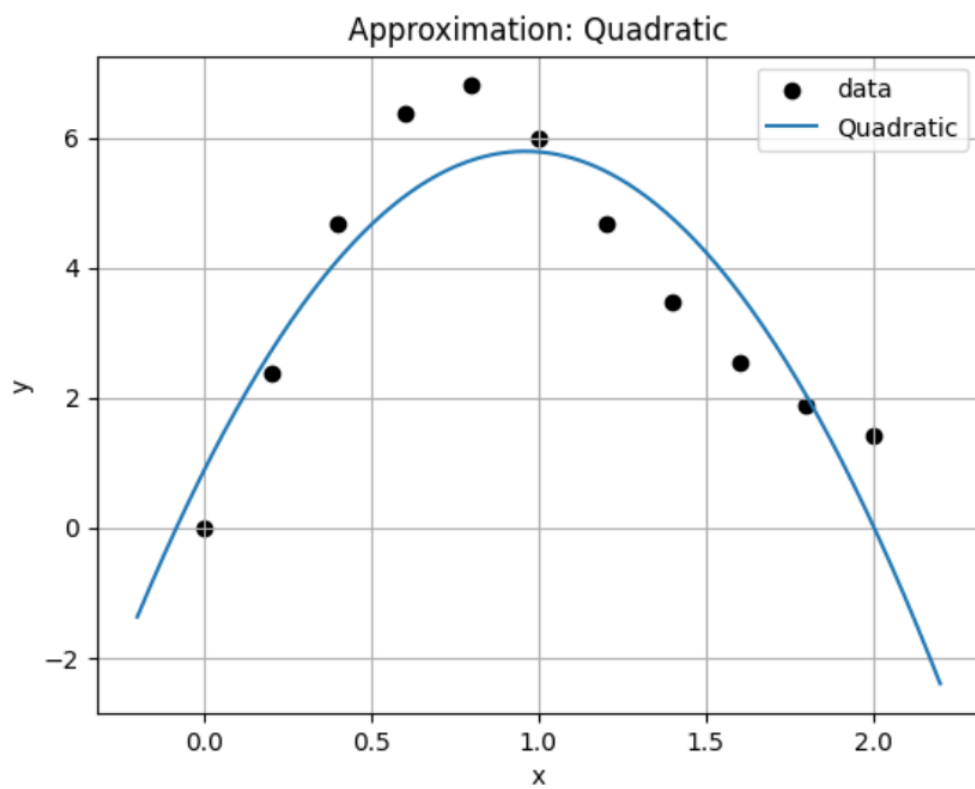
$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum (\varphi(x_i) - y_i)^2}{n}} = 0.933$$

0,933 < 2,101 у квадратичной аппроксимации среднеквадратичное отклонение меньше, поэтому это приближение лучше.





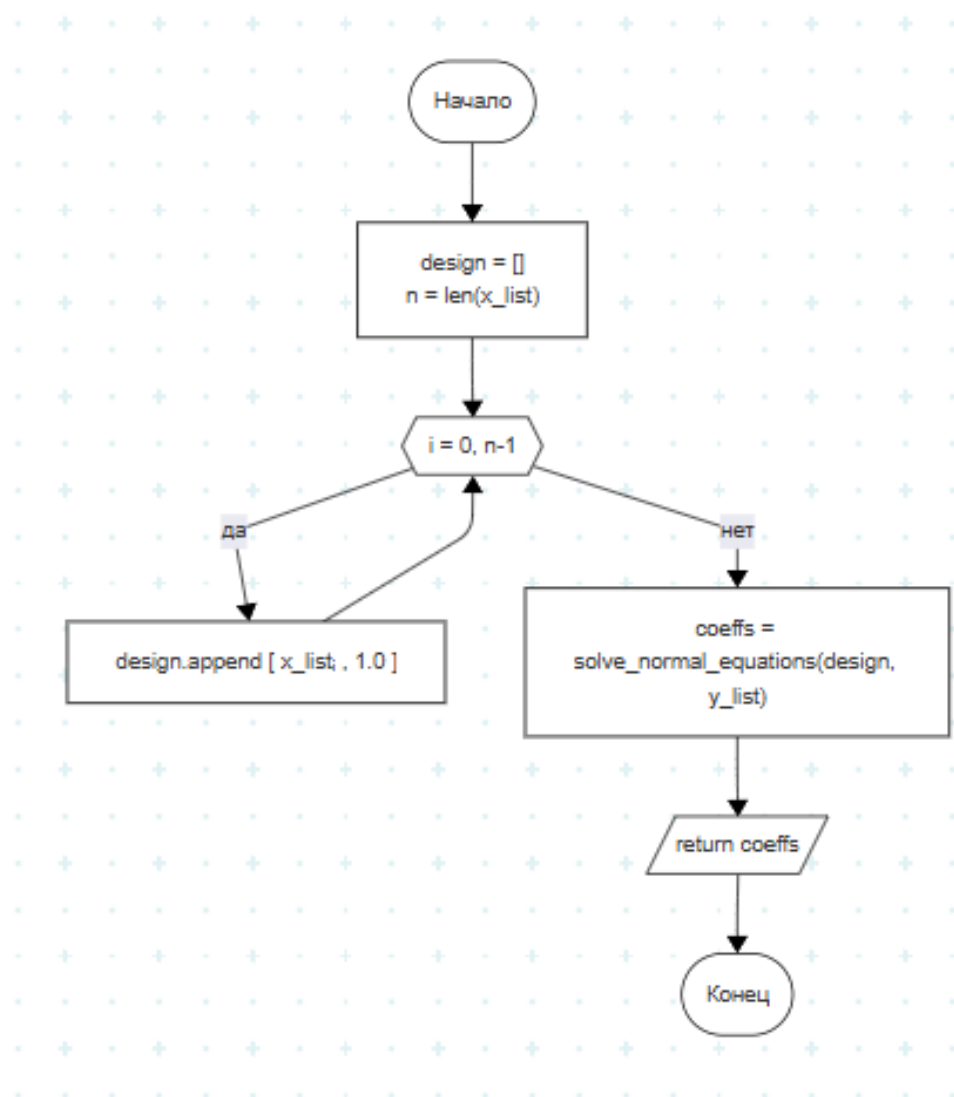
Quadratic Model



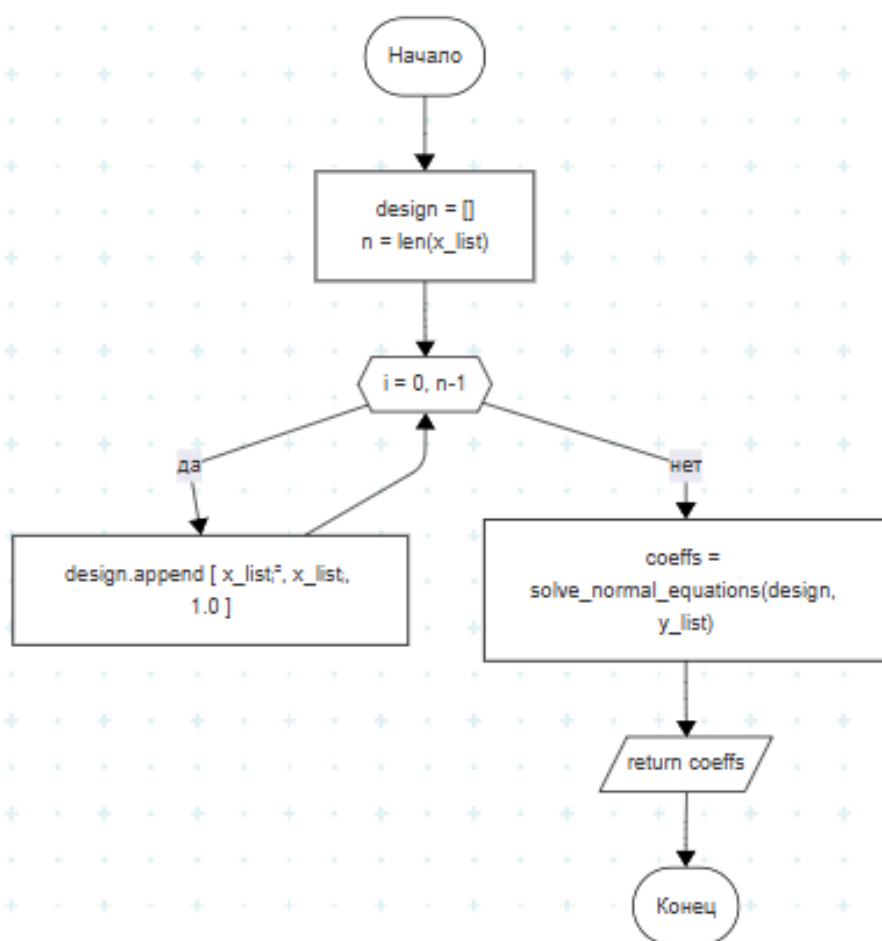
2. Программная реализация

Блок схемы

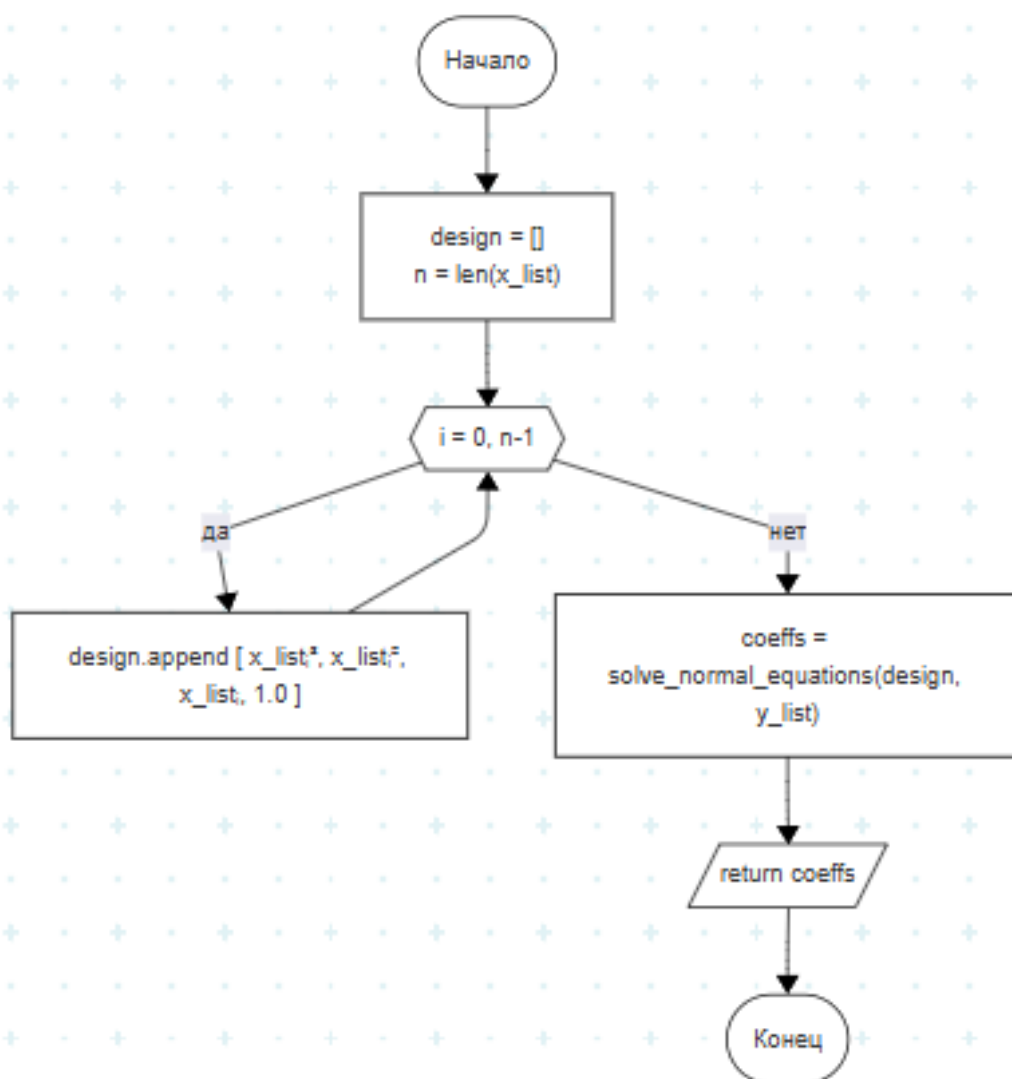
Линейная функция



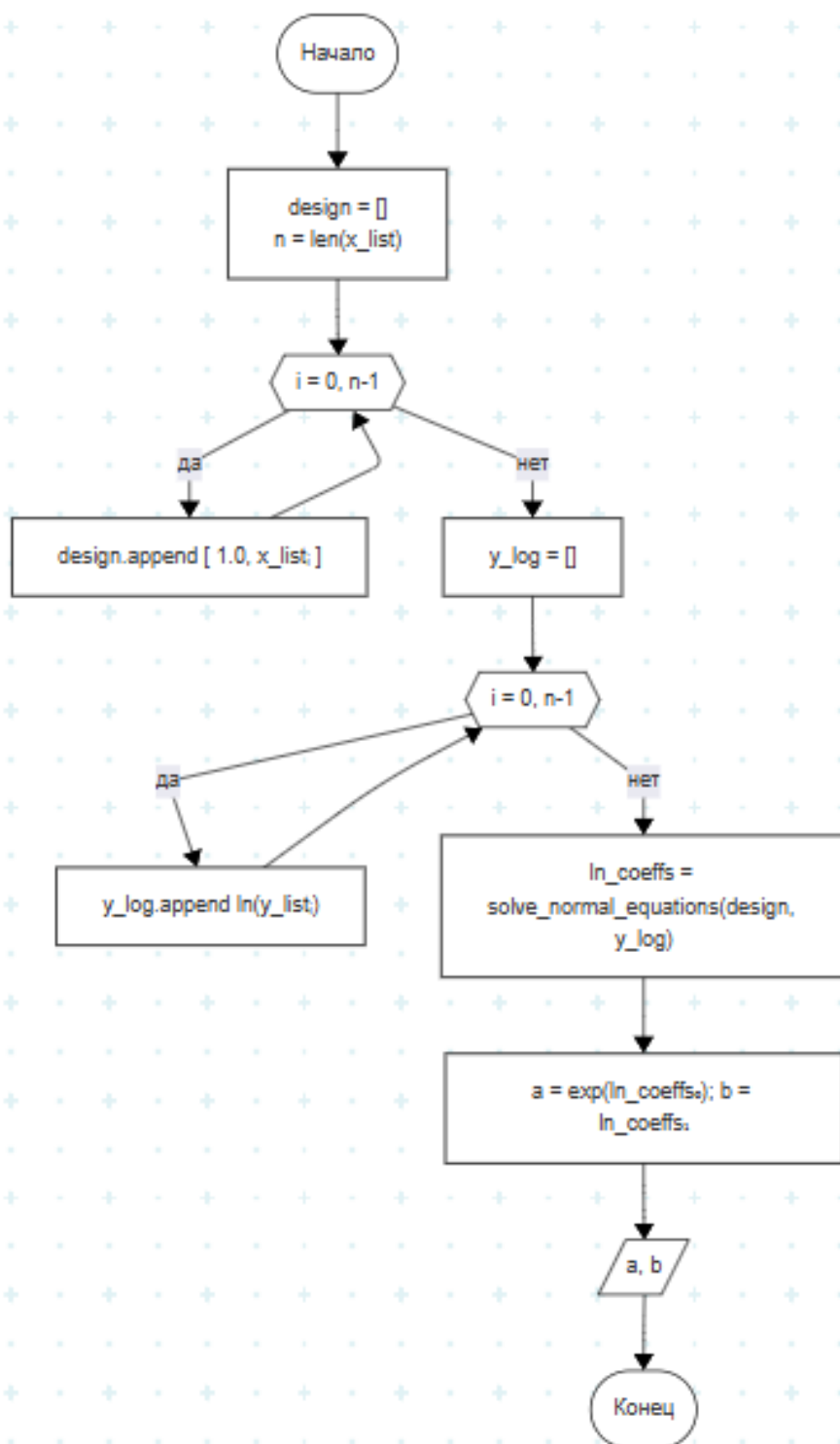
Полиномиальная функция 2-й степени



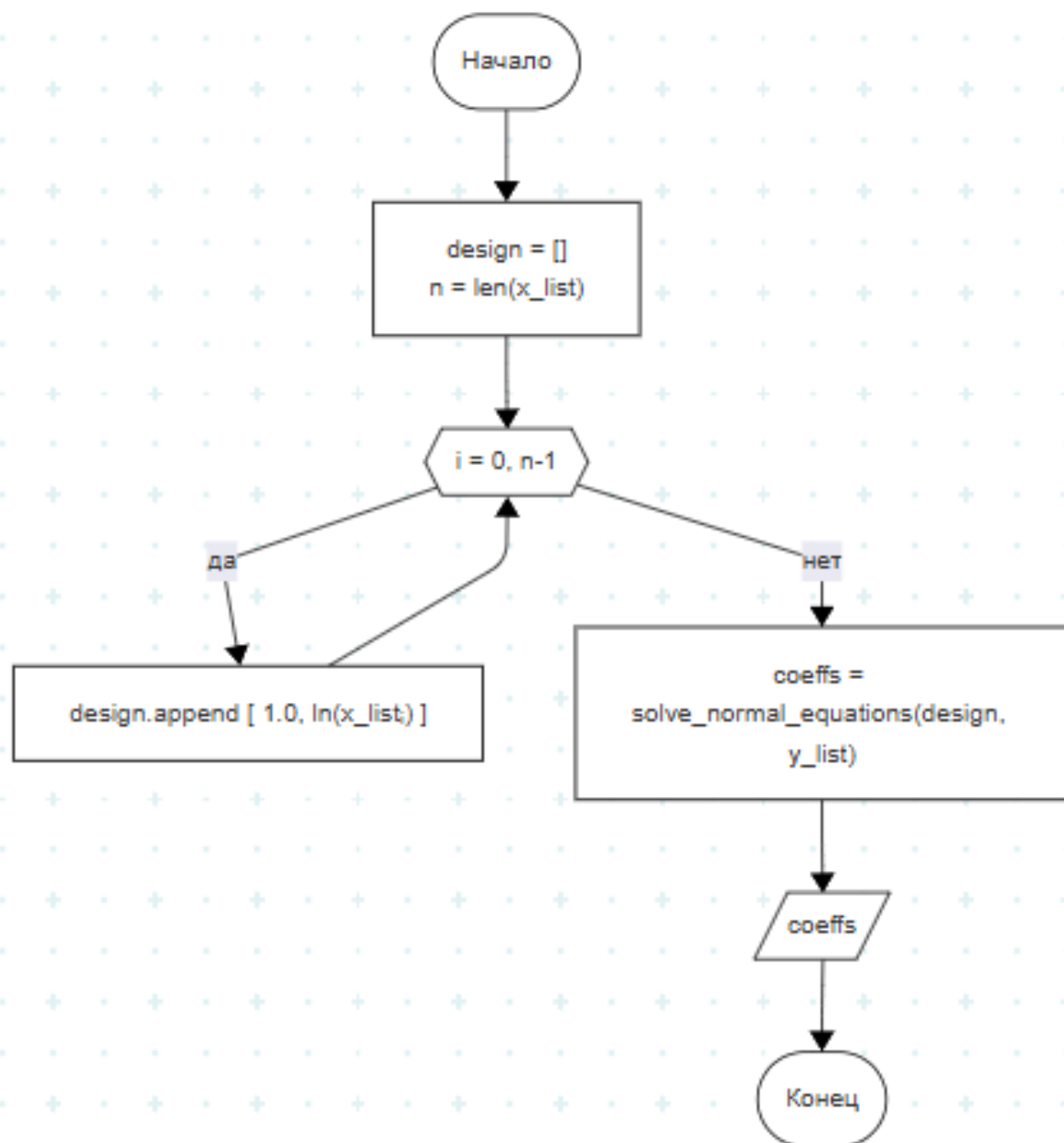
Полиномиальная функция 3-й степени



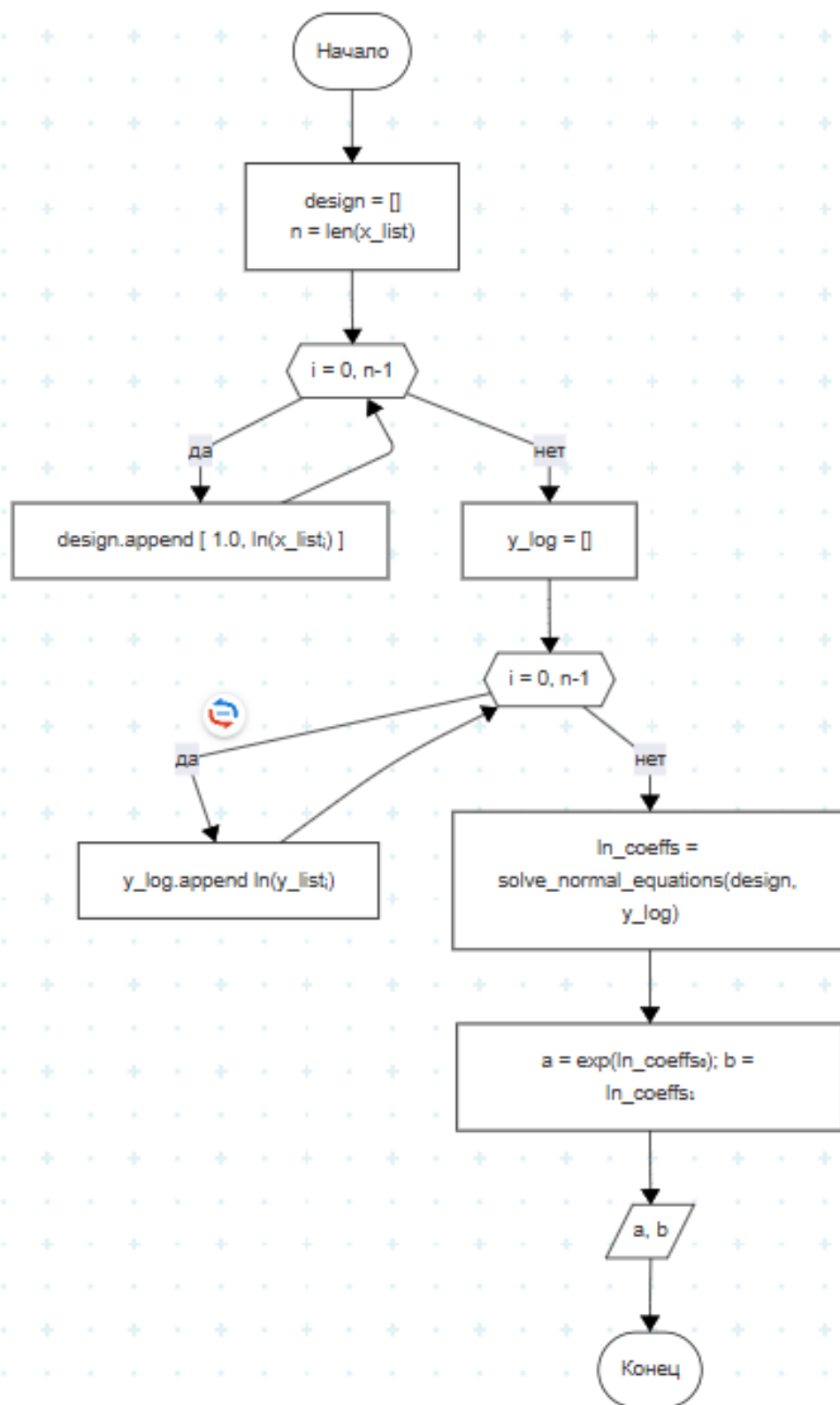
Экспоненциальная функция: $y = a * \exp(b*x)$



Логарифмическая функция



Степенная функция



Листинг программы

<https://github.com/senya-2011/Vu4Math/tree/main/lab4>

```
def calc_measure_of_deviation(errors):
    squared = [error ** 2 for error in errors]
    return sum(squared) / len(squared)

# линейная аппроксимация:  $y = a \cdot x + b$ 
def approx_linear(x_list, y_list):
    design = [[x, 1.0] for x in x_list]
    return logic.solve_normal_equations(design, y_list)

# квадратичная аппроксимация:  $y = a \cdot x^2 + b \cdot x + c$ 
def approx_quadratic(x_list, y_list):
    design = [[x ** 2, x, 1.0] for x in x_list]
    return logic.solve_normal_equations(design, y_list)

# кубическая аппроксимация:  $y = a \cdot x^3 + b \cdot x^2 + c \cdot x + d$ 
def approx_cubic(x_list, y_list):
    design = [[x ** 3, x ** 2, x, 1.0] for x in x_list]
    return logic.solve_normal_equations(design, y_list)

# экспоненциальная аппроксимация:  $y = a \cdot \exp(b \cdot x)$ 
def approx_exponential(x_list, y_list):
    # логарифмируем y, чтобы получить линейную зависимость  $\ln(y) = \ln(a) + b \cdot x$ 
    design = [[1.0, x] for x in x_list]
    y_log = [math.log(y_i) for y_i in y_list]
    ln_coeffs = logic.solve_normal_equations(design, y_log)
    a = math.exp(ln_coeffs[0]) # восстановление a
    b = ln_coeffs[1]
    return [a, b]

# логарифмическая аппроксимация:  $y = a + b \cdot \ln(x)$ 
def approx_logarithmic(x_list, y_list):
    design = [[1.0, math.log(x)] for x in x_list]
    return logic.solve_normal_equations(design, y_list)

# степенная аппроксимация:  $y = a \cdot x^b$ 
def approx_power(x_list, y_list):
    # берем логарифмы:  $\ln(y) = \ln(a) + b \cdot \ln(x)$ 
    design = [[1.0, math.log(x)] for x in x_list]
    y_log = [math.log(y_i) for y_i in y_list]
    ln_coeffs = logic.solve_normal_equations(design, y_log)
    a = math.exp(ln_coeffs[0])
    b = ln_coeffs[1]
    return [a, b]

def solve_normal_equations(design_matrix, y_vector):
    Xt = transpose_matrix(design_matrix)
    XtX = mat_mat_mul(Xt, design_matrix)
    XtY = mat_vec_mul(Xt, y_vector)
    return solve_gauss(XtX, XtY)

def solve_gauss(A, b, epsilon=1e-10):
    n = len(A)
    # Формируем расширенную матрицу
    M = [row[:] + [b_i] for row, b_i in zip(A, b)]
    # Прямой ход
```

```

for i in range(n):
    # Поиск ведущего элемента
    max_row, max_val = i, abs(M[i][i])
    for r in range(i+1, n):
        if abs(M[r][i]) > max_val:
            max_row, max_val = r, abs(M[r][i])
    M[i], M[max_row] = M[max_row], M[i]
    pivot = M[i][i]
    for j in range(i, n+1): M[i][j] /= pivot
    for k in range(i+1, n):
        factor = M[k][i]
        for j in range(i, n+1):
            M[k][j] -= factor * M[i][j]
# Обратный ход
x = [0.0]*n
for i in range(n-1, -1, -1):
    x[i] = M[i][n]
    for j in range(i+1, n):
        x[i] -= M[i][j]*x[j]
    x[i] /= M[i][i]
return x

def calc_r2_and_pearson(x_list, y_list):
    predictions = generate_all_predictions(x_list, y_list)
    mean_y = sum(y_list) / len(y_list)
    stats = []
    for name, coeffs, y_pred in predictions:
        ss_res = sum((y - yp) ** 2 for y, yp in zip(y_list, y_pred))
        ss_tot = sum((y - mean_y) ** 2 for y in y_list)
        r2 = 1 - ss_res / ss_tot if ss_tot != 0 else None
        pearson_r = None
        if name == 'Linear':
            mean_x = sum(x_list) / len(x_list)
            cov = var_x = var_y = 0.0
            for x, y in zip(x_list, y_list):
                dx = x - mean_x
                dy = y - (sum(y_list) / len(y_list))
                cov += dx * dy
                var_x += dx ** 2
                var_y += dy ** 2
            pearson_r = cov / math.sqrt(var_x * var_y) if var_x and var_y else None
        if r2 is None:
            reliability = 'Невозможно вычислить R²'
        elif r2 >= 0.95:
            reliability = 'Высокая точность аппроксимации (модель хорошо описывает явление)'
        elif r2 >= 0.75:
            reliability = 'Удовлетворительная аппроксимация (модель в целом адекватно описывает явление)'
        elif r2 >= 0.5:
            reliability = 'Слабая аппроксимация (модель слабо описывает явление)'
        else:
            reliability = 'Точность аппроксимации недостаточна и модель требует изменения'
        stats.append({
            'name': name,
            'r2': r2,
            'pearson_r': pearson_r,
            'reliability': reliability
        })
    return stats

```

Примеры и результаты работы программы

Лабораторная работа №4

Значения X (через пробел 8-12 чисел):

Значения Y (через пробел 8-12 чисел):

Или загрузите файл (txt):

Выберите файл

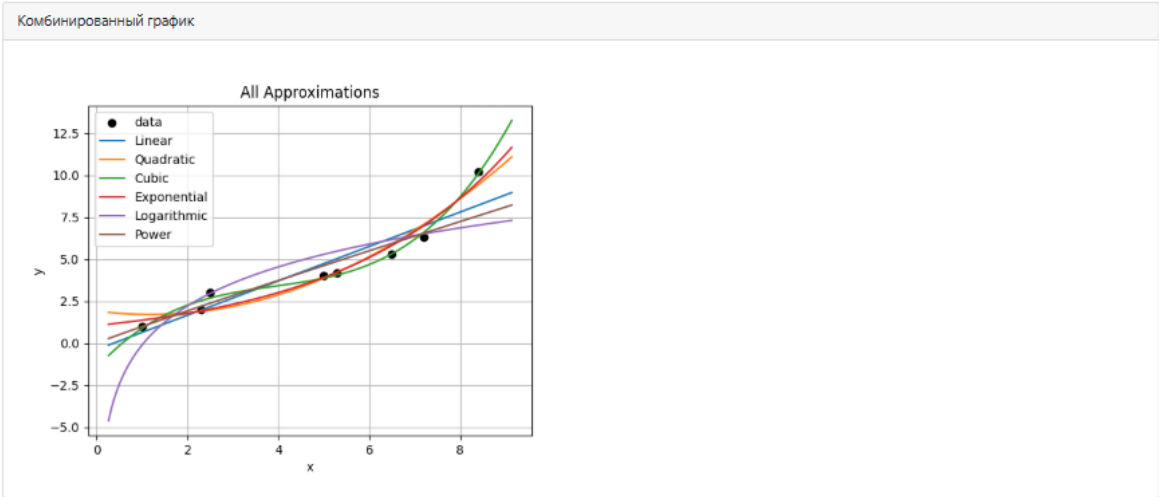
test_2.txt

Формат файла:

- Только текстовые файлы (.txt)
- Первая строка - значения X через пробел
- Вторая строка - значения Y через пробел
- Пример:
1.2 3.4 5.6 7.8 9.0 2.1 4.3 6.5 8.7 0.9
1.2 3.4 5.6 7.8 9.0 2.1 4.3 6.5 8.7 0.9

Рассчитать

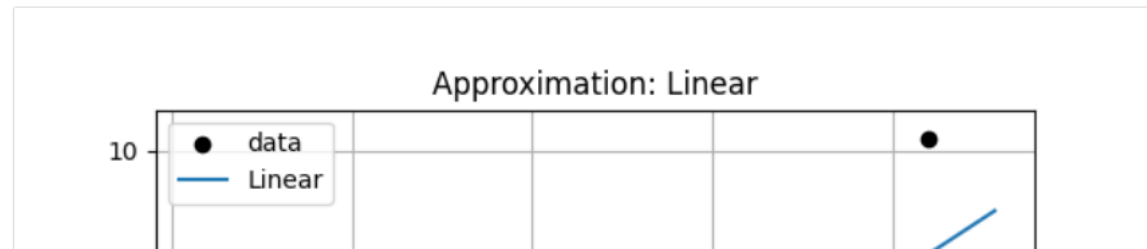
Результаты анализа



Скачать отчет

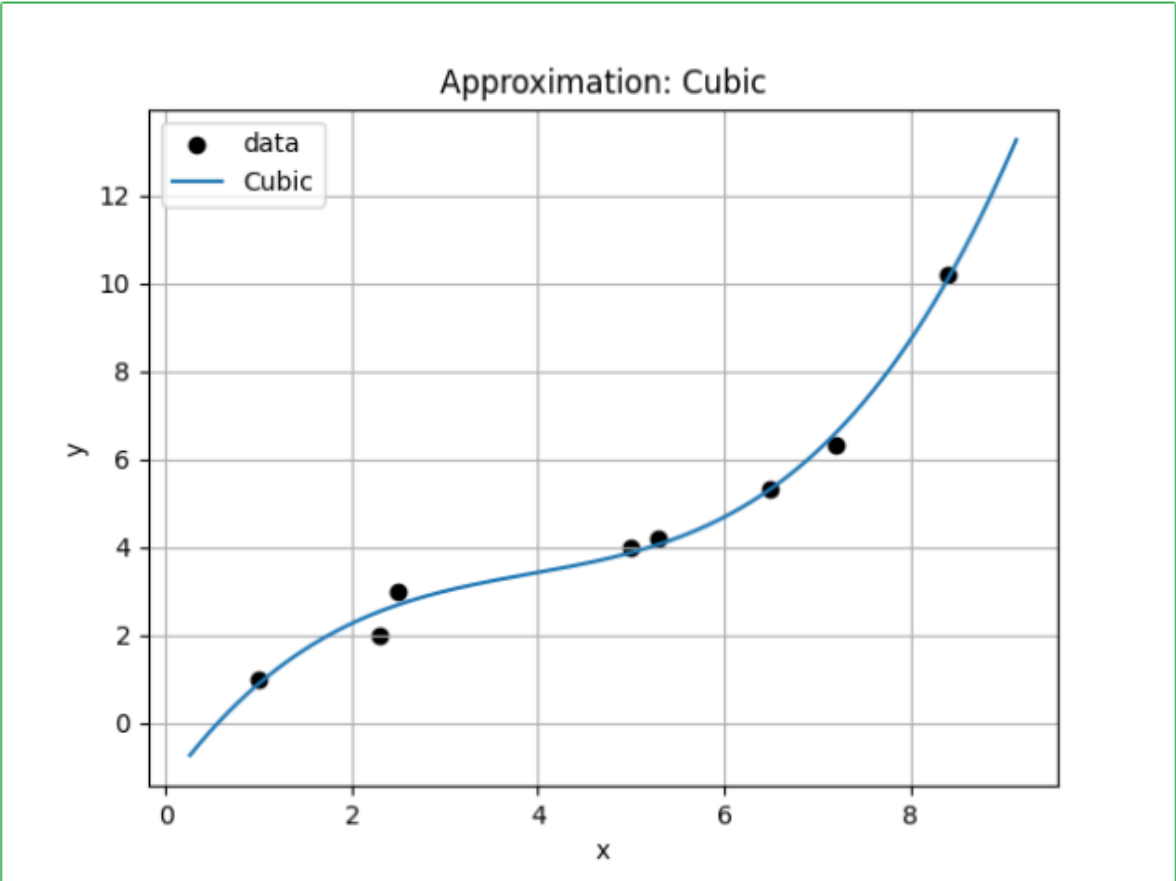
Linear Quadratic Cubic ★ Exponential Logarithmic Power

Linear Model



Cubic Model

★ Лучшая модель



Параметры модели

Коэффициенты: [0.05557866382285918, -0.6543762342226507, 2.9487890968643438, -1.4656918641747616]

MSE: 0.06655625990479004

R²: 0.9907335523975231

Высокая точность аппроксимации (модель хорошо описывает явление)

Таблица данных			
x i	y i	y pred	error
1.0000	1.0000	0.8843	0.1157
2.3000	2.0000	2.5311	-0.5311
2.5000	3.0000	2.6848	0.3152
5.0000	4.0000	3.8662	0.1338
5.3000	4.2000	4.0558	0.1442
6.5000	5.3000	5.3173	-0.0173
7.2000	6.3000	6.5874	-0.2874
8.4000	10.2000	10.0730	0.1270

Выводы:

В ходе работы мы реализовали шесть методов аппроксимации (линейный, квадратичный, кубический, экспоненциальный, логарифмический и степенной), вычислили для каждой модели MSE, а для линейной — ещё и коэффициент Пирсона. По итогам тестов степенная функция наиболее точная и универсальная, но для каждой из функций можно подобрать тест, где она покажет себя лучше всего. В итоге получен удобный инструмент для быстрого подбора и визуализации оптимальной модели приближения данных.