

ИНСТИТУТ
МАТЕМАТИКИ
МЕХАНИКИ
КОМПЬЮТЕРНЫХ
НАУК

имени И.И. Воровича —

Архитектура компьютера и операционные системы

Лекция 14. Управление процессами и потоками

доцент кафедры информатики и вычислительного эксперимента



План лекции

- Интерфейс прикладного программирования
- Системные вызовы
- Прерывания
- Понятие процесса
- Состояния процесса



Интерфейс прикладного программирования

- **Application Programming Interface (API)** - набор готовых классов, процедур, функций, структур и констант, предоставляемых приложением или операционной системой для использования во внешних программных продуктах. Используется программистами при написании всевозможных приложений.
- **Стандарты API:**
 - Windows API (Win32 API);
 - POSIX



Windows API

- общее наименование набора базовых функций интерфейсов программирования приложений операционных систем семейств Microsoft Windows корпорации «Майкрософт».
- Предоставляет прямой способ взаимодействия приложений пользователя с операционной системой Windows.



POSIX

- **Portable Operating System Interface for uniX** (переносимый интерфейс операционных систем) — набор стандартов, описывающих интерфейсы между операционной системой и прикладной программой, библиотеку языка C и набор приложений и их интерфейсов, созданных для обеспечения совместимости различных UNIX-подобных операционных систем и переносимости прикладных программ на уровне исходного кода, но может быть использован и для не-Unix систем.



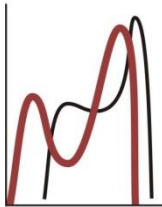
Поддержка операционными системами

- Сертифицированные
 - Mac OS X
 - Solaris
 - HP-UX
 - QNX
 - ...
- Совместимые
 - FreeBSD
 - GNU/Linux
 - VxWorks
 - MINIX
 - ...
- Для Windows
 - Cygwin
 - Подсистема для UNIX-приложений (SUA)
 - Windows Subsystem for Linux
 - ...



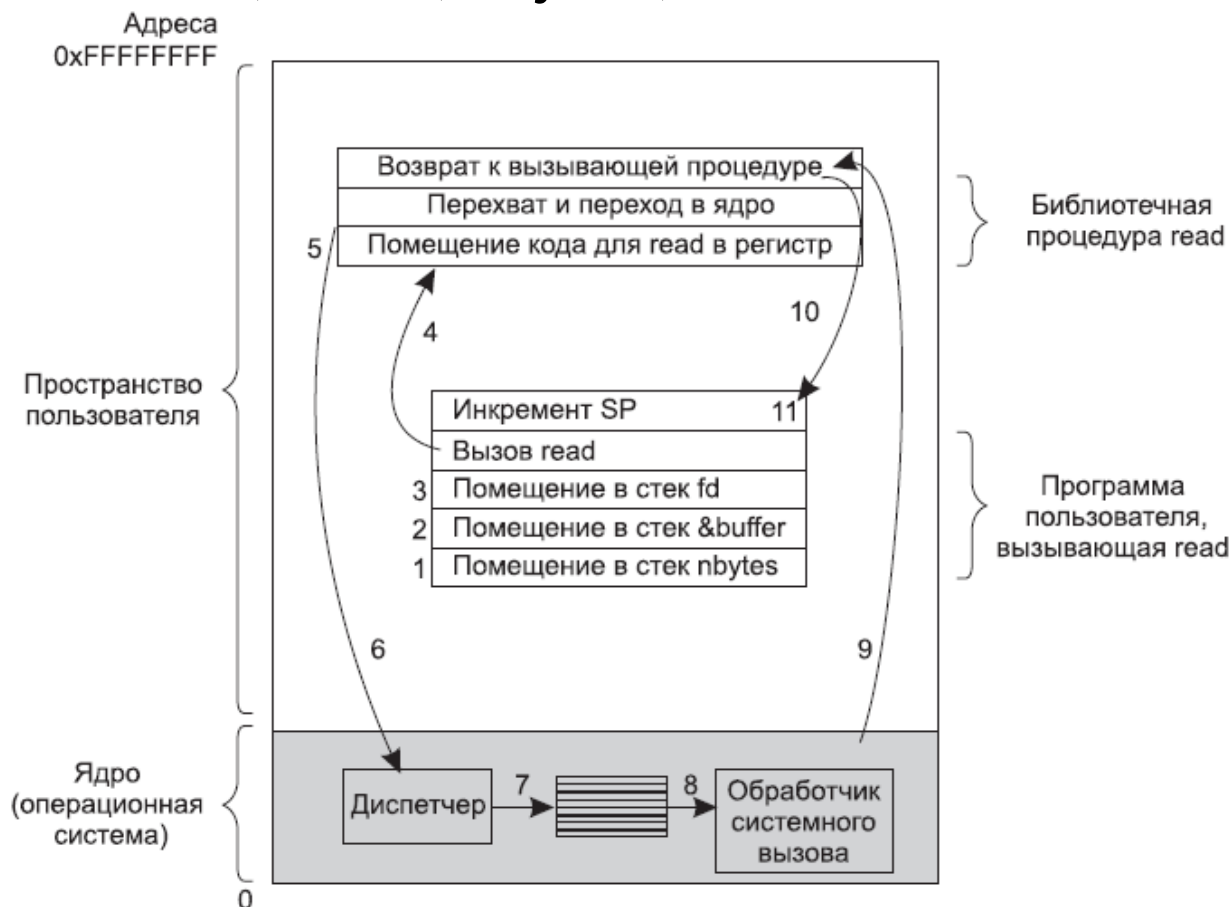
Системные вызовы

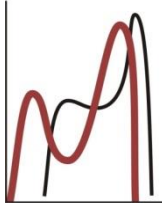
- — обращение прикладной программы к ядру операционной системы для выполнения какой-либо операции.
- Когда процесс выполняет пользовательскую программу в режиме пользователя и нуждается в какой-нибудь услуге операционной системы, он должен выполнить команду системного вызова, чтобы передать управление операционной системе.
- Операционная система по параметрам вызова определяет, что именно требуется вызывающему процессу, обрабатывает системный вызов и возвращает управление той команде, которая следует за системным вызовом.



Пример системного вызова read стандарта POSIX

- `count = read(fd, buffer, nbytes);`





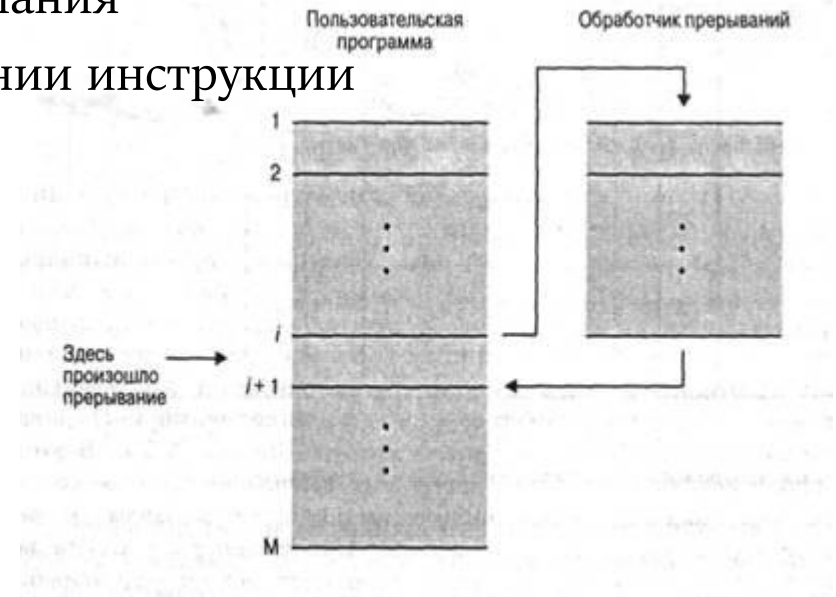
POSIX vs Windows API

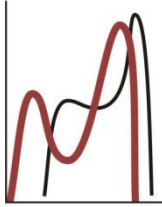
UNIX	Win32	Описание
fork	CreateProcess	Создает новый процесс
waitpid	WaitForSingleObject	Ожидает завершения процесса
execve	Нет	CreateProcess=fork+execve
exit	ExitProcess	Завершает выполнение процесса
open	CreateFile	Создает файл или открывает существующий файл
close	CloseHandle	Закрывает файл
read	ReadFile	Читает данные из файла
write	WriteFile	Записывает данные в файл
lseek	SetFilePointer	Перемещает указатель файла
stat	GetFileAttributesEx	Получает различные атрибуты файла
mkdir	CreateDirectory	Создает новый каталог
rmdir	RemoveDirectory	Удаляет пустой каталог
link	Нет	Win32 не поддерживает связи
unlink	DeleteFile	Удаляет существующий файл
mount	Нет	Win32 не поддерживает подключение к файловой системе
umount	Нет	Win32 не поддерживает подключение к файловой системе
chdir	SetCurrentDirectory	Изменяет рабочий каталог
chmod	Нет	Win32 не поддерживает защиту файла (хотя NT поддерживает)
kill	Нет	Win32 не поддерживает сигналы
time	GetLocalTime	Получает текущее время



Прерывания

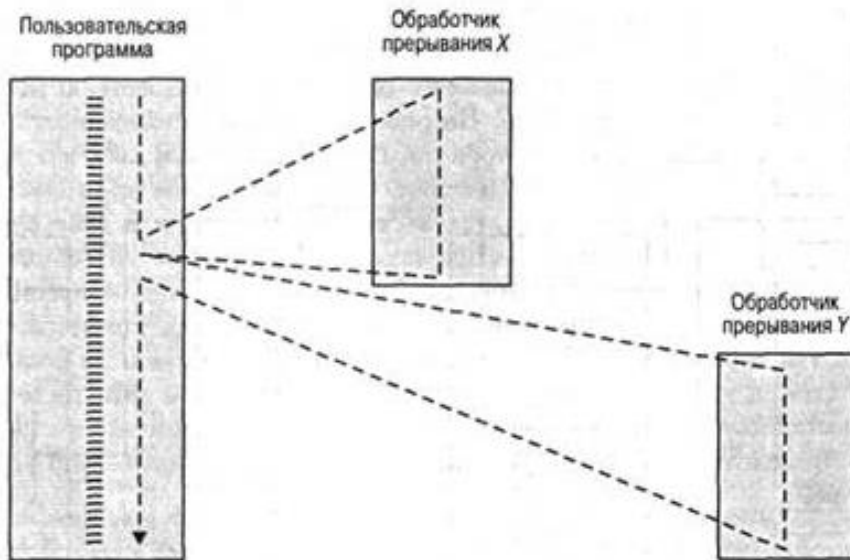
- — сигнал от программного или аппаратного обеспечения, который заставляет процессор прервать текущую задачу, сохранить свое состояние и вызвать специальный обработчик
 - внешнее устройство требует внимания
 - произошла ошибка при выполнении инструкции
 - специальная инструкция
- Обработчики прерываний
 - часть ядра ОС. ОС сообщает процессору в какой ситуации какой обработчик вызывать.



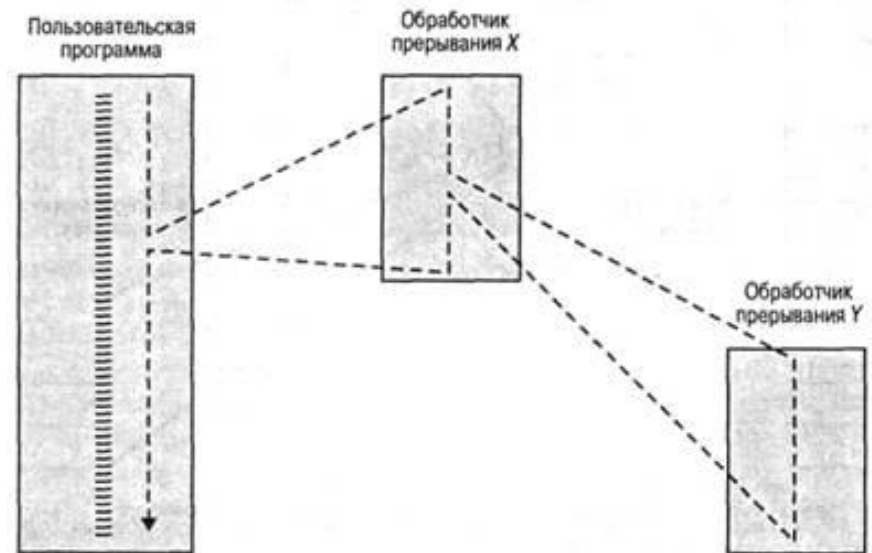


Множественные прерывания

- Последовательная обработка прерываний



- Вложенная обработка прерываний





Процесс

- Процесс как программа, запущенная на выполнение.
 - для исполнения одной программы может организовываться несколько процессов
 - в рамках одного процесса может исполняться несколько программ
 - в рамках процесса может исполняться код, отсутствующий в программе
- Процесс как единица работы (задача).
- Процесс как единица управления ресурсами.



Описание процесса

- Термин «процесс» характеризует совокупность
 - набора исполняющихся команд
 - ассоциированных с ним ресурсов
 - текущего момента его выполнениянаходящуюся под управлением ОС
- Адресное пространство – множество ячеек оперативной памяти, доступных заданному процессу.





Контекст процесса и Process Control Block (PCB)

- Идентификатор процесса
- Состояние процесса
- Данные для планирования использования процессора и управления памятью
- Сведения об устройствах ввода-вывода, связанные с процессом ...

Системный контекст

- Программный счетчик
- Содержимое регистров

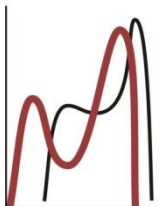
Регистровый контекст

Process Control Block (PCB)

- Код программы
- Данные программы

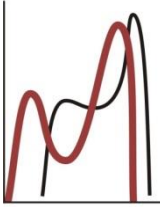
Пользовательский контекст

Контекст процесса



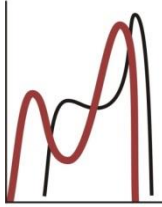
Процессы в Windows

Диспетчер задач						
Файл Параметры Вид						
Процессы Производительность Журнал приложений Автозагрузка Пользователи Подробности Службы						
Имя	Состояние	6% ЦП	63% Память	2% Диск	0% Сеть	Энергопотребл...
Приложения (9)						
> Google Chrome (23)		1,0%	1 054,3 МБ	0,1 МБ/с	0,1 Мбит/с	Очень низкое
> Microsoft Edge (16)	⚙	0,4%	63,6 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Microsoft PowerPoint (32 бита) ...		0%	26,3 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Oracle VM VirtualBox Manager		0,4%	25,5 МБ	0,1 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Oracle VM VirtualBox Manager		0%	7,3 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Paint		0%	30,3 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Диспетчер задач		1,7%	25,1 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Кино и ТВ (2)	⚙	0%	1,1 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Проводник		0,1%	21,7 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
Фоновые процессы (77)						
> Adobe Acrobat Update Service (...)		0%	0,1 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Adobe Genuine Software Integri...		0%	0,1 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Adobe Genuine Software Servic...		0%	0,2 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Adobe Update Service (32 бита)		0%	0,3 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Antimalware Service Executable		0%	58,3 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое
> Apache HTTP Server Monitor (3...		0%	0,6 МБ	0 МБ/с	0 Мбит/с	Очень низкое



Процессы Unix (ps ax)

```
50 ?      S      0:00 [kworker/u:2]
52 ?      S<    0:00 [binder]
72 ?      S<    0:00 [deferwq]
73 ?      S<    0:00 [charger_manager]
74 ?      R      0:00 [kworker/1:1]
120 ?     S<    0:00 [kworker/0:1H]
253 ?     S      0:00 [scsi_eh_2]
267 ?     S      0:00 [jbd2/sda1-8]
268 ?     S<    0:00 [ext4-dio-unwrit]
312 ?     S      0:00 upstart-file-bridge --daemon
368 ?     S      0:00 upstart-udev-bridge --daemon
370 ?     Ss     0:00 /sbin/udev --daemon
530 ?     S<    0:00 [iprt]
537 ?     S      0:00 [kworker/1:2]
539 ?     S<    0:00 [kworker/1:1H]
552 ?     S<    0:00 [kpsmoused]
575 ?     Sl     0:00 rsyslogd -c5
621 ?     S      0:00 upstart-socket-bridge --daemon
639 ?     Ss     0:01 dbus-daemon --system --fork
710 ?     Ss     0:00 /usr/sbin/bluetoothd
734 ?     S<    0:00 [krfcommd]
737 ?     Ss     0:00 /usr/sbin/cupsd -F
```

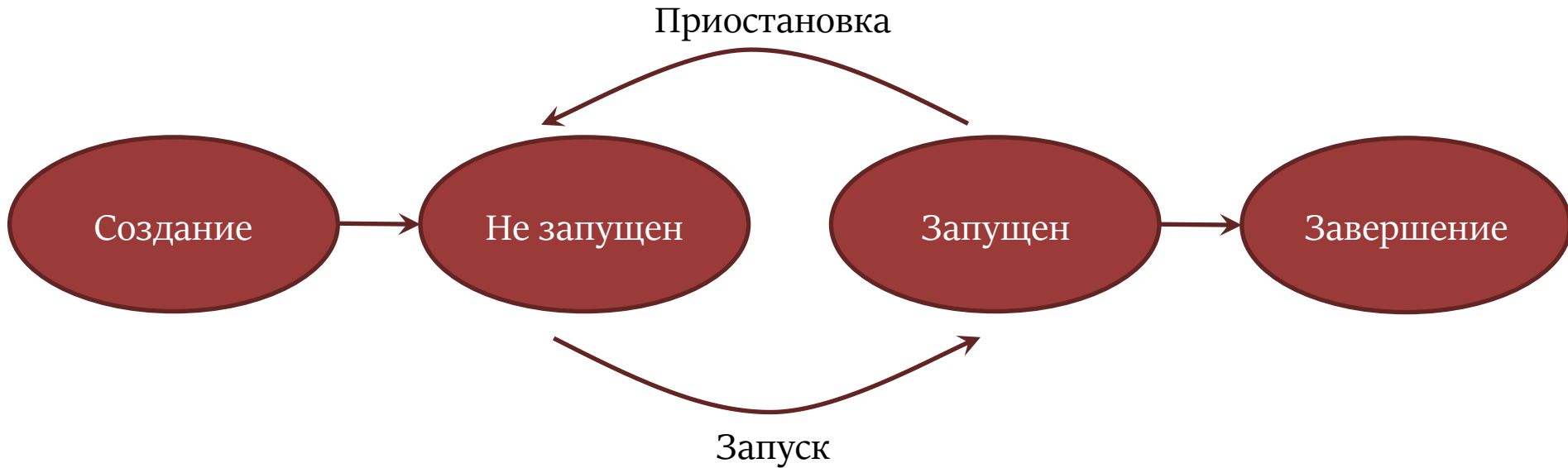
Процессы в UNIX (top)

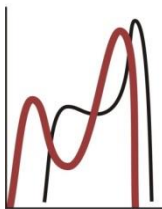
```
top - 19:42:07 up 1:27, 2 users, load average: 0,01, 0,09, 0,12
Tasks: 125 total, 1 running, 124 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
%Cpu(s): 1,0 us, 2,5 sy, 0,0 ni, 96,3 id, 0,0 wa, 0,0 hi, 0,2 si, 0,0 st
КиБ Mem: 767056 total, 623836 used, 143220 free, 19236 buffers
КиБ Swap: 784380 total, 672 used, 783708 free, 159480 cached
```

PID	USER	PR	NI	VIRT	RES	SHR	S	%CPU	%MEM	TIME+	COMMAND
2123	mmcs	20	0	995m	332m	43m	S	5,3	44,3	6:39.62	firefox
1048	root	20	0	137m	49m	10m	S	4,3	6,6	1:53.34	Xorg
1376	mmcs	20	0	9896	1412	960	S	0,7	0,2	0:21.22	VBoxClient
639	messageb	20	0	3728	1604	976	S	0,3	0,2	0:02.58	dbus-daemon
2308	mmcs	20	0	204m	14m	10m	S	0,3	1,9	0:02.75	lxterminal
1	root	20	0	3900	2040	1308	S	0,0	0,3	0:00.89	init
2	root	20	0	0	0	0	S	0,0	0,0	0:00.00	kthreadd
3	root	20	0	0	0	0	S	0,0	0,0	0:01.62	ksoftirqd/0
5	root	0	-20	0	0	0	S	0,0	0,0	0:00.00	kworker/0:0H
7	root	0	-20	0	0	0	S	0,0	0,0	0:00.00	kworker/u:0H
8	root	rt	0	0	0	0	S	0,0	0,0	0:00.32	migration/0
9	root	20	0	0	0	0	S	0,0	0,0	0:00.00	rcu_bh
10	root	20	0	0	0	0	S	0,0	0,0	0:02.28	rcu_sched
11	root	rt	0	0	0	0	S	0,0	0,0	0:00.20	watchdog/0
12	root	rt	0	0	0	0	S	0,0	0,0	0:00.18	watchdog/1

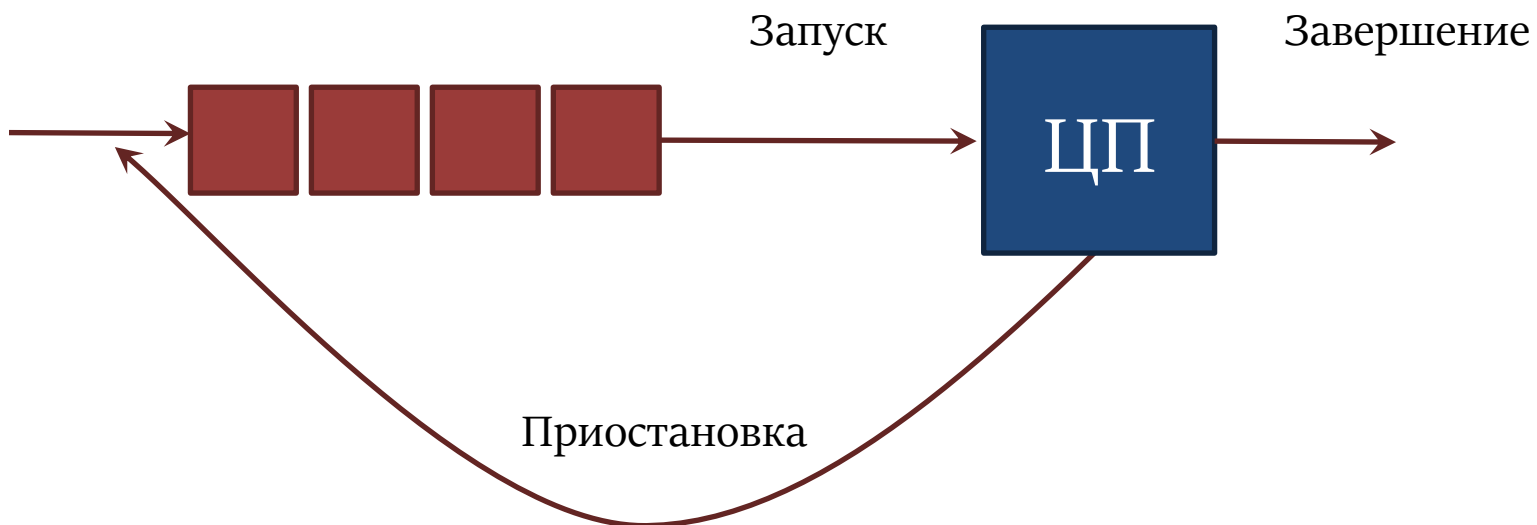


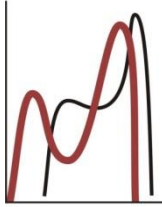
Простая модель процесса



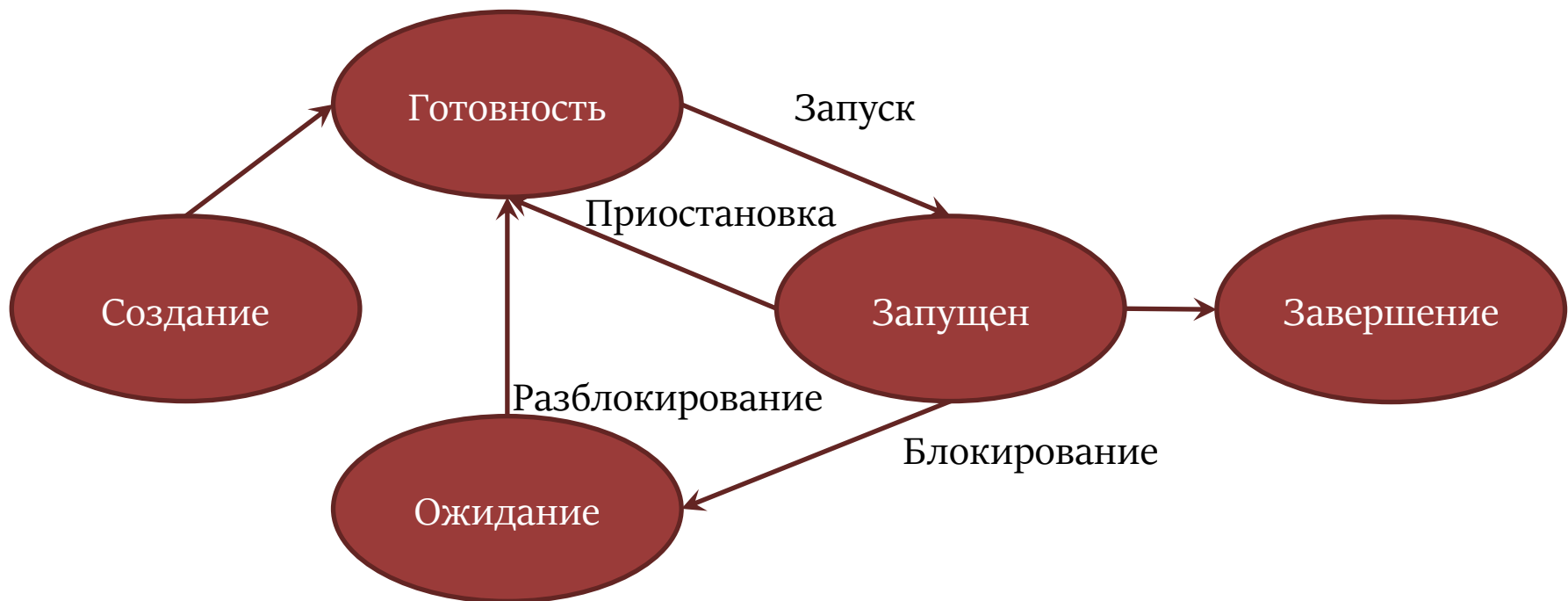


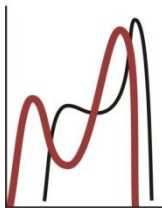
Очередь



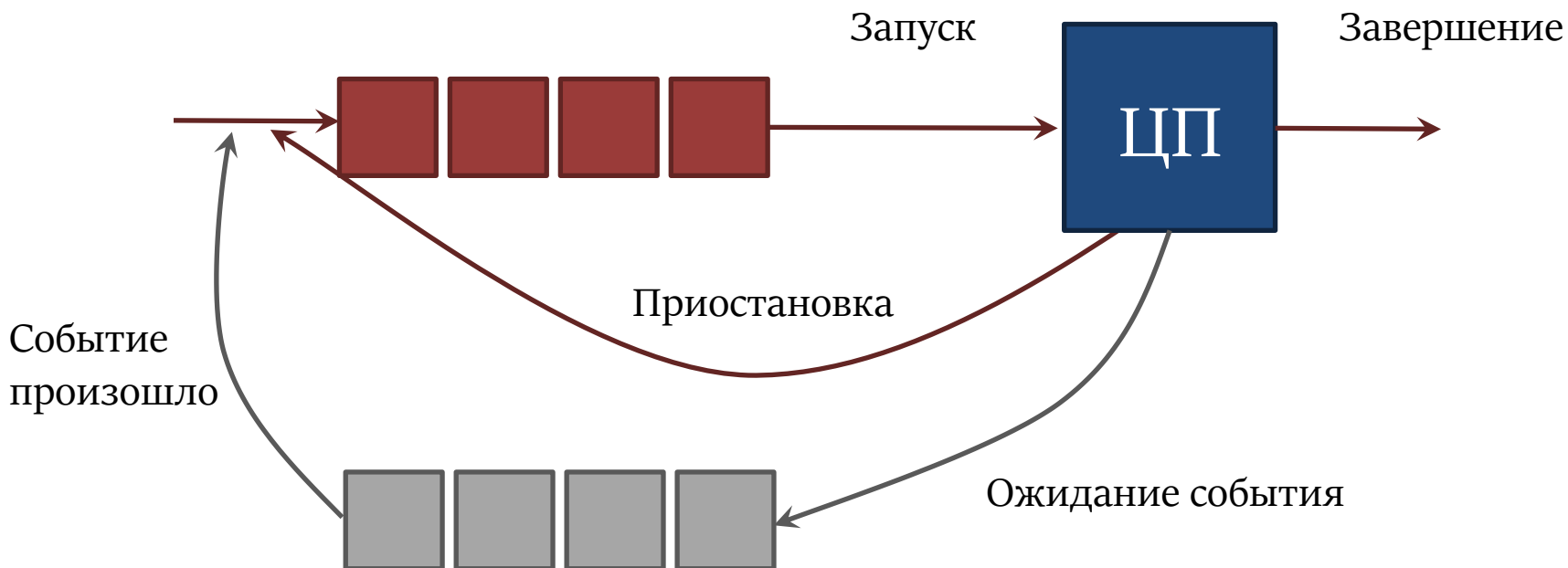


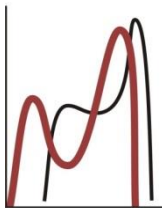
Другие состояния



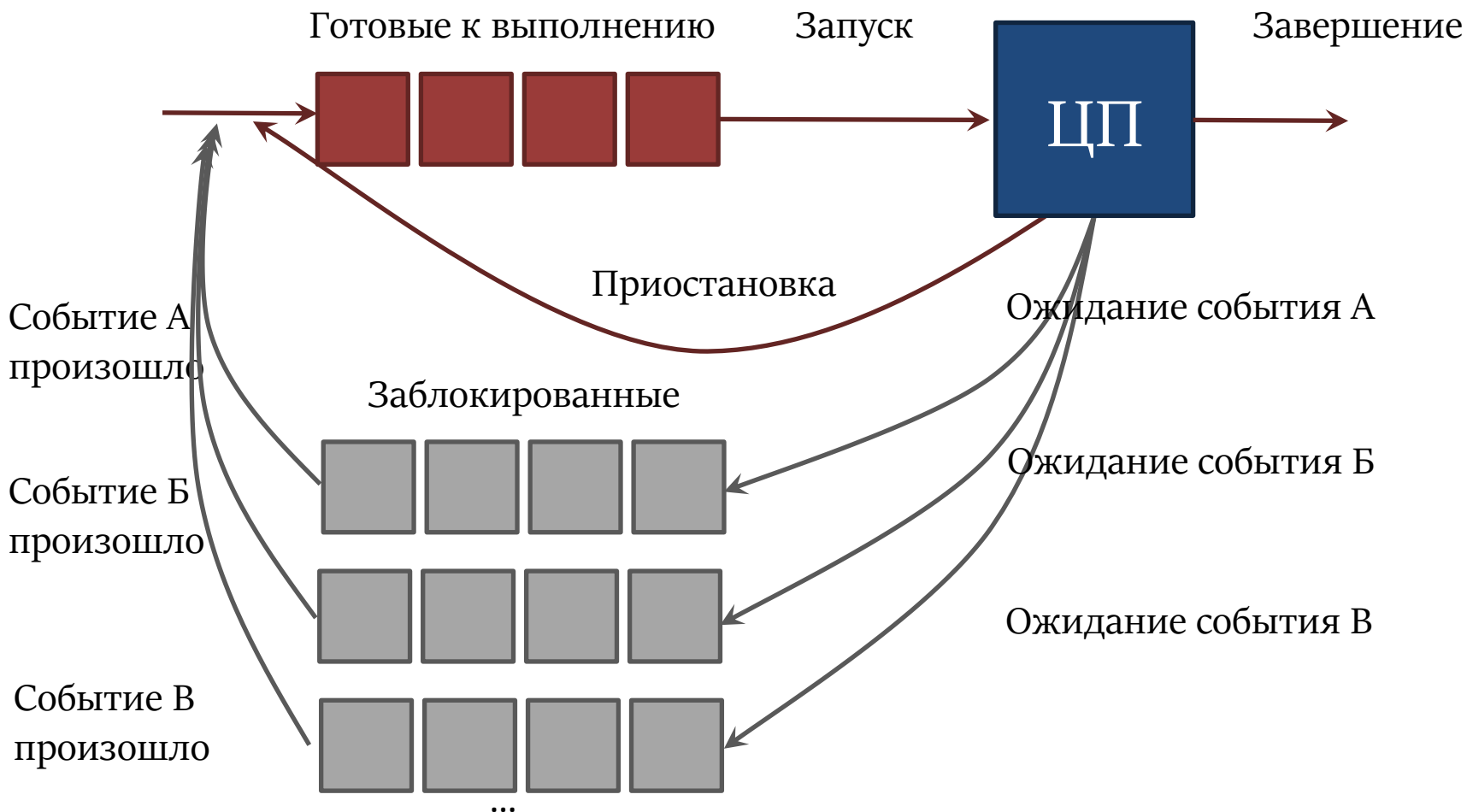


Двойная очередь





Множественная очередь





Набор операций

- Одноразовые
 - создание процесса
 - завершение процесса

- Многократные
 - запуск процесса
 - приостановка процесса
 - блокирование процесса
 - разблокирование процесса
 - изменение приоритета



Создание процесса

- Инициализация системы.
- Выполнение работающим процессом системного вызова, предназначенного для создания процесса.
- Запрос пользователя на создание нового процесса.
- Инициация пакетного задания.



Создание процесса

- Порождение нового РСВ с состоянием процесса «Создание»
- Присвоение идентификационного номера и создание записи в таблице процессов
- Выделение ресурсов
- Занесение в адресное пространство кода и установка значения программного счетчика
- Окончание заполнения РСВ
- Изменение состояния процесса на «Готовность»



Завершение процесса

- Процесс может завершиться:
 - Добровольно
 - Принудительно (возникла ошибка)
 - нехватка памяти;
 - ошибка защиты памяти;
 - арифметические ошибки, ошибки ввода/вывода, ошибочные команды
 - Принудительно другим процессом



Завершение процесса

- Изменение состояния процесса на «Завершение»
- Освобождение ресурсов
- Очистка соответствующих элементов в РСВ
- Сохранение в РСВ информации о причинах завершения



Запуск процесса

- Выбор одного из процессов, находящихся в состоянии «Готовность»
- Изменение состояния выбранного процесса на «Исполняется»
- Обеспечение наличия в оперативной памяти информации, необходимой для его выполнения
- Восстановление значений регистров
- Передача управления по адресу, на который указывает программный счетчик



Приостановка процесса

- Автоматическое сохранение программного счетчика и части регистров
- Сохранение динамической части регистрового и системного контекстов в РСВ
- Изменение состояния процесса на «Готовность»
- Обработка прерывания



Блокирование процесса

- Обработка системного вызова
- Сохранение контекста процесса в РСВ
- Перевод процесса в состояние «Ожидание»

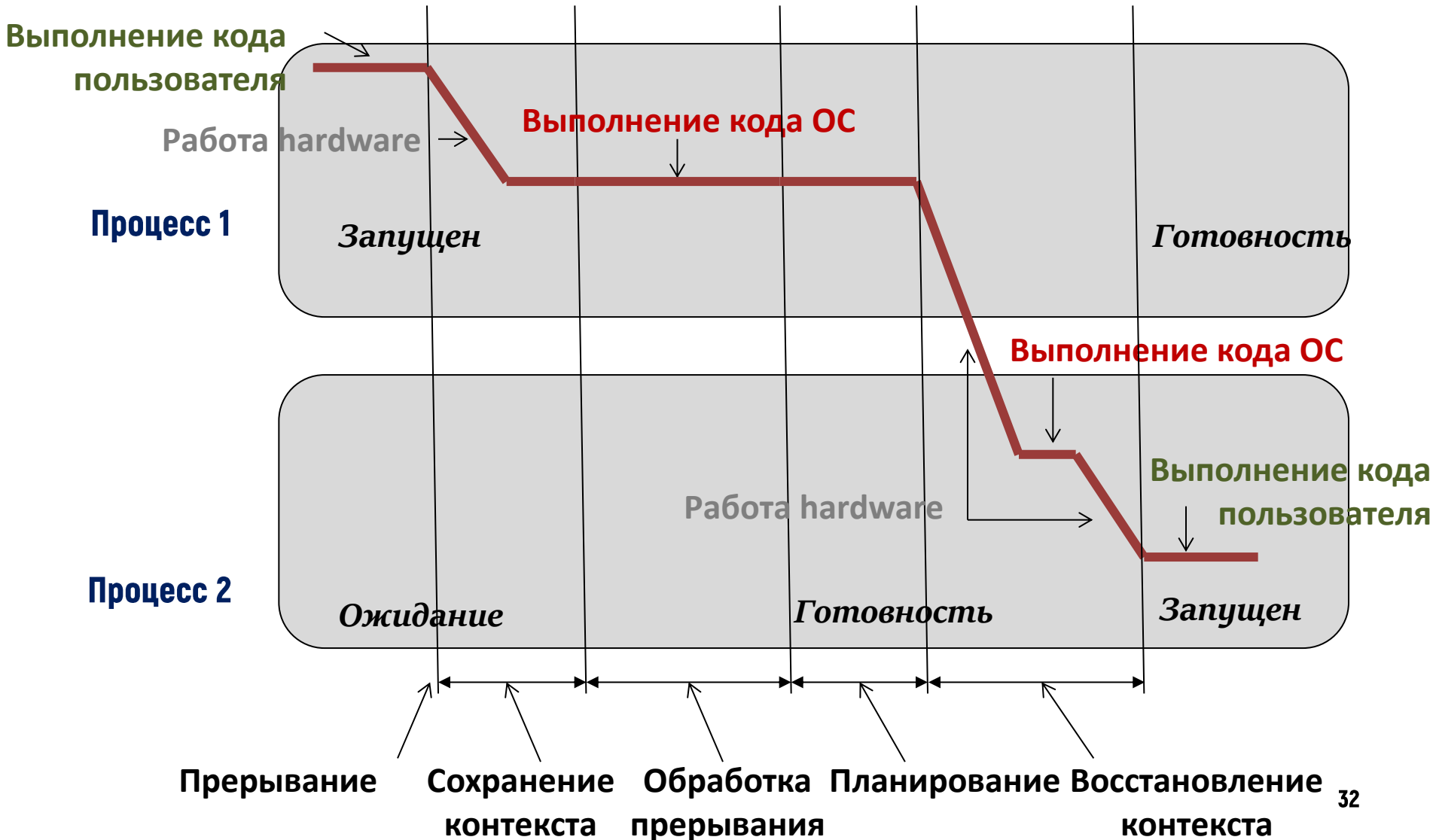


Разблокирование процесса

- Уточнение того, какое именно событие произошло
- Проверка наличия процесса, ожидающего этого события
- Перевод ожидающего процесса в состояние «Готовность»
- Обработка произошедшего события



Пример цепочки операций





Создание процессов в Posix

- Функции создания процесса

```
#include <unistd.h>
```

```
pid_t fork(void);
```

- Функции замещения тела процесса

```
int execve(const char *file, char *const argv[], char *const envp[]);
```

```
int execl(const char *path, const char *arg, ...);
```

```
int execvp(const char *file, const char *arg, ...);
```

```
int execle(const char *path, const char *arg, ..., char *const  
envp[]);
```

```
int execv(const char *path, char *const argv[]);
```

```
int execvp(const char *file, char *const argv[]);
```



Ожидание завершения процесса

```
#include <sys/wait.h>
```

```
pid_t wait(int *pnStatus);
```

```
pid_t waitpid(pid_t pid, int *pnStatus, int nOptions);
```

Проверка

WIFEXITED(nStatus)

WIFSIGNALED(nStatus)

WIFSTOPPED(nStatus)

Дополнительная информация

WEXITSTATUS(nStatus)

WTERMSIG(nStatus),

WSTOPSIG(nStatus)



Завершение работы процесса

- `#include <stdlib.h>`
- Вызовом библиотечной функции
`void exit(int status);`
- Вызовом системного вызова
`void _exit(int status);`
- Получением необрабатываемого, неигнорируемого и неблокируемого сигнала, который вызывает по умолчанию нормальное или аварийное завершение процесса.
- Фатальное завершение работы процесса
`void abort(void);`
- Принудительное завершение процесса (`<signal.h>`)
`int kill(pid_t pid, int sig);`



Пример

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <errno.h>
```

```
int main(int argc, char * argv[]) {
```

```
int pid, status;
```

```
if (argc < 2) {
```

```
    printf("Usage: %s command, [arg1 [arg2]...]\n",  
argv[0]);
```

```
    return EXIT_FAILURE; }
```



Пример (продолжение)

```
printf("Starting %s...\n", argv[1]);  
pid = fork();  
if (!pid) {  
    execvp(argv[1], &argv[1]); perror("execvp");  
    return EXIT_FAILURE;  
}  
else { if (wait(&status) == -1) {  
    perror("wait");  
    return EXIT_FAILURE; }  
}
```



Пример (окончание)

```
if (WIFEXITED(status))  
    printf("Child terminated normally with exit code  
    %i\n", WEXITSTATUS(status));  
if (WIFSIGNALED(status))  
    printf("Child was terminated by a signal #%i\n",  
    WTERMSIG(status));  
if (WIFSTOPPED(status))  
    printf("Child was stopped by a signal #%i\n",  
    WSTOPSIG(status));  
}  
return EXIT_SUCCESS; }
```



Домашнее задание

- Подготовиться к тестированию по материалам книги Таненбаума Э., Боса Х. [Современные операционные системы, стр. 111-123.](#)
- Подготовка к лабораторной №10