Практическое занятие № 4

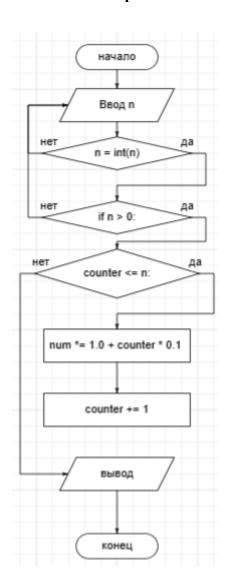
Тема: Составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community..

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

Дано целое число N (>0). Найти произведение 1.1 • 1.2 • 1.3 •... (N сомножителей)

Тип алгоритма: линейный. Блок-схема алгоритма №1:



Текст программы №1:

```
n = input("Введите целое число больше 0 >>> ")
while True:
   try:
       if n > 0:
           break # Если все условия выполнены, выходим из цикла
       else:
           n = input("Введите целое число больше 0 >>> ")
   except ValueError:
       n = input("Введите целое число больше 0 >>> ")
num = 1.0
counter = 1
while counter <= n:
 num *= 1.0 + counter * 0.1
print("Произведение: ", num)
```

Протокол работы программы №1:

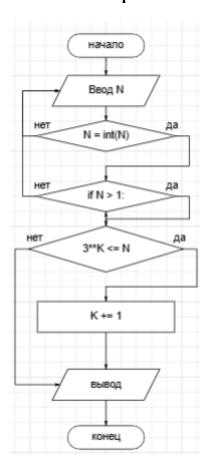
Введите целое число больше 0 >>> 3 Произведение: 1.716000000000000

Process finished with exit code 0

Постановка задачи.

Дано целое число N (> 1). Найти наименьшее целое число K, при котором выполняется неравенство 3K > N.

Тип алгоритма: циклический. Блок-схема алгоритма №2:



Текст программы №2:

```
N = input('N = ')
while True:
    try:
        N = int(N)
        if N > 1:
            break # Если все условия выполнены, выходим из цикла
        else:
            print("Число должно быть больше 1")
            N = input("Введите целое число больше 1 >>> ")
    except ValueError:
        print("Неправильно ввели число!")
        N = input("Введите целое число больше 1 >>> ")
K = 1
while 3**K <= N:
    K += 1
print(K)
```

Протокол работы программы №2:

```
N = 1234
7
Process finished with exit code 0
```

Вывод: в процессе выполнения практического занятия я закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции while, if.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.