

# 최고 성능의 공기를 찾아서

# 작품요약설명

공기 속에 채워진 입자의 크기가 작고 고울수록 공기가 굴러 가는 평균 거리가 짧아져서 공기놀이에 유리함을 실험적으로 밝혔다. 이는 에너지 보존 법칙과 에너지 변환 이론으로 설 명할 수 있었다.

# 연구내용

## ① 탐구 동기 및 목적

학교 친구들과 쉬는 시간에 공기놀이를 자주 한다. 공기를 잘하는 친구의 공기와 내가 가진 공기를 비교해 보면 공기 무게나 내용물이 서로 달랐다. 공기의 차이점을 탐색하다가 성능 좋은 공기를 만들고 싶어 탐구를 시작했다.

# ② 탐구 준비

공기에 들어가는 내용물의 입자의 크기를 다르게 하여 3가지 종류의 공기들을 만들었다. 실험 조건을 유지하기 위해 공기의 외피와 무게는 같게 하였다.







기 외피 그림 2: 다양한 크기의 모래

그림 3: 모래알 개수 어림하

# ③ 탐구 순서 및 흐름

#### 실험 1

 종류별 공기를

 손등으로 던져

 올려서 손등 위에

 올려진 공기의 개수

 평균값 측정

# 실험 2

일정한 높이에서 공기를 떨어뜨려서 바닥에 튕겨서 나간 거리의 평균값 측정

# 실험 3

라 3 각 공기세트를 플라스틱병에 넣고 경사면에 굴려 굴러간 거리의 평균값 측정

# ④ 탐구 과정 및 결과실험 1) 손등 위에 올려진 공기의 개수 평균값 측정





그림 4:공기 손등에 얹기

ightarrow 작은 크기의 모래알을 사용할수록 손등에 올라간 공기의 개수가 많았다.

## 실험 2) 공기를 떨어뜨려 굴러간 거리 평균값 측정





그래프 2: 실험 2의 결과 그래프 그림 5:공기세트 굴리기 실험

→ 작은 크기의 모래알을 사용할수록 튕겨져나간 거리가 짧았다.

# 실험 3 ) 경사면에서 굴려 굴러간 거리의 평균값 측정





- → 작은 크기의 모래알을 사용할수록 굴러간 거리가 짧았다.
- ⑤ 탐구 결과 대한 이론적 해석
- 1) 에너지 보존 법칙

수직 운동에너지 +수평 운동에너지 + 소리/열에너지 = 일정함

#### 2) 에너지 변환

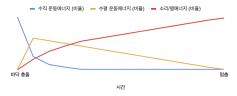


그림 7: 던져진 공기의 에너지 변환 과정 (예시)

→ 운동에너지는 마찰에 의해서 소리 / 열에너지로 변환된다.

#### 3) 마찰력

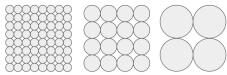


그림 8:모래알의 크기에 따른 접촉면 개수 비교 (2차원의 경우)

→ 모래알의 크기가 작을수록 접촉면이 많아져서 마찰력이 커진다.

# ⑥ 결론 및 추가 연구 필요성

크기가 작고 고운 모래를 사용하여 만든 공기일수록 공기놀이에 유리하다. 던져진 공기의 운동에너지는 소리 / 열에너지로 바뀌게 되면서 멈추게 되는데 이때 변환 속도가 빠를수록 굴러가는 거리가 짧아지게 된다. 고운 입자를 사용할수록 에너지 변환 속도가 빨라지는 이유는 입자들이 서로 접하는 접촉면이 많아지기 때문이라고 설명할 수 있다.

물과 같은 액체나 비중이 다른 물질을 이용하여 '좋은 공기의 조건'을 찾는 연구를 더 진행해 보고 싶다.

#### ① 활용 방안

- 초등학생들을 위한 공기놀이 과학실험 키트 제작 → 에너지 보존 법칙과 에너지 변환 이론을 쉽게 이해할 수 있게 확용
- 품질 개선된 공기 제작 → 저가의 수입산 공기 제품 대체 가능.