제65회 서울시과학전람회 본선대회 작품요약서

※ 출품번호

융합과학교육원에 서 기재함

출품부문 작 품 명 물리 음계의 **과학적 원리 탐구**

1. 탐구(연구) 동기

피아노를 공부하다 피아노는 흰 건반과 검은 건반의 반복된 패턴으로 이루어져 있다는 것을 알게 되었다. 반복되는 패턴속에 흰 건반은 7개와 검은 5개로 모두 12개의 건반으로 이루어져 있는데 왜 꼭 12개로 이루어져 있는지 궁금증이 생겼다. 그리고 12개가 아닌 다른 개수의 건반을 가지는 피아노는 없는지 궁금했다. 이런 궁금증을 풀기 위해 탐구를 시작했다.



2. 탐구(연구) 내용

가. 선행 연구 고찰 및 탐구의 독창성

관련 검색 결과, 2015년 서울시 과학전람회 예선 대회 출품작 '새로운 음계를 만드는 방법 탐구와 새음계의 영향 탐구'의 요약서 1장 (9음계만을 만든 것으로 추정)만이 검색되었고, 전국과학전람회 통합검색에서는 유사한 탐구보고서를 찾지 못했다. 본 탐구는 여러 음계를 만들어 보고 10음계로 직접 연주도 가능한 건반 프로그램을 만들어 보았기 때문에 독창적 탐구라고 할 수 있다.

나. 탐구 절차 및 방법

- 1) 소리의 높낮이를 결정하는 조건 탐구
- 2) 음계의 규칙성 탐구 및 화음이 이루어지는 음계를 찾아 보고 직접 만들어 보기
- 3) 협화음과 불협화음이 만들어지는 원리 탐구 및 화음의 어울림 정도를 비교할 수 있는 방법 탐구

다. 작품의 주요 내용

- 1) 12음계 음들의 규칙 찾기
- 2) 음계의 음들이 가지는 과학적 원리 탐구
- 3) 다양한 음계 만들기
- 4) 10음계 음악을 연주하는 피아노 프로그램 만들고 연주하기
- 5) 음계 내의 화음이 가지는 과학적 원리 탐구 및 10음계에서의 화음 찾기
- 6) 화음의 어울림 정도값을 계산하기 위한 <어울림 정도 계산법> 찾아내고 화음 분석하기

3. 탐구(연구) 결과

- 1) 12음계에서 이웃한 음들은 진동수의 비율이 일정하고 옥타브가 올라가면 진동수가 2배가 된다.
- 2) 12음계에서 이웃한 음들 사이의 진동수의 비율이 1.0595임을 계산 할 수 있었다.
- 3) 다양한 음계에서 음들의 진동수를 정확하게 계산할 수 있었다.
- 4) 10음계 음악을 연주할 수 있는 피아노를 스크래치, 앱인벤터 및 아두이노로 만들 수 있었다.
- 5) 진동수의 비율을 이용하여 12음계 음들 사이의 협화음을 모두 찾아낼 수 있었다.
- 6) 같은 원리를 이용하여 10음계 내의 협화음을 모두 찾아낼 수 있었다.
- 7) <어울림 정도 계산법>으로 계산한 값이 2이상이면 협화음, 1이하이면 불협화음이 된다.