

---

# PORTFOLIO

'열정은 흥미에서 나온다'는 믿음을 가지고 있습니다. 좋아하는 일에 열정을 쏟을 때, 최고의 결과를 만들어낼 수 있다고 믿습니다.  
다양한 프로젝트를 통해 사용자 경험을 개선하며 성취감을 느껴왔습니다.

## INTRODUCTION

# 안녕하세요, 김서하입니다.

---

저는 도전적인 문제를 해결하며 더 성장하는 것을 즐깁니다.

새로운 기술과 방법을 배우는 과정에서 얻는 성취감은 제가 끊임없이 발전할 수 있는 원동력이 됩니다. 어려움이 닥칠 때마다 이를 극복함으로써 더욱 효율적이고 창의적인 해결책을 찾아내고, 그 경험을 통해 보다 유연한 사고와 기술적 깊이를 쌓아가고 있습니다.

scss, react, Next, typescript, github 등의 기술을 보유하고 있으며 포토샵과 피그마를 사용할 수 있습니다.

업무에 항상 적극적이고 성실하게 임하며, 협업의 가치를 누구보다도 중요하게 생각합니다. 팀원들과의 원활한 소통을 통해 함께 더 나은 결과물을 만들어내는 것을 목표로 합니다.



EDUCATION

# 학력 사항

## 2015.02 금산여자고등학교 졸업

문과, 2012.03 - 2015.02

## 2017.02 우송정보대학 졸업

실용음악 전공, 2015.03 - 2017.02

## 2021.04 그린아카데미

UI.UX 디자인&퍼블리싱 교육 이수,  
2020.11 - 2021.04

3.5

평균 학점(4.5 기준)

WORK EXPERIENCE

## 경력 사항

---

### 두부(Duboo) 개발팀

매니저, 2021-2024

웹 에이전시로 다양한 사이트 및 이벤트 페이지 구현했으며,  
회사 내부 PHP 개발 세팅으로 인해 파일 이해 및 간단한 수정 가능합니다.

PERSONAL SKILLS

# 핵심 역량

## Core Web Technologies



HTML



CSS



JavaScript



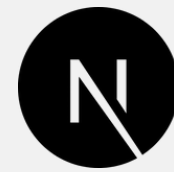
TypeScript

Cafe24

## Frameworks



REACT



Next.js



Flutter

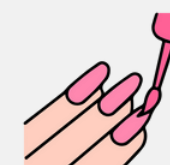
## Styling & Design



SCSS



Figma



Styled-Component

css module

## Version Control & Deployment



Github



Vercel



Notion

# PROJECTS

HEJ VOLVO

---

포켓몬 도감

---

BOUCHERON

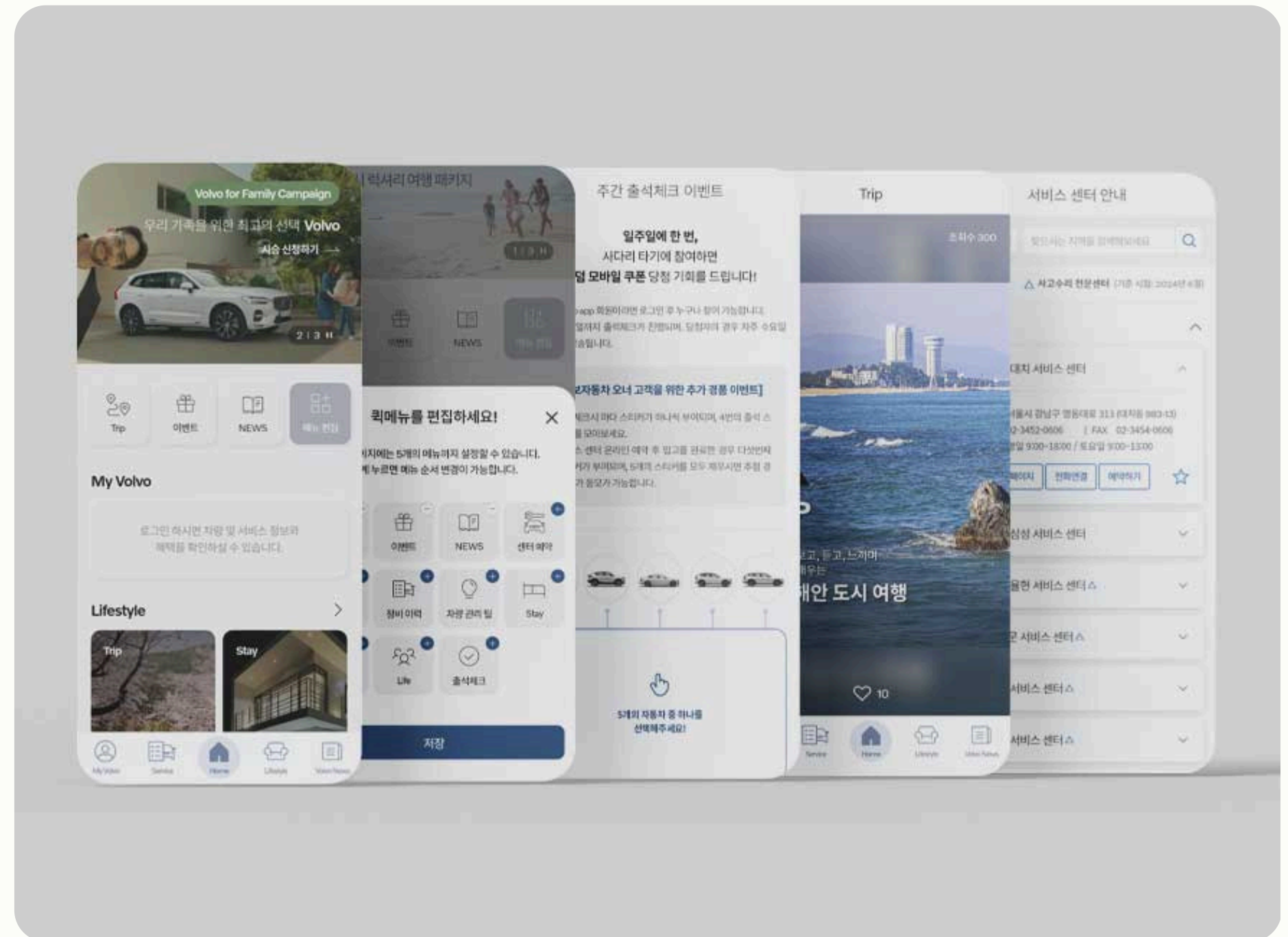
---

# Hej volvo

## volvo app/pad 리뉴얼 작업

기존 hej volvo앱의 리뉴얼 작업을 했습니다. 사용자가 더욱 편리하게 앱을 이용할 수 있도록 순서 변동이 가능한 퀵 메뉴 개발과 Tmap.api을 사용해 경로 안내, 다크모드 등 직관적인 인터페이스를 구현했습니다.

기여도 ★★★★★

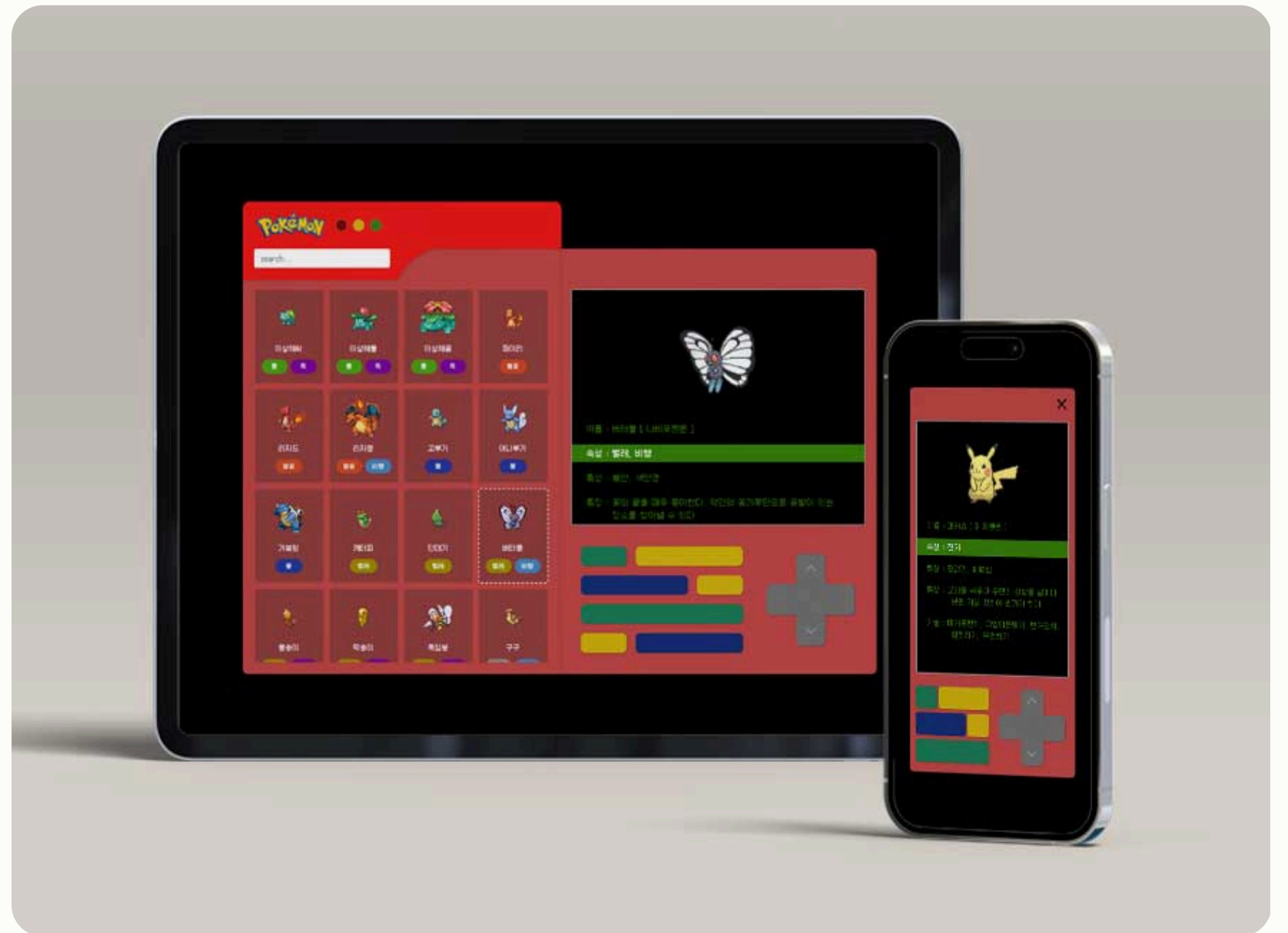


# 포켓몬 도감

## 포켓몬 도감(개인 프로젝트)

React와 pokemon.api를 사용해 포켓몬 도감을 만들었습니다.  
promise.all로 데이터를 병렬로 가져와 로딩 속도를 높였으며,  
infiniteScroll로 스크롤 시 데이터를 불러오게 작업했습니다.

기여도 ★★★★★





## PROJECTS

# Boucheron

## Boucheron 크리스마스 이벤트

부쉐론 크리스마스 이벤트 사이트로 인터랙티브한 작업을 했습니다. 오너먼트 선택 시 자리 이동과 자연스러운 애니메이션을 통해 몰입감 높은 사용자 경험을 제공하고, 이미지 최적화를 위해 setTimeout을 사용해 이미지 src를 초마다 돌려 Gif와 같은 효과를 만들었습니다.

기여도 ★★★★★

