

MUGUMA

6조

20181174 서운오

20181180 손형식

CONTENTS

01

프로젝트 개발 동기

02

프로젝트 시연

03

프로젝트 결과

프로젝트 동기 및 목표



무수히 많은 그림들

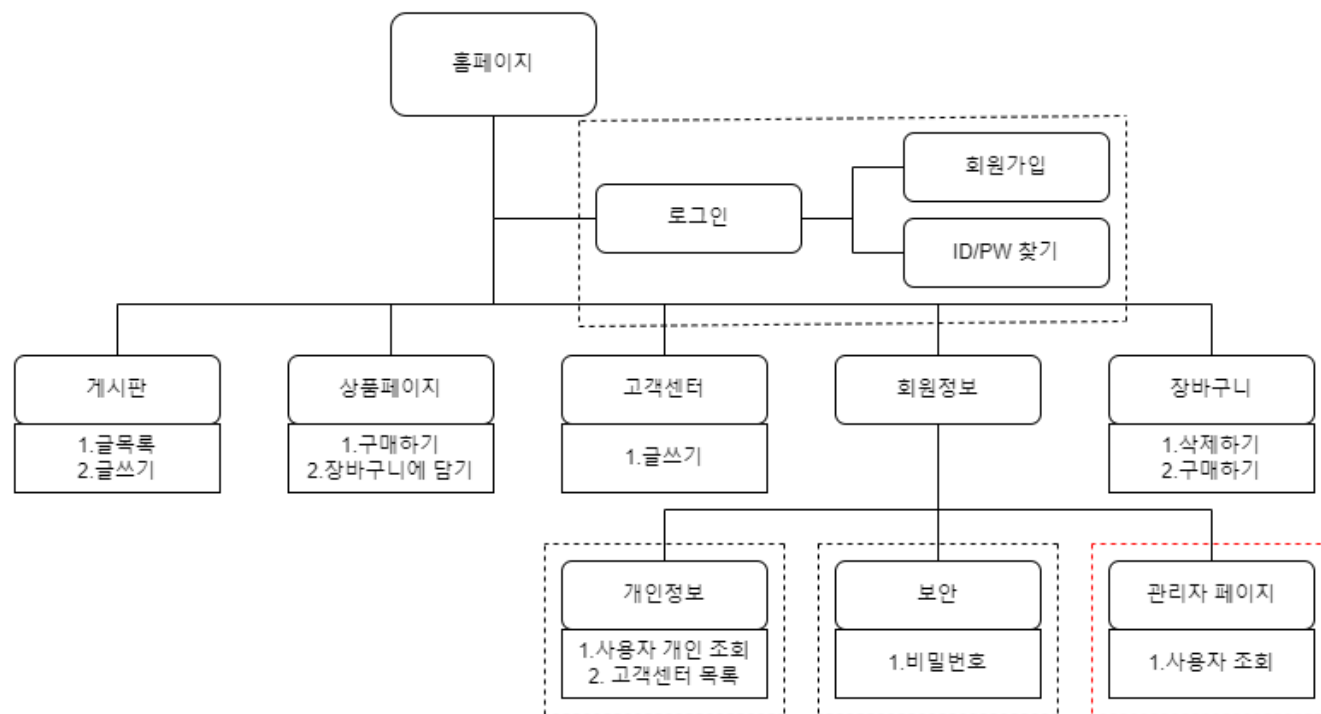


미술 전시회에 가서 이동하여
그림들의 작품을 구경하듯이
이 사이트는 작품이 흐르는
갤러리 컨셉의 쇼핑몰

개발환경



프로그램 구조도



역할



서윤오

메인, 상품 페이지, 장바구니, 로그인 페이지 작성
DB 연결 및 관리



손형식

게시판, 프로필 페이지 작성, 고객센터 페이지 작성

개발 일정

활동내역		주차							
		8	9	10	11	12	13	14	15
시나리오 작성	사이트 구상 및 회의								
설계	DB설계, 클래스 구조								
코드작성	개발 단계								
디버깅 및 발표자료	발표 준비								

8~10주차 시나리오 작성, 사이트 구성 회의

11주차 DB E-R모델 설계, 사이트 구조도 작성

12~14주차 코드 개발.

15주차 발표 준비

주요 클래스



DAO

DB를 사용하여 데이터를 조회/
조작 하는 클래스 패키지
싱글톤으로 구성함.

UserDAO

-유저정보 DB관리

BasketDAO

- 장바구니 DB관리

ProductDAO

-상품DB관리

BorderDAO

- 게시판 DB 관리



DTO

계층 간 데이터 교환을 하기 위
해 사용하는 객체

UserDTO

-유저정보를 담는 DTO

BasketDTO

- 장바구니 정보를 담는 DTO

ProductDTO

- 상품 정보를 담는 DTO

BorderDTO

- 게시판 글 DTO



MailManager

난수 생성 및
SMTP를 이용하여 메일 전송

HashCreator

-해시 알고리즘을 이용해 난수를 생성하는 클래스

MailSender

- Naver SMTP를 이용하여 메일을 보내는 클래스

DAO DTO 패턴과 싱글톤 패턴을 사용하여 구성하였음.

[고객센터](#) [게시판](#) [회원가입](#) [로그인](#)



소감



서윤오

자질구레한 오류와 예외처리 그리고 특히 css가 너무 힘들었고,
사이트 전체를 만들어보는 경험은 처음이라 부족했지만 재미있었다.
다양한 디자인패턴도 알게 되는 계기가 되었고, SMTP이메일 인증하는 부분이
구현하는게 재밌었음.



손형식

사용자가 웹을 클릭했을 경우 웹과 네트워크의 구조도 대해서 배울 수 있었다.

Four short, thick red bars are positioned around the text: one at the top right, one at the top left, one at the bottom left, and one at the bottom right.

Q & A