


# 이 력 서

( 지원부문 : 퍼블리셔 )

성 명	한 글	윤 서 희	한 자	尹棲熙	
생년월일	1994년 10월 13일		연 령	만 28세	
E-mail	cobbt258@naver.com				
휴 대 폰	010-5480-5732				
주 소	경기도 성남시 수정구 태평동 (가천대역 도보 15분 이내)				

## 1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸업 구분
2013년 3월 ~ 2016년 2월	신구대학교	미디어콘텐츠	졸업
2010년 3월 ~ 2013년 2월	경화여자고등학교		졸업

## 2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2022년 9월 ~ 2023년 3월	[스마트웹&콘텐츠개발] UI/UX반응형 웹(프론트엔드 개발) 실무 양성A	그린컴퓨터아카데미 (성남)	수료

## 3. 포트폴리오

구 분	URL/내용
리액트	<a href="http://seod.cafe24app.com/">http://seod.cafe24app.com/</a> (자기소개 페이지)
그누보드	<a href="https://seod1013.cafe24.com/portfolio_sir/">https://seod1013.cafe24.com/portfolio_sir/</a> (김포밝은안과의원 리뉴얼/인덱스페이지만 제작)

## 4. 직무능력사항

프 로 그 램	활 용 능 력
HTML / CSS	웹표준을 준수한 웹페이지의 기본 구조 구성할 수 있음 CSS 명령어 입력 후 웹/앱 화면 디자인 제작 및 적절한 UI구현 가능
JS	자바스크립트 기본 문법 사용 가능 이벤트에 따라 요소의 스타일 변경 및 애니메이션 효과 구현
제이쿼리	제이쿼리 기본 문법 사용 가능 이벤트에 따라 요소의 스타일 변경 및 애니메이션 효과 구현
부트스트랩	부트스트랩의 기능을 바탕으로 반응형 웹사이트 구현 가능
PHP	기본적인 PHP언어 이해 및 활용 가능
React	리액트를 활용해 UI 구현이 가능, 컴포넌트 및 Json 외부 연결 가능
피그마	반응형에 맞춰 유연한 디자인 가능, 필요한 요소를 export 해 사용
포토샵 / 일러스트레이터	대학 전공과목 관련 프로그램으로 기본 이상의 활용 능력

## 5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2020년 5월 ~ 2022년 8월	슬랩컴퍼니	광고 대행사 AE
2015년 3월 ~ 2017년	엔제리너스 카페	매장관리 보조

## 6. 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2023년 1월 13일	GTQ 1급	한국생산성본부
2023년 4월 19일	웹디자인기능사	한국산업인력공단

## 7. 활동 사항

기 간	활 동 단 체 명
2014년 9월 ~ 2014년 11월	멘토·멘티 학습 동아리
2013년 ~ 2015년	신구 EXPO 참가
2014년	COEX 국제도서전 참가
2013년	사이버 디자인대전 참가
2015년	비만 예방 디자인 참가
2015년	제일 기획 / 아이디어 페스티벌 참가
2015년	나라꽃 무궁화 콘텐츠 공모전 참가

# 자 기 소 개 서

<p><b>지 원 동 기</b></p>	<p>퍼블리셔 직무의 시작은 추천을 통한 도전이었습니다. 꾸준히 할 수 있고, 하고 싶은 일이 무엇일지 깊이 고민하는 시점에서 코딩을 공부했던 친구의 권유로 선택하였습니다. 처음에는 단순 웹디자인 업무일 것이라는 생각에 꺼렸었지만, 웹디자인에서 더 나아가 프로그램을 다루고 개발한다는 점에 흥미를 느꼈습니다.</p> <p>훈련기관을 통해 경험을 해본 프론트엔드는 태그를 쳐서 기본 뼈대를 만들어 그 위에 디자인을 입히고 자바스크립트로 동작을 만들어내는 온라인 목수가 된 것 같았습니다. 또한 개인 작품을 만들 때도 재미있었지만 동기들과 서로 만든 작품을 만들고 모르는 것을 상의하고 아는 것을 공유하는 모든 과정이 즐거움으로 느껴졌습니다.</p> <p>학습할수록 성취감을 얻었고 퍼블리셔를 평생 직업으로 삼고 싶어졌으며, 현재는 퍼블리셔로서 역량을 쌓고 있습니다.</p>
<p><b>직 장 생 활</b></p>	<p>직장 생활에서는 직장 동료나 업무 담당자와 좋은 관계를 유지하는 직원이었습니다. 광고 대행사의 AE로서 기사 작성 및 배포, 기자 관리, 클라이언트 행사 관리 등을 주로 진행했는데, 기자 관리는 기자와의 관계에 따라 업무 결과가 바뀔 수 있어 가장 중요한 업무 사항 중 하나였습니다. 경력 2년쯤 되었을 때 평소 했던 기자 관리가 빛을 발한 순간이 있었습니다.</p> <p>처음으로 언론 관리를 시작함과 동시에 기자간담회를 진행하는 브랜드를 메인 담당자로 맡게 되었는데, 사전에 기자들에게 연락을 돌렸을 때 생소한 브랜드다 보니 떨떠름한 반응을 보이는 기자도 적지 않았습니다. 하지만 평소 친분이 있던 기자에게 도움을 청해서 당일 행사는 성공적으로 마칠 수 있었으며, 행사의 메인 담당자로서 뿌듯함과 함께 찾아와준 사람들에게 감사함도 느낄 수 있던 좋은 경험이었습니다.</p> <p>이러한 경험을 바탕으로 앞으로 주어진 업무를 수행하는 과정에서 팀원들과 원활한 소통을 하여 시너지를 높일 수 있도록 하겠습니다.</p>
<p><b>관 련 교 육 이 수</b></p>	<p>훈련기관에서는 기본적 퍼블리싱에 필요한 HTML, CSS부터 JS, React, PHP, 카페24 등을 배웠습니다. 처음에는 예습이 무색하게 느껴질 만큼 어렵다고 느껴졌는데, 현재는 작성한 태그 하나에 새롭게 변하고 구현되는 과정을 즐겁다고 느꼈습니다. 이외에도 개발자들과의 꾸준한 커뮤니케이션을 통해 전에 몰랐던 메서드 등을 배워 처음 구현할 때도 별거 아닌 것도 재밌게 느껴집니다.</p> <p>가장 기억에 남는 작업은 그누보드를 바탕으로 만든 홈페이지가 있습니다. 처음에는 의미를 몰라 건드리기도 어려웠던 PHP언어가 차츰 이해되기 시작했고 나중에는 제가 원하는대로 간단한 편집 정도는 할 수 있게 되면서 작업이 점점 즐거워졌습니다. 작업 후 아쉬운 점으로는 다음 포트폴리오 작업에 빨리 들어가고 싶은 마음에 반응형을 급하게 마무리 짓고 나온 것입니다. 아직 완벽히 구동이 안되는 부분이 있어 꾸준히 수정하며 완성할 수 있도록 할 것입니다. 예쁘기만한 사이트가 아닌 주 사용자가 사용하기 좋은 사이트를 제작해낼 수 있도록 성장하는 퍼블리셔가 되겠습니다.</p>
<p><b>성 장 과 정</b></p>	<p>어릴적 아버지의 업무 특성상 이사가 잦아, 새로운 지역과 학교에 적응해야 하는 상황이 많았습니다. 처음에는 낯설어 어려웠지만 적응이 점점 빨라지고 익숙해지게 되었습니다. 그 때문에 지금의 저는 낯선 환경이나 조직에서도 두려워하지 않고 오히려 잘 적응하며 적극적으로 행동할 수 있습니다.</p> <p>대학생 때는 어떤 활동이든 적극적으로 참여하는 학생이었습니다. 친구들과 함께 여러 대회에 참여하기도 했으며, 과 학생들이 만든 작품을 전시하는 박람회나 도서전 부스를 담당하며 사람들에게 안내하는 역할 경험도 있습니다. 2학년까지는 임원으로 학생들을 통솔하고 곳을 일을 맡아 할 때가 많았는데, 무사히 행사를 마쳤다는 뿌듯함에 힘든 것도 못 느꼈던 것 같습니다.</p> <p>새로운 일에 도전하고 다양한 일을 경험해보는 것을 좋아하는 성향으로 주어진 일을 회피하지 않고 최선을 다해 회사의 성과를 함께 이룰 수 있는 팀원의 모습 보여드리겠습니다.</p>

<p>성 격 장 점 및 단 점</p>	<p>업무를 할 때 미루지 않는 강점을 가지고 있습니다. 업무를 미루다 과부하되어 스트레스 받는 일이 많아, 바로 할 수 있는 일은 가능한 바로 하려고 합니다. 직전 회사에 근무할 때도 그때 그때 업무를 완료하여 항상 여유 시간을 남겨뒀습니다. 여러 클라이언트를 담당하는 직업 특성상 갑작스러운 업무를 부탁하는 곳이 있었는데 저는 여유 시간이 있어 항상 급하지 않게 업무를 할 수 있었습니다.</p> <p>단점으로는 이름을 잘 못 외운다는 점이 있습니다. 연예인 이름은 기본이고 새로운 사람의 이름을 외우는데 시간이 꽤 걸리는 편입니다. 하지만 지속적으로 만나고 관계를 가져야 하는 경우, 수시로 볼 수 있는 곳에 포스트잇이나 메모장에 자리 순으로 이름을 적어 놓아 외우기 위해 노력했던 경험이 있습니다.</p>
<p>입 사 후 포 부</p>	<p>좋은 개발자란 더 가벼운 작업물을 만들기 위해 고민하는 사람이라고 생각합니다. 하지만 혼자 고민해서는 절대 할 수 없는 부분이 더 많을 것입니다. 각자 자신이 있는 부분이 다를 텐데, 그런 부분은 커뮤니케이션을 통해 보완해 나가며 가지고 있는 지식을 나누는 것이 스스로의 발전에 좋은 밑거름이 될 것이라 생각합니다.</p> <p>HTML, CSS, JS에 비해 직관적이지 않은 서버 작업을 하는 것이 어렵게 느껴지곤 했는데 지속적인 노력과 배움을 통해 어려움을 최소화 하고 있습니다. 어려운 작업을 해냈을 때 오히려 더 큰 성취감을 느끼는 성격으로 저를 더 발전 시킬 수 있는 업무가 주어진다면 적극적으로 임할 것입니다.</p> <p>자기 개발을 통해 저의 부족한 부분을 보완하고 팀원들과의 꾸준한 소통을 통해 혼자가 아닌 함께 성장하는 개발자가 되겠습니다.</p>