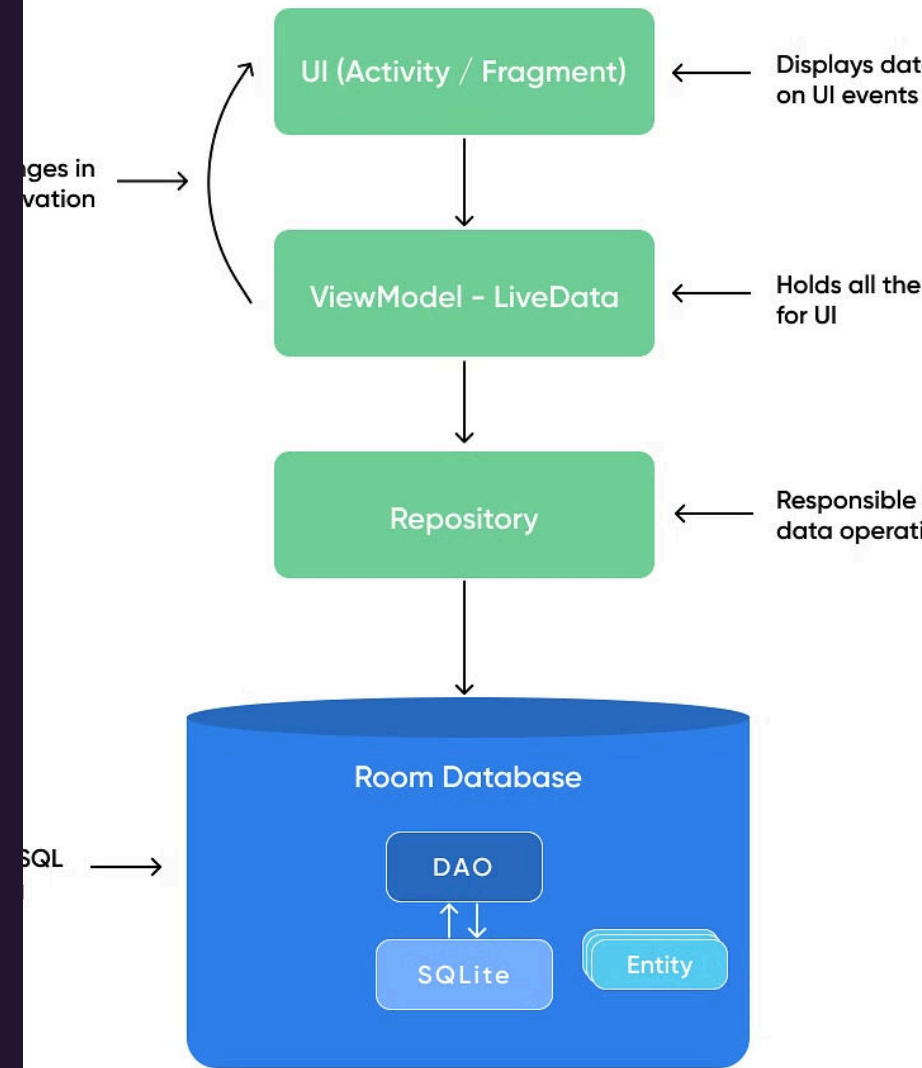


# Room ORM을 이용한 안드로이드 데이터베이스 관리

안드로이드 앱 개발에서 데이터베이스 관리는 매우 중요한 요소입니다. Room ORM은 SQLite 데이터베이스를 더 쉽고 효율적으로 다룰 수 있는 강력한 도구입니다. 이 세션에서는 Room ORM의 기본 사용법과 앱 개발 시 활용 방법을 자세히 살펴보겠습니다.

재능대 컴퓨터소프트웨어학과 서연경 교수



# 소개

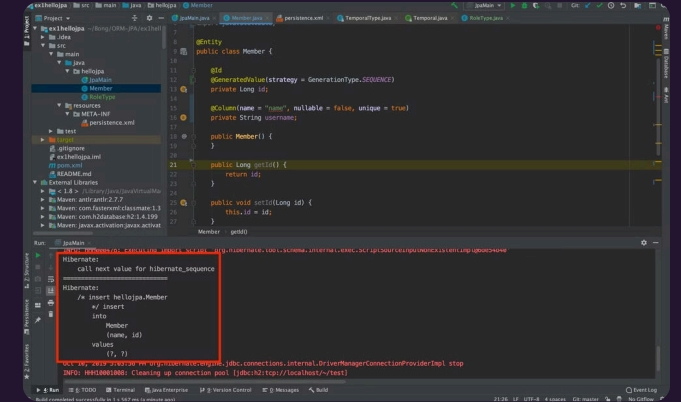
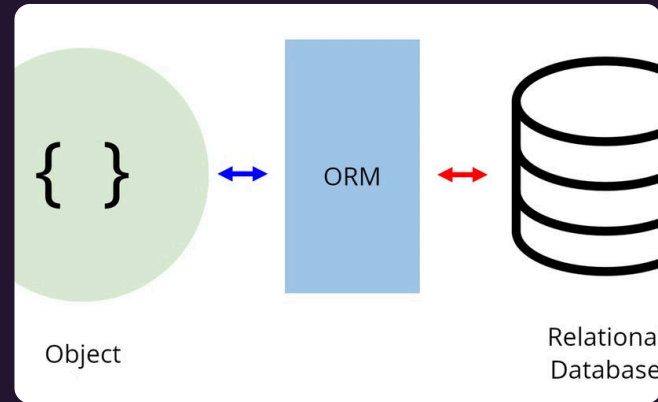
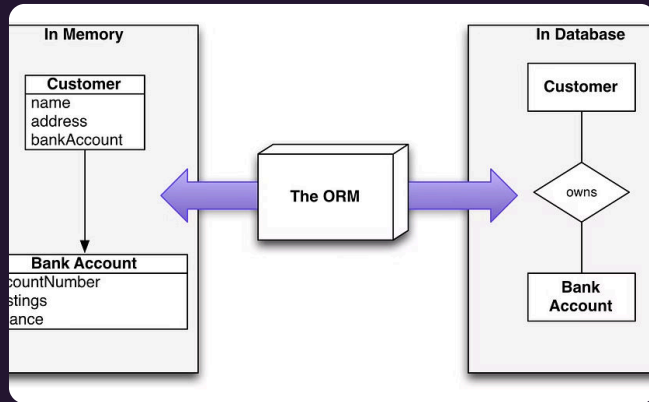
## Room ORM이란?

Room ORM은 안드로이드 앱 개발을 위한 Jetpack 라이브러리의 일부입니다. Room은 SQLite 데이터베이스를 추상화하여 보다 간단하고 효율적인 데이터베이스 작업을 가능하게 해줍니다.

## SQLite와 비교한 장점

Room ORM은 SQLite에 비해 코드의 유지보수성과 가독성을 높여주며, 데이터베이스 마이그레이션을 간편하게 처리할 수 있습니다. 또한 컴파일 시 쿼리 검증을 수행하여 오류를 사전에 방지할 수 있습니다.

# 객체-관계 매핑(ORM) 이해하기



## ORM이란?

ORM은 Object-Relational Mapping의 약자로, 객체 지향 프로그래밍 언어와 관계형 데이터베이스를 연결하는 기술입니다. 즉, 객체와 데이터베이스 테이블 간의 매핑을 자동으로 처리하여 개발자가 SQL 쿼리를 직접 작성하지 않고도 데이터베이스 작업을 수행할 수 있게 합니다.

## ORM이 개발자의 작업을 줄여주는 방법

ORM을 사용하면 개발자는 SQL 쿼리를 직접 작성할 필요가 없으며, 대신 객체 지향 프로그래밍 방식으로 데이터베이스 작업을 수행할 수 있습니다. 이를 통해 개발 속도가 향상되고 코드의 가독성 및 유지보수성이 높아집니다.

## 클래스와 테이블의 매핑

ORM은 객체 지향 프로그래밍의 클래스와 데이터베이스의 테이블을 자동으로 매핑합니다. 이를 통해 개발자는 SQL 쿼리 대신 클래스와 객체를 사용하여 데이터베이스를 조작할 수 있습니다. 이는 개발 프로세스를 간소화하고 코드의 가독성과 유지보수성을 향상시킵니다.

# ORM 사용의 장점

## 데이터베이스 스키마 자동 검증

ORM을 사용하면 데이터베이스 테이블과 객체 간의 매핑이 자동으로 이루어져 데이터베이스 스키마의 무결성을 쉽게 유지할 수 있습니다. 컴파일 시 스키마 검증이 이루어지므로 런타임 오류를 사전에 방지할 수 있습니다.

## SQL 쿼리 생성의 단순화

ORM을 사용하면 SQL 쿼리를 직접 작성할 필요가 없어 개발 생산성이 크게 향상됩니다. 개발자는 객체 지향적인 코드로 데이터베이스 작업을 수행할 수 있어 개발 속도와 효율성이 높아집니다.

## 쉬운 데이터베이스 마이그레이션

ORM을 사용하면 데이터베이스 스키마 변경 시 마이그레이션이 용이합니다. 스키마 변경 내용을 ORM 엔티티 클래스에 반영하면 자동으로 데이터베이스 업데이트가 이루어집니다.

# Room ORM 설정



Room ORM을 사용하려면 먼저 프로젝트 설정이 필요합니다. Gradle에 Room 라이브러리 의존성을 추가하고, 애노테이션 프로세싱을 활성화해야 합니다. 그 후 데이터베이스 엔티티를 정의하면 Room ORM을 활용할 수 있게 됩니다. 이렇게 기본적인 설정만 거치면 안드로이드 앱 개발에서 Room ORM의 강력한 기능을 사용할 수 있습니다.

# 데이터 엔티티 정의

1

## @Entity 애노테이션

데이터베이스 테이블을 엔티티 클래스로 정의

---

2

## 필드와 컬럼 매핑

클래스 필드를 테이블 컬럼과 연결

---

3

## 기본 키 설정

주키 필드를 지정하여 고유 식별자 정의

Room ORM에서는 데이터베이스 테이블을 엔티티 클래스로 표현합니다. @Entity 애노테이션을 사용하여 엔티티 클래스를 정의하고, 필드와 테이블 컬럼을 매핑합니다. 또한 기본 키를 지정하여 각 레코드의 고유 식별자를 설정할 수 있습니다. 이를 통해 개발자는 객체 지향적으로 데이터베이스를 다룰 수 있게 됩니다.

# Room ORM에서 DAO

1

## DAO 인터페이스 정의

DAO(Data Access Object)는 데이터베이스 접근을 추상화한 객체입니다. Room ORM에서는 DAO 인터페이스를 정의하여 데이터베이스 작업을 간편하게 수행할 수 있습니다.

2

## CRUD 작업을 위한 애노테이션 사용

Room ORM은 @Insert, @Delete, @Query와 같은 애노테이션을 제공하여 CRUD(Create, Read, Update, Delete) 작업을 정의할 수 있습니다. 이를 통해 개발자는 SQL 쿼리 작성 없이도 데이터베이스 작업을 수행할 수 있습니다.

3

## UserDao 인터페이스 예시

예를 들어, UserDao 인터페이스는 사용자 데이터를 삽입, 삭제, 조회하는 메서드를 포함할 수 있습니다. 이렇게 정의된 DAO 인터페이스를 통해 개발자는 데이터베이스 접근을 더욱 유연하고 효율적으로 관리할 수 있습니다.

```
ger2:greenDAO ORM Example - SecondFrag  
SecondFragment > onCreate View  
ment.java < DbModule.java <  
Inflater, ViewGroup con  
tanceState  
  
Activity()).getAppCompo  
this.petService.getAll  
createView: list size is  
  
ut for this fragment  
late(R.layout.fragment_  
  
ET_NAME", T."PERSON_ID"  
  
IRST_NAME", T."LAST_NAME
```

# 고급 DAO 쿼리



## 파라미터화된 쿼리

Room ORM은 @Query 애노테이션을 통해 동적으로 파라미터를 전달할 수 있는 기능을 제공합니다. 이를 활용하면 쿼리문을 좀 더 유연하게 작성할 수 있어 다양한 검색 조건을 처리할 수 있습니다.



## 조인 및 프로젝션

Room ORM은 여러 테이블을 결합하는 조인 쿼리와 특정 컬럼만을 선택하는 프로젝션 기능을 제공합니다. 이를 통해 복잡한 데이터 관계를 효과적으로 다룰 수 있습니다.



## 복잡한 쿼리 예시

Room ORM의 @Query 애노테이션을 사용하면 동적 파라미터, 조인, 프로젝션 등을 활용한 복잡한 쿼리를 작성할 수 있습니다. 이를 통해 보다 강력한 데이터 검색과 처리가 가능합니다.



# 데이터베이스 관리

1

## RoomDatabase 클래스 정의

Room ORM에서는 RoomDatabase 클래스를 통해 데이터베이스를 관리합니다. 이 클래스는 데이터베이스 인스턴스를 제공하며, 데이터베이스 관련 설정과 기능을 정의합니다.

2

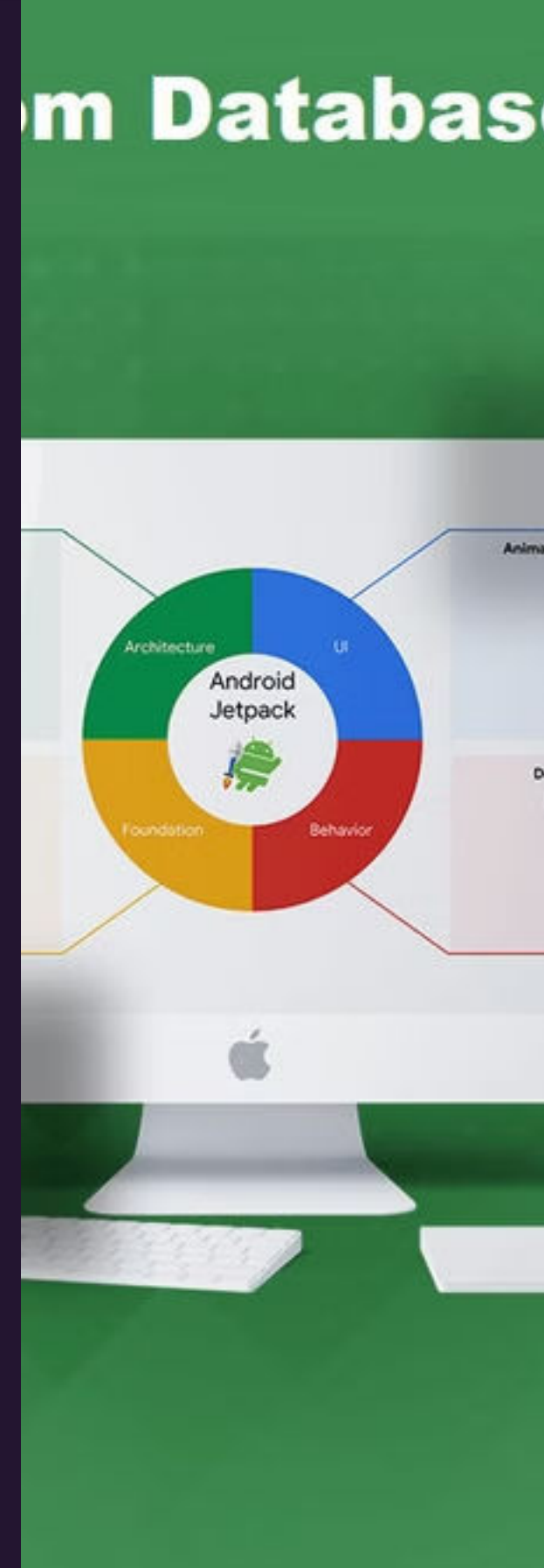
## 싱글턴 패턴 활용

RoomDatabase 클래스는 싱글턴 패턴을 적용하여 애플리케이션 전반에서 동일한 데이터베이스 인스턴스를 공유할 수 있습니다. 이를 통해 데이터베이스 연결 관리가 효율적이고 일관성 있게 이루어집니다.

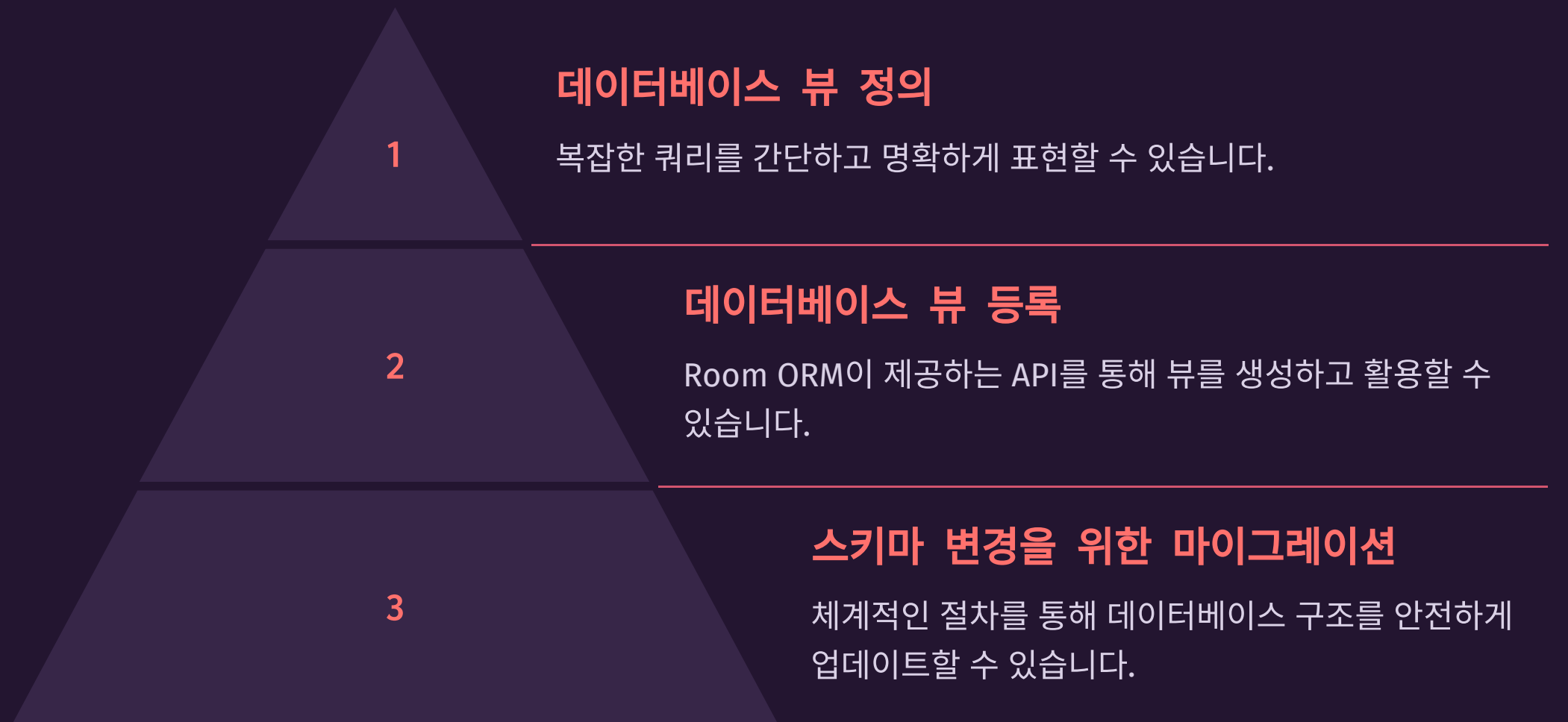
3

## ApplicationDatabase 클래스 예시

개발자는 RoomDatabase를 상속받은 ApplicationDatabase 클래스를 정의하여 여러 DAO(Data Access Object)를 포함시킬 수 있습니다. 이를 통해 데이터베이스 관리가 체계적이고 모듈화된 형태로 이루어집니다.



# 데이터베이스 뷰와 마이그레이션 사용



Room ORM은 데이터베이스 뷰와 마이그레이션 기능을 제공하여 개발자들이 데이터베이스를 보다 효과적으로 관리할 수 있게 합니다. 데이터베이스 뷰를 활용하면 복잡한 쿼리를 간단하고 명확하게 표현할 수 있습니다. Room ORM의 API를 이용하여 데이터베이스 뷰를 생성하고 등록할 수 있습니다. 또한 데이터베이스 스키마 변경 시 마이그레이션 절차를 통해 기존 데이터를 보존하면서 스키마를 안전하게 업데이트할 수 있습니다. 예를 들어 새로운 컬럼 추가와 같은 스키마 변경 작업도 Room ORM의 마이그레이션 기능을 활용하면 체계적으로 처리할 수 있습니다.

```
Database(entities = [Spend::class], version = 1)
typeConverters(DateConverter::class)
abstract class SpendsDatabase : RoomDatabase() {
    abstract fun getSpendDao(): SpendDao

    companion object {
        private const val DB_NAME = "Spends-Database"

        @Volatile
        private var instance: SpendsDatabase? = null
        private val LOCK = Any()
    }
}
```

Show Context Actions

Copy Reference  
Paste  
Paste from History...  
Paste without Formatting  
Column Selection Mode  
Refactor  
Folding  
Analyze  
Go To  
Generate...  
Reveal in Finder  
Open in Terminal  
Local History  
Git  
Compare with Clipboard

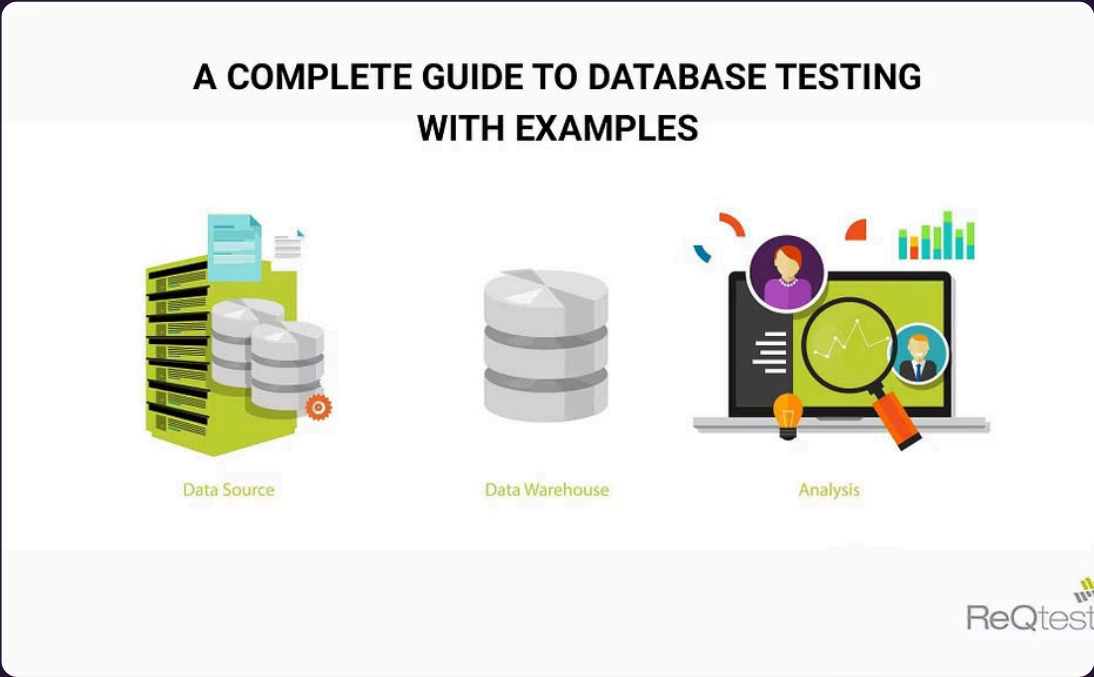
## Room 인스트루먼트 테스트

Room ORM은 인스트루먼트 테스트를 지원하여 실제 디바이스 환경에서 데이터베이스 기능을 검증할 수 있습니다. 이를 통해 데이터베이스의 안정성과 무결성을 확보할 수 있습니다.



## MigrationTestHelper 사용

Room ORM은 MigrationTestHelper 클래스를 제공하여 데이터베이스 마이그레이션 과정을 테스트할 수 있습니다. 이를 통해 새로운 스키마 버전으로 업그레이드할 때 데이터가 올바르게 마이그레이션되는지 확인할 수 있습니다.



## 마이그레이션 테스트 예시

예를 들어, 새로운 컬럼을 추가하는 스키마 변경에 대한 마이그레이션 테스트를 수행할 수 있습니다. MigrationTestHelper를 활용하면 기존 데이터가 정상적으로 마이그레이션되는지 확인하여 데이터베이스의 안정성을 보장할 수 있습니다.

# 결론

## 데이터베이스 작업 단순화

Room ORM은 SQL 쿼리 작성을 자동화하여 데이터베이스 작업을 크게 단순화합니다. 이를 통해 개발자의 생산성이 향상되고 코드 가독성이 높아집니다.

## 유지보수성 향상

Room ORM은 객체 모델링을 통해 데이터 접근 로직을 체계화하므로 코드 유지보수가 용이해집니다. 데이터 모델 변경 시 관련 코드 수정이 간단해져 개발 효율성이 높아집니다.

## 안정적인 데이터베이스 관리

Room ORM은 마이그레이션과 테스트 기능을 제공하여 데이터베이스 스키마 변경 및 업데이트를 체계적으로 관리할 수 있습니다. 이를 통해 데이터베이스의 안정성과 무결성을 유지할 수 있습니다.

이상으로 Room ORM을 활용한 안드로이드 데이터베이스 관리에 대해 살펴보았습니다. Room ORM은 데이터베이스 작업을 크게 단순화하여 개발 생산성을 높이고, 코드 유지보수성을 향상시킵니다. 또한 강력한 테스트와 마이그레이션 도구를 제공하여 안정적인 애플리케이션 개발을 지원합니다. 안드로이드 앱 개발자라면 Room ORM을 활용하여 효율적이고 강력한 데이터베이스 관리를 이룰 수 있습니다.

# 질문

- Room ORM 사용 시 궁금한 점이 있나요? 자세히 설명드리겠습니다.
- **데이터베이스 구조 변경 시 마이그레이션은 어떻게 진행해야 하나요?** Room ORM은 체계적인 마이그레이션 절차를 제공하여 기존 데이터를 유지하면서 스키마를 안전하게 업데이트할 수 있습니다.
- 테스트 방법이나 전략에 대해 더 자세히 설명해 주실 수 있나요? Room ORM은 인스트루먼트 테스트와 MigrationTestHelper를 통해 데이터베이스 기능과 마이그레이션을 철저히 검증할 수 있습니다.
- Room ORM의 **성능이나 확장성 문제**에 대해 궁금합니다. 이 부분에 대한 개발팀의 노력은 어떤지 듣고 싶습니다.
- Room ORM 외에도 안드로이드 데이터베이스 관리를 위한 다른 대안은 무엇이 있나요?

## INTRODUCTION TO ANDROID

is an open source Linux-based operating system intended for mobile computing platforms.

software stack for mobile operating systems.

is under development by Google and the Open Handset Alliance.

## 프레젠테이션 요약

이 프레젠테이션은 안드로이드 앱 개발에서 Room ORM을 활용하는 방법을 자세히 다룹니다. Room ORM은 데이터베이스 작업을 크게 단순화하여 개발자의 생산성과 코드 가독성을 높일 수 있습니다. 또한 객체 지향적 데이터 접근이 가능하고, 안정적인 데이터베이스 관리를 위한 마이그레이션과 테스트 기능을 제공합니다. 이를 통해 안드로이드 애플리케이션의 데이터베이스 설계와 구현이 보다 효율적이고 체계적으로 이루어질 수 있습니다.

이번 프레젠테이션에서는 Room ORM의 기본 개념과 사용법, 그리고 안드로이드 개발에서의 장점을 자세히 살펴보았습니다. 데이터베이스 엔티티와 DAO 정의, 복잡한 쿼리 작성, 데이터베이스 관리, 마이그레이션 및 테스트 등 Room ORM의 다양한 기능을 학습할 수 있었습니다. 이를 통해 실제 안드로이드 앱 개발 시 Room ORM을 효과적으로 활용할 수 있을 것입니다.