

경 력 기 술 서

| | | | |
|----|-----|-------|----|
| 성명 | 신장섭 | 지원 직무 | QA |
|----|-----|-------|----|

| 직장명/근무기간 | 직무 | 담당업무 |
|--|--------|--|
| 로그웨이브 2022.02.07 ~ 2022.11.30 | PM팀/QA | <p>주요 프로젝트: 모바일 MMORPG "열혈강호 W"</p> <p>업무일정 관리</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Jira를 사용한 업무 일정관리 ● 프로젝트 일정 조율 ● SVN을 이용해 QA 빌드 버전 관리 <p>테스트 업무</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 신규 콘텐츠 및 기능 TC 작성 ● 사내 툴 과 엑셀, Json 이용해 데이터 검수 ● 유니티 엔진 환경 QA 진행 <p>성과</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 게임 출시 전 인벤토리에서 심각한 버그 다수 발견하여 수정 ● 데이터 검수를 진행하며 검수 시간 단축 |
| 엔픽셀 2023.07.20 ~ 2024.12.31 | QA셀/QA | <p>주요 프로젝트: 크로스플랫폼 MMORPG "그랑사가"</p> <p>업무일정 관리</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Jira를 사용한 업무 일정 관리 ● 젠킨스 빌드 및 DLC 진행 ● 외주 인원 관리 ● 유관 부서와 커뮤니케이션 진행(기획, 개발, PM) ● 퍼블리싱사 커뮤니케이션 진행(빌드&DLC 전달, 일정 조율) ● QA 포스트 모템 정리 및 회의 참여 <p>테스트 업무</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 신규 콘텐츠 및 기능 TC 작성 ● 기존 TC 최적화 ● 엑셀, SQL 이용한 데이터 검수 ● 외주 테스트 완료내역 컨펌 ● 중국/GB 런칭 준비 <p>성과</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 기존 문서 최적화를 통해 검수 시간 단축 ● 데이터 검수를 통해 검수 시간 단축 ● 외주 업무 요청을 진행하면서 외주의 검수 능력을 점진적으로 발전하도록 유도 ● 외국 법인과 커뮤니케이션을 통해 기존 프로세스에서 발생하던 문제점 개선 |