

태양광 발전량 예측 AI 경진대회

Human_Learning

62등(상위 14%)

주최: 한국원자력연구원(KAERI) / 주관: DACON

2020.12.09 ~ 2021.01.26

1. 대회 개요

- 목적

- 모델은 7일(Day 0~ Day6) 동안의 데이터를 인풋으로 활용
- 향후 2일(Day7 ~ Day8) 동안의 30분 간격의 발전량(TARGET)을 예측

- 채점 방식

- Pinball Loss

- Public Score & Private Score

- 1차 평가(Public Score): 테스트 데이터 중 랜덤 샘플 된 50 %로 채점, 대회 기간 중 공개
- 2차 평가(Private Score): 나머지 테스트 데이터로 채점, 대회 종료 직후 공개

1. 대회 개요

• Pinball Loss

• 심사 기준: Pinball Loss

$$L_{\tau}(y, z) = (y - z)\tau \quad \text{if } y \geq z \\ = (z - y)(1 - \tau) \quad \text{if } z > y$$

τ : 퀀타일 값 (0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9)

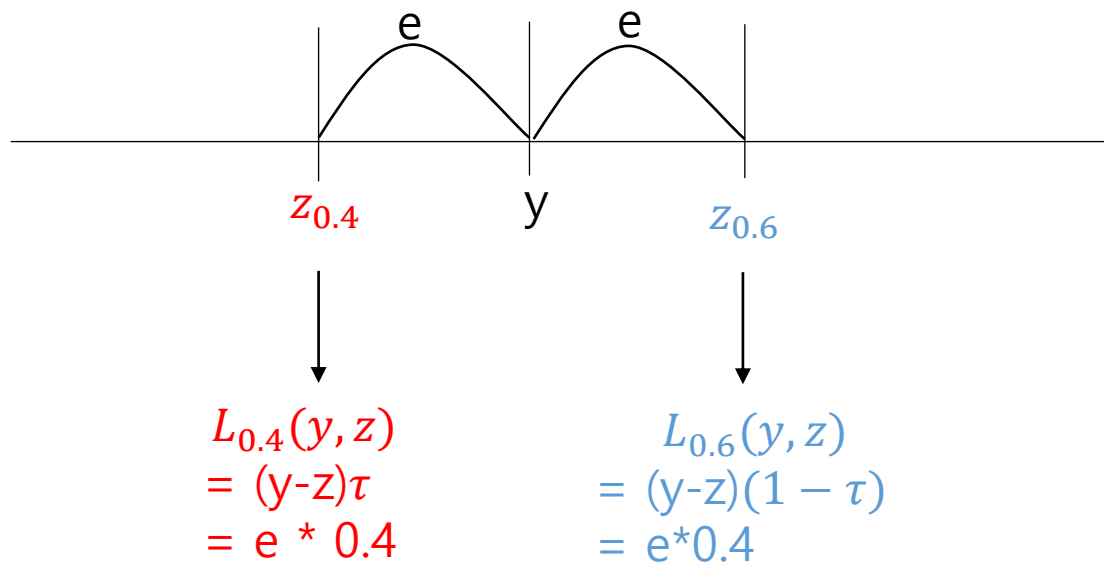
y : 실제 값

z : 퀀타일 예측값

L_{τ} : pinball loss 함수

• Pinball Loss가 작아지는 상황

- 퀀타일 값이 작을수록 - 실제 값보다 작게 예측
- 퀀타일 값이 클수록 - 실제 값보다 크게 예측



Total Lower Pinball Loss = $0.8e$

1. 대회 개요

• Pinball Loss

• 심사 기준: Pinball Loss

$$L_{\tau}(y, z) = (y - z)\tau \quad \text{if } y \geq z \\ = (z - y)(1 - \tau) \quad \text{if } z > y$$

τ : 퀀타일 값 (0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9)

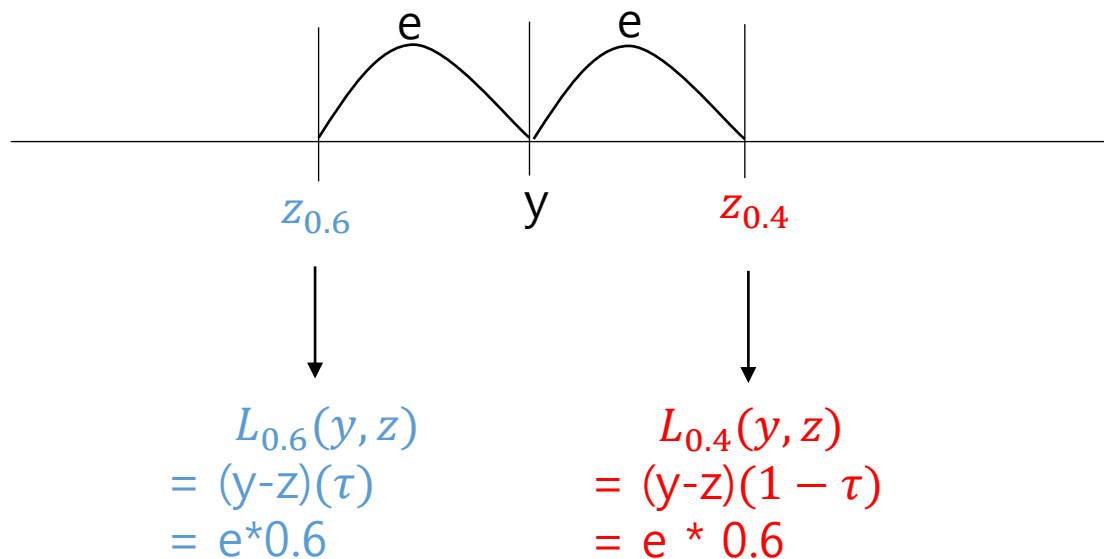
y : 실제 값

z : 퀀타일 예측값

L_{τ} : pinball loss 함수

• Pinball Loss가 커지는 상황

- 퀀타일 값이 작을수록 - 실제 값보다 크게 예측
- 퀀타일 값이 클수록 - 실제 값보다 작게 예측



Total Higher Pinball Loss = $1.2e$

1. 대회 개요

• Pinball Loss

- 심사 기준: Pinball Loss

$$L_{\tau}(y, z) = (y - z)\tau \quad \text{if } y \geq z \\ = (z - y)(1 - \tau) \quad \text{if } z > y$$

τ : 퀀타일 값 (0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9)

y : 실제 값

z : 퀀타일 예측값

L_{τ} : pinball loss 함수

- 앞의 사례에서 보았듯이 똑같은 오차를 보이더라도 **아래의 조건을 만족시키면 더 적은 Loss가 나옴**
 - 퀀타일 값이 작을수록 – 실제 값보다 크게 예측
 - 퀀타일 값이 클수록 – 실제 값보다 작게 예측

Total Higher Pinball Loss = 1.2e

Total Lower Pinball Loss = 0.8e

Total Higher Pinball Loss – Total Lower Pinball Loss

= 같은 오차를 가졌지만, Pinball Loss의 특성으로 나타난 차이
= 1.2e – 0.8e = 0.4e

(예시를 두 퀀타일만 들어 설명했지만, 0.1부터 0.9까지
계산을 하면 위의 Pinball Loss차이는 더 커짐)

- 다시 말해, 이 대회에서 **Loss를 줄이기 위해서는 보수적으로 예측을 하는 것이 중요.**

2. 주어진 데이터

- train.csv : 훈련용 데이터 (1개 파일)
 - 3년(Day 0~ Day1094) 동안의 기상 데이터, 발전량(TARGET) 데이터
- test.csv : 정답용 데이터 (81개 파일)
 - 2년 동안의 기상 데이터, 발전량(TARGET) 데이터 제공
 - 각 파일(*.csv)은 7일(Day 0~ Day6) 동안의 기상 데이터, 발전량(TARGET) 데이터로 구성
 - 파일명 예시: 0.csv, 1.csv, 2.csv, ..., 79.csv, 80.csv (순서는 랜덤이므로, 시계열 순서와 무관)
 - 각 파일의 7일(Day 0~ Day6) 동안의 데이터 전체 혹은 일부를 인풋으로 사용
 - 향후 2일(Day7 ~ Day8) 동안의 30분 간격의 발전량(TARGET)을 예측 (1일당 48개씩 총 96개 타임스텝에 대한 예측)
- sample_submission.csv : 정답제출 파일

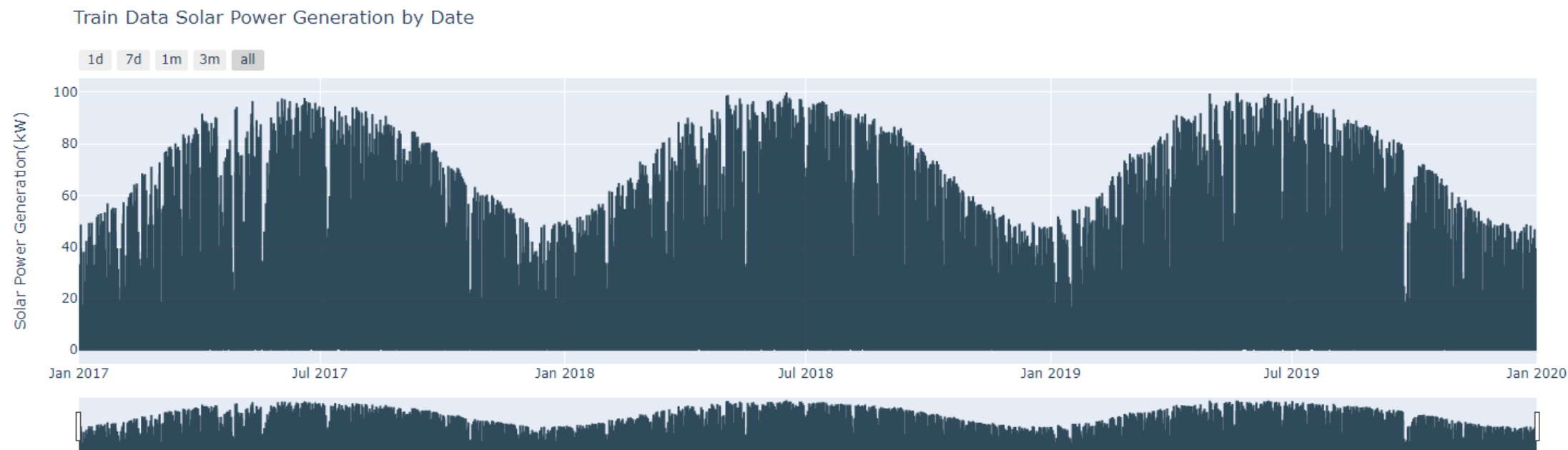
3. Columns

- Day - 날짜
- Hour+Minute - 시간
- DHI(Diffuse Horizontal Irradiance) - 수평면 산란일사량
- DNI(Direct Normal Irradiance) - 직달 일사량
(대기에 산란, 흡수되지 않고, 지표면까지 수직으로 도달되는 일사량)
- WS(Wind Speed) - 풍속
- T(Tempertature)- 기온
- RH(Relative Humidity)- 상대습도

데이터 분석 설명

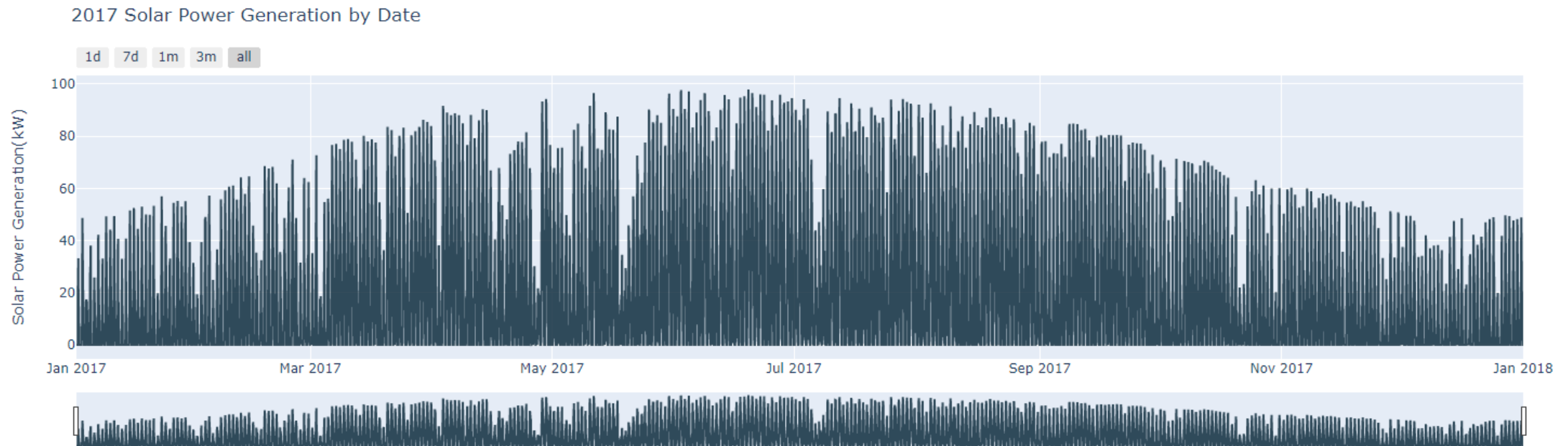
1. EDA & Visualization

1. Train의 자료 전체를 target에 대해 시각화 해보았을 때, **3년의 연속된 자료**를 받았음을 인식



1. EDA & Visualization

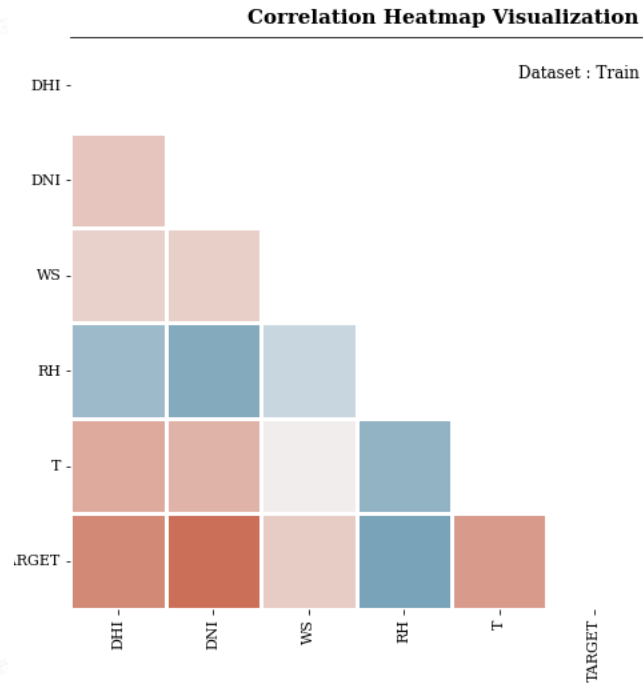
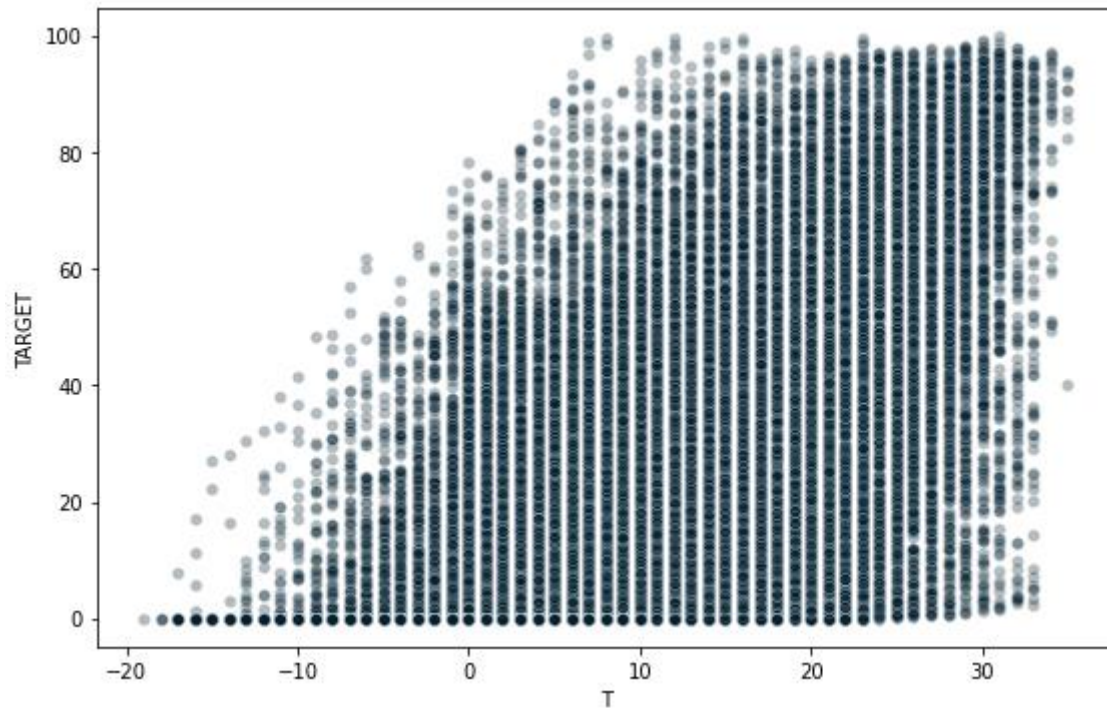
2. 임의로 365일씩 끊어서 시각화 했을 때, **1월부터 시작하는 데이터를 받았음을 인식**



1. EDA & Visualization

3. T & Target은 어느 정도 양의 상관관계 존재

- T가 낮을 수록, T의 증가에 따라 Target의 상한선이 가파르게 올라가는 모습 관찰

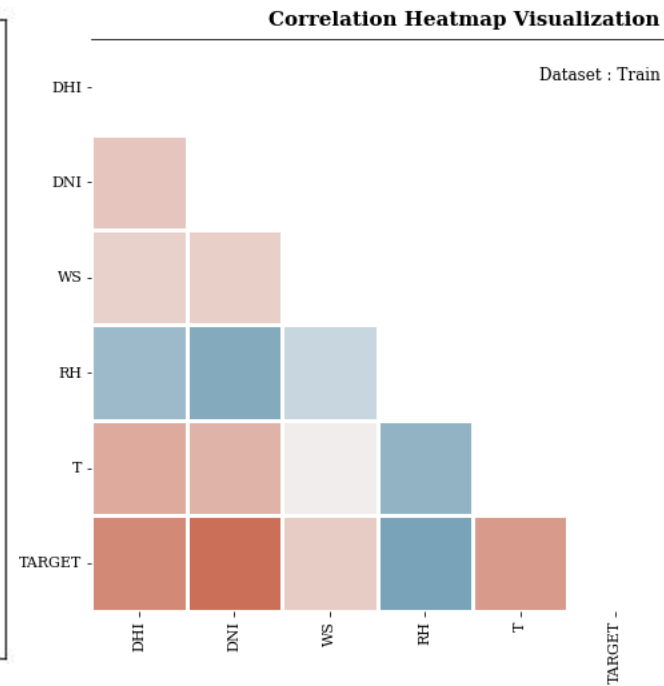
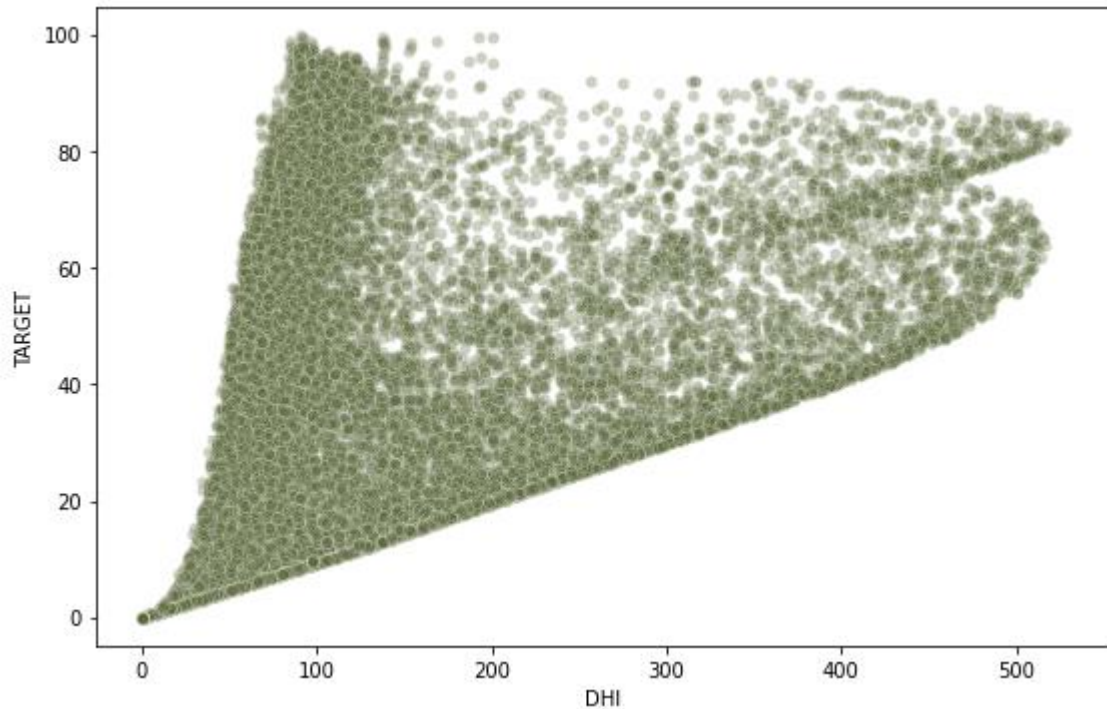


Corr Target and Other Columns		
TARGET	1.000000	
DNI	0.833547	
DHI	0.666908	
T	0.561990	
WS	0.238521	
RH	-0.677178	

1. EDA & Visualization

4. DHI & Target은 어느 정도 양의 상관관계 존재

- DHI가 Target의 하한선을 이끌어 주는 듯한 모습

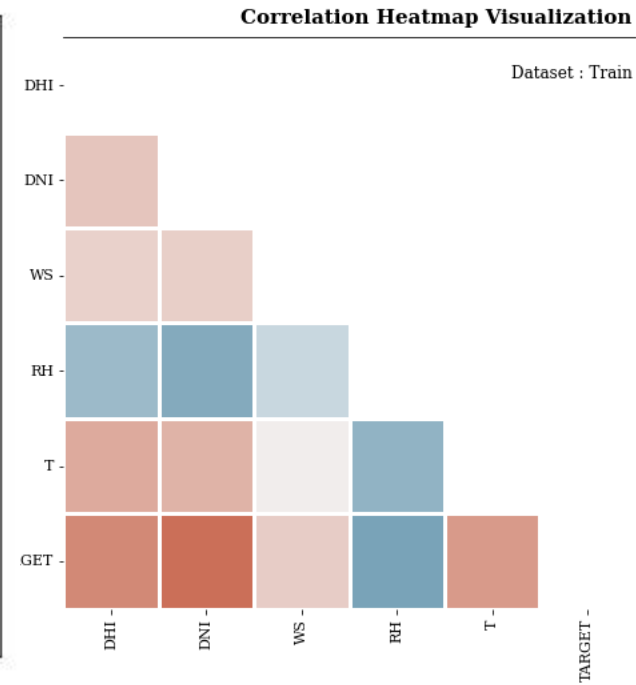
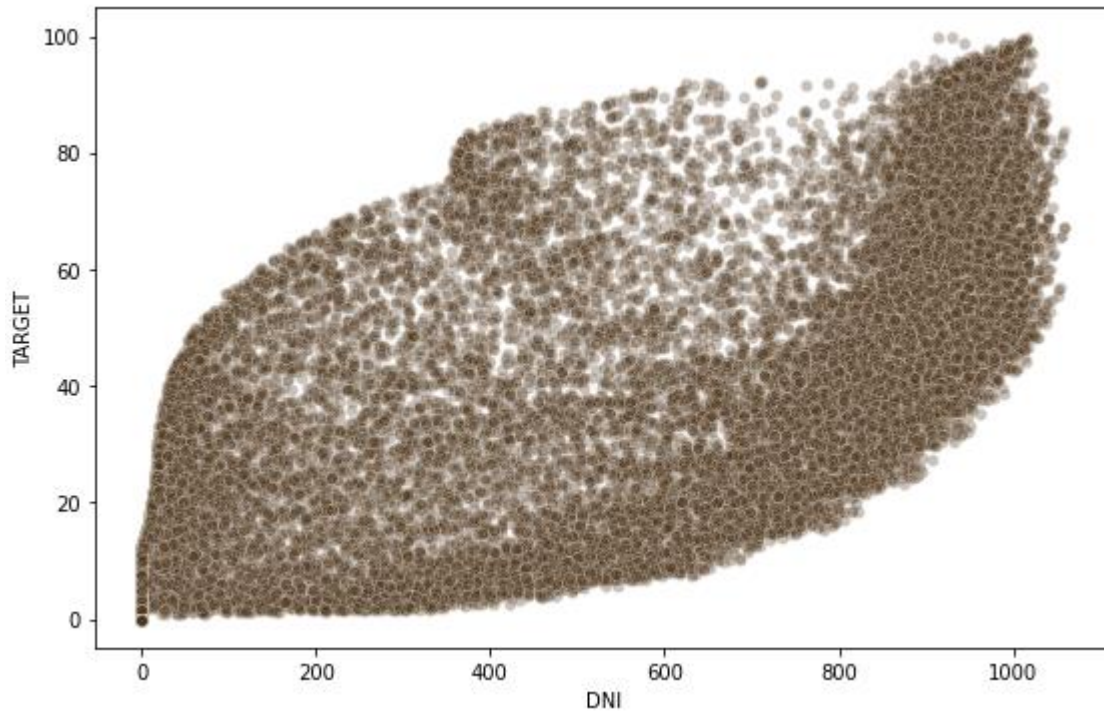


Corr Target aND Other Columns	
TARGET	1.000000
DNI	0.833547
DHI	0.666908
T	0.561990
WS	0.238521
RH	-0.677178

1. EDA & Visualization

4. DNI & Target은 강한 양의 상관관계 존재

- Target이 DHI보다 DNI의 움직임에 더 민감한 모습

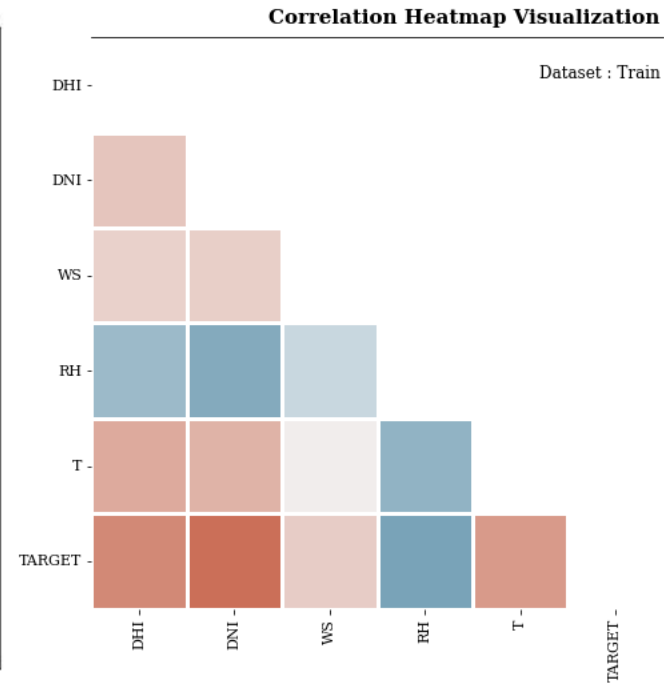
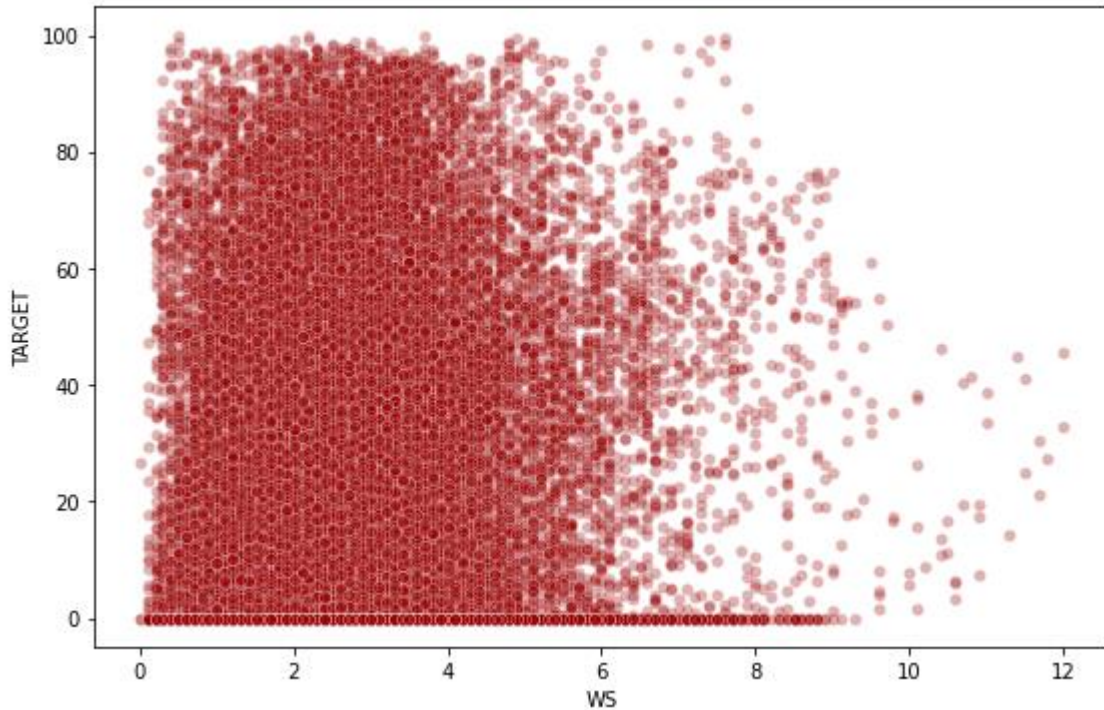


Corr Target aND Other Columns	
TARGET	1.000000
DNI	0.833547
DHI	0.666908
T	0.561990
WS	0.238521
RH	-0.677178

1. EDA & Visualization

5. WS & Target은 약한 양의 상관관계 존재

- 태양광 발전량에 큰 영향은 없는 듯함.

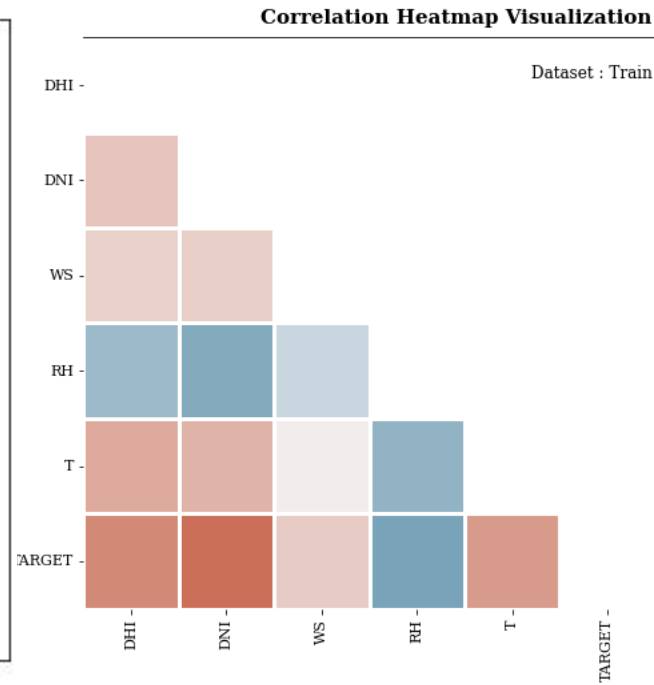
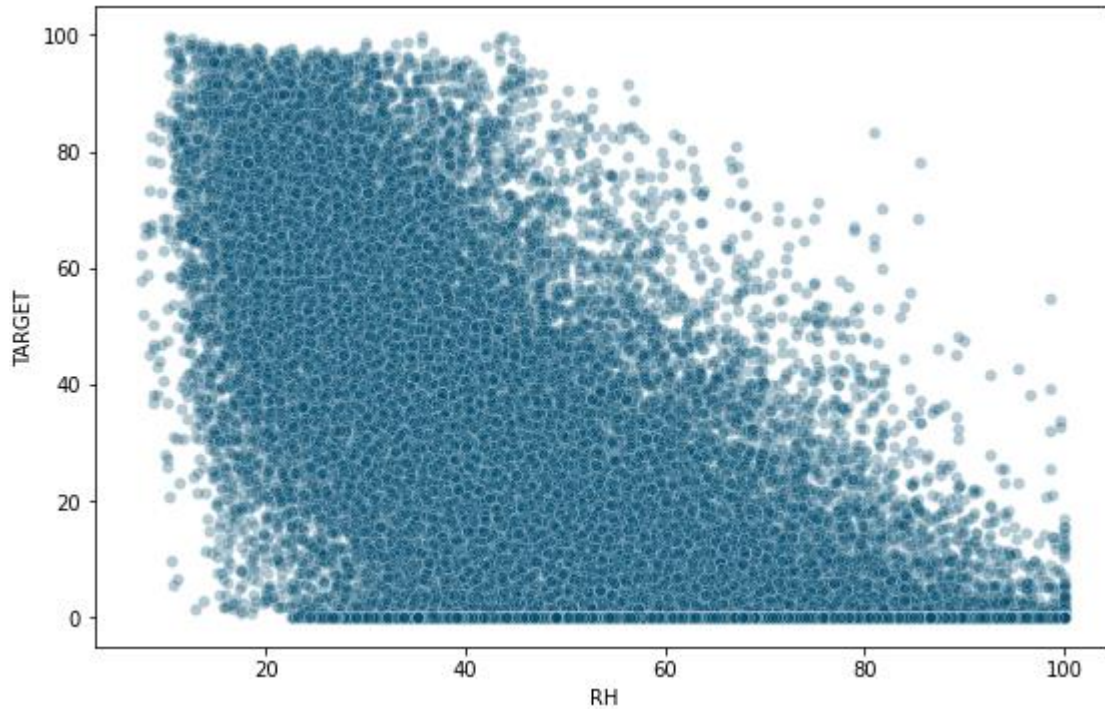


Corr Target aND Other Columns	
TARGET	1.000000
DNI	0.833547
DHI	0.666908
T	0.561990
WS	0.238521
RH	-0.677178

1. EDA & Visualization

6. RH & Target은 어느 정도 음의 상관관계 존재

- RH가 높아질수록 Target의 상한선이 떨어지는 것을 관찰
- RH가 습도이고, 이는 강수와 관련이 있어서 그렇다고 생각



Corr Target aND Other Columns	
TARGET	1.000000
DNI	0.833547
DHI	0.666908
T	0.561990
WS	0.238521
RH	-0.677178

2. Data Preprocessing & Feature Engineering

- 파생 피쳐 생성

- 1. 두 일사량의 합

- DHI + DNI 피쳐 생성 – 두 변수가 동시에 높을 경우, Target에 큰 영향을 줄 것

- 2. 태양의 유무

- 태양이 떠있다는 것을 알려줄 **명목형 변수**로 만듦.
 - 원래 값이 0이라면 return 0, 값이 0이 아니라면 return 1
 - Sun_TARGET → Target == 0 or Target > 0
 - Sun_DHI → DHI == 0 or DHI > 0
 - Sun_DNI → DNI == 0 or DNI > 0
 - Sun_DHI_DNI → DHI_DNI == 0 or DHI_DNI > 0

2. Data Preprocessing & Feature Engineering

3. 하루동안 해가 얼마나 떠있는가?

- 하루 데이터 중 태양의 유무 변수가 1인 행의 개수를 셈
- Sun_TARGET_hour
- Sun_DHI_hour
- Sun_DNI_hour
- Sun_DHI_DNI_hour

4. DNI_DHI_plus 변수 생성

- DHI와 DNI가 0이 아닌 행의 개수의 누적으로 해당 시점에 해가 떠있는 시간을 구하고 싶었음.
- 하지만 낮 시간동안 두 값이 0인 행이 존재하여 중간에 처리가 애매해짐.
- DHI와 DNI이 동시에 0인 경우는 TARGET이 0인 경우를 제외하면 없음
- 따라서 **Sun_DHI와 Sun_DNI를 더하여 Sun_DHI_DNI_plus**를 만들고 이것의 누적합을 구하면 문제가 해결

2. Data Preprocessing & Feature Engineering

5. **Sun_DHI_DNI_plus_hour**

- 하루동안 해가 떠있는 시간을 DHI와 DNI로 측정해 합친 시간
- DHI와 DNI가 어느 시점에 모두 1이라면 Sun_DHI_DNI_plus_hour는 2의 값을 가질 수 있음

6. **Accumulate**

- 해가 뜨기 시작해서 해당 시점이 몇 번째 시점인가?
- 태양의 고도와 관련이 있어 보였음
- Sun_TARGET_accumulate, Sun_DNI_accumulate, Sun_DHI_accumulate, Sun_DHI_DNI_accumulate, Sun_DHI_DNI_plus_accumulate

2. Data Preprocessing & Feature Engineering

7. Acculmuate를 이용한 변수 생성

- 해당 시점이 해가 뜬 시점으로부터 몇 시간 후인가/하루 동안 해가 뜬 시간
- 같은 오후 3시에 해가 떠있더라도, 해가 일찍 지는 겨울과 해가 긴 여름의 일사량이 다를 것이라고 생각
- Sun_TARGET_per, Sun_DNI_per, Sun_DHI_per, Sun_DHI_DNI_per, Sun_DHI_DNI_plus_per

2. Data Preprocessing & Feature Engineering

8. 데이터 재구조화

- 7일간의 데이터로 향후 2일을 예측해야함
- 데이터를 최대한 활용하기 위해, 하나의 row에 7일간의 피쳐 + Target(8,9일)을 넣음

원래 Data	
한 시점의 Features.	
Day 0, 00:00	Feature Day 0, 00:00
⋮	
Day 1, 00:00	Feature Day 1, 00:00
⋮	
Day 2, 00:00	Feature Day 2, 00:00
⋮	
Day 1694	



재구조화된 Data						
	D+0 Feature	D+1 Feature	D+2 Feature	...	D+7 target	D+8 target
Day 0, 00:00	Feature Day 0, 00:00	Feature Day 1, 00:00	Feature Day 2, 00:00		Day 7 target	Day 8 target
⋮						
Day 1694						

2. Data Preprocessing & Feature Engineering

8. 데이터 재구조화

- 이를 통해 더 많은 데이터를 학습에 사용
→ 성능 향상과 generalization의 향상을 기대

원래 Data	
한 시점의 Features.	
Day 0, 00:00	Feature Day 0, 00:00
⋮	
Day 1, 00:00	Feature Day 1, 00:00
⋮	
Day 2, 00:00	Feature Day 2, 00:00
⋮	
Day 1094	



재구조화된 Data						
	D+0 Feature	D+1 Feature	D+2 Feature	...	D+7 target	D+8 target
Day 0, 00:00	Feature Day 0, 00:00	Feature Day 1, 00:00	Feature Day 2, 00:00		Day 7 target	Day 8 target
⋮						
Day 1086						

3. Hyperparameter Optimization & Modeling

1. 데이터 불균형 해결을 위한 Trick

```
1 print("데이터에서 TARGET이 0인 비율 :", len(train[train.TARGET==0])/len(train)*100,"%")
```

```
데이터에서 TARGET이 0인 비율 : 50.722983257229835 %
```

- 데이터에서 **TARGET이 0을 차지하는 비율은 50%**
 - ➔ TARGET이 0이 아니면 0이외의 양수의 실수임으로 **심한 불균형 데이터**
 - ➔ 이러한 상황에서 train_test_split을 이용해 랜덤으로 학습세트를 나누면,
Target이 0인 경우와 0이 아닌 경우를 골고루 학습할 수 없을 가능성이 높음

3. Hyperparameter Optimization & Modeling

1. 데이터 불균형 해결을 위한 Trick

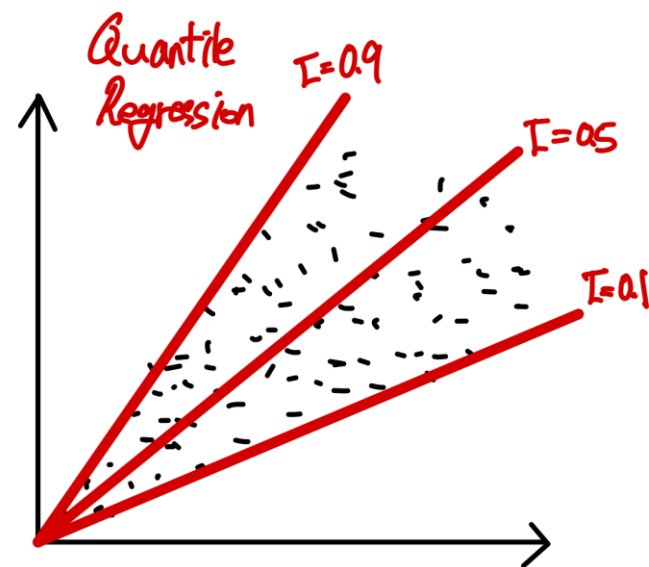
- **TARGET을 카테고리 변수로 바꾸기(Target_cate)**
 - TARGET을 0에서부터 1단위로 끊어 카테고리 변수로 Labeling
ex) Target = 0 → Target_cate = 0
Target = 1.2 → Target_cate = 1
- **train_test_split의 stratified 옵션 사용**
 - Stratified 옵션은 원래 분류 문제를 해결할 때, Target이 클래스별로 골고루 train과 test세트에 포함되게 만들 때 사용
 - 하지만 이 경우에 위처럼 회귀 문제에서도 Target을 분류문제의 정답처럼 만들고 stratified 옵션을 사용하면, train과 test세트에 골고루 target값들이 들어갈 수 있다고 생각함
 - ➔ 이 방법을 사용하여 성능 향상을 이끌어냄

3. Hyperparameter Optimization & Modeling

2. Quantile Regression

- 앞서 언급한 Pinball Loss에 맞는 예측을 위해 Quantile Regression 사용
- 기존의 Regression → 예측값을 점으로 출력
- Quantile Regression → 예측값의 범위 출력
 - 점으로 출력한 예측값이 의미없는 경우

Ex) 주가 예측치 → 점으로 정확히 맞추기 어려우며, 몇 퍼센트의 가능성으로 범위를 예측하는 것이 더욱 의미있음.
(90% 확률로 코스피 → 2800~3000 사이)

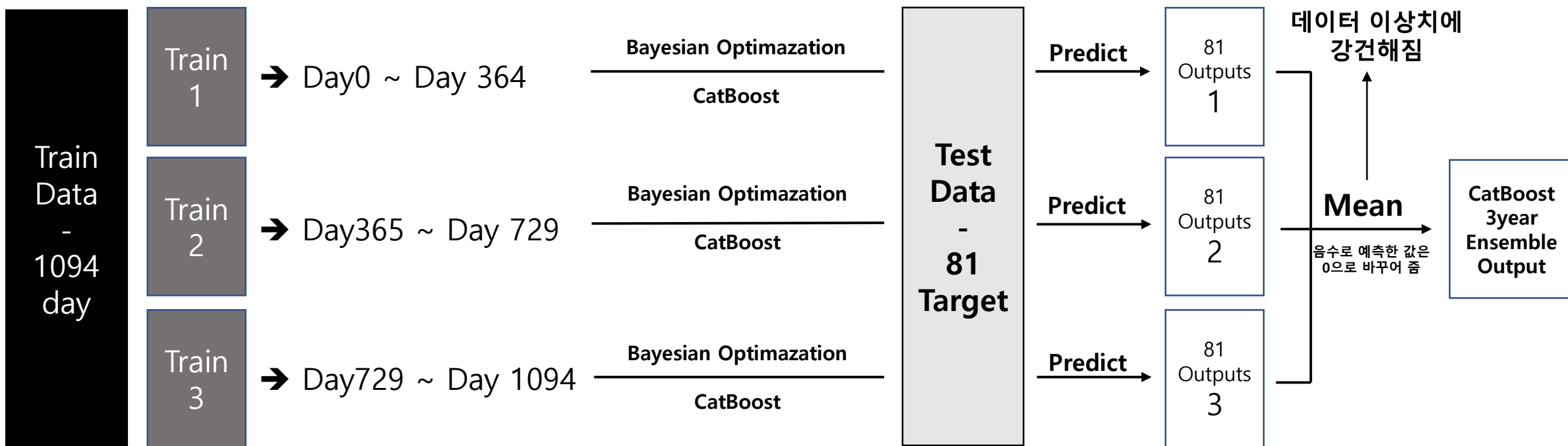


3. Hyperparameter Optimization & Modeling

3. Train 데이터 분할, 하이퍼 파라미터 최적화, 모델링 및 앙상블

(LGBM도 아래와 동일 방법으로 LGBM 3year Ensemble Output을 얻음)

- 각기 다른 Train 세트를 학습한 모델의 예측값 앙상블, 다른 모델로 학습한 3년 앙상블 값의 앙상블
→ 더 강건하고, 이상치에 강한 모델을 만들기 위해 사용
+ LGBM의 성능과 CatBoost의 카테고리변수의 특화 이점을 누리기 위함

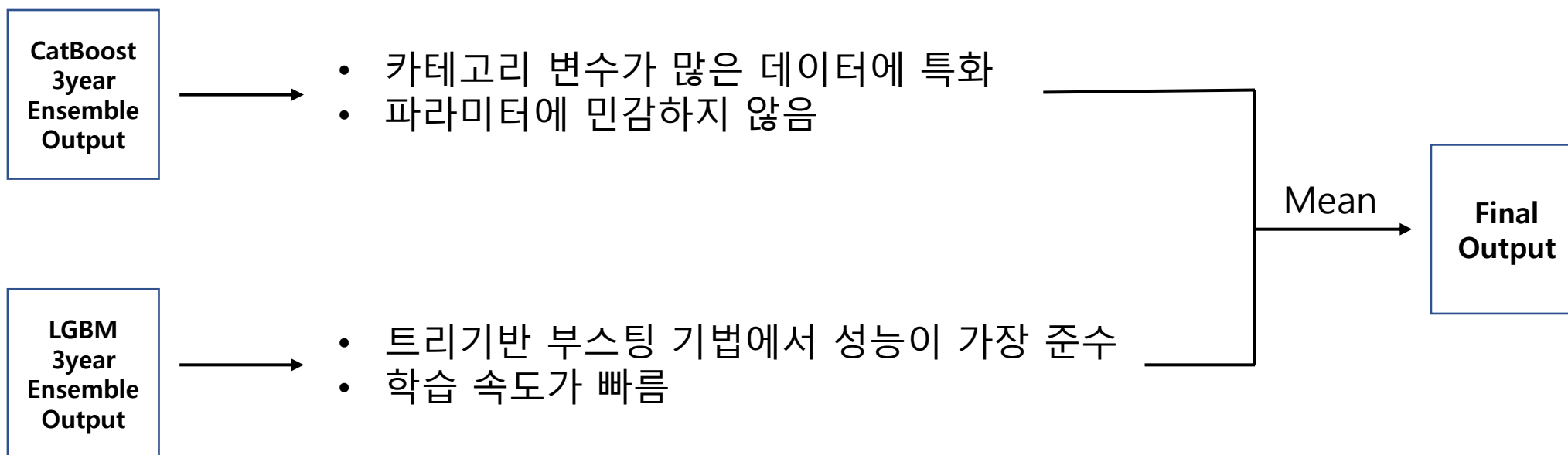


3. Hyperparameter Optimization & Modeling

3. Train 데이터 분할, 하이퍼 파라미터 최적화, 모델링 및 앙상블

(LGBM도 아래와 동일 방법으로 LGBM 3year Ensemble Output을 얻음)

- 각기 다른 Train 세트를 학습한 모델의 예측값 앙상블, 다른 모델로 학습한 3년 앙상블 값의 앙상블
→ 더 강건하고, 이상치에 강한 모델을 만들기 위해 사용
+ LGBM의 성능과 CatBoost의 카테고리변수의 특화 이점을 누리기 위함





4. 최종 성능 및 순위

Public Score

#	팀	팀 멤버	점수	제출수	등록일
39	휴먼러닝	 	1.82341	66	10달 전

Private Score

#	팀	팀 멤버	최종점수	제출수	등록일
62	휴먼러닝	 	2.08297	66	10달 전