12주차 예비보고서

전공: 경제학과 학년: 4학년 학번: 20180501 이름: 김연수

1. 각각의 수도 코드

typedef struct MAZE {

int x, y;

bool v;

int a, b, c, d;

}MAZE

위와 같이 구조체 선언 후, ofApp.h의 클래스 내부에 아래와 같은 2차원 배열 생성.

MAZE maze[MAX][MAX];

아래는 readfile, freememory, draw의 수도코드이다.

bool ofApp::readFile()

{

[원본 코드]

//아래부터 수정한 부분.

// TO DO2

string line;

int x = 0, y = 0, i = 0;

int length = 0;

int a = LINE, b = LINE, c = LINE, d = LINE;

int value = 0;

int temp[MAX][MAX];

while (getline(inputFile, line)) {

a = LINE; c = LINE;

MAZE m;

// process each line here

if (i % 2 == 1) y++;

if (i % 2 == 0 && i != 0) {

b += LINE;

d += LINE;

}

length = line.length();

x = 0;

for (int j = 0; j < length; j++) {

if (i % 2 == 1) {

if (j % 2 == 1 && line[j] == ' ') {

temp[x][y] = value;

x++; value++;

//printf("%d %d \n", maze[i][j].x, maze[i][j].y);

}

else if (line[j] == '|') {

get m, and push back to maze

update a, b, c, d}

else if (line[j] == ' ') {

a += LINE; c += LINE;

}

}

else {

if (line[j] == '-') {

get m

and push back to maze

update a, b, c, d

else if (line[j] == ' ') {

a += LINE; c += LINE;

}

}

}

}

HEIGHT = i; WIDTH = length;

int n = HEIGHT/2;

int m = WIDTH/2;

GRAPH \*last\_y, \*last\_x;

GRAPH \*node\_x[MAX];

GRAPH \*node\_y[MAX];

node\_x[0] = root;

node\_y[0] = root;

for(int i = 0; i < n; i++) {

for(int j = 0; j < m; j++) {

GRAPH \*ptr = new GRAPH;

ptr->x = i;

ptr->y = j;

ptr->value = temp[i][j];

if (j > 0) node\_y[i]->left = ptr; //node\_y[i]는 가로 전의 노드

node\_y[i] = ptr; //node\_y[i]를 가로방향의 last노드로 설정

if (i > 0) node\_x[j]->down = ptr; //node\_x[j]는 세로 전의 노드

node\_x[j] = ptr; //node\_x[j]를 세로방향의 last노드로 설정

}

}

}

else {

printf(" Needs a '.maz' extension\n");

return false;

}

}

}

void ofApp::draw(){

char str[256];

//ofBackground(0, 0, 0, 0);

ofSetColor(100);

ofSetLineWidth(5);

int i, j;

// TO DO1 : DRAW MAZE;

// add code here

if (draw\_flag == 1) {

for (const auto& m : maze) {

ofDrawLine(m.a, m.b, m.c, m.d);

}

}

//아래는 원본 코드

}

**void** ofApp::freeMemory() {

//TO DO3

// malloc«— memory∏¶ free«ÿ¡÷¥¬ «‘ºˆ

GRAPH\* current = head;

GRAPH\* nextNode;

**while** (current != **nullptr**) {

nextNode = current->next;

**delete** current;

current = nextNode;

}

}

2. 메뉴, 버튼 추가 방법.

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

위 보이는 코드는 ofxwinmenu.h 에서 가져온 것이다. createWinMenu()함수가 mainmenu를 생성, AddPopupMenu가 mianmenu의 popupmenu를 생성하는 역할을 맡는다. AddPopupitem()함수에서 popupmenu에 들어갈 item을 생성한다. setWindowMenu() 함수에서는 화면에 menu버튼이 보이도록 해주는 기능을 맡는다.