Smart Green Platform 개발

Flex 개발가이드

문서번호 입력

Ver. 1.0

관리부서 : 통합팀



<u>개 정 이 력</u>

버전	작성일	변경내용 ¹	작성자	승인자
1.0.0	2012-03-05	기존 Flex 개발가이드 v2.1 에서 일부내용만	최윤종	
		이관		
				_

Copyright © LG CNS -i- Ver. 1.0

 $^{^{1}}$ 변경 내용: 변경이 발생되는 위치와 변경 내용을 자세히 기록(장/절과 변경 내용을 기술한다.)

<u>목 차</u>

1. 개요	. 1
2. FLEX 공통 유틸리티	. 1
2.1 Flex Wrapper Page	
2.2 SgpWebSocket	. 2
2.2.1 개요	2
2.2.2 SgpWebSocket 를 사용한 Push 처리	3
2.2.3 SgpWebSocket 자바스크립트 인터페이스	3
2.2.4 SapWebSocket 예제	4

1. 개요

SGP enterprise 는 Push, 로그인 등의 서비스를 위해 Flex 를 사용한다. Flex 모듈은 화면에서 wrapper 를 통해 호출되며 모듈 사용의 편의를 위하여 자바 스크립트가 공통 유틸리티로 제공된다.

2. Flex 공통 유틸리티

Flex 모듈의 사용은 아래의 순서로 이루어진다.

- 1) swf 파일을 wrapper page 에서 읽어들인다.
- 2) 읽어들인 Flex 모듈(swf 파일)을 객체에 매핑한다.
- 3) 객체를 통해 Flex 모듈에서 제공하는 자바스크립트 인터페이스를 호출한다.

2.1 Flex Wrapper Page

swf 파일의 호출을 위하여 jsp 를 wrapper page 로 사용한다. swf 파일의 호출은 자바스크립트 유틸인 flexCommon.js 를 사용한다. flexCommon.js 가 제공하는 기능은 다음과 같다.

메소드	설명
getFlexApp(appName)	브라우저 마다 접근하는 flex App 접근 방식 다르게 리턴
	appName : swf id 및 name
flexSwfTagWrite(Flex object tag 및 embed Tag 처리
swfId,	swfId : swf id
swfUrl,	swfUrl : swf 경로
params,	params : 넘겨줘야 하는 파라미터
swfwidth,	swfwidth : swf 의 넓이
swfheight,	swfheight : swf 의 높이
wmode)	wmode : window mode 설정
	(http://helpx.adobe.com/flash/kb/flash-object-embed-tag-
	attributes.html 참고)
swfWidtHeightSize(브라우저에 맞게 swf 사이즈 조정
swfwidth,	swfwidth : swf 의 넓이
swfheight)	swfheight : swf 의 높이
swfTagWrite(Flex Tag 처리 (DIV 레이어 id 를 LblockFlex 로 지정)

메소드	설명
swfUrl ,	swfUrl : swf 경로
params,	params : 넘겨줘야 하는 파라미터
swfwidth,	swfwidth : swf 의 넓이
swfheight)	swfheight : swf 의 높이
swfDivTagWrite(Flex Tag 처리(DIV 레이어 id 지정안함)
swfUrl ,	
params,	
swfwidth,	
swfheight)	
swfTagWriteWmodeWindow(wmode 가 opaque / transparent 일때 생기는 IE 버그 스크롤 및
swfUrl,	한글 입력 대체 방안
params,	단 DIV 레이어 연동 불가
swfwidth,	
swfheight)	
resize()	웹브라우저 사이즈가 변경될때 swfObj 도 사이즈 맞게 처리

공통 유틸리티의 호출은 아래 샘플을 참고한다.

```
<script type= "text/javascript" src="/js/flexCommon.js" charset='utf-8'></script>
...

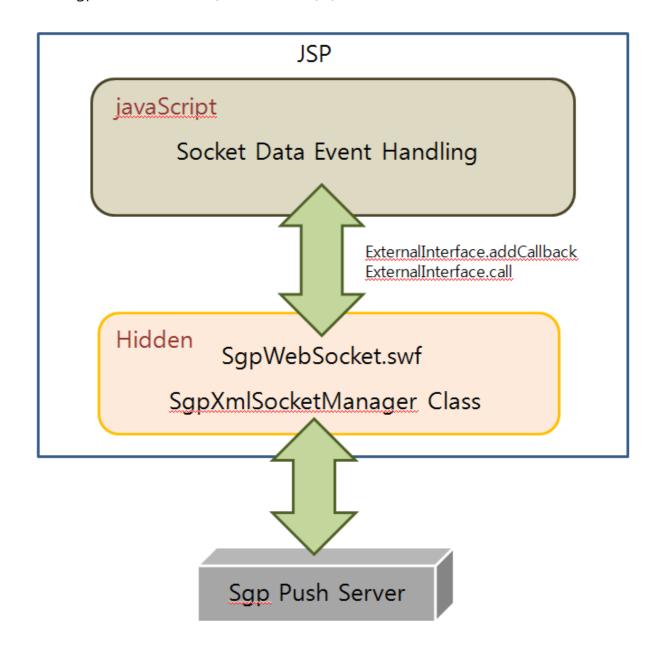
<script language= 'JavaScript' type='text/javascript'>
swfTagWrite("sample.swf","params","100%","100%");
</script>
...
```

2.2 SgpWebSocket

2.2.1 개요

클라이언트 화면에서 Flex 모듈을 통해 Push 메시지를 받을 경우 SgpWebSocket 을 사용한다.

2.2.2 SgpWebSocket 를 사용한 Push 처리



자바 스크립트는 Push 받은 데이터에 대한 이벤트 처리를 담당한다. SgpWebSocket 은 jsp 에 wrapping 되어 실행되며 Push Server 와 연결된다. Push 서버는 데이터를 각 클라이언트로 전달한다.

2.2.3 SgpWebSocket 자바스크립트 인터페이스

function	설명
use Cooket Committee Landley	Flex WebSocket 로드 처리가 완료 되었을 때 Flex로 부터
webSocketCompleteHandler()	javaScript 정의한 본 함수를 호출함, 구성처리 시작 되는

	트리거 함수
	webSocketCompleteHandler 명은 고정임
webSocketCloseListener	서버 측으로부터 연결이 끊겼을 때 발생되는 이벤트
	핸들링 처리 함수 지정
(functionName)	functionName : javaScript 지정 함수명 (String)
abCaalaatDataListanar	Socket Data 를 받았을 때 발생되는 이벤트 핸들링 처리
webSocketDataListener	함수 지정
(functionName)	functionName : javaScript 지정 함수명 (String)
ala Ca alvatEura ul intara u	Socket Server 로부터 Error 발생되었을 때 핸들링 처리
webSocketErrorListener	함수 지정
(functionName)	functionName : javaScript 지정 함수명 (String)
webSocketConnect	Sgp Push 서버 지정 아이디로 연결 명령 함수
(socketServerId);	socketServerId: 연결할 Push Socket Servier id
	현재 소켓으로 받은 데이터 값 리턴
webSocketGetData()	자바스크립트의 interval 방식으로 사용 할 때 사용
	webSocketDataListener 명령 함수와 같이 사용불가.
	연결된 Socket Server 로 데이터를 보냄
webSocketSendData(value)	Socket Server 가 받는 기능이 구현 되어 있어야 한다.
	value: 보낼 데이터
	Sgp Push 서버 지정 아이디가 아닌
addSocketConfig	별도의 Socket Sever 연결 구성 할 때 사용하는 함수
(socketId:String	socketId: 지정 소켓 서버 아이디
, serverip:String	serverip: 연결 소켓 서버 ip
, serverport:String	serverport: 소켓 서버 포트번호
, policyserverport:String	policyserverport: 보안 승인 접속포트
, maxwait:String)	serverip 지정한 ip 로 연결된다.
	maxwait: 연결 대기 시간 기본값 1800

2.2.4 SgpWebSocket 예제

```
<%@ page import="java.lang.String" %>
<%@ page import="java.util.Properties" %>
<%@ page import="java.util.Enumeration" %>
<%@ page import="java.net.InetAddress" %>
```

```
<%@ page language= "java" contentType= "text/html; charset=utf-8" pageEncoding= "UTF-8"%>
<html>
   <head>
       <meta http-equiv= "Content-Type" content= "text/html; charset=UTF-8">
       <title>::: Flex Wrapper - Web Flex Socket :::</title>
   </head>
   <style>
       body { margin: Opx,
             background-color: #FFFFFF,
             overflow: hidden;
           }
       table {
              border-collapse: collapse;
            }
      th, td {
          padding: O,
      }
   </style>
       <!-- flex web 공통 javaScript 파일 -->
   <script type= "text/javascript" src= "/js/flexCommon.js" charset= 'utf-8'> </script>
   <script language= 'JavaScript' type= 'text/javascript'>
       /**
        * 웹소켓 객체
       var socketSwf;
        * Flex WebSocket 구성 처리가 완료 되었을때 본 함수를 호출함
        * webSocketCompleteHandler 명은 고정임
        * socketId : swf 부여한 아이디
        */
       function webSocketCompleteHandler(socketId){
```

```
var taLog = document.getElementById('taLog');
         taLog.value = ">> webSocketCompleteHandler: "+ socketId +" 구성완료" +"\n" +
taLog.value;
         socketSwf.webSocketConnectListener("webSocketConnectHandler"); // 소켓 연결시
발생되는 이벤트 핸들링 처리 함수 지정
         socketSwf.webSocketCloseListener("webSocketCloseHandler"); // 서버측으로부터
연결이 끊겼을때 발생되는 이벤트 핸들링 처리 함수 지정
         socketSwf.webSocketDataListener("webSocketDataHandler"); // DATA 이벤트
발생시 핸들링 처리 함수 지정
         socketSwf.webSocketErrorListener("webSocketErrorHandler"); // Error 발생시
핸들링 처리 함수 지정
         /*
         Sqp Push 소켓 서버 정의된 아이디는
         현재 까지 template,wtrwalmhndl,dzb,bms,dcb,dca,dta,dsa,dna,dsb,dbc 이렇게
         정의 되어 있습니다.
         연결 할 아이디를 선택 하여 접속 명령 함수를 호출 합니다.
         */
         socketSwf.webSocketConnect("dzb"); // Socket Id로 소켓 연결
      }
      /**
       * 웹소켓 연결 이벤트 핸들러 함수
      function webSocketConnectHandler(){
         var taLog = document.getElementById('taLog');
         taLog.value = ">> webSocketConnetHandler: 연결됨" +"₩n" + taLog.value;
      }
      /**
       * 웹소켓 Close 이벤트 핸들러 함수
      function webSocketCloseHandler(){
         var taLog = document.getElementById('taLog');
         taLog.value = ">> webSocketCloseHandler: 연결끓김" +"₩n" + taLog.value;
```

```
}
 * 웹소켓 데이터 이벤트 핸들러 함수
function webSocketDataHandler(data){
   var taLog = document.getElementById('taLog');
   taLog.value = ">> webSocketDataHandler: \psin"+ data +"\psin" + taLog.value;
}
/**
 * 웹소켓 Error 이벤트 핸들러 함수
function webSocketErrorHandler(errorMessage){
   var taLog = document.getElementById('taLog');
   taLog.value = ">> webSocketErrorHandler: " + errorMessage +"\n" + taLog.value;
}
* 현재 소켓으로 받은 데이터 값 리턴.
 * 자바스크립트의 interval 방식으로 사용 할때 접근 함수
 */
function webSocketGetData(){
   var data = socketSwf.webSocketGetData();
}
/**
 * 소켓으로 데이터를 보냄
function webSocketSendData(){
   var value = document.getElementById('tiValue').value;
   socketSwf.webSocketSendData(value);
}
```

```
</script>
  <body>
          실제 사용시 숨김 처리 하시기 바랍니다.</b>
     <script language='JavaScript' type='text/javascript'>
             // swf에 id를 파라미터로 보내고 위에 지정된 javaScript 함수
webSocketCompleteHandler(socketId) 함수의 인자 socketId 값으로 보냅니다.
             var param = "socketId=exampleSocket";
             flexSwfTagWrite("webSocket","./SgpWebSocket.swf",param,100,100,"opaque");
             socketSwf = getFlexApp("webSocket");
            </script>
          <textarea id= "taLog" name= "taLog" rows= "22" cols= "100%"> </textarea>
          <input type= "text" id= "tiValue" name= "tiValue">
            <input type= "button" name= "값보내기" value= "값보내기"
onclick="webSocketSendData()">
          </body>
</html>
```