

코드 작성 (공통)

코드를 빠르고 쉽게 이해할 수 있도록 하여 유지보수 비용을 절감하고 업무 효율을 높입니다.

구분	가이드라인	비고
개발환경	에디터는 기본적으로 VS Code를 사용한다. 선호하는 다른 에디터가 있는 경우 Sass compiler 및 W3C Validation extension을 설치할 수 있는 것으로 선택한다.	
	Scss 파일은 컴파일 하여 .css 파일과 .min.css(Minimize) 두가지 버전으로 배포한다. (Live Sass compiler extension 설치)	
	HTML 유효성 검사는 W3C Validation extension(JDK 필요)을 설치하여 실시간으로 검증한다.	마크업 오류 방지
	형상관리는 GIT으로 하고, 내부 퍼블리셔간 소스 공유는 Branch를 이용한다.	
	퍼블 리스트는 차후 정해진 장소에 올려서 기획/디자인/퍼블/개발팀과 공유한다.	
공통	인코딩과 관련된 이슈를 방지하기 위해 '@charset'을 사용하여 UTF-8 인코딩을 강제한다. 다음에 비어있는 라인 1줄을 추가한다.	
	파일의 마지막에는 빈 라인 1줄을 추가한다. (git commit시 diff 마지막 라인 수정 체크 방지)	
	Indent는 에디터에서 Tab size 4, insert spaces를 체크 한다. (Space 4칸)	
소스작성시 요청사항	Element의 클래스 작성 시 명사를 접두어로 삽입한다. 예) 버튼 => .btn ~ 리스트 => .list ~	