



MATLAB 기초과정

2024. 01. 15. - 2024. 01. 19.

지식펜

정석용



MATLAB 기초 과정



□ MATLAB 기초과정

- □ MATLAB 개요 및 시작하기
- □ 스크립트 및 함수 활용
- □ 선택문과 루프
- □ 다양한 종류의 2차원 그래프 그리기
- □ 다양한 종류의 3차원 그래프 그리기





■ What is MATLAB?

- ▶ 'MATrix LABoratory'의 약어. 수치해석 + 신호처리 + 편리한 그래픽 기능 등 통합/고성능의 수 치계산과 결과를 보여주는 프로그램
- ▶ 특징
- ▶ 행렬(또는 배열) 기반의 수치 계산
- ➤ 인터프리터(interpreter) 방식의 공학전용 언어 (M-file도 사용가능)
- ▶ 그래픽 처리의 간편함 및 고급화
- ➤ 다양한 응용분야별 라이브러리 제공(Toolbox)
- ▶ C 프로그램과의 연계성
- ▶ 실시간 하드웨어 제어 가능
- > Simulink
- 이전에는 주로 신호처리와 수치해석 분야에서 전문가들에 의해 사용
- ▶ 최근에는 과학, 수학 및 대부분의 공학 분야에 널리 보급되어 활발히 사용
- 많은 대학에서 저학년 교육과정으로 채택





■ What is MATLAB?

- ➤ Interpreter 방식의 언어
 - ➤ 컴파일 방식 언어(C, C++)와 달리 python 처럼 line by line으로 실행
- ▶ 행렬 계산, visualization 유리, 광범위 tool box제공

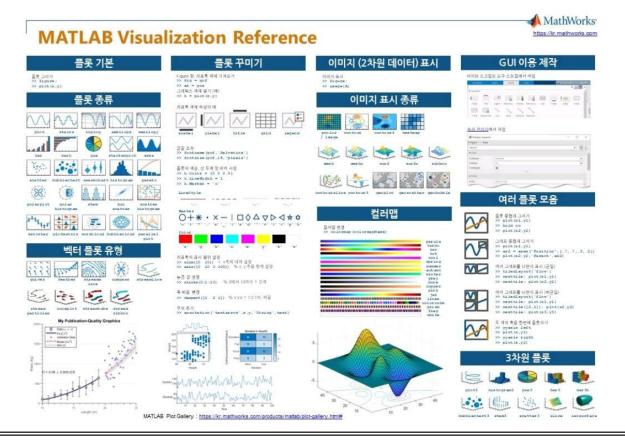
[TIOBE 2023]					
☎ <mark>2023년 2월 기준 검색어 점유을 상위 20개 프로그래밍 언어</mark>					
1	Python	11	Go		
2	С	12	R		
3	C++	13	MATLAB		
4	Java	14	Delphi / Object Pascal		
5	C#	15	Swift		
6	Visual Basic .NET	16	Ruby		
7	JavaScript	17	Perl		
8	SQL	18	Scratch		
9	어셈블리어	19	Classic Visual Basic		
10	PHP	20	Rust		





Applications

- ➤ Toolbox / package / Built-in 함수들 처럼 강력한 기능들을 제공하여, 다른 프로그래밍 언어에 비해 코딩실력이 부족하더라도 쉽게 기능 구현 가능
- 이공계 / 금융 / 통계 / 신호처리 / 머신러닝 등 다양한 분야에 활용 가능

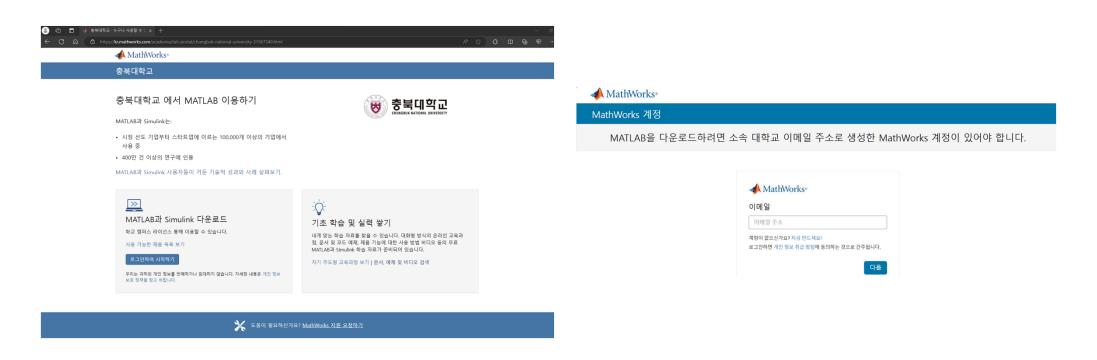






□ 설치방법

- Mathworks와 계약된 대학 내 학생의 경우, MATLAB 무료 다운로드 및 사용 가능
 - ▶ 학교 계정 e-mail을 이용항 회원가입 및 무료 다운로드
 - https://kr.mathworks.com/academia/tah-portal/chungbuk-national-university-31567340.html







□ 설치방법

- ▶ 본 강의에서는 MATLAB Product 활용
- ➤ Simulink를 포함한 하단 toolbox는 옵션 사항



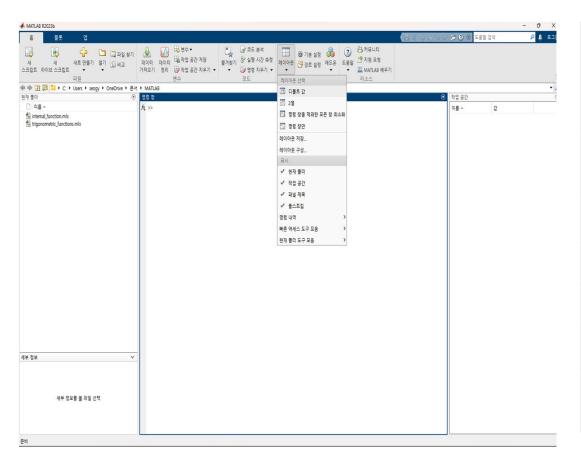
제품 선택

	모두 선택	
✓	MATLAB	^
	Simulink	
	5G Toolbox	
	Aerospace Blockset	
	Aerospace Toolbox	
	Antenna Toolbox	
	Audio Toolbox	





- ☐ Interface & Layout
- ▶ Interface 통일 : 홈탭 _ 레이아웃 _ 디폴트 값 선택



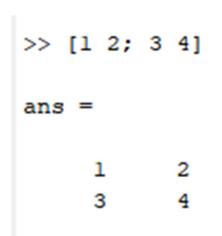
Command window	변수를 입력/프로그램 실행 등 다양한 명령 어 입력 창
Figure window	2차원 또는 3차원 그래프 명령어에 대한 출력을 보여줌
Editor window	스크립트 또는 함수 파일 작성 및 디버깅 시 사용
Help window	도움말 정보
Launch pad window	각종 도구를 사용하기 위한 창
Command window	Command window에 입력된 명령들의 기록 을 보여줌
Workspace window	사용된 변수 정보 제공
Current directory win dow	현재 폴더 내 파일들을 보여줌

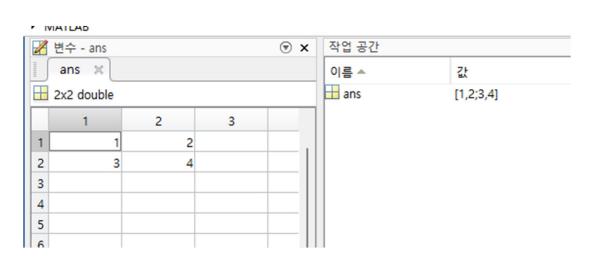




□ 배열 생성 및 결합

- ▶ 전체 요소들을 대괄호([])로 감쌈
- ▶ 쉼표(,) 혹은 공백으로 한 행의 요소들을 구분
- ▶ 세미콜론(;)으로 여러 행을 구분
- ▶ 쉼표(,)와 세미콜론(;)으로 서로 다른 배열을 결합할 수 있음
- ▶ 행/열의 index로 특정 요소를 참조 가능, index는 1로 시작 (다른 언어와 다름)
- 콜론(:)으로 배열 요소 여러 개를 참조하거나 등간격 배열 생성









□ 배열 생성 및 결합

- > 행 벡터 : a = [0,1,2,3] , a = [0 1 2 3] , a = [0:1:3][시작:중간:끝] , a = linspace(0,3,4)(시작,끝,개수)
- ▶ 열 벡터 : a = [0;1;2;3]
- M by n 행렬 : 예) 3 by 2 행렬 A=[■8(■8(1@9)&■8(3@2)@5&4)] => A = [1 3;9 2;5 4]
- ▶ 빈행렬 : A = []
- > 영행렬 : A = zeros(m,n) 예) A=[■8(0&0@0&0)] => A = zeros(2,2)
- > 1행렬 : A = ones(m,n) 예) A=[■8(1&1@1&1)] => A = ones(2,2)
- ▶ 단위행렬 : A = eye(m,n) 예) A=[■8(1&0@0&1)] => A = eye(2,2)

스칼라, 벡터(행렬) 연산

- ▶ 스칼라 : 기본연산자 이용, 덧셈(+), 뺄셈(-), 곱셉(*), 나누기(/), 지수(^)
- ▶ 벡터 : 덧셈과 뺄셈은 스칼라 연산과 동일, 곱셉 나눗셈 연산은 행,열 개수 고려 ([mXn]*[nXm]) 배열의 성분 곱셈, 나눗셈 등의 연산은 연산자앞에 점(.)을 이용하여 배열 연산





□ 배열 생성/ 조작 함수 모음

- zeros(m,n): 모든 요소가 0인 M x N 행렬 생성
- ➢ ones(m,n): 모든 요소가 1인 M x N 행렬 생성
- ▶ eye(m,n): 대각성분이 모두 1인 M x N 행렬 생성
- rand(m,n): 임의의 요소로 구성된 M x N 행렬 생성
- randn(m,n): 표준정규분포를 따르는 M x N 행렬 생성
- ▶ diag(variable) : 행렬의 대각성분 추출 or 벡터를 대각 행렬로 만듦
- ▶ rot90(): 행렬을 90도 돌림
- ▶ transpose() : 행렬의 전치행렬을 반환
- ➤ reshape(variable,m,n) : 행렬을 M x N 형태의 행렬로 변경
- ▶ linspace(a,b,n) : a부터 b까지의 값을 등간격으로 나눈 n개의 요소(벡터) 반환
- inv(variable) : 행렬의 역행렬 반환
- size(): 행렬의 크기 반환: 행 개수와 열 개수
- ▶ length(): 행렬의 크기 중 가장 큰 값 반환
- find(): 0이 아닌 요소의 index 반환

```
>> transpose([1 2;3 4])
ans =

1 3
2 4
```





□ 주석 기능

- 주석 또는 코멘트(comment)는 프로그래밍에 있어 내용을 메모하는 목적으로 쓰임
- 소스 코드를 더 쉽게 이해할 수 있게 만드는 것이 주 목적이며, 협업할 때 유용히 쓰인다.
- 주석 줄의 끝까지는 <u>컴파일러와 인터프리터에 의해 일반적으로 무시되어 프로그램에 영향을</u> 주지 않는다.
 - ➤ : Line Header에 '%' symbol을 사용
 - ▶ 단축키 주석지정(Ctrl + R), 주석해제(Ctrl + T)

```
% 제곱근을 구하는 함수
% 입력 인자는 scalar or vector 둘다 가능

x = 9;
sqrt(x)

x_array = [1 4 9];
sqrt(x_array)
```





□ 내장 변수 및 기타 명령어

▶ 기본 내장 변수

➤ ans : 가장 최근 계산값을 임시 저장한 변수

▶ i, j : 허수

➤ Inf : 무한히 큰 수

▶ NaN : 0/0과 같이 정의할 수 없는 수치

 \rightarrow pi : π (3.1415926535897...)

▶ 기타 명령어

➤ clear all : 메모리에 저장되어 있는 모든 변수들을 삭제

➤ close all : 현재 열려있는 모든 Figure window들을 닫음

> clc : Command window를 초기화





□ 산술연산자

+ : 덧셈

- : 뺄셈

* : 곱셈

.*: 요소별 곱셈

/ : 나눗셈 (오른쪽 값으로 나눔)

./: 요소별 나눗셈

\: 나눗셈 (왼쪽 값으로 나눔)

.\: 요소별 나눗셈

^: 거듭제곱

.^: 요소별 거듭제곱

': 켤레복소수 전치

.': 일반 전치

- 스칼라 산술 연산과 연산의 우선순위

기호	연산	매트랩 형식
^	지수 : a^b	a^b
+	덧셈 : a+b	a+b
-	뺄셈 : a-b	a-b
*	곱셈 : ab	a*b
/	나눗셈 : a/b	a/b

- => 연산 우선순위 : 지수 → 곱셈/나눗셈 → 덧셈/뺄셈, 괄호는 가장 안쪽부터
- => 우선순위가 확실하지 않은 곳에서는 오류를 피하기 위해 괄호를 삽입





□ 관계/논리 연산자

== : 같음

~= : 다름

> : ~보다 큼

>= : ~보다 크거나 같음

< : ~보다 작음

<= : ~보다 작거나 같음

&: 논리 연산자(AND)

|: 논리 연산자(OR)

~ : 논리 연산자(NOT)

xor(): 논리 연산자(XOR) 역할을

하는 함수

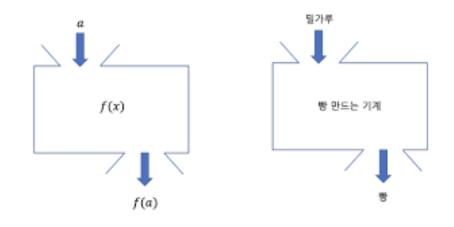
True == 1 / False == 0





□ 함수의 구성 및 내장함수

- ▶ 함수이름 / 입력 인수(Input argument) / 출력
 - ▶ 함수의 입력에는 스칼라를 넣어도, 벡터를 넣어도 된다.



▶내장함수의 종류

- >기본 수학함수
- ▶삼각함수
- ▶데이터 분석함수
- ▶난수 함수
- ▶복소수 함수

```
% 내장함수 사용하기

x = 9;

sqrt(x)

x_array = [1 4 9];

sqrt(x_array)
```

ans = 3

ans =
$$1 \times 3$$

1 2 3





□ 기본 수학 함수

- ➤ abs(x) 절대값
- ➤ sign(x) +, 부호
- $ightharpoonup \exp(x)$ e^x
- ▶ log(x) 자연로그(밑이 e)
- ▶ log10(x) 상용로그(밑이 10)
- ➤ sqrt(x) 제곱근
- ➤ nthroot(x) n제곱근

- ▶ 근사함수...
- \Box round(x)
- \Box fix(x)
- \Box floor(x)
- \Box ceil(x)





□ 삼각함수

 \rightarrow sin(x) sine

 $ightharpoonup \cos(x)$ cosine

> tan(x) tangent

 \rightarrow asin(x) inverse sine

> sinh(x) hyperbolic sine

> asinh(x) inverse hyperbolic sine

➤ sind(x) sine (입력을 degree 단위로 가정)

➤ asind(x) inverse sine (출력이 degree 단위)





□ 데이터 분석/통계 함수

입력 인자가 행렬이면 열마다 최대값 반환

- \rightarrow max(x)
- \rightarrow min(x)
- mean(x)
- > median(x)
- \rightarrow sum(x)
- \triangleright prod(x)
- \triangleright sort(x)
- rand, randn,, std, var., hist, abs

```
>> [value, index] = max([1 3 8])
value =
    8
```

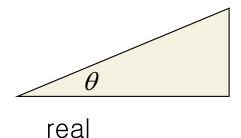
3





□ 3.7 복소수(Complex Numbers)

- \triangleright complex(x,y)
- > real(A)
- > imag(A)
- > isreal(A)
- > conj(A)
- > abs(A)
- > angle(A)
- $\Box \quad A=complex(5,3)$
- \triangle A=5+3i
- $\triangle A=5+3*i$



imaginary

