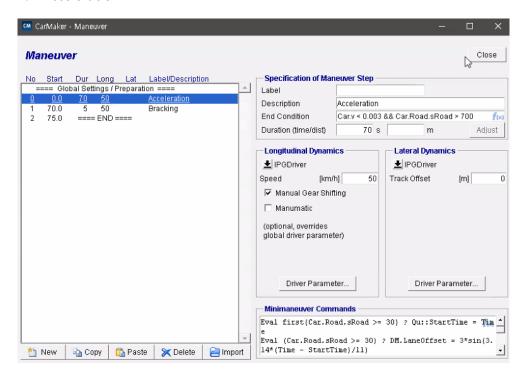
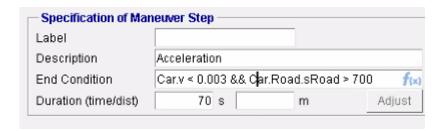
# ADSC 3차 소과제 보고서 - MODEL E 팀

### Maneuver 설정

#### 1. Acceleration



#### · End Condition



- 속도가 0.003m/s 보다 작고, 주행거리가 700m 보다 클 때 종료

#### · Minimaneuver Commands

```
Eval first(Car.Road.sRoad >= 30) ? Qu::StartTime = Time

Eval (Car.Road.sRoad >= 30) ? DM.LaneOffset = 3*sin(3.14*(Time - StartTime)/11)

Eval (Time - StartTime >= 11) ? DM.LaneOffset = 0

Eval (Car.Road.sRoad >= 195) ? DM.Lights.Indicator = -1
```

Eval (Car.Road.sRoad >= 250) ? DM.Lights.Indicator = 0

Eval (Car.Road.sRoad >= 300) ? DM.Lights.Indicator = -1

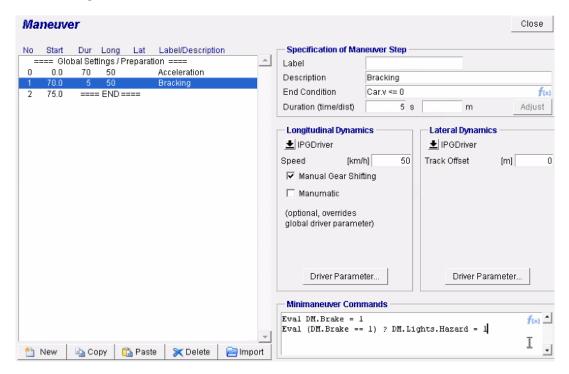
Eval (Car.Road.sRoad >= 365) ? DM.Lights.Indicator = 0

## [코드 설명]

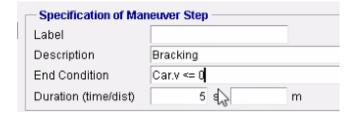
- 30m를 가면 StartTime이란 변수에 현재 시간을 저장한다.
- 30m를 가면 LaneOffset값을 사인함수가 표현되도록 3\*sin(3.14\*(Time StartTime)/11)로 설정한다.
- 과제의 그래프와 동일하게 하기 위해 LaneOffset값을 변경하고 11초가 지나는 순간 LaneOffset 값을 0으로 변경한다
- 시뮬레이션을 통해 차선변경구간과 우회전구간의 주행거리를 확인하여 우측 방향 지시등을 제어한다.

Product Example의 DM.Light를 참고하여 작성하였습니다.

### 2. Bracking



### · End Condition



- 속도가 0보다 작거나 같을 때 종료
- 5초간 브레이킹

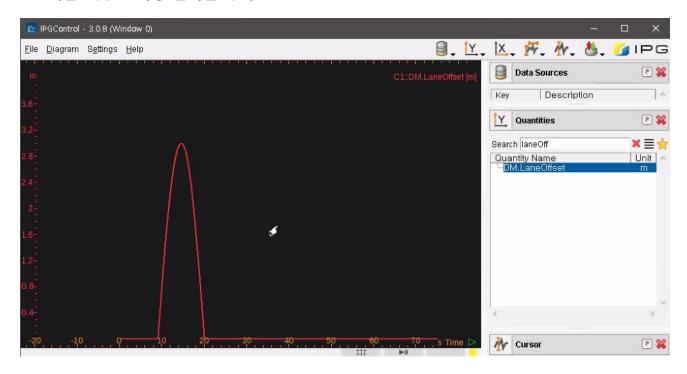
#### · Minimaneuver Commands

```
Eval DM.Brake = 1
Eval (DM.Brake == 1) ? DM.Lights.Hazard = 1
```

### [코드 설명]

- Full Brake (== 1)를 진행한다.
- 브레이크가 1인 경우 비상등을 점등한다.

# Sin 파를 이용한 차량 움직임 정의



- 30m를 가면 LaneOffset값을 사인함수가 표현되도록 3\*sin(3.14\*(Time - StartTime)/11)로 설정한다. 파이가 없어서 3.14 로 대체했습니다.