교육 세미나 ToBig's 8기 최서현

# Ensemble

앙상블

# つ t nts

```
Unit 01 왜 앙상블을 ?
Unit 02 | Bagging
Unit 03 | Random Forest
Unit 04 | Boosting
Unit 05 | ADA Boost
Unit 06 XG Boost
```

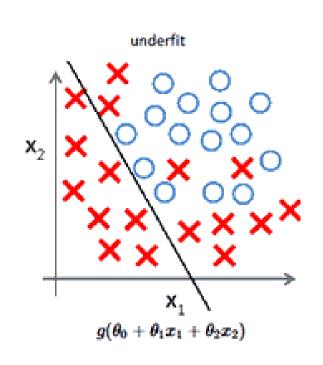
# Unit 01 | 왜 앙상블을 ?

Ensemble : '전체적인 조화', '합주단'을 의미



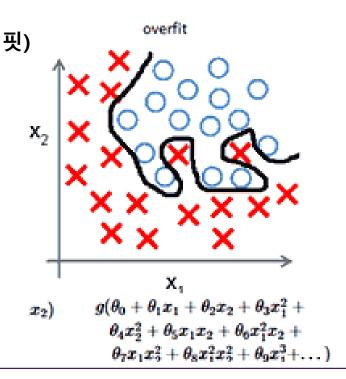
# Unit 01 | 왜 앙상블을 ?

#### **Bias – Variance Trade off Problem**



Variance ↑
모델 복잡도↑
테스트셋에서는 정확도가 낮음 (오버핏)

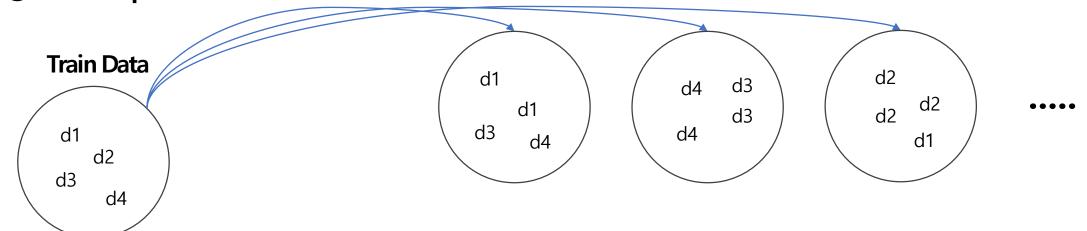
Bias↑
모델 성능 자체가 그냥 낮음(언더핏)



# Unit 02 | Bagging

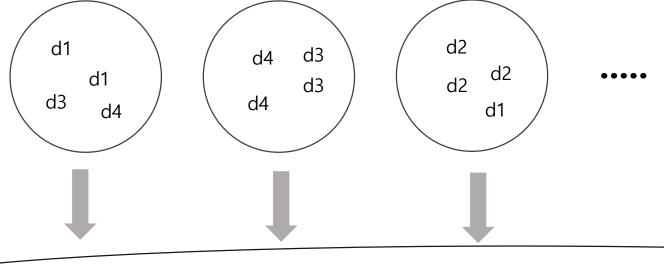
# Bagging

# 1 Bootstrap



# Unit 02 | Bagging

#### ② 모델을 만들고, Voting / Averaging



Model 1

Model 2

Model 3

범주형일 경우 : 투표 !

수치형일 경우:평균!

# Unit 02 | Bagging

#### **Bagging**

Variance를 낮추기 좋다.

서로 다른 여러 개의 모델들의 결과들을 모두 고려하여 최종 결과를 내기 때문에 하나의 트레인셋에 너무 치중된 채 트레인이 되는 경우 (오버핏 혹은 과적합)를 피할 수 있는 것이다. 동시에 모델의 높은 정확도도 유지할 수 있다.

과적합 우려가 큰(= variance가 큰) 머신러닝 기법들에 적용하기 좋은 앙상블 방법이다. ex) 깊이가 깊은 Decision Tree

# Unit 03 | Random Forest

# **Random Froest**

= 변수 랜덤 Bagging + Decision Tree

	온도	습도	풍속	비 여부
d1	15	60	15	1
d2	21	10	1	1
d3	3	70	5	0
d4	7	2	30	0

	온노	습도	비 여부
d1	15	60	1
d1	15	60	1
d3	3	70	0
d1	15	60	1

	습도	풍속	비 여 부
d4	2	30	0
d2	10	1	1
d3	70	5	0
d3	70	5	0





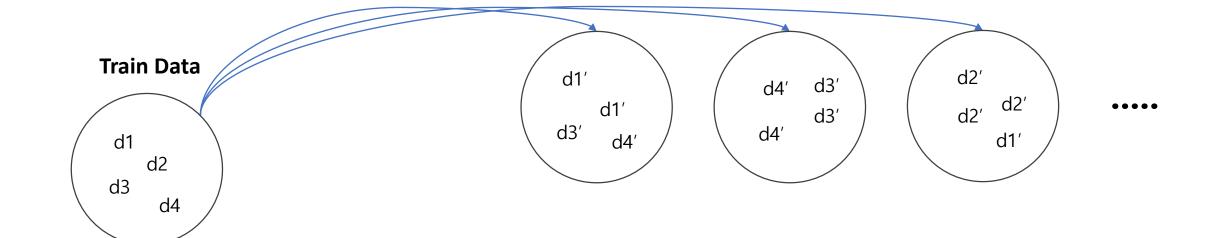


Tree 2

# Unit 03 | Random Forest

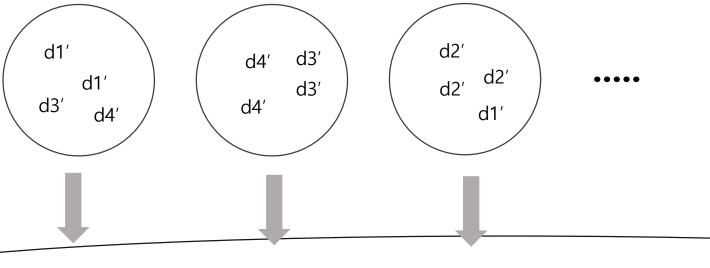
# ① 변수 랜덤 Bootstrap

※ d1': d1에서 변수가 랜덤으로 일부만 추출된 상태



# Unit 03 | Random Forest

# **② Voting / Averaging**



Tree 1 Tree 2 Tree 3

범주형일 경우 : 투표 !

수치형일 경우:평균!

# Unit 04 | Boosting

# **Boosting**

- ① 모델이 오분류한 관측치들에 가중치를 줌
- ② 위 과정을 거친 관측치들로 새로운 학습데이터를 만들어 이에 기반한 새로운 모델을 만듬
- ③ 새로운 모델이 오분류한 관측치들에 또 가중치를 줌
- ④ 위 과정을 반복하여 만들어진 여러개의 모델들로 voting or averaging! (순차적 학습)

# Unit 04 | Boosting

# **Boosting**

Bias를 낮추기 좋다

모델의 정확도를 높이기 용이하므로 언더핏 문제 (Bias가 높은 상태, 혹은 모델의 예측 성능 자체가 낮은 상태) 를 해결할 수 있는 것이다.

동시에 서로 다른 여러 모델들을 모두 고려하므로 Variance도 낮게 유지할 수 있다.

언더핏 위험이 큰(Bias가 높은) 모델들에 사용하기 적합하다 ex) 깊이가 얕은 Decision Tree, 선형분류기

#### **ADA Boost**

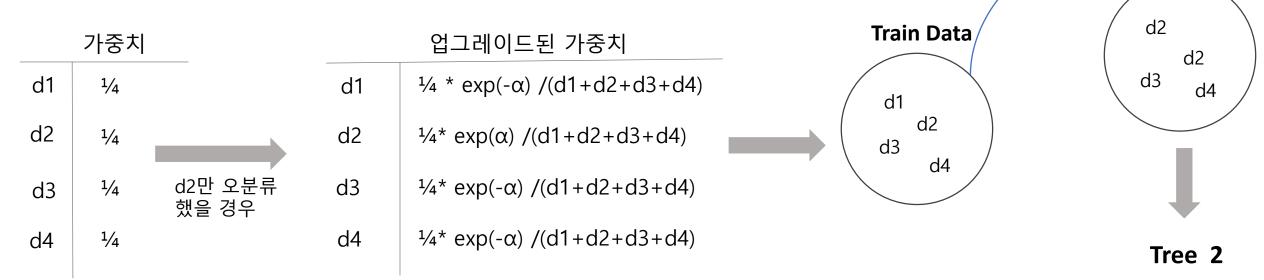
# ① 1회 복원추출 후 트리 모델 생성



Tree 1

#### **ADA Boost**

② Train Data로 테스트를 한 후에 오분류된 데이터들이 추출될 확률 높인 후 ① 번과정 다시 시행



※ α (신뢰도) : ½ \* ln(1-e/e)

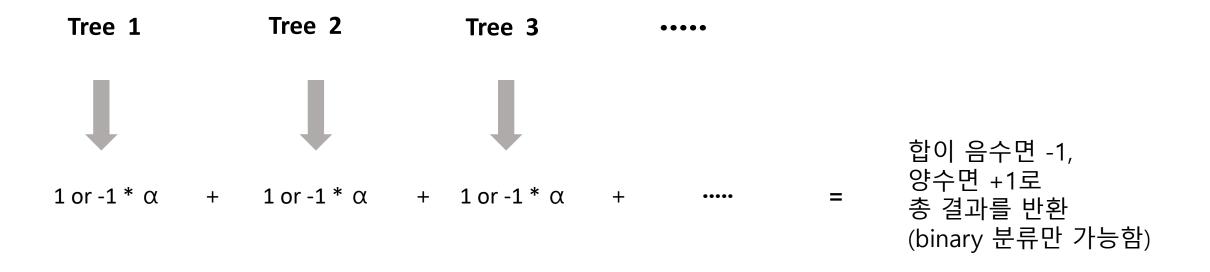
※ e (에러율) : 오류데이터 가중치 합 / 전체 데이터 가중치 합

#### **ADA Boost**

③ 에러율이 0이 될 때까지 혹은 트리 모델 수가 일정한 수에 도달할 때까지 위 과정들을 계속 반복

#### **ADA Boost**

④ 신뢰도(α)를 곱하여 voting!



#### **ADA Boost**

현재 R과 Python에서 제공되는 ADA Boost 패키지는 다항 분류, 수치형 데이터 회귀까지 가능한 확장버전임! (ADA - SAMME, M1, R2 Algorithm  $\cdot \cdot \cdot$ )

# Unit 06 XG Boost

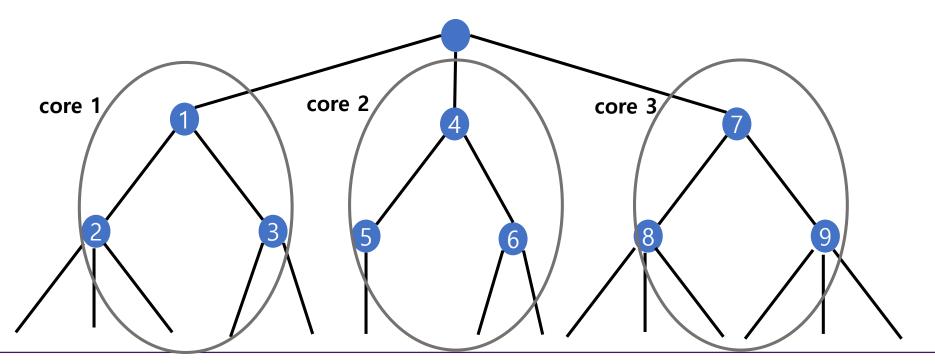
# **XG Boost (Extreme Gradient Boosting)**

・목적 함수를 정의하고 이를 최소화 하는 값을 찾아 가중치를 업그레이드함 (≒ Gradient Descent)

$$Obj = \sum_{i=1}^{n} l(y_i, \hat{y}_i) + \sum_{k=1}^{K} \Omega(f_k)$$
 Training loss Complexity of the Trees

# **XG Boost (Extreme Gradient Boosting)**

• CPU 병렬처리. 코어들이 각자 할당 받은 변수들로 제각기 가지를 쳐 나감



# **XG Boost (Extreme Gradient Boosting)**

• 연속형 변수에서 split 지점을 고려할 때 모든 값들을 살펴보고 결정하기보단 일부분만을 보고 결정을 함!

ID	수학	영어	
1	100	90	
2	95	89	이 후보군들만 보고 split 지점 결정 !
3	83	87	고고 3pilt 시입   결정 ! /
4	40	30	
5	20	15	

# Unit 06 | XG Boost

# **XG Boost (Extreme Gradient Boosting)**

• Sparse Awareness가 가능. Zero데이터를 건너뛰면서 학습이 가능함! 그래서 인 풋을 더미변수화 하면 속도가 상승!

ID	거주지역	
1	서울	
2	대전	
3	대구	
4	부산	
5	제주도	



ID	서울	대전	대구	부산	제주도
1	1	0	0	0	0
2	0	1	0	0	0
3	0	0	1	0	0
4	0	0	0	1	0
5	0	0	0	0	1

<원데이터>

<더미 매트릭스>

# Unit 06 | XG Boost

# **XG Boost (Extreme Gradient Boosting)**

https://www.r-bloggers.com/parallel-computation-with-r-and-xgboost/

http://matthewemery.ca/Why-Kagglers-Love-XGBoost/

https://www.youtube.com/watch?v=ufHo8vbk6g4&index=2&list=PLUHTiqMkyW3sLXEA08lXNc

**UuJe-bw1Qry** 

https://www.dataiku.com/learn/guide/code/python/advanced-xgboost-tuning.html

https://stats.stackexchange.com/questions/228260/does-it-make-a-difference-to-run-xgboost-

on-hot-encoded-variables-or-single-fact

https://arxiv.org/pdf/1603.02754.pdf

# Q & A

들어주셔서 감사합니다.