CCF 全国信息学奥林匹克联赛(NOIP2017)复赛 提高组 day0

(请选手务必仔细阅读本页内容)

一. 题目概况

| • AC 11 1969C | 1 | | |
|-----------------|------------------------|----------------|--------------------|
| 中文题目名称 | 配置解药 | 解决案件 | 听风 |
| 英文题目名称与 子目录名 | antidote | case | tingfeng |
| 源程序名称 | antidote.c/cpp/pa s | case.c/cpp/pas | tingfeng.c/cpp/pas |
| 输入文件名 | antidote.in | case.in | tingfeng.in |
| 输出文件名 | antidote.out | case.out | tingfeng.out |
| 每个测试点时限 | 1 秒 | 1 秒 | 1 秒 |
| 内存限制 | 128MB | 128MB | 128MB |
| 测试点数量 | 20 | 10 | 20 |
| 测试点分值 | 5 | 10 | 5 |
| 是否有部分分 | 无 | 无 | 无 |
| 题目类型 | 传统型 | 传统型 | 传统型 |

注意事项:

- 1、文件名(程序名和输入输出文件名)必须使用英文小写。
 - 2、统一评测时采用的机器配置为: windows10 lemon。

1. 配置解药

【题目描述】

小哀在家中研究 aptx4869 的解药时, 听说你帮助柯南解决掉了 Monster 这款 RPG 游戏非常不开心, 于是将手头的工作丢给了你要你帮忙完成。

在研究该药物的解药时总共有 C 种药物, 小哀从中挑选了 M 个药物 (可以重复选择) 作为模板序列, 接下来又从这 C 种药物中挑选了 N 个药物作为操作序列。

配置药物时小哀可以在操作序列中选择<u>任两种</u>药物 X 和 Y 将它们全部交换,称为一次交换。如果操作序列中有一个长度为 M 子段在经过任意次交换后与模板序列完全一样,则称为这一段子段是匹配的。小哀想知道对于给定的两个序列,有多少匹配的字段以及他们的起始位置在哪里。

帮助了柯南的你将功补过吧,帮助小哀解决一下这个难题。

【输入格式】

第一行三个正整数 N, M, C。

接下来一行 N 个正整数, 表示操作序列。

接下来一行 M 个正整数,表示模板序列。

保证两个序列的正整数小于等于C。

【输出格式】

第一行一个正整数 tot,表示有多少匹配。

接下来一行 tot 个正整数用空格隔开,表示每个匹配的其实位置,注意操作序列从1开始标号。

【样例输入】

样例一:

6 3 3

 $1 \ 2 \ 1 \ 2 \ 3 \ 2$

3 1 3

样例二:

6 3 3

1 2 1 2 1 2

3 1 3

样例三:

6 3 3

1 1 2 1 2 1

3 1 3

【样例输出】

样例一:

3

1 2 4

样例二:

4

1 2 3 4

样例三:

3

2 3 4

【样例一解释】

 $S[1\sim3]=121$,可以先将 1 和 2 交换变成 212,再将 2 和 3 交换变成 313。

S[2~4]=212, 可以将2和3交换变成313。

S[4~6]=232,可以先将2和3交换变成323,再将1和2交换变成313。

【数据规模与约定】

对于 1~6 的测试点: N,M,C<=10

对于7~20的测试点: N<=2000, M<=2000, C<=2000

2. 解决案件

【题目描述】

你帮助柯南成功解决了 Monster 这款游戏,与此同时柯南收到线索得知接下来会有 C 个案件发生,为了简化问题这些发生的地点在一个长度为 H 的数轴上,柯南起始在为游乐场的 0 号位置。

每个案件 i 在 T[i]的时刻发生,也就是说柯南只有在 T[i]以及之后到达这个地方才能解决案件,由于柯南神通广大我们认为解决案件不花费时间,但是在数轴上行走一单位花费一秒时间。

柯南要把所有案件都解决,并且最后到 B 点见小兰姐姐, 他现在忙于案件,请你为他规划一个策略使得总时间花费最小,输出最小时间即可。

【输入格式】

第一行三个整数 C.H.B。

接下来 C 行,每行两个正整数 a[i], T[i],表示案件所在位置和发生时间;

【输出格式】

输出一行一个整数,表示最少需要的时间。

【样例输入】

- 4 10 3
- 8 9
- 4 21
- 3 16
- 8 12

【样例输出】

22

【样例解释】

- 0 柯南走到8
- 8 柯南等待 1s
- 9 柯南解决案件
- 9 柯南等待 3s
- 12 柯南解决案件
- 12 柯南走道 4
- 16 柯南等待 5s
- 21 柯南解决案件
- 21 柯南走到1

- 22 柯南解决案件
- 22 柯南见到小兰姐姐

【数据规模与约定】

对于 4~5 的测试点: 保证所有案件同时发生。

对于 $6\sim7$ 测试点: 保证 B 在 H, T[i] >= i。

对于 1~3 测试点: C<=10,H<=100,0<=B<=H,T[i]<=10⁵。

对于 4~7 测试点: C<=200, H<=200, 0<=B<=H, T[i]<=10^7

对于 8~10 测试点:C<=1000,H<=1000,0<=B<=H,T[i]<=10^9

3. 听风

【题目描述】

小哀喜欢听风的声音。

小哀总共有 N 个花园,它们构成了一棵 1 号节点为根的有根树,所有边权均为 1。小哀的所有花园总共有 C 种花,第 i 个花园里花的种类为 a[i]。

闲暇之余小哀会从1号节点出发,她的游览方式如下:

- 1. 如果一个节点被游览过就不再拜访。
- 2. 如果小哀在 i 号节点,它是叶子节点或者所有儿子都被拜访过则停在该节点。
- 3. 如果第 i 号节点存在儿子没有拜访过,则挑选所有未拜访的儿子中的一个继续行走,该儿子 x 应满足:

 $val[x]=min\{y|y|g$ 属于 x 的子树}, 找到 val[x] 最小的儿子继续行走。

小哀会游览最终停在的花园,设为 j。

小哀每次游览后会返回一号节点,小哀的心情值会加上<u>j</u>到1号节点以及<u>j</u>子树中节点的并集的花园中花的种类数</u>,但因为路程的原因小哀的心情点数会减去1号节点到 j号节点的距离。

在花园中共有 M 阵和风吹过,每阵风会遍历 x[i], y[i] 这条链上的所有花园,且有 z[i] 的声音舒适度。最终小哀的心情点数会加上 $\max(size[i]-1,0)*z[i]$, size[i]表示小哀最终游览的花园在这条链上的个数。

你将小哀给你的工作完成了要交差,自然要找到一个她心情最好的时候,请问这时候小哀心情值是多少呢。

【输入格式】

第一行两个整数 N, M, C。

接下来一行 N 个整数,表示第 i 个花园的 a[i]值。

接下来 N-1 行,每行两个整数 x,y,表示 x 与 y 间有一条 边。

接下来 M 行,每行三个整数 x,y,z,意义如题目所述。

【输出格式】

一行一个整数表示小哀的最高心情值。

【样例输入】

【样例输出】

【数据规模与约定】

对于9~12的测试点:保证 i 与 i+1 相连。

对于13~16的测试点:保证树的生成随机。

对于 1~4 的测试点: N<=100, M<=100, C=1

对于 5~8 的测试点: N<=1000, M<=1000, C=1

对于 9~18 的测试点: N<=100000, M<=100000, C=1

对于第 19 个测试点: N<=100000, M<=100000, C<=20

对于第 20 个测试点: N<=100000, M<=100000, C<=4000

对于 1~20 的测试点, z<=100000。