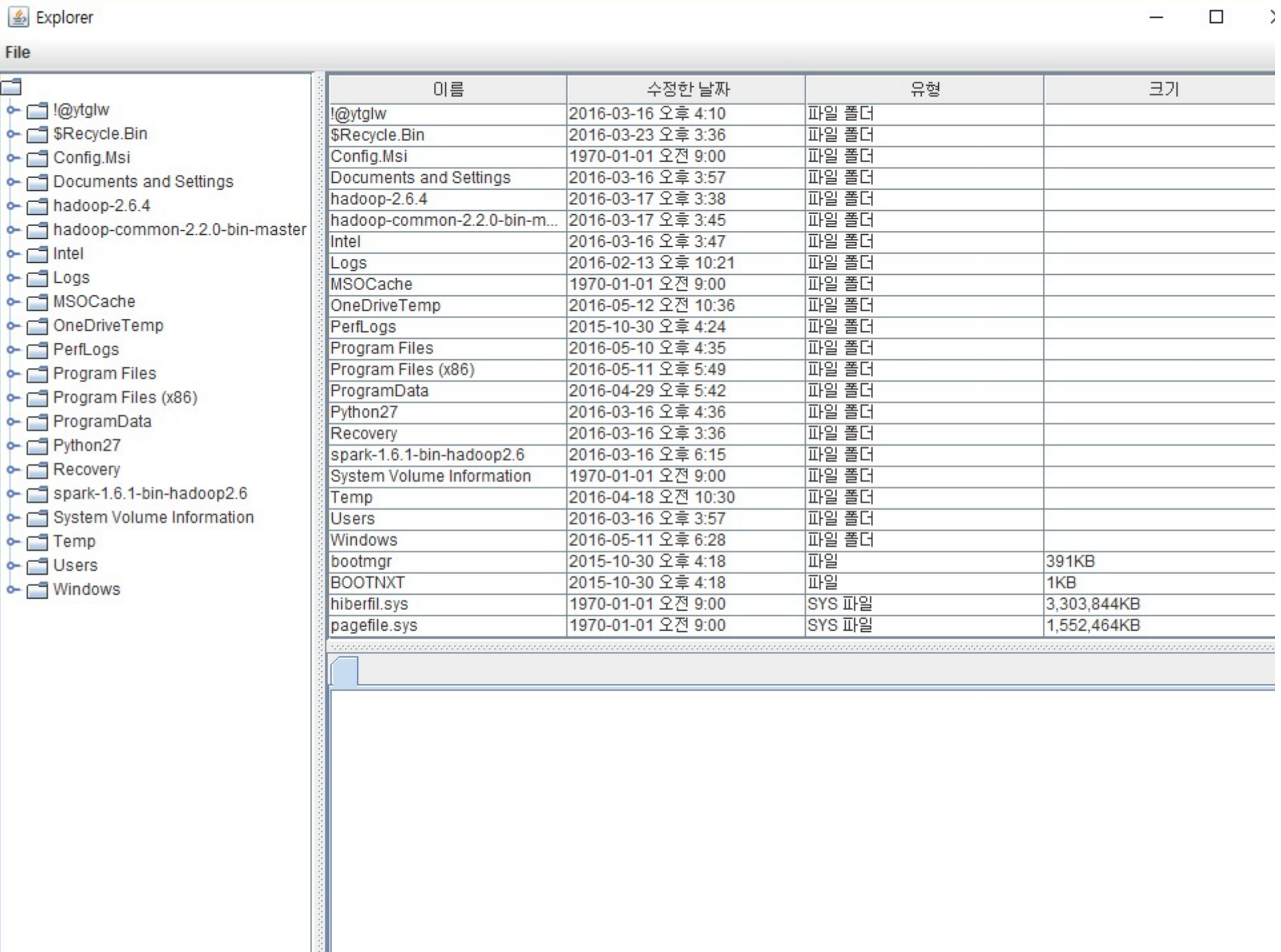


객체지향 프로그래밍 및 실습 프로젝트 소개

탐색기



프로젝트 구성 및 제출

- 팀 구성: 3인 1조
- 제출일: 6월 12일 23:59:59
- 제출방법:
 - E-campus 업로드
 - 소스코드
 - 보고서
 - 구현 내용 기술
 - » 아키텍처 중심 기술(그림 & 설명)
 - » 보고서에 소스코드 전체 삽입 X
 - 기능별 구현여부
 - » <O/△/X 표>로 정리
 - » 구현 미완성 기능에 대한 원인 기술
 - 사용 화면과 더불어 사용법 설명

프로젝트 평가

- 폴더 계층구조(트리) + 폴더 내용(테이블)
 - 40점
- 보고서
 - 10점
- 파일 열기, 편집, 저장
 - +10점
- 최근 열어본 파일에 대한 히스토리 기능 및 바로 열기
 - +10점
- 현재 폴더에서 검색 기능
 - +10점
- 현재 폴더에서 정렬 기능
 - +10점
- 현재 폴더에서 보기 옵션
 - 보통 아이콘, 큰 아이콘, 타일 중 택 1
 - +10점