네트워크 프로그래밍 과제 #07

1. 멀티캐스트를 이용한 채팅 프로그램 (20점)

제출파일: hw07.c

- 멀티캐스트 sender와 receiver를 하나의 소스로 구현함
- 아래의 점수는 정상 동작을 했을 때 받을 수 있으며, 조건 및 동작 과정을 만족하지 않을 경우 각 -2점 감점함
- 2개의 소켓을 사용
 - Multicast 데이터 수신용: recv_sock (SO_REUSEADDR 적용)
 - Multicast 데이터 송신용: send sock (IP MULTICAST TTL설정: 64)
- fork()함수 호출을 이용한 멀티프로세스 생성 후 통신에 사용
 - 자식 프로세스: 데이터 수신(recvfrom())
 - 부모 프로세스: 데이터 전송(sendto())
- 프로그램 실행 시 사용자 이름을 입력 받아서 메시지를 전송할 때 항상 전송 (4점)
 - 전송 형태: "[사람이름] 입력메시지"
 - 한 라인의 입력 메시지의 길이는 최대 100글자로 제한
 - 사람 이름을 전달해야 되기 때문에 BUF_SIZE는 100보다 크게 적당히 설정
- 부모 프로세스 기능: Multicast Sender (8점)
 - Sender 기능: 화면상에서 메시지 화면 입력 및 전송
 - 'q'나 'Q'를 입력하면 자식 프로세스 종료 및 부모 프로세스 종료
 ✓ kill(pid, SIGKILL); 호출하여 자식 프로세스 강제 종료
 - 자식 프로세스에게 종료 메시지를 전송하여 자식 프로세스도 종료
- 자식 프로세스 기능: Multicast Receiver (8점)
 - SO_REUSEADDR 적용: setsockopt(..., SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, ...);
 - Multicast Add Membership 추가:setsockopt(..., IP_ADD_MEMBERSHIP, ...);
 - 메시지 수신 및 화면 출력 기능
 - 자식 프로세스에서 SIGKILL 시그널 처리 필요 없음

실행 방법

- 최소 3개의 터미널에서 프로그램을 실행시키고 접속자들이 모두 데이터를 수신해야 됨
- 동일한 멀티캐스트 주소를 여러 번 사용할 경우, 메시지가 중복되는 경우가 발생되기 때문에 다른 멀티캐스트 주소를 사용

\$ hw07〈멀티캐스트주소〉〈포트번호〉〈이름〉

■ 실행 결과 #1

그룹 멤버 Alice	그룹 멤버 Bob
\$./hw07 224.1.1.2 9190 Alice	\$./hw07 224.1.1.2 9190 Bob
Hi	[Alice] Hi
[Alice] Hi	Nice to meet you!
[Bob] Nice to meet you!	[Bob] Nice to meet you!
[Charlie] Hello Everyone.	[Charlie] Hello Everyone.
Hi Charlie	[Alice] Hi Charlie
[Alice] Hi Charlie	[Charlie] Hi Alice
[Charlie] Hi Alice	[Alice] Bye
Bye	Bye
[Alice] Bye	[Bob] Bye
q	[Charlie] Bye Alice
SIGKILL: Multicast Receiver terminate!	q
Multicast Sender(Parent process) exit!	SIGKILL: Multicast Receiver terminate!
	Multicast Sender(Parent process) exit!
	그룹 멤버 Charlie
	\$./hw07 224.1.1.2 9190 Charlie
	[Alice] Hi
	[Bob] Nice to meet you!
	Hello Everyone.
	[Charlie] Hello Everyone.
	[Alice] Hi Charlie
	Hi Alice
	[Charlie] Hi Alice
	[Alice] Bye
	[Bob] Bye
	Bye Alice
	[Charlie] Bye Alice
	q
	SIGKILL: Multicast Receiver terminate!
	Multicast Sender(Parent process) exit!

■ 실행 결과 #2(입력 파라미터 오류)

\$./hw07 224.1.1.2 9190

Usage: ./hw07 <GroupIP> <PORT> <Name>