

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 4
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Syarifah Anargya Rizky (2509106007)
Kelas A1'25

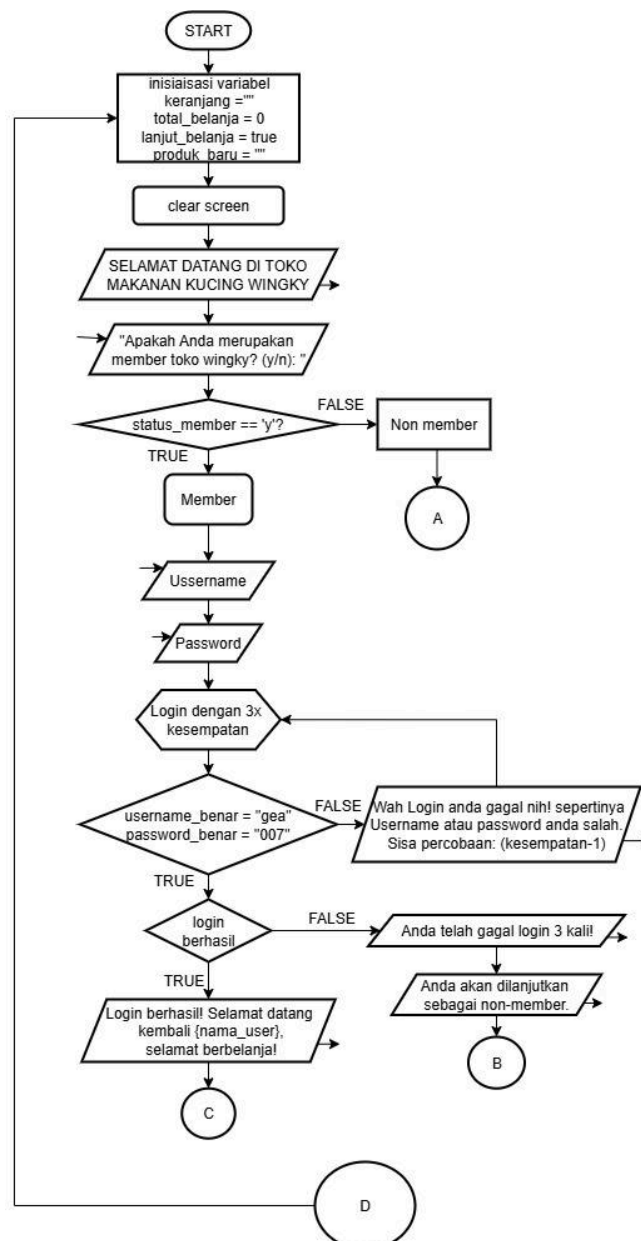
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

DAFTAR ISI

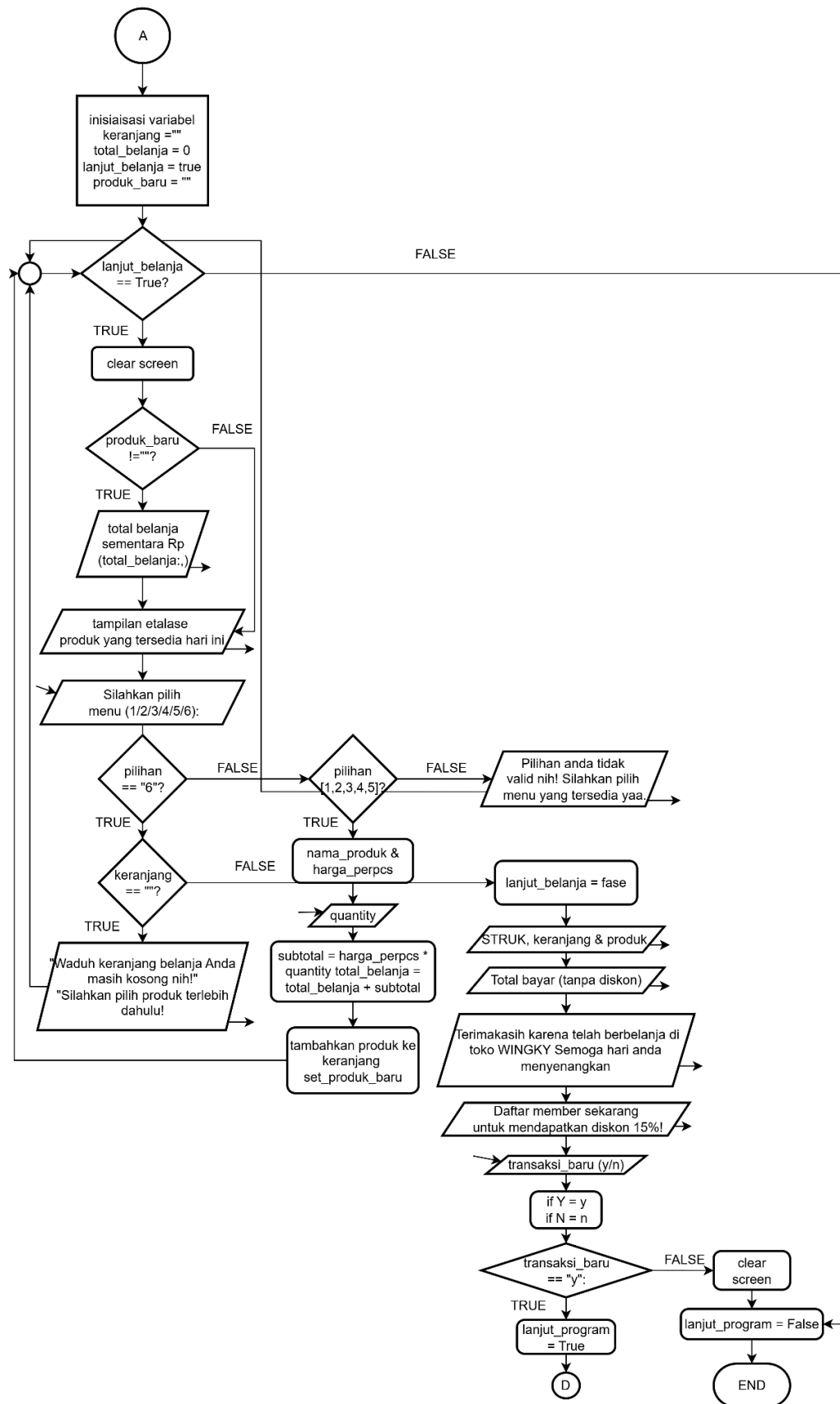
DAFTAR ISI.....	1
1. Flowchart.....	2
Gambar 1.1 Flowchart bagian awal program toko makanan kucing whinky.....	2
Gambar 1.2 Flowchart bagian on page A untuk program toko makanan kucing whinky...	3
Gambar 1.3 Flowchart bagian on page B untuk program toko makanan kucing whinky...	4
Gambar 1.4 Flowchart bagian on page C untuk program toko makanan kucing whinky...	5
2. Deskripsi Singkat Program.....	7
3. Source Code.....	8
4. Hasil Output.....	13
Gambar 4.1.a Hasil output member toko yang gagal login 3x sebagai member.....	13
Gambar 4.1.b Hasil output member toko yang gagal login 3x sebagai member.....	14
Gambar 4.1.c Hasil output member toko yang gagal login 3x sebagai member.....	14
Gambar 4.2.a Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi..	15
Gambar 4.2.b Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi..	15
Gambar 4.2.c Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi..	16
Gambar 4.2.d Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi..	17
Gambar 4.3.a Hasil output dari pengguna toko yang memilih untuk tidak melakukan transaksi lagi.....	17
Gambar 4.3.b Hasil output dari pengguna toko yang memilih untuk tidak melakukan transaksi lagi.....	17
Gambar 4.4 Hasil output pengguna (member) yang memilih etalase yang tidak sesuai	18
Gambar 4.5 Hasil output pengguna (non-member) yang memilih etalase 6 (check out) tanpa memilih etalase produk sebelumnya.....	19
5. Langkah-langkah GIT.....	20
5.1 GIT Add.....	20
Gambar 5.1.1 Penggunaan Git Add.....	20
5.2 GIT Commit.....	20
Gambar 5.2.1 Penggunaan Git Commit.....	20
5.3 GIT Push.....	20

1. Flowchart

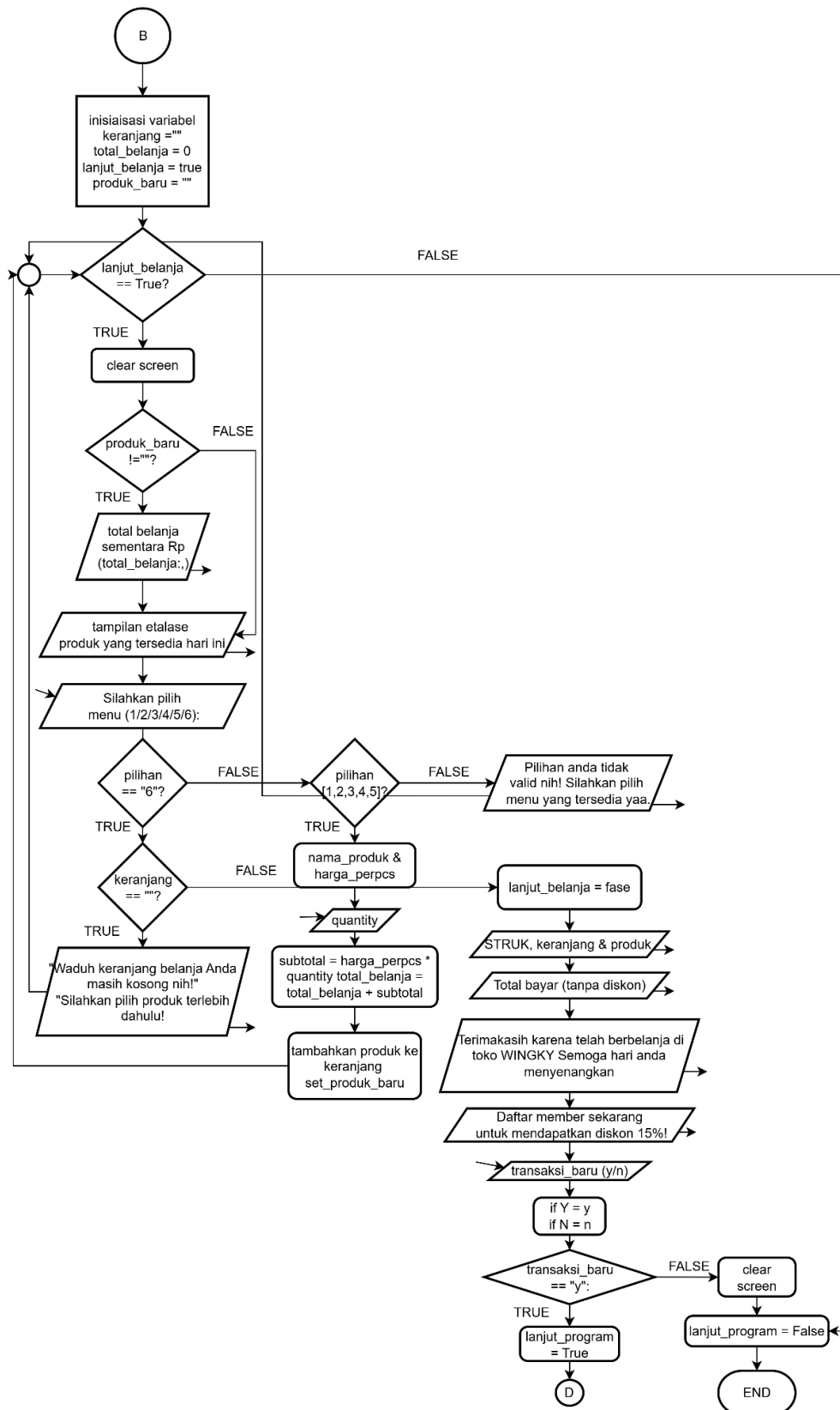
Flowchart merupakan diagram yang biasa digunakan dalam dunia informatika dengan tujuan agar dapat menggambarkan dengan lebih jelas dari suatu langkah-langkah, keputusan, dan alur kerja dari suatu proses dalam sistem. Flowchart terdiri dari berbagai simbol-simbol dengan makna tersendiri yang digunakan untuk menyederhanakan rangkaian prosedur agar memudahkan pemahaman terhadap informasi yang ingin disampaikan.



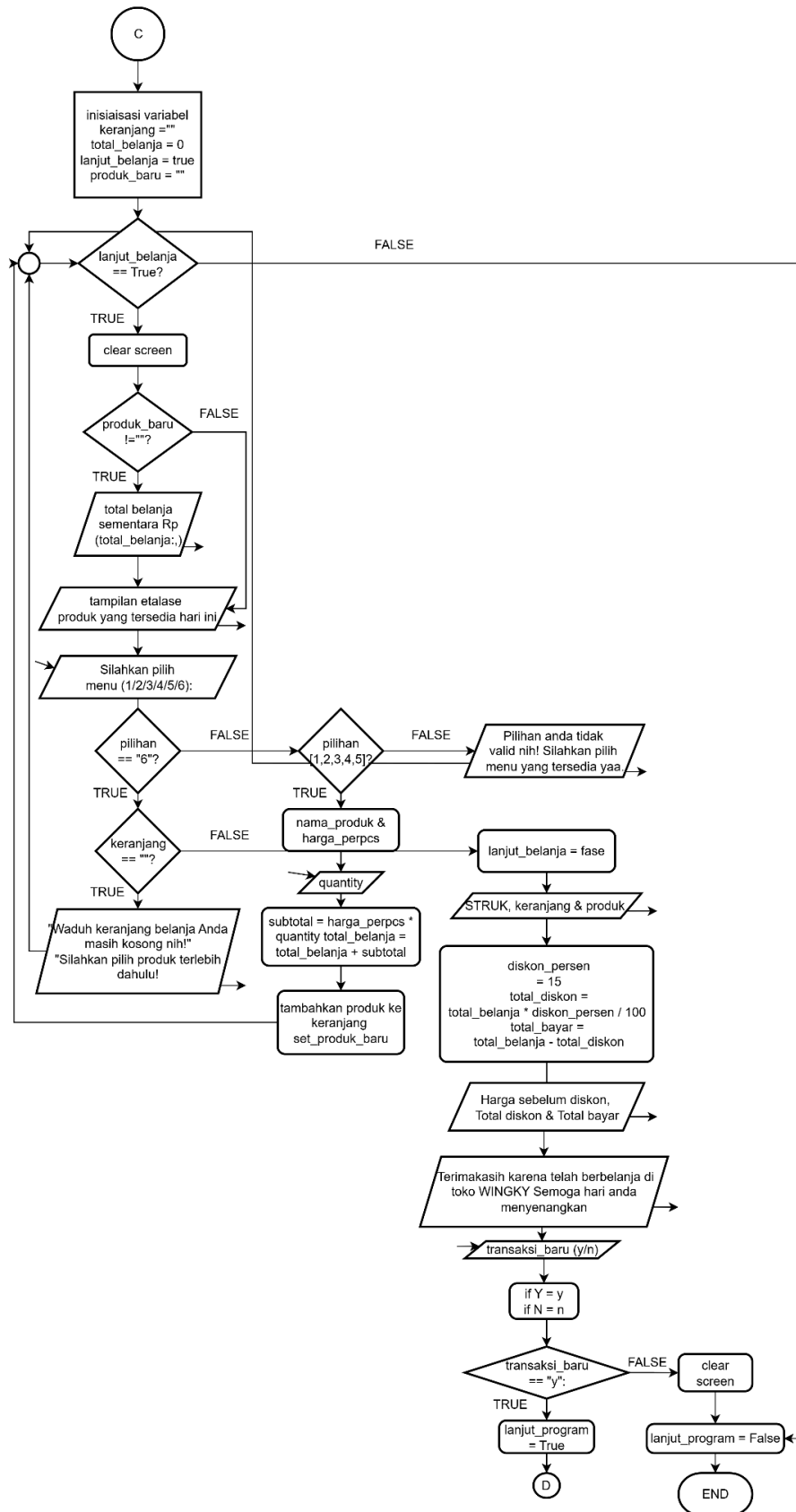
Gambar 1.1 Flowchart bagian awal program toko makanan kucing whinky



Gambar 1.2 Flowchart bagian on page A untuk program toko makanan kucing whinky



Gambar 1.3 Flowchart bagian on page B untuk program toko makanan kucing whinky



Gambar 1.4 Flowchart bagian on page C untuk program toko makanan kucing whinky

Jadi pertama-tama untuk flowchart ini dibuka dengan data variabel (keranjang = "" ini kayak keranjang belanja yang masih kosong), (total_belanja = 0 ini duit yang harus dibayar, makanya masih 0), (lanjut_belanja = True ini tanda pengguna mau lanjut belanja atau tidak), (produk_baru = "" ini tempat nyimpen info produk yang baru dimasukkan ke keranjang), lalu kita lanjutkan dengan clear screen yang akan sangat berguna disini karena kita sangat mengandalkan looping dalam proyek kali ini agar memiliki output yang diinginkan. Setelah itu akan muncul output SELAMAT DATANG DI TOKO MAKANAN KUCING WINGKY, setelah itu pengguna akan diminta untuk memberikan inputan apakah pengguna merupakan member atau bukan dengan lambang y untuk ya dan n untuk no. Setelah itu jika pengguna bukan merupakan member maka flowchart akan berlanjut pada on page A, namun jika pengguna merupakan member maka pengguna akan diminta untuk memvalidasi data dengan cara memasukan input berupa username dan password, disini pengguna diberikan 3 kali kesempatan untuk login, lalu jika pengguna sudah 3x memasukan inputan username serta password namun salah sebanyak 3x itu maka program otomatis akan menjalankan program yang dimana pengguna akan dianggap sebagai non-member dan program akan dilanjutkan pada flowchart on page B, namun apabila dari 3x percobaan yang diberikan itu pengguna dapat mengisi username serta password yang tepat maka login akan dianggap berhasil serta muncul output berupa kalimat "Login berhasil! Selamat datang kembali {nama_user}, selamat berbelanja!", dan program akan berlanjut pada flowchart on page C.

Lanjut membahas connector on page A dan B, kenapa dibahas sekaligus? karena isi dan jalan programnya itu sama persis, yang membedakan antara on page A dan B ini cuma terletak pada pintu masuknya saja (onpage A dipakai ketika di awal pengguna ditanya apakah pengguna merupakan member atau tidak?, sedangkan on page B di pakai ketika pengguna sudah 3x coba masukan username dan password yang terbukti sudah dicek program dan dinyatakan tidak sesuai dengan data username dan password yang sudah saya tetapkan sejak awal). Nah di tahap ini kita sudah masuk dalam tahap berbelanja, jadi program bakal mengecek apakah pelanggan mau lanjut belanja atau tidak?, jika iya maka pengguna akan terus berada pada loop berbelanja, sehingga pengguna bisa menambahkan produk sebanyak apapun di keranjang. Pertama-tama program akan membersihkan outputan di bagian terminalnya, lalu akan muncul output tabel tampilan etalase barang yang tersedia di hari ini dan pengguna akan diminta inputan berupa pilihan etalase yang diminati beserta jumlah pes produk yang diinginkan, akan tetapi bila pengguna sedari awal malah memilih etalase 6 yaitu checkout makan akan muncul output berupa kalimat Waduh keranjang belanja Anda masih kosong nih Silahkan pilih produk terlebih dahulu!, dan jika pengguna memilih etalase yang diluar dari apa yang sudah ditentukan (etalase 1-6 include etalase check out), maka akan keluar output berupa Pilihan anda tidak valid nih! Silahkan pilih menu yang tersedia yaa. dan program akan kembali pada tampilan menu etalase produk yang tersedia di hari ini (kembali ke awal biar bisa pilih produk lagi). Nah kalau pengguna memilih sesuai dengan etalase produk yang tersedia maka program akan lanjut menanyakan berapa banyak jumlah dari produk di etalase itu yang diinginkan pelanggan (diminta input an berapa jumlah produk yang diinginkan pengguna) lalu program akan memproses total harga sementara serta menambahkan produk ke keranjang, setelah itu clear screen akan bekerja sehingga output yang nampak di terminal hanya total harga sementara serta produk terbaru yang dimasukan

ke keranjang sebelumnya, program juga akan langsung menampilkan kembali etalase produk yang tersedia di hari ini (itulah gunanya while di bagian ini), jika pengguna ingin melakukan check out maka pengguna bisa memilih etalase 6 dan program akan langsung memproses output berupa Struk hasil belanjaan yang terdiri dari nama produk, jumlah produk yang dibeli (pack nya), harga asal produk juga total yang harus dibayarkan oleh pengguna, tak lupa pula program akan memberikan output berupa kalimat Terimakasih karena telah berbelanja di toko WINGKY Semoga hari anda menyenangkan serta kalimat penawaran seperti Daftar member sekarang untuk mendapatkan diskon 15%!.. Setelah itu pengguna akan diminta untuk memberikan inputan berupa apakah anda ingin memulai transaksi baru? y/n dimana y merupakan analogi dari Ya dan n merupakan no, jika pengguna memilih n maka program akan berakhir, namun sebaliknya bila pengguna memilih y maka looping akan berjalan sehingga terminasi akan dibersihkan dan program kembali berjalan seperti pertama kali digunakan dengan menggunakan connector on page D pada flowchart.

Untuk connector C ini sendiri sebenarnya tidak jauh berbeda mekanisme programnya dengan mekanisme program yang ada di on page A dan B, lantas apa yang membedakannya? perbedaan dari on page C jika dibandingkan dengan mekanisme program yang ada di on page A dan B ini hanya terletak pada proses output untuk Struk nya dimana ketika Struknya akan muncul sebagai output maka program terlebih dahulu akan memproses diskon 15% karena on page C ini memang merupakan lanjutan program apabila pengguna merupakan member dari toko makanan kucing wingky jadi ketika output struk akan keluar maka program jelas akan menghitung terlebih dahulu potongan harga yang akan didapatkan oleh pengguna dengan rumus $\text{diskon_persen} = 15$, lalu $\text{total_diskon} = \text{total_belanja} * \text{diskon_persen} / 100$, dan $\text{total_bayar} = \text{total_belanja} - \text{total_diskon}$. Jadi output struk nya nanti akan berisi nama produk yang dibeli pengguna, jumlah produknya (packnya), harga awal produk sebelum diskon, total diskon serta total harga yang harus dibayarkan oleh pengguna, serta output kalimat dibawah struk Terimakasih karena telah berbelanja di toko WINGKY. Setelah itu pengguna akan diminta untuk memberikan inputan berupa apakah anda ingin memulai transaksi baru? y/n dimana y merupakan analogi dari Ya dan n merupakan no, jika pengguna memilih n maka program akan berakhir, namun sebaliknya bila pengguna memilih y maka looping akan berjalan sehingga terminasi akan dibersihkan dan program kembali berjalan seperti pertama kali digunakan dengan menggunakan connector on page D pada flowchart.

2. Deskripsi Singkat Program

Program sederhana mengenai toko makanan kucing winky ini dibuat dengan tujuan untuk mempermudah para pecinta kucing untuk dapat memenuhi kebutuhan pangan anak bulu mereka. Dengan adanya program sederhana berupa toko makanan winky ini para pengguna jadi tidak perlu cemas lagi untuk mencari toko makanan kucing terpercaya yang dapat menyediakan makanan kucing dengan berbagai merk yang mudah diakses hanya dari

genggaman tangan saja, bahkan jika pengguna sudah terdaftar sebagai member di toko makanan kucing winky ini para pengguna akan mendapatkan benefit khusus berupa diskon sebesar 15% untuk semua item tanpa terkecuali. Terdapat beberapa fitur baru sebagai pembeda dari proyek sebelumnya yakni fitur keranjang yang memudahkan para pengguna untuk membeli beberapa produk dalam etalase yang berbeda secara bersamaan, dan para pengguna juga dapat melihat total pembayaran sementara pada bagian fitur keranjang ini.

3. Source Code

Berikut ini merupakan source code yang saya buat untuk program toko makanan kucing whinky secara sederhana dengan fitur tambahan berupa keranjang etalase.

```
import os

username_benar = "gea"
password_benar = "007"

lanjut_program = True

while lanjut_program:
    os.system('cls || clear')

    print("=" * 65)
    print("|          SELAMAT DATANG DI TOKO MAKANAN KUCING WINGKY          |")
    print("=" * 65)
    print()

    status_member = input("Apakah Anda merupakan member toko wingky? (y/n): ")

    if status_member == "Y":
        status_member = "y"
    elif status_member == "N":
        status_member = "n"

    is_member = False
    nama_user = ""

    if status_member == "y":
        print()
        print("----- SILAHKAN ANDA MELAKUKAN LOGIN TERLEBIH DAHULU -----")
        print()

        kesempatan = 3

        while kesempatan > 0:
            username_input = input("Silahkan masukkan username anda: ")
```

```

password_input = input("Silahkan masukkan password anda: ")

username_bersih = ""
password_bersih = ""

for huruf in username_input:
    if huruf != " ":
        username_bersih = username_bersih + huruf
for huruf in password_input:
    if huruf != " ":
        password_bersih = password_bersih + huruf
if username_bersih == "" or password_bersih == "":
    print()
    print("Username dan password anda tidak boleh kosong!")
    kesempatan = kesempatan - 1
    if kesempatan > 0:
        print(f"Sisa percobaan: {kesempatan}")
        print()
    else:
        if username_bersih == username_benar and password_bersih == password_benar:
            is_member = True
            nama_user = username_benar
            print()
            print(f"Login berhasil! Selamat datang kembali {nama_user}, selamat berbelanja!")
            print()
            kesempatan = 0
        else:
            kesempatan = kesempatan - 1
            if kesempatan > 0:
                print()
                print("Wah Login anda gagal nih! sepertinya Username atau password anda salah.")
                print(f"Sisa percobaan: {kesempatan}")
                print()
            else:
                print()
                print("Anda telah gagal login 3 kali!")
                print("Anda akan dilanjutkan sebagai non-member.")
                print()
else:
    print()
    print("Anda akan berbelanja sebagai non-member")
    print()

keranjang = ""
total_belanja = 0
lanjut_belanja = True
produk_baru = ""
while lanjut_belanja:

    if produk_baru != "":

```

```

print()
print(produk_baru)
print(f"Total belanja sementara: Rp{total_belanja:,}")
print()

print("=" * 65)
print("|          MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI          |")
print("=" * 65)
print("| No |          Nama Produk          |      Harga      |")
print("|----|-----|-----|")
print("| 1 | Royal Canin Persian Adult    |    Rp 85.000    |")
print("| 2 | Whiskas Dry Food Tuna        |    Rp 48.000    |")
print("| 3 | Pro Plan Kitten Chicken      |   Rp 123.000    |")
print("| 4 | Me-O Adult Cat Seafood       |    Rp 35.000    |")
print("| 5 | Hills Science Diet Indoor    |   Rp 157.500    |")
print("| 6 | CHECKOUT                     |                 |")
print("=" * 65)
print()

pilihan = input("Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6): ")

if pilihan == "6":
    if keranjang == "":
        print()
        print("Waduh keranjang belanja Anda masih kosong nih!")
        print("Silahkan pilih produk terlebih dahulu!")
        produk_baru = ""
    else:
        lanjut_belanja = False

elif pilihan == "1":
    nama_produk = "Royal Canin Persian Adult"
    harga_perpcs = 85000

    quantity = int(input("Masukkan jumlah produk yang ingin anda beli: "))

    subtotal = harga_perpcs * quantity
    total_belanja = total_belanja + subtotal

    keranjang = keranjang + f"| {nama_produk:<29} | {quantity:<4} pack | Rp {subtotal:<14,} |\n"

    produk_baru = f"{nama_produk} ({quantity} pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!"

elif pilihan == "2":
    nama_produk = "Whiskas Dry Food Tuna"
    harga_perpcs = 48000

    quantity = int(input("Masukkan jumlah produk yang ingin anda beli: "))

    subtotal = harga_perpcs * quantity
    total_belanja = total_belanja + subtotal

```

```

keranjang = keranjang + f"| {nama_produk:<29} | {quantity:<4} pack | Rp {subtotal:<14,} |\n"

produk_baru = f"{nama_produk} ({quantity} pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!"

elif pilihan == "3":
    nama_produk = "Pro Plan Kitten Chicken"
    harga_perpcs = 123000

    quantity = int(input("Masukkan jumlah produk yang ingin anda beli: "))

    subtotal = harga_perpcs * quantity
    total_belanja = total_belanja + subtotal

    keranjang = keranjang + f"| {nama_produk:<29} | {quantity:<4} pack | Rp {subtotal:<14,} |\n"

    produk_baru = f"{nama_produk} ({quantity} pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!"

elif pilihan == "4":
    nama_produk = "Me-O Adult Cat Seafood"
    harga_perpcs = 35000

    quantity = int(input("Masukkan jumlah produk yang ingin anda beli: "))

    subtotal = harga_perpcs * quantity
    total_belanja = total_belanja + subtotal

    keranjang = keranjang + f"| {nama_produk:<29} | {quantity:<4} pack | Rp {subtotal:<14,} |\n"

    produk_baru = f"{nama_produk} ({quantity} pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!"

elif pilihan == "5":
    nama_produk = "Hills Science Diet Indoor"
    harga_perpcs = 157500

    quantity = int(input("Masukkan jumlah produk yang ingin anda beli: "))

    subtotal = harga_perpcs * quantity
    total_belanja = total_belanja + subtotal

    keranjang = keranjang + f"| {nama_produk:<29} | {quantity:<4} pack | Rp {subtotal:<14,} |\n"

    produk_baru = f"{nama_produk} ({quantity} pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!"

else:
    print()
    print("Pilihan anda tidak valid nih! Silahkan pilih menu yang tersedia yaa.")
    produk_baru = ""

os.system('cls || clear')

```

```

print()
print("=" * 65)
print("|          STRUK PEMBELIAN DI TOKO WINGKY          |")
print("=" * 65)
print("|          Produk          | Jumlah |   Harga   |")
print("|-----|-----|-----|")
print(keranjang, end="")
print("|" + "-" * 63 + "|")

if is_member == True:
    diskon_persen = 15
    total_diskon = total_belanja * diskon_persen / 100
    total_bayar = total_belanja - total_diskon

    print(f"| Harga Sebelum Diskon : Rp {total_belanja:<20,}          |")
    print(f"| Diskon Member (15%) : Rp {total_diskon:<20,}          |")
    print(f"| TOTAL BAYAR          : Rp {total_bayar:<20,}          |")
else:
    print(f"| TOTAL BAYAR          : Rp {total_belanja:<22,}          |")

print("=" * 65)
print("      Terimakasih karena telah berbelanja di toko WINGKY      ")
print("      Semoga hari anda menyenangkan      ")

if is_member == False:
    print("      Daftar member sekarang untuk mendapatkan diskon 15%!      ")

print("=" * 65)
print()

transaksi_baru = input("Apakah Anda ingin memulai transaksi baru? (y/n): ")

if transaksi_baru == "Y":
    transaksi_baru = "y"
elif transaksi_baru == "N":
    transaksi_baru = "n"
if transaksi_baru == "y":
    lanjut_program = True
else:
    os.system('cls || clear')
    print()
    print("=" * 65)
    print("|          TERIMA KASIH TELAH BERBELANJA!          |")
    print("|          SAMPAI JUMPA KEMBALI!          |")
    print("=" * 65)
    print()
    lanjut_program = False

```

4. Hasil Output

Berikut ini merupakan hasil output dari program toko makanan kucing whinky secara sederhana yang sudah saya buat.

```
=====
|           SELAMAT DATANG DI TOKO MAKANAN KUCING WINGKY           |
=====

Apakah Anda merupakan member toko wingky? (y/n): y

----- SILAHKAN ANDA MELAKUKAN LOGIN TERLEBIH DAHULU -----

Silahkan masukkan username anda: seokjin
Silahkan masukkan password anda: 007

Wah Login anda gagal nih! sepertinya Username atau password anda salah.
Sisa percobaan: 2

Silahkan masukkan username anda: gea
Silahkan masukkan password anda: 1992

Wah Login anda gagal nih! sepertinya Username atau password anda salah.
Sisa percobaan: 1

Silahkan masukkan username anda: gea
Silahkan masukkan password anda: 0

Anda telah gagal login 3 kali!
Anda akan dilanjutkan sebagai non-member.
```

Gambar 4.1.a Hasil output member toko yang gagal login 3x sebagai member

Pro Plan Kitten Chicken (33 pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!
Total belanja sementara: Rp4,059,000

MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI		
No	Nama Produk	Harga
1	Royal Canin Persian Adult	Rp 85.000
2	Whiskas Dry Food Tuna	Rp 48.000
3	Pro Plan Kitten Chicken	Rp 123.000
4	Me-O Adult Cat Seafood	Rp 35.000
5	Hills Science Diet Indoor	Rp 157.500
6	CHECKOUT	

Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6): 5
Masukkan jumlah produk yang ingin anda beli: 55

Hills Science Diet Indoor (55 pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!
Total belanja sementara: Rp12,721,500

MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI		
No	Nama Produk	Harga
1	Royal Canin Persian Adult	Rp 85.000
2	Whiskas Dry Food Tuna	Rp 48.000
3	Pro Plan Kitten Chicken	Rp 123.000
4	Me-O Adult Cat Seafood	Rp 35.000
5	Hills Science Diet Indoor	Rp 157.500
6	CHECKOUT	

Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6):

Gambar 4.1.b Hasil output member toko yang gagal login 3x sebagai member

STRUK PEMBELIAN DI TOKO WINGKY		
Produk	Jumlah	Harga
Pro Plan Kitten Chicken	33 pack	Rp 4,059,000
Hills Science Diet Indoor	55 pack	Rp 8,662,500
TOTAL BAYAR		: Rp 12,721,500
Terimakasih karena telah berbelanja di toko WINGKY		
Semoga hari anda menyenangkan		
Daftar member sekarang untuk mendapatkan diskon 15%!		
Apakah Anda ingin memulai transaksi baru? (y/n):		

Gambar 4.1.c Hasil output member toko yang gagal login 3x sebagai member

Jadi disini kita bisa lihat kalau pengguna memilih opsi login sebagai member di awal namun saat diminta verifikasi dengan memasukan username serta password nya ternyata pengguna melakukan kesalahan pengisian sebanyak 3x dan program hanya mentolerir salah sebanyak 2x jika pengguna melakukan kesalahan pengisian username atau password saat melakukan login sebanyak 3x maka program akan langsung menyatakan pengguna sebagai non-member yang berarti pengguna tidak akan mendapatkan potongan harga sebanyak 15% untuk pembayarannya nanti, disini dapat kita lihat pula bahwa program keranjang serta total belanjaan sementara yang telah ditambahkan kedalam keranjang sudah berjalan dengan baik.

```
Apakah Anda ingin memulai transaksi baru? (y/n): y
```

Gambar 4.2.a Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi

```
=====
|          SELAMAT DATANG DI TOKO MAKANAN KUCING WINGKY          |
=====

Apakah Anda merupakan member toko wingky? (y/n): y

----- SILAHKAN ANDA MELAKUKAN LOGIN TERLEBIH DAHULU -----

Silahkan masukkan username anda: gea
Silahkan masukkan password anda: 007

Login berhasil! Selamat datang kembali gea, selamat berbelanja!

=====
|          MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI          |
=====
| No | Nama Produk | Harga |
|----|-----|-----|
| 1 | Royal Canin Persian Adult | Rp 85.000 |
| 2 | Whiskas Dry Food Tuna | Rp 48.000 |
| 3 | Pro Plan Kitten Chicken | Rp 123.000 |
| 4 | Me-O Adult Cat Seafood | Rp 35.000 |
| 5 | Hills Science Diet Indoor | Rp 157.500 |
| 6 | CHECKOUT | |
=====

Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6):
```

Gambar 4.2.b Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi

Whiskas Dry Food Tuna (22 pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!
Total belanja sementara: Rp1,056,000

=====		
MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI		
=====		
No	Nama Produk	Harga

1	Royal Canin Persian Adult	Rp 85.000
2	Whiskas Dry Food Tuna	Rp 48.000
3	Pro Plan Kitten Chicken	Rp 123.000
4	Me-O Adult Cat Seafood	Rp 35.000
5	Hills Science Diet Indoor	Rp 157.500
6	CHECKOUT	
=====		

Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6): 1
Masukkan jumlah produk yang ingin anda beli: 77

Royal Canin Persian Adult (77 pack) berhasil ditambahkan pada keranjang anda!
Total belanja sementara: Rp7,601,000

=====		
MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI		
=====		
No	Nama Produk	Harga

1	Royal Canin Persian Adult	Rp 85.000
2	Whiskas Dry Food Tuna	Rp 48.000
3	Pro Plan Kitten Chicken	Rp 123.000
4	Me-O Adult Cat Seafood	Rp 35.000
5	Hills Science Diet Indoor	Rp 157.500
6	CHECKOUT	
=====		

Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6): 6

Gambar 4.2.c Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi

STRUK PEMBELIAN DI TOKO WINGKY		
Produk	Jumlah	Harga
Whiskas Dry Food Tuna	22 pack	Rp 1,056,000
Royal Canin Persian Adult	77 pack	Rp 6,545,000
=====		
Harga Sebelum Diskon : Rp 7,601,000		
Diskon Member (15%) : Rp 1,140,150.0		
TOTAL BAYAR : Rp 6,460,850.0		
=====		
Terimakasih karena telah berbelanja di toko WINGKY		
Semoga hari anda menyenangkan		
=====		
Apakah Anda ingin memulai transaksi baru? (y/n):		

Gambar 4.2.d Output pengguna (member) yang memilih untuk melakukan transaksi lagi

Jadi disini kita bisa lihat kalau pengguna merupakan member dari toko makanan kucing whinky yang memilih untuk melakukan transaksi lagi sehingga program memulai lagi dari awal, disini kita bisa melihat bahwa rumus perhitungan diskon juga aplikasi dari fitur tambahan berupa keranjang dan total harga belanjaan sementara nya juga berfungsi dengan baik.

Apakah Anda ingin memulai transaksi baru? (y/n): n

Gambar 4.3.a Hasil output dari pengguna toko yang memilih untuk tidak melakukan transaksi lagi

=====

TERIMA KASIH TELAH BERBELANJA!

SAMPAI JUMPA KEMBALI!

=====

Gambar 4.3.b Hasil output dari pengguna toko yang memilih untuk tidak melakukan transaksi lagi

Jadi disini kita bisa lihat kalau pengguna memilih untuk tidak melakukan transaksi lagi setelah sebelumnya telah melakukan transaksi sehingga program akan menampilkan output Terima kasih telah berbelanja, sampai jumpa kembali dan mengakhiri program.

```
=====
|          SELAMAT DATANG DI TOKO MAKANAN KUCING WINGKY          |
=====

Apakah Anda merupakan member toko wingky? (y/n): y

----- SILAHKAN ANDA MELAKUKAN LOGIN TERLEBIH DAHULU -----

Silahkan masukkan username anda: gea
Silahkan masukkan password anda: 007

Login berhasil! Selamat datang kembali gea, selamat berbelanja!

=====
|          MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI          |
=====
| No | Nama Produk | Harga |
|----|-----|-----|
| 1 | Royal Canin Persian Adult | Rp 85.000 |
| 2 | Whiskas Dry Food Tuna | Rp 48.000 |
| 3 | Pro Plan Kitten Chicken | Rp 123.000 |
| 4 | Me-O Adult Cat Seafood | Rp 35.000 |
| 5 | Hills Science Diet Indoor | Rp 157.500 |
| 6 | CHECKOUT | |
=====

Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6): 7

Pilihan anda tidak valid nih! Silahkan pilih menu yang tersedia yaa.

=====
|          MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI          |
=====
| No | Nama Produk | Harga |
```

Gambar 4.4 Hasil output pengguna (member) yang memilih etalase yang tidak sesuai

Jadi disini kita bisa lihat kalau pengguna bukan merupakan member dan pengguna memilih etalase no 7, sedangkan etalase produk di hari itu hanya memiliki 5 produk, oleh karena itu program akan mencetak output “Pilihan anda tidak valid nih! Silahkan pilih menu yang tersedia yaa.”.

```

=====
|          SELAMAT DATANG DI TOKO MAKANAN KUCING WINGKY          |
=====

Apakah Anda merupakan member toko wingky? (y/n): n

Anda akan berbelanja sebagai non-member

=====
|          MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI          |
=====
| No | Nama Produk | Harga |
|----|-----|-----|
| 1 | Royal Canin Persian Adult | Rp 85.000 |
| 2 | Whiskas Dry Food Tuna | Rp 48.000 |
| 3 | Pro Plan Kitten Chicken | Rp 123.000 |
| 4 | Me-O Adult Cat Seafood | Rp 35.000 |
| 5 | Hills Science Diet Indoor | Rp 157.500 |
| 6 | CHECKOUT | |
=====

Silahkan pilih menu (1/2/3/4/5/6): 6

Waduh keranjang belanja Anda masih kosong nih!
Silahkan pilih produk terlebih dahulu!

=====
|          MENU MAKANAN KUCING YANG TERSEDIA HARI INI          |
=====
| No | Nama Produk | Harga |
|----|-----|-----|
| 1 | Royal Canin Persian Adult | Rp 85.000 |
| 2 | Whiskas Dry Food Tuna | Rp 48.000 |
| 3 | Pro Plan Kitten Chicken | Rp 123.000 |
| 4 | Me-O Adult Cat Seafood | Rp 35.000 |
| 5 | Hills Science Diet Indoor | Rp 157.500 |
| 6 | CHECKOUT | |
=====

```

Gambar 4.5 Hasil output pengguna (non-member) yang memilih etalase 6 (check out) tanpa memilih etalase produk sebelumnya

Jadi disini kita bisa lihat kalau pengguna bukan merupakan member dan pengguna memilih etalase no 6 di pemilihan etalase pertamanya, sedangkan etalase 6 itu merupakan etalase check out, oleh karena itu program akan mencetak output “Waduh keranjang belanja anda masih kosong nih! Silahkan pilih produk terlebih dahulu!” dan melanjutkan program sebagaimana mestinya.

5. Langkah-langkah GIT

Git adalah sistem kontrol versi yang membantu kita melacak perubahan pada kode atau proyek kita, jadi dengan adanya git ini kita itu bisa ngeliat semua perubahan yang kita buat dari awal gitu, bahkan kita bisa kembali ke versi sebelumnya tanpa kehilangan jejak dari proyek yang sudah kita buat sebelumnya.

5.1 GIT Add

Git add digunakan untuk menambahkan file dan memasukan file ke daftar perubahan. Jadi kita bisa memindahkan file dari tempat asalnya ke tempat dimana file siap di commit dengan menggunakan Git add ini.

```
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\praktikum-apd> git add .
```

Gambar 5.1.1 Penggunaan Git Add

5.2 GIT Commit

Git commit ini digunakan untuk menyimpan perubahan secara permanen, jadi kita bisa kembali lagi kesini kapan aja (udah seperti titik check point di game gitu dia).

```
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\praktikum-apd> git commit -m "first commit"
[main c3bfe64] first commit
● 1 file changed, 36 insertions(+), 63 deletions(-)
```

Gambar 5.2.1 Penggunaan Git Commit

5.3 GIT Push

Git push digunakan untuk mengirim commit kita ke github nanti, jadi disambungkan gitu repositori lokal kita ke github.

```
PS C:\Users\ASUS\OneDrive\Documents\praktikum-apd> git push
● Enumerating objects: 16, done.
Counting objects: 100% (16/16), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (12/12), done.
Writing objects: 100% (12/12), 788.21 KiB | 2.16 MiB/s, done.
Total 12 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 2 local objects.
To https://github.com/seokjinjuseyyo/praktikum-apd.git
90312da..c3bfe64 main -> main
```

Gambar 5.3.1 penggunaan Git Push untuk menghubungkan repository lokal ke github