# 스마트 그늘막 프로젝트

# 목차

- 1. 개요
- 2. 시스템 구성
- 3. 시스템 개발
- 4. 시연 영상 및 사진
- 5. 문제점 및 해결방안

# 기존 그늘막의 문제점



수동 조작의 불편함

기존 수동식 그늘막은 우산형 형태의 도르레로 되어있어 직접적인 인력이 투입 즉, 수동 조작으로 인한 불편함이 있습니다.

5

날씨 변화 대응 부족

수동 조작의 불편함 때문에 갑작스러운 기상 변화에 즉각 대응하기 어렵습니다.

# 스마트 그늘막의 기능 및 효과

#### 자동화 시스템

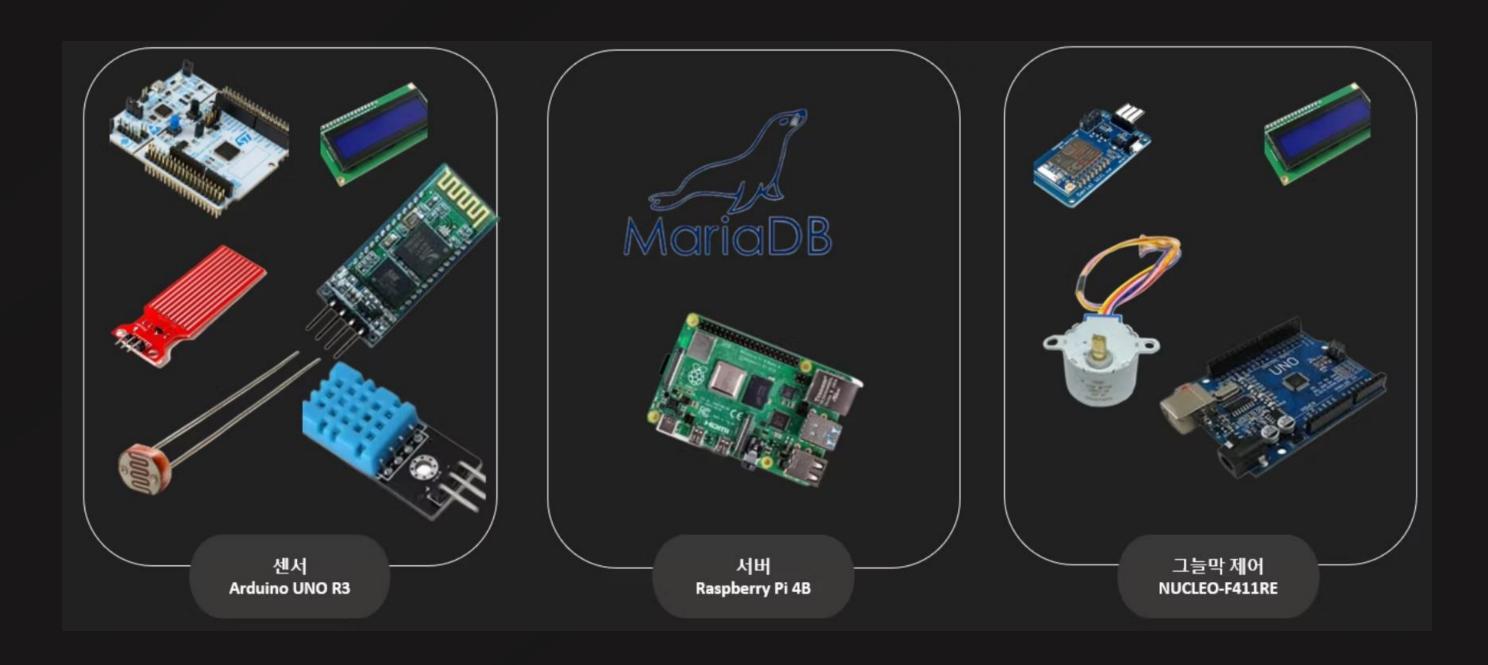
센서 기반 자동 개폐로 사용자 편의성이 크게 향상되었습니다. 필요할 때만 작동하여 에너지 효율성이 증가했습니다.

#### 원격 제어

모바일 앱을 통한 원격 조작이 가능합니다.

실시간 모니터링으로 상태 확인 및 즉각적인 대응이 가능합니다.

# 하드웨어구성



# 시스템 구성



# 시스템작동흐름도

STM에서 센서값 읽기 아두이노에 전송 비가 내릴 경우

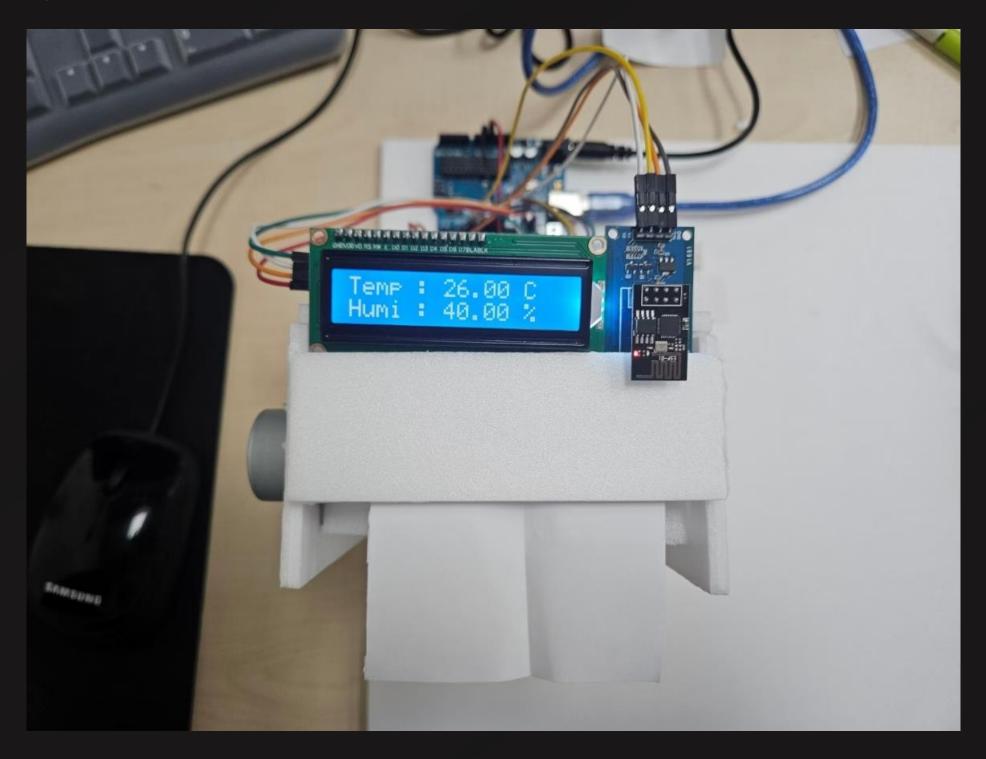
햇빛이 뜨거울 경우

그늘막 펴짐

비가 내리지 않고 햇빛이 뜨겁지 않을 경우

그늘막 접힘

#### H/W 구현

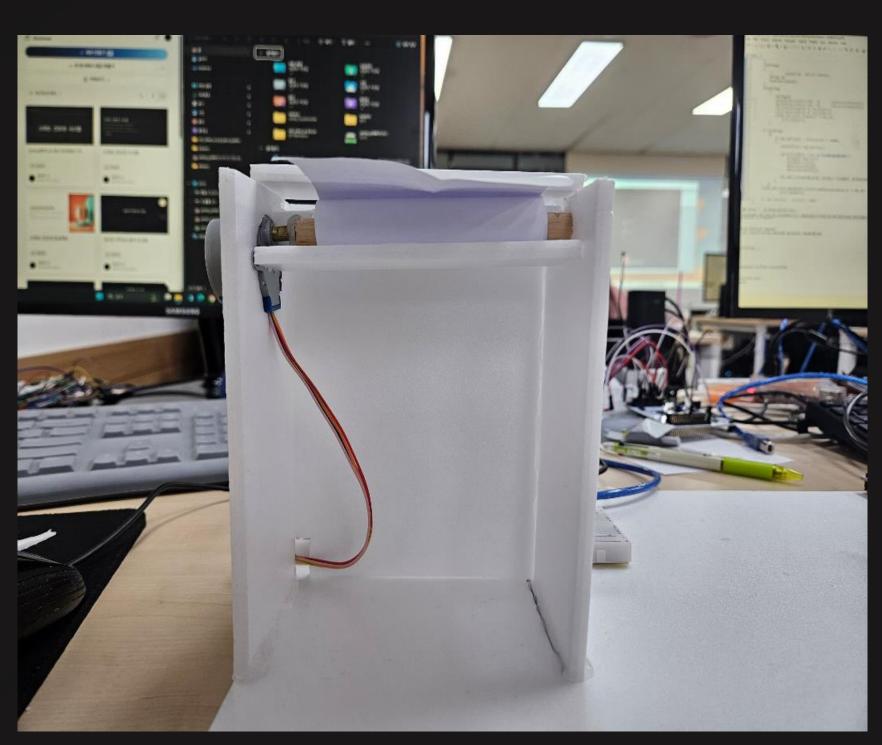


아두이노 연결 모듈

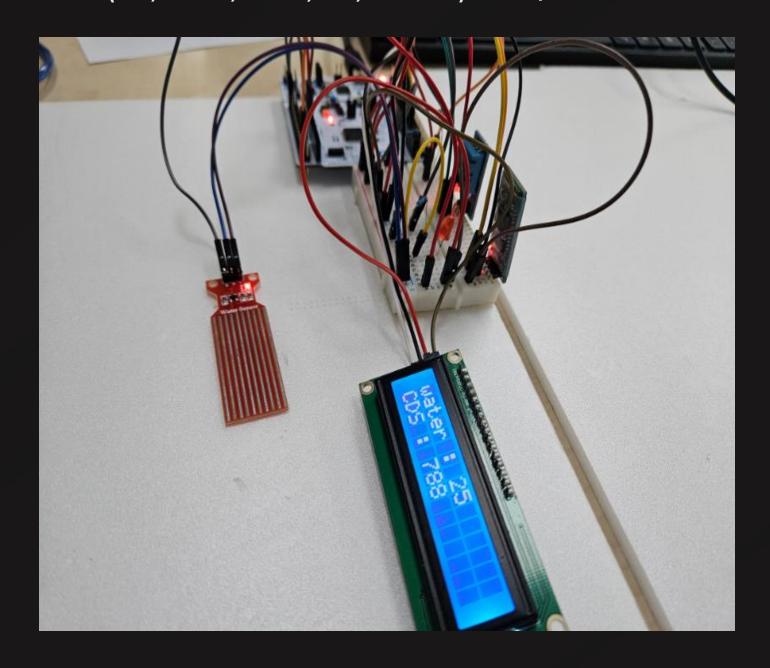
- 1. LCD
- 2. WIFI
- 3. STEPPER 모터

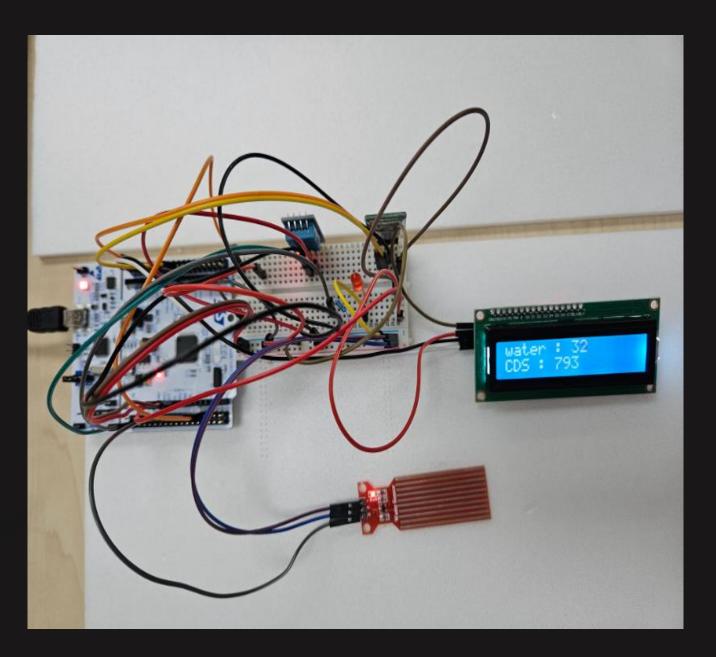
### H/W 구현





H/W 구현 stm-(LCD, WATER, DHT11, CDS, BLT-HC06) 연결 사진





#### stm 센서 블루투스 통신

```
while (1)
    dht11Data = DHT11 readData();
    static uint32 t lastPrintTick = 0;
        if (HAL GetTick() - lastPrintTick >= 1000)
            lastPrintTick = HAL GetTick();
            sprintf(led buffer1, "water : %d
                                                  ", ADCxConvertValue[0]);
                                               ", ADCxConvertValue[1]);
            sprintf(led_buffer2, "CDS : %d
            sprintf(buff, "h: %d%% t: %d.%d'C", dht11Data.rh byte1, dht11Data.temp byte1, dht11Data.temp byte2);
            printf("water=%4d, , CDS=%4d\r\n", ADCxConvertValue[0], ADCxConvertValue[1]);
            printf("%s\r\n", buff);
            LCD writeStringXY(0, 0, led buffer1);
            LCD_writeStringXY(1, 0, led_buffer2);
    if(rx2Flag)
        printf("recv2 : %s\r\n",rx2Data);
        rx2Flag =0;
   if(btFlag)
        btFlag =0;
        bluetooth_Event();
   if(adcFlag)
            adcFlag=0;
    if (sendFlag)
            if (HAL GetTick() - lastSendTick >= 10000)
                lastSendTick = HAL_GetTick();
                sprintf(sendBuf, "[KSH_SQL]SEND@%d@%d@%d@%d\n",
                    dht11Data.temp byte1,
                    dht11Data.rh byte1,
                    ADCxConvertValue[0],
                    ADCxConvertValue[1]);
                HAL_UART_Transmit(&huart6, (uint8_t *)sendBuf, strlen(sendBuf), 0xFFFF);
    if(HAL ADC Start DMA(&hadc1,(uint32 t)ADCxConvertValue,2) != HAL OK)
                Error Handler();
```

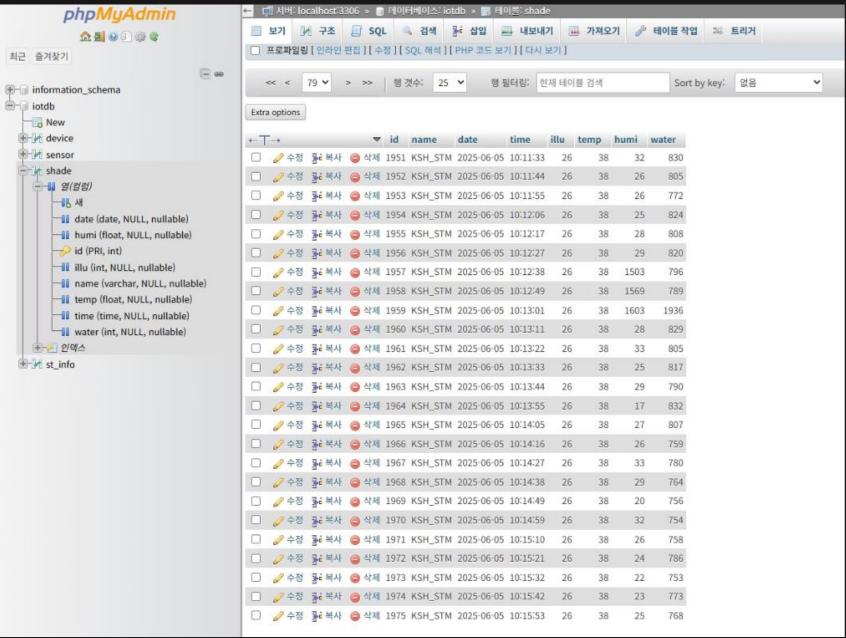
#### stm 센서 블루투스 통신

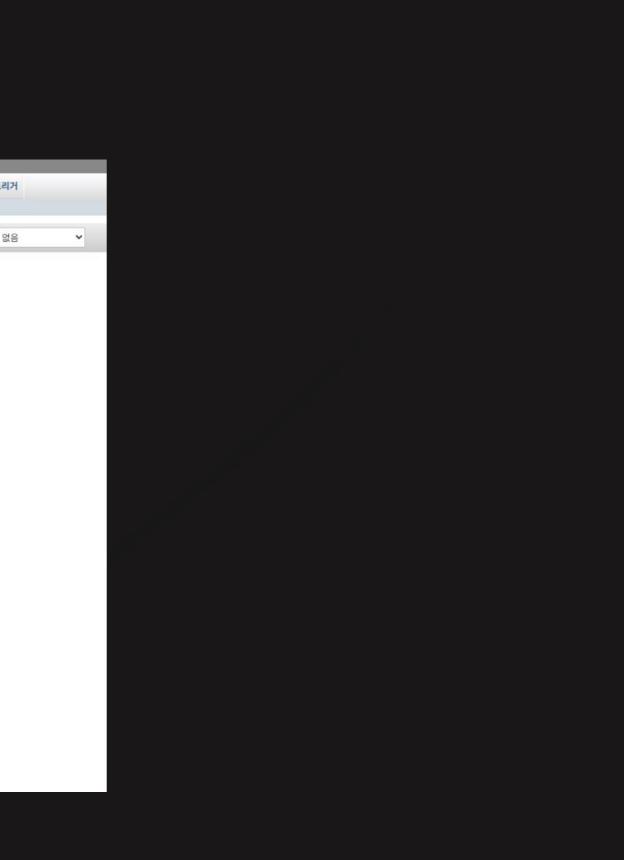
```
void bluetooth Event()
 int i=0;
 char * pToken;
 char * pArray[ARR_CNT]={0};
 char recvBuf[CMD_SIZE]={0};
 char sendBuf[CMD SIZE]={0};
 strcpy(recvBuf,btData);
 printf("btData : %s\r\n",btData);
 pToken = strtok(recvBuf,"[@]");
 while(pToken != NULL)
   pArray[i] = pToken;
   if(++i) = ARR CNT
     break;
   pToken = strtok(NULL, "[@]");
 if(!strcmp(pArray[1],"LED"))
       if(!strcmp(pArray[2],"ON"))
           MX_GPIO_LED_ON(LD2_Pin);
       else if(!strcmp(pArray[2],"OFF"))
           MX_GPIO_LED_OFF(LD2_Pin);
       sprintf(sendBuf,"[%s]%s@%s\n",pArray[0],pArray[1],pArray[2]);
   else if(!strcmp(pArray[1],"LAMP"))
 else if (!strcmp(pArray[1], "SEND"))
     //uint32 t prevTick = 0;
     sendFlag = 1;
                                 // SEND 명령 플래그 ON
     lastSendTick = HAL_GetTick(); // 전송 타이머 초기화
     printf("%s\r\n", sendBuf);
     //송신이 안됨
```

#### SQL -> DB와 아두이노에 값 전송

```
else if (!strcmp(pArray[1], "SEND") && i == 6)
                   //printf("1\n");
                   illu = atoi(pArray[2]);
                   temp = atof(pArray[3]);
                   humi = atof(pArray[4]);
                   water = atoi(pArray[5]); // 今差
                   //printf("2\n");
// INSERT INTO shade 테이블에 저장
                   sprintf(sql_cmd, "insert into shade(name, date, time, illu, temp, humi, water) values('%s', NOW(), NOW(), %d, %.lf, %.lf, %d)",pArray[0], illu, temp, humi, water);
                   printf("3\n");
                   res = mysql_query(conn, sql_cmd);
                   if (!res)
                           printf("Inserted into shade: %lu rows\n", (unsigned long)mysql_affected_rows(conn));
                           char response[256];
                           sprintf(response, "[KSH_ARD]SEND_DATA@%.11f@%.11f@%d@%d\n", temp, humi, water, illu);
                           //write(*sock, sql_cmd, strlen(sql_cmd));
                           write(*sock, response, strlen(response));
                   else
                           fprintf(stderr, "ERROR: %s[%d]\n", mysql_error(conn), mysql_errno(conn));
```

### DB 저장된 값





### 스텝 모터 제어 로직

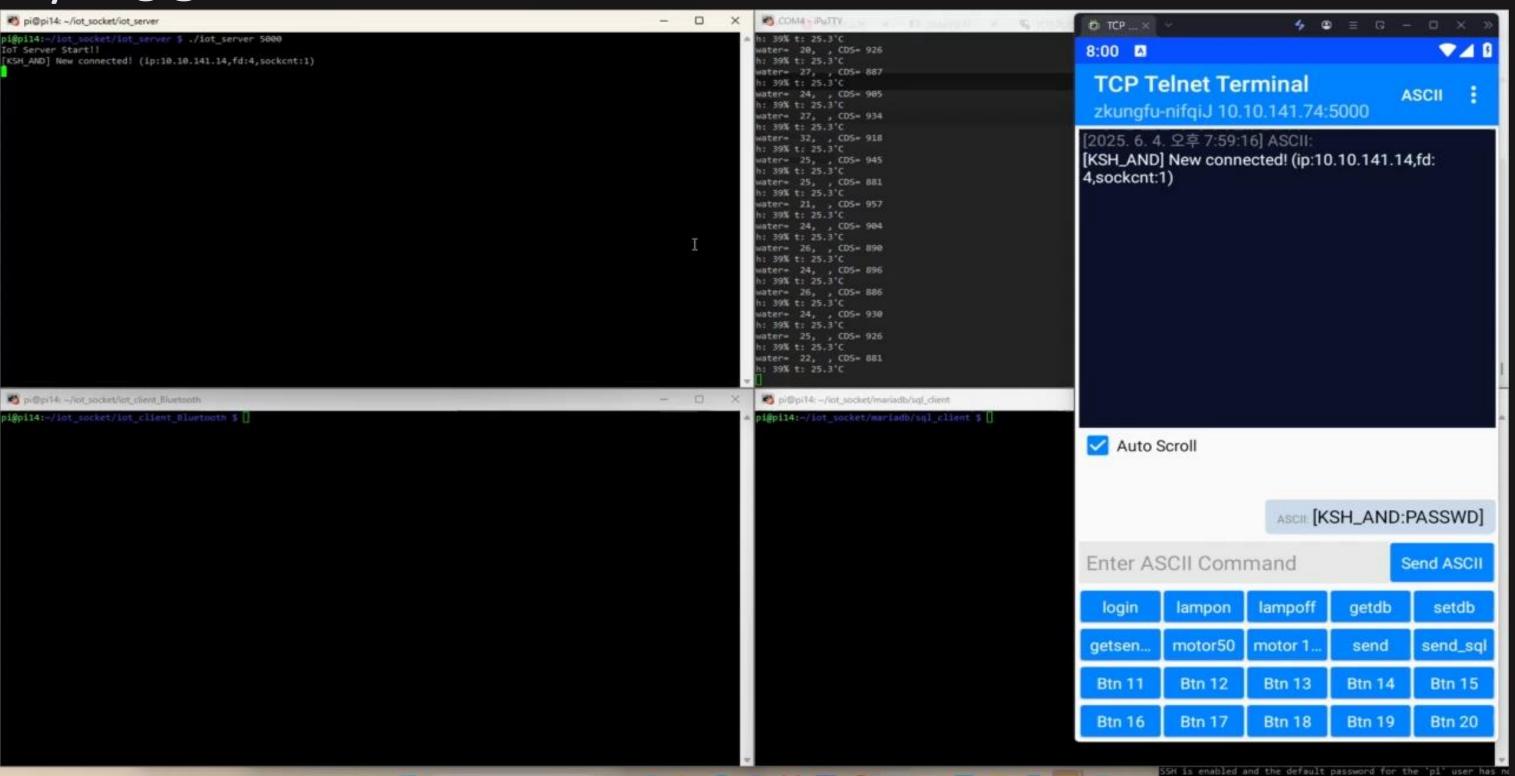
```
#include <Stepper.h>
#define STEPS 2048
Stepper stepper(STEPS, 8, 10, 9, 11); //핀 설정
int motorState = 0; //현재 모터 상태
stepper.setSpeed(12); //스테퍼 모터 회전 속도 지정
```

### 스텝 모터 제어 로직

```
} else if (!strcmp(pArray[1], "SEND_DATA")) {
 humi = atof(pArray[2]);
 water = atof(pArray[3]);
 cds = atoi(pArray[4]);
 temp = atoi(pArray[5]);
 Serial.print("몬도: ");
 Serial.println(temp);
 Serial.print("습도: ");
 Serial.println(humi);
 Serial.print("수분: ");
 Serial.println(water);
 Serial.print("조도: ");
 Serial.println(cds);
```

```
bool isExceeded = (water > 1000 || cds > 2000);
   if (motorState == 0 && isExceeded) {
   // 초기 상태에서 초과값 -> 정방향 2바퀴
   stepper.step(STEPS);
   motorState = 1;
   Serial.print("turn1");
else if (motorState == 1 && !isExceeded) {
   // 정방향 돌고 난 후, 미만값 -> 역방향 2바퀴
   stepper.step(-STEPS);
   motorState = 0;
   Serial.print("turn2");
  } else
   return;
```

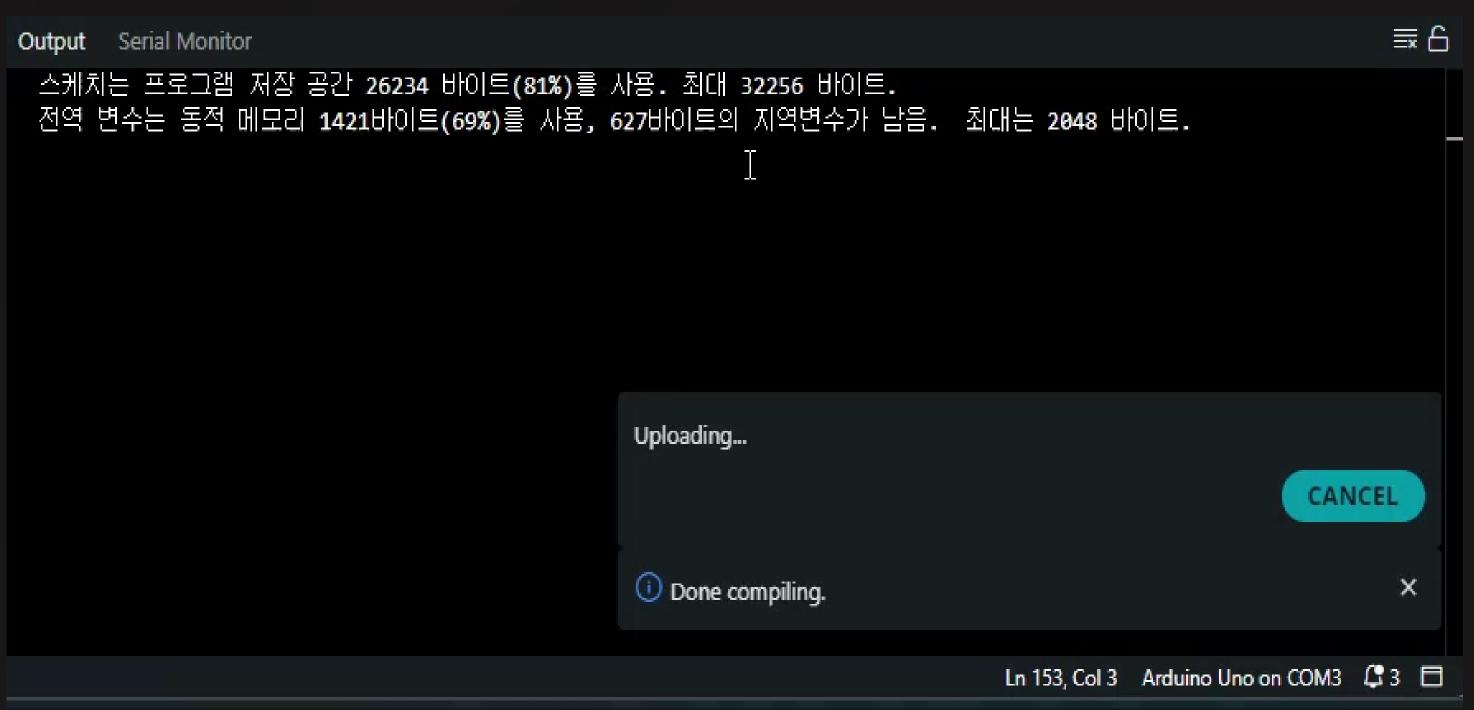
### S/W 영상



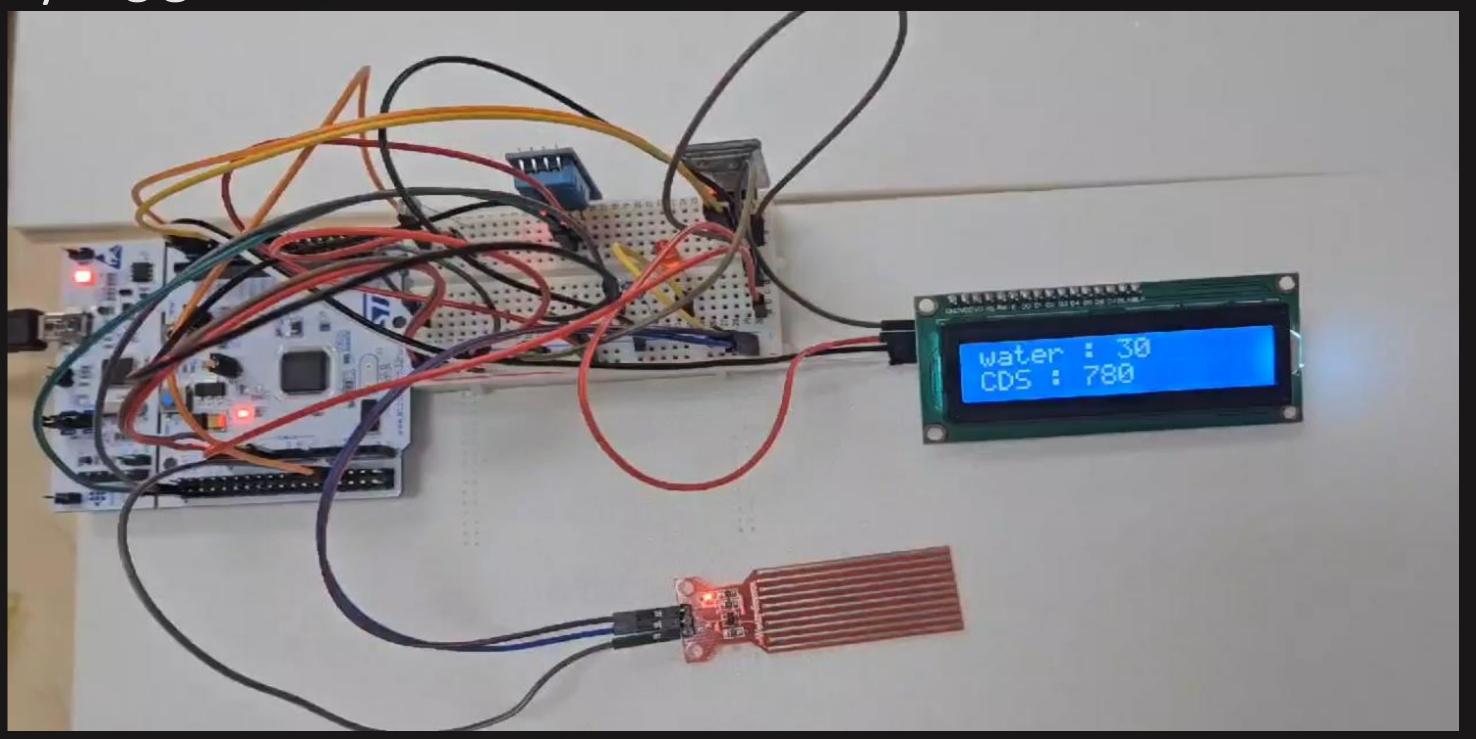
This is a security risk - please login as the 'pi' user and type

a new password.

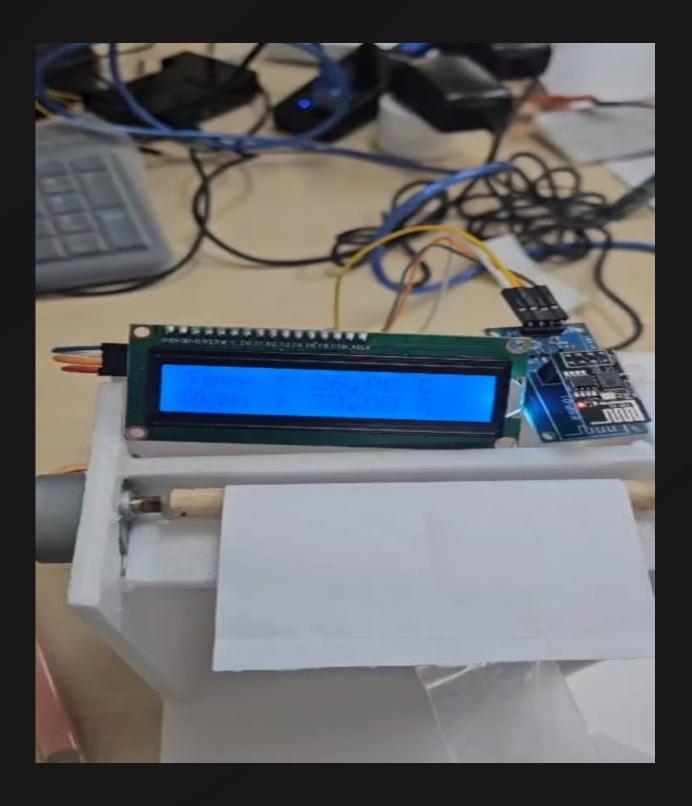
### S/W 영상



# H/W 영상



### H/W 영상



#### 문제점 및 해결방안

- 1. 현재 그늘막의 상태값을 못 본다 : 상태값을 보여주는 코드를 추가해 비가 오거나 습도가 높을 때 그늘막이 작동하지 않으면 수동으로 작동시킨다.
- 2. 다양한 변수에 대응 부족 : 바람 및 지상 악화에 대한 대응을 위한 센서 및 코드 추가 필요
- 3. 제작하는 재료의 한계 : 보다 다양한 재료 및 아이디어로 추가 설치 필요
- 4. 다양한 기능 부족

### 프로젝트 후 느낀점

#### 설영현

많이 미흡하지만 프로젝트를 완성했다는 점에서 뿌듯함도 느낍니다 하지만 평소 강의에서 배웠던 예제들로 프로젝트를 진행했지만 그 예제 코드들 제대로 이해하지 못 한다면 프로젝트에서 도 효율적으로 사용하지 못 한다는 것을 배웠습니다. 생각보다 추가하고 싶은 기 능들도 많이 생각나 재밌는 첫 프로젝트 였습니다.

#### 신승엽

처음 생각햇던 거랑 다른 주제를 잡아서 예상하지 못햇던 문제들이 많아서 많이 당 황했습니다.

처음 배우는 통신에 많은 어려움을 겪었으나 기존에 햇던 내용들을 하나씩 분석하면서 개발 중 나타난 문제들을 해결하였습니다.

생각햇던 것과 달리 진행이 매끄럽진 않았 으나 많은 것을 배웟습니다.

# 감사합니다