

2. 기본문법

(1) 자료형

1) **문자열 자료형**: 큰따옴표나 작은 따옴표 안에 문자를 입력.

2) 숫자 자료형

- 정수와 유리수 구분 없음
- 정수형: 10진수(10), 8진수(012), 16진수(0xa) 표현
- 실수형: 소수형 실수와 지수형 실수로 표현 가능



```
<script>
    alert('10진수' + 10);
    alert('8진수' + 012);
    alert('16진수' + 0xa);
    alert('소수형' + 314159.2);
    alert('지수형' + 0.3141592E+9);
    alert(true); alert(false);
</script>
```

3) 불 자료형

- 비교연산자, 논리연산자 등을 이용하여 만들 수 있다.
- 삼항연산자처럼 입력할 수 없다.

=> 잘못된 예: alert(30>20>10>); => 올바른 예: alert(30>20 && 20>10);

4) **undefined 자료형**: 변수를 선언하지 않았거나 초기화하지 않았을 때 가지는 자료형

(2) 자료형 변환

1) **Number(ob.)**; 다른 자료형을 숫자로 변환

(일반 문자열을 강제로 숫자 자료형으로 변환시 NaN으로 출력)

2) **eval(string)**; 문자열을 수식으로 변환

3) **isNaN(숫자)**; 주어진 데이터가 숫자면 false, 숫자가 아니면 true 리턴

4) **String(ob.)**; 문자형으로 변환 / **parseInt(string, [진수])**; **parseFloat(string)**; 문자->정수, 실수

(3) 내장함수

1) **alert('메시지 내용')**: 경고 메시지 전달

2) **confirm**: 반환값이 true면 확인단추, false면 취소단추를 누르도록 하는 대화상자 표시

ex) **<script>**

```
answer = confirm("[확인] [취소] 중 선택 : 수강신청을 하시겠습니까?");
if (answer == true)
    alert("등록되었습니다");
else
    alert("취소되었습니다. 다시 신청해 주세요");
```

</script>

3) **prompt**: 사용자로부터 내용을 입력받을 수 있는 대화상자 표시

<script>

```
name = prompt("이름을 입력하세요", "홍길동");
alert(name + "씨 환영합니다");
```

</script>