

[자료형과 연산자-I]

1. 변수

- 파이썬은 변수를 선언하는 위한 타입이 없으므로 선언 과정이 없다.
- 변수를 할당할 때에는 = 연산자를 이용한다.
- 변수는 문자와 숫자 그리고 underscore(_) 문자를 포함한다.
- 변수는 숫자로 시작할 수 없으며, 공백, 문장부호, 특수문자는 사용할 수 없다.

2. 화면입출력

- (1) 사용자로부터 값을 입력받는 함수: **변수 = input("prompt message")**
- (2) 화면에 출력하는 함수: **print()**

3. 기본 자료형(기본 데이터타입, data type)

- 파이썬에서는 변수를 선언할 때 따로 자료형을 지정하지 않는다.

(1) 숫자형: **int**(정수) / **float**(실수) / **complex**(복소수)

(2) 문자형: **char**(문자) / **string**(문자열) : 해당 문자값을 "" 혹은 ""로 감싼다.

(3) 논리형(True / False): **Boolean()**

- True로 간주하는 것: ' '(space bar 한 칸), #0
- False로 간주하는 것: 0, None, ""(빈 string), [], (), {}

ex – data 변수에 string형 문자값을 넣어 출력하기

```
data = '이름:홍길동', '주소:서울', '전화:02-111-2222', '특징:번쩍번쩍'
print(data)
```

=> 결과: ('이름:홍길동', '주소:서울', '전화:02-111-2222', '특징:번쩍번쩍')