

6. 객체

(1) 용어 정리

- 1) **요소(element)**: 배열 내부에 있는 값
- 2) **속성(property)**: 객체 내부에 있는 값 * *JavaScript에서는 요소와 속성을 잘 구분하지 않는다.*
- 3) **메소드(method)**: 객체 속성 중 함수형 자료형인 속성

(2) 객체와 반복문

: 배열은 단순 for문과 for-in문으로 요소에 접근한다. (객체는 단순 for문으로 접근 불가)

(3) 객체 관련 키워드

- 1) **in**: 해당 key가 객체 안에 있는지 확인 (있으면 true, 없으면 false 출력)
- 2) **with**: key와 data를, with를 이용하여 더 간결하게 구현할 수 있다.

(4) 속성 추가와 제거

- 1) 속성 추가 : 변수명.추가할 속성값 = '새로운 속성에 추가할 데이터값';
- 2) 속성 제거: **delete**(변수명.삭제할 속성값);

(5) 함수를 이용한 객체 생성

ex - 학생들의 이름, 국영수 점수에, 총점과 평균을 함수를 사용하여 객체 생성하기

```
<script>
function makeStudent(name, kor, mat, eng) {
  var willReturn = {
    // 속성
    name: name,
    kor: kor,
    mat: mat,
    eng: eng
    // 메서드
    getSum: function () { // 총점
      return this.kor + this.mat + this.eng;
    },
    getAvg: function () { // 평균
      return this.getSum() / 3;
    },
    toString: function () {
      return this.name + 'Wt' + this.getSum() + 'Wt' + this.getAvg();
    }
  };
  return willReturn;
}
```