

8. 패키지(package)

(1) 패키지란?

프로그래밍에서 기능적으로 영향을 미칠 수 있는 클래스끼리 묶어놓고, 접근 범위 안에 효과적으로 호출하기 위해서 사용하는 것

9. 상속 (extends)

(1) 상속의 특징

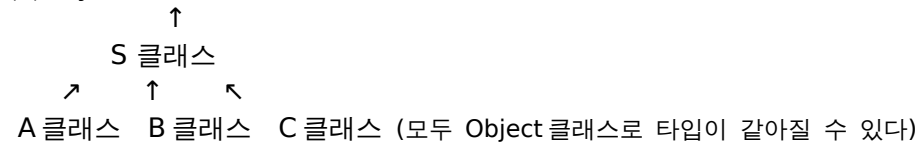
- 장점: 개발시간 단축, 검증이 된 클래스를 사용하므로 시행착오 가능성 줄일 수 있음
- 상속하는 클래스(부모 클래스)와 상속받는 클래스(자손 클래스)로 구성

(2) 상속의 문법

```

접근제한자      class 명      extends 상위클래스이름 {
    추가할 멤버 변수 선언;
    생성자;
    추가할 메소드 선언;
}
  
```

(3) Object 클래스 : 최상위 클래스



(4) 오버라이드(override = 재정의)

: 부모 클래스의 메소드를 상속받아 자식 메소드 안에서 같은 이름으로 재정의 하는 것.

(5) 부모 클래스를 찾는 키워드, super

- 부모 클래스의 멤버 변수나 메소드에 접근할 때 쓴다.

- 형식 : **super.객체변수** or **super.메소드이름(매개변수)**

*상위 클래스의 생성자 호출 시, 'super(매개변수)' 문장은 반드시 첫 줄에 와야 한다.