

11. 인터페이스

: 실제 인터페이스에서 구현되는 것은 없고,

클래스를 작성하는데 도움을 주는 기본 설계도와 같은 역할을 한다.

(1) 인터페이스의 문법 : 인터페이스에는 추상메소드와 상수만 존재한다.

<ex>

```
public interface InterfaceEx1 {
    public /* static final */ int CONSTANT_NUM = 10;
        // 당연히 상수만 가능하므로 static final은 생략한다.

    public /* abstract */ void method1(); }
        // 마찬가지로 당연히 추상메소드만 가능하므로 abstract은 생략한다.
```

(2) 다형성이란?

객체가 다양하게 변할 수 있는 능력을 말한다.

하나의 interface를 사용하여 다양한 implements(구현) 방법을 제공함

ex) 함수의 overloading과 overriding / interface

(3) 인터페이스와 다중상속

	단일	다중
class ▲(상속) class	단일상속	다중상속(X)
interface ↑(구현) class	단일구현	다중구현
interface ▲ interface	단일상속	다중상속(O)
Interface class ↙ ▲ class	class className extends C implements I, I2, I3{ }	