

11. 이벤트: 키보드 입력이나, 마우스 클릭처럼 다른 것에 영향을 미치는 것

(1) 주요 용어

- '이벤트를 연결한다': Window객체의 onload 속성에 함수 자료형을 할당한다.
- 이벤트 모델: 문서 객체에 이벤트를 연결하는 방법
(인라인 이벤트 모델 / 기본 이벤트 모델 / 고전적 이벤트 모델 / 표준 이벤트 모델)

ex - 기본 이벤트 모델

```
<script>
window.onload = function () {
    var header = document.getElementById('header');
    function whenClick() { alert('click'); }
    header.onclick = whenClick;
    // click 이벤트 onclick 이벤트 속성명
    // whenClick 이벤트 리스너
};
</script>
```

<이벤트의 종류>

- onclick: 마우스 클릭
- onmouseover: 마우스 커서 올려놓기
- onmouseout: 마우스 커서 치우기
- onkeyup: 키보드 입력 후
손가락 벗어났을 때 변화 설정
- keyCode: 해당 키 눌렀을 때
고유 코드값

(2) 이벤트 강제실행

ex - btnB 버튼 실행 시, btnA버튼도 강제로 실행되도록 설정

```
<script>
btnB.onclick = function () {
    counterB.innerHTML = Number(counterB.innerHTML) + 1;
    btnA.onclick(); // 이벤트 강제 실행
}
</script>
```

(3) 디폴트 이벤트 제거

- 디폴트 이벤트: HTML태그가 이미 갖고 있는 이벤트 리스너들 ex) a 태그

```
<script>
window.onload = function () {
    var btn = document.getElementById('btn');
    btn.onclick = function () {
        alert('경고창 한번만');
        btn.onclick = null; // 이벤트 제거 (button 태그의 클릭 속성 제거)
    };
};
</script>
</head>
<body>
    <button id="btn">BUTTON</button>
</body>
```