

### 3. 조건문

#### (1) if (조건문1) {

조건문1이 참일 경우 명령문

} else if (조건문2) {

조건문2가 참일 경우 명령문

} else {

조건문1,2가 모두 거짓일 경우 명령문

#### (2) switch (조건) {

case 조건에 맞는 수: 명령문; break;

....

ex) – 점수를 입력받아 학점 출력하기

if (- else if) –else	switch
<pre> &lt;script&gt; var hakjum; while (isNaN(hakjum)        hakjum &lt;= 0    hakjum &gt; 4.5) {     hakjum = Number(prompt('학점: ')); } if (hakjum &gt;= 4.0 &amp;&amp; hakjum &lt;= 4.5) {     document.write("A학점이군요"); } else if (3.0 &lt;= hakjum &amp;&amp; hakjum &lt; 4.0) {     document.write('B 학점이군요'); } else if (2.0 &lt;= hakjum &amp;&amp; hakjum &lt; 3.0) {     document.write('C 학점이군요'); } else if (0 &lt;= hakjum &amp;&amp; hakjum &lt; 2.0) {     document.write('분발하세요'); } &lt;/script&gt; </pre>	<pre> &lt;script&gt; var hakjum; while (isNaN(hakjum)        hakjum &lt;= 0    hakjum &gt; 4.5) {     hakjum = Number(prompt('학점: ')); } switch (Math.trunc(hakjum / 0.5)) {     case 9: case 8: alert('A학점'); break;     case 7: case 6: alert('B학점'); break;     case 5: case 4: alert('C학점'); break;     case 0: case 1: case 2: case 3:         alert('분발하세요'); break; } </pre>