

9. 브라우저내장객체

(1) **window** 객체

- 브라우저기반 자바 스크립트의 최상위 객체
- 대표적인 메소드: **alert(), prompt(), open()...**

* 새로운 window 객체 생성 *

```
<script>
    var child = open( '', '', 'width=450,height=500,left=100' );
    /* open( 속성1, 속성2, 속성3)
       * 속성1:열린 새창의 url
       * 속성2:윈도우의 이름
       * 속성3:width, height,left, top, location( 주소창유무1,0), ...
       */
    if (child) {
        child.document.write( '<h1>새창</h2>' );
    } else {
        alert( '팝업차단을 해제하셔야 새창이 열립니다' );
    }
</script>
```

(4) **screen** 객체 : 웹 브라우저의 화면이 아니라 운영체제 화면이 속성을 가지는 객체

(5) **location** 객체

- 브라우저의 주소 표시줄과 관련된 객체
- 페이지를 이동할 때 많이 사용한다.

ex) 페이지를 이동하는 네 가지 방법

location = 'http://www.daum.net';

location.href = 'http://www.daum.net';

location.assign('http://www.daum.net');

location.replace('http://www.daum.net'); (replace에서는 뒤로가기 버튼 사용 불가)