- 13. JAVA의 대표적인 API(Application Programming Interface) : JAVA에서는 개발자들이 편리하게 이용할 수 있는 많은 API들을 제공한다.
- (1) 대표적인 문자열 클래스, String

```
<ex - String의 주요 메소드들
```

```
str1 = "abcXabc";

System.out.println(str1.concat(str2)); // 두 객체의 문자를 이어붙인다.

System.out.println(str1.substring(3)); // 3번 인덱스까지 출력

System.out.println(str1.length() ); // 글자 수 출력

System.out.println(str1.toUpperCase()); // 소문자를 대문자로 변환

System.out.println(str1.charAt(3)); // 3번 인덱스 문자 출력

System.out.println(str1.indexOf('b')); // 처음으로 나오는 'b'의 인덱스 번호

System.out.println(str1.lastIndexOf('b')); // 마지막 'b'의 인덱스 번호

System.out.println(str1.lequals("abc")); // 같은문자면 true, 다르면 false 출력

System.out.println(str1.equalsIgnoreCase("ABCXabc"));

// 대 소문자 구분 없이 같은 문자면 true 출력

System.out.println(str3.trim()); // 앞뒤공백제거
```

- * String은 메모리를 과소비하는 단점이 있어, 이를 보완하기 위해 뒤이어 String Buffer와 StringBuilder가 만들어졌다.
 - (2) 날짜와 시간 클래스들
- 1) Calendar (Singleton Class) / Gregorian Calendar / Date