

## 2. 연산자

\* 여러 가지 연산자가 혼합되어 있을 경우, 아래 번호의 순서대로 계산해야 한다.

①	1 차 연 산 자	( )	좌결합성 →
②	단 항 연 산 자	! ++ -- (증감연산자)	우결합성 ←
③	이 항 연 산 자	승법연산자	→
④		가법연산자	
⑤		관계(비교)연산자	
⑥		비트곱연산자	
⑦		비트합연산자	
⑧		논리곱연산자	
⑨		논리합연산자	
⑩	조건(3항)연산자	? :	←
⑪	할 당 연 산 자	= += -= *= /= %=	

<ex> - 증감연산자 계산법

```
temp = 10;
System.out.printf("%d %d %d %d %d\n",
    temp++, ++temp, temp--, ++temp, temp++);
//10(+1)(+1)12 12 (-1)(+1)12 12
```

## 3. 제어문

(1) 조건문(if/switch)의 기본 구조

if문	switch문
<pre>if(조건식) {     조건식 1이 참일 때 실행할 명령문 } else if(조건식2)     조건식 1이 거짓이고     조건식 2가 참일 때 실행할 명령문 } else {     조건식 1과 2가 모두 거짓일 때     실행할 명령문 }</pre>	<pre>switch (정수형 or 문자형 변수) {     case 변수값1:         위의 변수가 변수값 1일 때 처리할 명령문;         break;     case 변수값2:         위의 변수가 변수값 2일 때 처리할 명령문;         break;     .....     default:         위의 변수값들이 모두 아닐 때 처리할 명령문;         break;</pre>

<ex> - if 조건문

```
int i = 10, j = 20, h = 31;
if(i+j == h) {
    System.out.println("i+j는 h입니다.");
}
if(i > j) {
    System.out.println("i > j 입니다.");
}else {
    System.out.println("i > j가 아닙니다.");
}
```