



2D 게임 프로그래밍

2차 발표

2022184034



PRESS START

프로젝트 개발 진행 상황 - 평균 72.5%

	상세 개발 일정		진행률
1주차	계획	리소스 수집	90%
	결과	리소스 수집 및 수정 (사운드), 배경, 사격 총 리소스 수집, 수정 미완	
2주차	계획	기본 게임 구조 구현 + 리소스 수집	50%
	결과	디자인적 수정 미완 인터페이스 구현 미완 스페이스 키 입력 시 로딩화면 전환, 게임 시작	
3주차	계획	사격 범위 설정 게임 구현 -> 플레이어 모션	90%
	결과	플레이어의 양방향 이동 마우스 클릭 시 발생하는 탄 발사 애니메이션 플레이어의 이동에 따른 배경 전환 구현 미완	
4주차	계획	클레이 모션 및 플레이어 모션 -> 클레이 모션	60%
	결과	클레이가 단순하게 이동함 양방향에서 2 초마다 날아오는 클레이	
5주차	계획	클레이 및 탄 충돌검사 + 사격 범위 설정 게임 구현	
	결과		
6주차	계획	아이템 구현 + 사격 범위 설정 게임 구현	
	결과		
7주차	계획	순위 및 메달 시스템	
	결과		
8주차	계획	최종 점검	
	결과		



- Pulse
- Contributors
- Community
- Community Standards
- Traffic
- Commits**
- Code frequency
- Dependency graph
- Network
- Forks

