|         | https://attraction.com/datase.com/956   |
|---------|---|
|         | https://intunknown.tistory.com/354 https://github.com/ykarr/java-Clock/blob/master/CLOCK/src/clock01/SClock.java                                  |
|         | III.ps.//gittub.com/ysampaxa-shock/loo/iiilasten-ct-Co-(vsho-pobek/1/3Crissa-paxa   |
| //Alarm |   |
|         | private int Alarm1, Alarm2, Alarm3; //알람에 필요한 정보들을 정수형으로 받음   |
|         | private int count=0; //알람에서 사용하며 알람기능이 while문에 포함되어있어 알람의 소리가 여러번실행되지 않도록 하기위해서 선언  |
|         | private JTextField a1 = new JTextField("오전=0 오후=1")://말람에 필요한 정보를 입력받아 다른 변수에 전달  |
|         | private TextField a2 = new TextField("시간을 입력하시오")//알람에 필요한 정보를 입력받아 다른 변수에 전달   |
|         | private /TextField a3 = new /TextField("분운 입력하시오.")//알람에 필요한 정보를 입력받아 다른 변수에 전단   |
|         | private JButton Alarm = new JButton(); //알람에 관련된것을 보이게하고 나미지는 보이지 않게 해주는 버튼   |
|         |   |
|         |   |
|         |   |
|         | public void gettime() {//시간관련   |
|         | String Timerr;  |
|         | String stopwatch//스톱위치에 사용할 문자열 변수  |
|         | String sday=null://정수형으로 받은 요일을 문자로 변경  |
|         | Lstopwatch.setVisible(false)//Lstopwatch가 보이지 않게 한다.  |
|         | dTimer.setVisible(false)//버튼이 보이지 않게 해줌   |
|         | while(true) (//무조건 설행   |
|         |   |
|         | Calendar t=Calendar.getInstance();  |
|         | int year = t.get(Calendar YEAR); //연도를 리턴   |
|         | int month = t_get(Calendar.MONTH)//원을 리턴 int date = t_get(Calendar.DATE)//인을 리턴   |
|         | int amPm = t_get(Calendar.AM_PM)://오전/오후구분을 리턴  |
|         | in hour Let(CalendarAn) - (3)/그런 그 기 년 보이면 in hour elet Let(CalendarAn) - (3)/그런 그리트 이번 in hour elet CalendarAn (3) 라마                            |
|         | in man - reger(clands MIVLTE)/가운 이 전  |
|         | int sec = t_get(Calendar.SECOND))/소를 리틴   |
|         | int msec = Lget(Calendar MILLISECOND)//msec를 리틴 but 작용하지 않음.  |
|         | String ampm=amPm==Calendar AM? "PM":"AM"//비교해서 pm이나 am을 ampm에 지장  |
|         | int day= t_get(Calendar.DAY_OF_WEEK);//요일을 정수형으로 리턴1=일-7은토  |
|         | switch(day) (//스위치문 정수형 day를 받는다.   |
|         | case 1: //1@ iii  |
|         | sday="Sun"://sun으로 설정(원요원)  |
|         | break;/break;   |
|         | case 2:/2일 때  |
|         | sday="Mon"; //Mon으로 설정(월) break;//break;  |
|         | Case 3://3 QL &   |
|         | Case 3.7.3 to 4.5<br>slay="may/9}n. Q   |
|         | break//break;   |
|         | case 4//4일 때  |
|         | sday="Wed",//수요일  |
|         | break://break;  |
|         | case 5://5 Q मा   |
|         | sday="Thn"//목요일   |
|         | break;/break;   |
|         | case 6:/6일 আ  |
|         | sday="Fn"*//금요일<br>break://break;   |
|         | oreac//oreak;   |
|         | case TJT E-41<br>salay="Sata"/JE.a.Q  |
|         | break/break;  |
|         | 3   |
|         | one= (year+"."+month+"."+date+"."+sday+" day");//one이라는 문자열에 저장   |
|         | two=(ampm+" "+hour+","+min+","+sec+" sec").//two라는 문자열에 저장  |
|         | //System.out.println(year+"년 "+month+"월 "+date+"일 "+ampm+hour+"시 "+min+"분 "+sec+","+msec+"초");/나오는지 확인차 사용  |
|         | first.setText(one)//first의 내용을 one(string)으로 설정한다   |
|         | second.setText(two)://second의 내용을 two(string)으로 설정한다.   |
|         | if(amPm==Alarm18&hour==Alarm28&min==Alarm3) (//알람기는 텍스트필드로 입력받은 데이터를 현재시간과 비교한다.  |
|         | if(count!=0) {//무한루프이기에 0.1초에 한번씩 노래가 실행되므로 카운트라는 변수를 이용해 1번만 실행가능하게 했다.  |
|         | Music Alarmsong = new Music("introMusic.mp3");//Music.class <sup>\lambda</sup> }  |
|         | Alarmsong.start();//실행 count; //실행하면 카운트를 내려서 0으로 만든다.  |
|         | count   |
|         | 'ii>=1) {//사용하지 않을때도 스톱워치가 작동하지 않게 하기 위해서 i를 선언했다.  |
|         | stop++//msc를 계속 다한다.(sleep가 100이기때문에 10까지만 카운트한다.)  |
|         | if(stop==10) { //10이상이면 실행 (10까지만 카운트)  |
|         | stop=stop-10; //10이 넘어가면 다시 0으로 만든다.  |
|         | sec++; //소를 하나 올린다.   |
|         | if(ssec>=60) (//60이상이면 실행(60까지만 카운트)  |
|         | ssec=ssec-60//60이상이면 60을 빼서 다시 0으로 만들어준다.   |
|         | smin++;//분을 윤린다.  |
|         | ii(smin>=60) (//60이상이면 실패(60까지만 카운트)  |
|         | smin=smin-60/(60이상이면 60을 빼서 다시 0으로 만들어준다.   |
|         | shour++;}//시간을 올린다. 사실상 몇시간이상 사용할일이 없다고 판단해서 시간의 제한은 넣지않았다.   |
|         | } stopwatch=(shour+"."+smin+"."+ssec+"."+stop+" Sec")//스톱위치의 테이트를 문자열로 만든다  |
|         | stopwatch=(shour+":"+smn+":"+ssee+"."+stop+" See");//스합위치의 테이트를 준사별로 만든다<br>Lstopwatch.sefText(stopwatch):/Lstopwatch를 stopwatch(string)으로 설정해준다. |
|         | ii() -   () () () () () () () () () ()  |
|         |   |
|         |   |

| if(tmsec<=0) (//msec가 0이되면                               |
|--|
|  |
| if(tsec=0  tmin=0  thour=0) { //sec_min_hour를 하나가 0이 아니면 |
| tmsc=tmsc=10/msc를 10으로 설정해줌                              |
| tsec-//sec-해중  |
| 3  |
|  |
| if(tmsec ==0&&tmin <=0 &&thour <=0) {/다 0이번              |
| tmsec=0//0으로 설정  |
| tsec=0;//0으로 설정  |
| tmin=0;//0으로 설정  |
| thour=0;//0으로 설정   |
| Music buttonExit = new Music("introMusic.mp3")://알람실행    |
| buttonExit.start();//알람실행                                |
| k-;}//k를 1배주면서 실행중지                                      |
|  |
| ,  |
| if(tsec<=0) {//sec?+0∘l 면                                |
| if(min>0 thour>0) (/min,hour가 0보다 크린                     |
| tsee=sec+60//초가 60을라감                                    |
| tmin;}//분에서 1팸   |
|  |
| else   |
| tsec=0;//아니면 0으로 설정                                      |
|  |
| if(min ⊂0) {/분이 0이면                                      |
| if(thour>0) (//시간이 0이상일때                                 |
| tmin=tmin+60://분이60분이 되고                                 |
| thour;}//시간하나 마이너스                                       |
| else   |
| tmin=0;//아니면 분은 0  |
|  |
| )  |
| if(thour<=0) (//시간이 0이면                                  |
| thoursel//그대로 0  |
| 3  |
|  |
|  |
|  |
| Timerr=(thour+"."+tmin+"."+tsec+"."+tmsec+" Sec"):// 시 甚 |
| dTimer.setText(Timerr)://timerr로 내용을 넣어준다.               |
| add(dTimer)://프레임에 추가                                    |
| add(Lstopwatch);//Lstopwatch를 프레임에 추가한다.                 |
| add(first)://first를 프레임에 추가한다.                           |
| add(second);//second문 프레임에 추가한다.                         |
| try { //트라이  |
| Thread.sleep(100)://0.1.5                                |
| } catch(Exception e) {} //예외처리                           |
| )/white E  |
| )//gettime() ##  |
| pro  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
| Alarm1=Integer.parseInt(a1.getText())://인태저형으로 받아서 저장    |
| Alarm2=Integer.parseInt(a2.gerText())://인테저형으로 받아서 저장    |
| Alarm3=Integer.parseInt(a).getText())//인테저형으로 받아서 저장     |
| 300  |
|  |