



# 2차 발표

Divekick\_모작

주차			진행률
1주차	계획	프로젝트 구조 설계 및 리소스 수집	
	결과	게임 시작화면 및 종료화면 구하지 않음	80%
2주차	계획	게임루프 구성, 배경 및 바닥 구성	
	결과	배경 및 바닥 구현 완료. 현재까지의 게임루프는 구성완료	100%
3주차	계획	캐릭터 화면에 띄우기 및 좌우반전 처리	
	결과	모두 완료	100%
4주차	계획	스킬(다이브) 구현	
	결과	구현 완료	100%
5주차	계획	스킬(킥) 구현	
	결과	구현 완료	100%
6주차	계획	충돌 처리 및 승패판정	
7주차	계획	게임 상태 및 UI 구현	평균 진행률 96%
8주차	계획	사운드 / 이펙트 추가	
9주차	계획	최종 디버깅 및 발표준비	

커밋 현황(저번주에 좀 몰아했습니다. 죄송합니다..)

