INSTITUTO TECNOLOGICO DE SALTILLO INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

PRACTICA 4

EQUIPO 2

GRUPO 4:00

LILIAN EDITH RAMOS RIVERA

10-05-2024

Componentes de una computadora

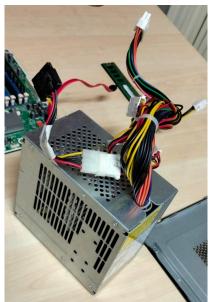
Disco duro:

Un disco duro (HDD) es un dispositivo de almacenamiento de datos que se utiliza para guardar información en computadoras y otros dispositivos digitales. Está compuesto por un plato con compartimentos para retener datos, y un brazo de accionamiento que se mueve sobre el plato para leer o escribir la información solicitada.



Fuente de alimentación:

En una computadora, la fuente de alimentación (también conocida como PSU, por sus siglas en inglés de Power Supply Unit) es un componente esencial que convierte la corriente alterna (AC) proveniente de la toma de corriente en corriente continua (DC) a diferentes voltajes necesarios para alimentar los distintos componentes internos del sistema.



Ventilador:

La función principal del ventilador es disipar el calor generado por estos componentes para evitar el sobrecalentamiento, que puede causar daños irreparables y reducir la vida útil de la computadora. Cuando los componentes internos de la computadora funcionan, generan calor como resultado de la energía eléctrica que consumen.



Memoria RAM:

La memoria RAM es la memoria a corto plazo de un dispositivo de computación. Es una memoria volátil, es decir, que los datos que almacena se pierden cuando se apaga el dispositivo. Permite acceder de forma aleatoria a la información que se necesita para ejecutar los programas y procesos. Se diferencia del disco duro o SDD, que es la memoria a largo plazo, donde se guardan los datos de forma más permanente.



Tarjeta Madre:

Sistema de circuitos que se encuentra presente en las computadoras y al cual se conectan todos los componentes que forman parte de dichos equipos. Es decir, se encarga del manejo y regulación de las funciones básicas que van desde el procesamiento de información, hasta el uso de la memoria del computador.



Al ensamblar los componentes de manera correcta, si le conectamos los periféricos como podría ser el teclado y el ratón tendríamos una respuesta de estos en la pantalla.

