인문학 텍스트 마이닝

● 반복문 (For문)

```
> for(i in 1:3){x=i*3;print(x)}
[1] 3
[1] 6
[1] 9
```

• I는 1-3까지의 숫자이며, i*3의 숫자를 출력한다.

```
> x=c(50,60,80,90,95)
```

• X변수 생성

```
> for(i in length(x):1){print(i)}
[1] 5
[1] 4
[1] 3
[1] 2
[1] 1
```

X에 포함된 데이터의 개수만큼 내림차순으로 출력한다.

```
For, If, Function
```

● 조건문 (if문)

```
> for(i in 1:10){
+    if(i%%2==0){print(i)}}
[1] 2
[1] 4
[1] 6
[1] 8
[1] 10
```

• I는 1-10까지의 숫자이며, i를 2로 나누었을때 나머지가 0인 경우 숫자를 출력한다.

```
> for(i in 1:10){
+ if(i\( i \) ('Even ', i, "\n")}
+ else{cat(i, '는 홀수', "\n")}}
1 는 홀수
Even 2
3 는 홀수
Even 4
5 는 홀수
Even 6
7 는 홀수
Even 8
9 는 홀수
Even 10
• 조건을 만족하는
```

• 조건을 만족하는 경우 문장 1을 실행하고 아닌 경우 2를 실행한다.

● 분기문

```
> for (i in 1)
+ {
+ for (j in 1:4)
+ {
+ cat(i,"과",j,"의 곱은",i*j,"입니다.","\n")
+ }
+ }
1 과 1 의 곱은 1 입니다.
1 과 2 의 곱은 2 입니다.
1 과 3 의 곱은 3 입니다.
1 과 4 의 곱은 4 입니다.
• I와 J를 설정하
```

• I와 J를 설정하고 중첩 for문을 돌며 명령을 시행한다.

● 구구단 만들기

```
> for (i in 1:9)
+ {
+ cat(i,"단: ","\n")
+ for (j in 1:9)
+ {
+ cat(i,"*",j,"=",i*j,"\t")
+ if(j==9)break
+ }
+ cat("\n")
+ cat("\n")
+ }
```

Break를 만날경우 반복문을 정지한다.

● 구구단 만들기

● Next를 이용한 For문 생성

```
> for(i in 1:5)
+ {
+ cat(i, ":", sum(1:i), "\n")
+ }
1:1
2:3
3:6
4:10
5:15
> for(i in 1:5)
+ {
+ if(i > 3) next
+ cat(i, ":", sum(1:i), "\n")
+ }
1:1
2:3
3:6
```

• next를 만날 경우 이후의 명령을 수행하지 않고 해당 위치에서 동작을 정지한다.

● 함수 생성하기

```
> ft.1=function(data)
+ {
+   cat("Data : ", data , "\n")
+   cat("Sum : ", sum(data) , "\n")
+   cat("Mean : ", mean(data) , "\n")
+ }
```

• 데이터를 넣을 경우 아래의 명령을 수행하는 함수 생성

```
> x=round(runif(3,1,15))
>
> x
[1] 2 12 7
> ft.1(x)
Data : 2 12 7
Sum : 21
Mean : 7
```

• Runif(생성 데이터 개수 , 최소값 , 최대값)