

짝 - 개발자 매칭

개발자를 대상으로 한 소개팅, 동료 찾기, 프로젝트 찾기

목표: 개발자에게 인적 기술적으로 유용한 커뮤니티를 제공하기 위함

- 개발자간의 동료 찾기나 프로젝트 찾기를 통한 인적 커뮤니티 확대
- 소개팅을 활용한 부가적인 요소

논리적 근거



현재 개발자 직업에 대한 수요가 증가함에 따라, 개발자 커뮤니티도 급속하게 성장하고 있습니다.

기획서 1

이는 개발자들뿐만 아니라 개발자 커뮤니티를 형성하고자 하는 사람들의 수도 증가하고 있다는 의미입니다.

저희는 이러한 동향을 관찰하면서, 개발자들에게 큰 도움이 될 수 있는 다양한 커뮤니티 요소를 결합한 서비스를 제공하는 아이디어를 도출했습니다.

이 프로젝트를 통해 화상 통화와 커뮤니티 기능을 결합한 서비스를개발자 커뮤니티를 구축하고자 합니다.

주요기능

이 프로젝트는 다양한 목적을 가진 개발자들이 만나고 소통할 수 있는 장을 제공합니다.

1. 개발자 동료 찾기

개발자 동료를 찾고 싶은 사람들은 이 플랫폼을 통해 관심 분야나 기술 스택에 따라 매칭되는 동료를 찾을 수 있습니다. 프로젝트에 필요한 역량을 가진 개발자들과의 만남은 협업과 아이디어 공유에 큰 도움이 될 것입니다.

2. 개발자 소개팅

개발자들 사이의 소개팅을 원하는 사람들을 위한 기능을 구현합니다. 이를 통해 관심사와 개성이 맞는 개발자들끼리 만나 친밀감을 형성하고, 이어지는 협업 기회로 이어질 수 있습니다.

3. 프로젝트원 모집

개인이 하고 싶은 프로젝트를 찾고 싶은 사람들을 위한 기능을 구현합니다. 이 플랫폼을 통해 프로젝트에 참여하고 싶은 개발자들을 모집하거나, 자신이 기획한 프로젝트 아이디어를 공유하여 팀을 구성할 수 있습니다. 이를 통해 개발자들은 자신의 역량을 발휘하고 동시에 다양한 프로젝트 경험을 쌓을 수 있습니다.

4. 게더타운

유저간 만남의 장소를 게더타운으로 구현합니다.

현재 상태

기획서 2

유저간 만남 장소는 Phaser을 사용한 2D 메타버스 "싸피타운"으로 구현

- "개발자 동료 찾기" 기능을 위해 유저들의 개발 관련 정보가 필요함
- \rightarrow 회원가입 시, 개발 관련 정보(직무 분야, 사용 언어, 사용 프레임워크 등)를 입력할 수 있 게함
- "개발자 소개팅" 기능을 위해 어떤 유형의 이성을 원하는지 설문조사를 할 필요가 있음
- \rightarrow "소개팅" 버튼 클릭 시, 현재 본인이 원하는 유형의 이성 항목을 설문조사를 통해 선택할 수 있게함

실행

기대 효과

이 프로젝트를 통해 개발자 커뮤니티의 규모를 넓히고, 개발자들이 서로 소통하고 협력할 수 있는 기회를 제공하여 현대적인 개발자 생태계의 발전에 기여할 수 있습니다.

기획서 3