

전체 프로그램 구성도



JavaProject 추가 (Project Name : 19.Last_Test)

프로그램 시작점 TestMain.java에서 프로그램 시작. 그 외에는 Main메소드 사용 금지

※해당 프로그램은 별도의 키입력 , 기능을 호출하지 않으면 종료되지 않는 프로그램입니다.

학생들끼리 정보공유는 가능하나 소스공유는 금지합니다.

공부가 목적이지 완성이 목적이 아닙니다!

STUDENT_NO	STUDENT_NAME
1	강은하
2	김기현
3	김민준
4	김민준
5	김민준
6	김민준
7	김민준
8	김민준
9	김민준
10	김민준
11	김민준
12	김민준
13	김민준
14	김민준
15	김민준
16	김민준

그림 3 ↑ STUDNET_NO는 나의 번호를 항상 넣는다.

회원 관련 테이블의 데이터 조회 ,추가 , 수정 , 삭제 시 STUDENT_NO는 반드시 자신의 번호를 넣는다.

ex)자신의 번호가 99이면 USER_TBL에 데이터 조회,추가,수정,삭제 시 반드시 WHERE조건에 99를 넣어야함
(데이터의 수정 시 UPDATE_YMD에 현재 날짜를 업데이트 한다)

※구현사항 세부

1.로그인

-데이터베이스에 저장 된 아이디와비밀번호를 사용자가 콘솔에 입력한 ID,PW가 일치할경우에 TRUE,그외엔 FALSE를 리턴하는 메소드를 만들어서 기능을 구현한다.

(3회 불일치 시 프로그램을 종료한다)

리턴하는 메소드를 만든다.

1-0.사용자 메뉴

-1의 로그인 기능이 완료시 다시 메뉴가 보여지게 만든다.

1-1.회원 정보 수정

-해당 메뉴 선택 시 다시 비밀번호를 입력받아 데이터베이스에 있는 데이터와 일치 시 회원 정보를 수정할수있게 콘솔에 입력을 받고 입력받은 정보를 다시 데이터베이스에 전송하여 UPDATE를 수행한다.

1-2.회원 탈퇴

-해당 메뉴 선택 시 아이디와 비밀번호를 다시 입력 받아 현재 로그인한 회원 정보와 일치할시에 DELETE기능을 수행한다.

1-3.공지사항 보기

-현재 NOTICE_TBL에 저장 된 게시판 글의 정보를 콘솔에 출력하여 보여준다.

2.회원가입

-USER_TBL에 필요한 정보들을 입력받아 USER_TBL에 INSERT작업을 수행한다.

아이디 입력 시 해당하는 아이디가 데이터베이스에서 이미 사용중이라면 재입력을 받는다.

(회원가입이 완료 된 아이디로는 1의 로그인기능이 가능한지 테스트를 충분히 해본다.)

3.로그아웃

-현재 상태가 로그인이 된 상태라면 메뉴를 보여주며 프로그램을 종료한다.

4.프로그램 종료

-루프를 끝내고 프로그램을 종료한다.

-모든 데이터의 추가 , 수정 , 삭제 시 DataBase에 연동 되어야 합니다.

-UserDTO , UserDao , NoticeDTO , NoticeDAO를 반드시 만들고 사용 , 그 외 구현 사항은 자유롭게 합니다.

-제출은 자기번호_이름_Last_Test.zip 으로 합니다.

(제출 마감 까지 미구현 부분이 있으면 어디까지인지 확인 후 txt파일로 기술 해주세요.)