

강의

코딩 테스트 준비 - 연습

최백준

코딩 테스트에 주로 나오는 4개의 알고리즘 위주로 강의가 구성되어 있습니다.

- 시뮬레이션과 구현
- 브루트 포스
- 그래프와 BFS
- 다이나믹 프로그래밍

강의는 총 3개로 이루어져 있습니다.

- 코딩 테스트 준비 - 기초: 브루트 포스, 그래프와 BFS, 다이나믹 프로그래밍에 대한 기본 이론 설명과 기초 문제들을 풀어봅니다.
- 코딩 테스트 준비 - 연습: 기초에서 설명한 알고리즘의 연습 문제를 풀어봅니다.
- 코딩 테스트 준비 - 문제: 다양한 문제 풀이를 통해서 위의 4개 알고리즘을 연습해봅니다.

강의에 사용하는 언어는 C++, Java, Python3이며, 강의에서 이 3가지 언어에 대해서 모두 설명합니다. 슬라이드에는 C++, Java, Python3 코드가 모두 첨부되어 있습니다.

이 강의는 다음과 같이 구성되어 있습니다.

1. 브루트 포스 연습

기초 강의에서 다룬 브루트 포스 방법을 이용해 다양한 문제를 풀어봅니다.

브루트 포스 - 재귀

- 6603번 - 로또 (<https://www.acmicpc.net/problem/6603>)
- 1182번 - 부분수열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/1182>)
- 14225번 - 부분수열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/14225>)
- 14888번 - 연산자 끼워넣기 (<https://www.acmicpc.net/problem/14888>)
- 15658번 - 연산자 끼워넣기 (2) (<https://www.acmicpc.net/problem/15658>)

- 14500번 - 테트로미노 (<https://www.acmicpc.net/problem/14500>)
- 16197번 - 두 동굴 (<https://www.acmicpc.net/problem/16197>)
- 16198번 - 에너지 모으기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16198>)
- 9663번 - N-Queen (<https://www.acmicpc.net/problem/9663>)
- 2580번 - 스도쿠 (<https://www.acmicpc.net/problem/2580>)
- 4574번 - 스도미노쿠 (<https://www.acmicpc.net/problem/4574>)

브루트 포스 - 순열

- 2529번 - 부등호 (<https://www.acmicpc.net/problem/2529>)
- 1339번 - 단어 수학 (<https://www.acmicpc.net/problem/1339>)
- 14888번 - 연산자 끼워넣기 (<https://www.acmicpc.net/problem/14888>)
- 14889번 - 스타트와 링크 (<https://www.acmicpc.net/problem/14889>)

브루트 포스 - 비트마스크

- 14225번 - 부분수열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/14225>)
- 1062번 - 가르침 (<https://www.acmicpc.net/problem/1062>)
- 13460번 - 구슬 탈출 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/13460>)
- 12100번 - 2048 (Easy) (<https://www.acmicpc.net/problem/12100>)

브루트 포스 - 기타

- 2003번 - 수들의 합 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/2003>)
- 1806번 - 부분합 (<https://www.acmicpc.net/problem/1806>)
- 1644번 - 소수의 연속합 (<https://www.acmicpc.net/problem/1644>)
- 1208번 - 부분수열의 합 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/1208>)
- 2143번 - 두 배열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/2143>)

2. 그래프와 BFS

기초에서 배운 그래프 알고리즘과 BFS 알고리즘을 이용해 다양한 문제들을 풀어봅니다.

그래프 알고리즘

- 16929번 - Two Dots (<https://www.acmicpc.net/problem/16929>)
- 16947번 - 서울 지하철 2호선 (<https://www.acmicpc.net/problem/16947>)
- 12946번 - 육각 보드 (<https://www.acmicpc.net/problem/12946>)
- 16940번 - BFS 스페셜 저지 (<https://www.acmicpc.net/problem/16940>)
- 16964번 - DFS 스페셜 저지 (<https://www.acmicpc.net/problem/16964>)

BFS 알고리즘

- 16928번 - 뱀과 사다리 게임 (<https://www.acmicpc.net/problem/16928>)
- 16948번 - 데스 나이트 (<https://www.acmicpc.net/problem/16948>)
- 14502번 - 연구소 (<https://www.acmicpc.net/problem/14502>)



- 12886번 - 돌 그룹 (<https://www.acmicpc.net/problem/12886>)
- 2206번 - 벽 부수고 이동하기 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/2206>)
- 16946번 - 벽 부수고 이동하기 4 (<https://www.acmicpc.net/problem/16946>)
- 14442번 - 벽 부수고 이동하기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/14442>)
- 16933번 - 벽 부수고 이동하기 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/16933>)
- 16954번 - 움직이는 미로 탈출 (<https://www.acmicpc.net/problem/16954>)
- 16236번 - 아기 상어 (<https://www.acmicpc.net/problem/16236>)
- 6087번 - 레이저 통신 (<https://www.acmicpc.net/problem/6087>)
- 1963번 - 소수 경로 (<https://www.acmicpc.net/problem/1963>)
- 10026번 - 적록색약 (<https://www.acmicpc.net/problem/10026>)
- 14395번 - 4연산 (<https://www.acmicpc.net/problem/14395>)
- 5014번 - 스타트링크 (<https://www.acmicpc.net/problem/5014>)
- 9376번 - 탈옥 (<https://www.acmicpc.net/problem/9376>)
- 1600번 - 말이 되고픈 원숭이 (<https://www.acmicpc.net/problem/1600>)
- 17086번 - 아기 상어 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/17086>)
- 4991번 - 로봇 청소기 (<https://www.acmicpc.net/problem/4991>)
- 2234번 - 성곽 (<https://www.acmicpc.net/problem/2234>)
- 12906번 - 새로운 하노이 탑 (<https://www.acmicpc.net/problem/12906>)
- 17141번 - 연구소 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/17141>)
- 17142번 - 연구소 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/17142>)

3. 다이나믹 프로그래밍

- 11048번 - 이동하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/11048>)
- 11060번 - 점프 점프 (<https://www.acmicpc.net/problem/11060>)
- 10942번 - 팰린드롬? (<https://www.acmicpc.net/problem/10942>)
- 15989번 - 1, 2, 3 더하기 4 (<https://www.acmicpc.net/problem/15989>)
- 11066번 - 파일 합치기 (<https://www.acmicpc.net/problem/11066>)
- 12865번 - 평범한 배낭 (<https://www.acmicpc.net/problem/12865>)
- 1495번 - 기타리스트 (<https://www.acmicpc.net/problem/1495>)
- 12869번 - 뮤탈리스크 (<https://www.acmicpc.net/problem/12869>)
- 10422번 - 괄호 (<https://www.acmicpc.net/problem/10422>)
- 2293번 - 동전 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/2293>)
- 2294번 - 동전 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/2294>)
- 11058번 - 크리보드 (<https://www.acmicpc.net/problem/11058>)
- 9251번 - LCS (<https://www.acmicpc.net/problem/9251>)
- 9252번 - LCS 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/9252>)
- 5582번 - 공통 부분 문자열 (<https://www.acmicpc.net/problem/5582>)
- 5557번 - 1학년 (<https://www.acmicpc.net/problem/5557>)

4. 시뮬레이션과 구현

- 16234번 - 인구 이동 (<https://www.acmicpc.net/problem/16234>)
- 16235번 - 나무 재테크 (<https://www.acmicpc.net/problem/16235>)
- 17144번 - 미세먼지 안녕! (<https://www.acmicpc.net/problem/17144>)
- 17143번 - 낚시왕 (<https://www.acmicpc.net/problem/17143>)



- 17140번 - 이차원 배열과 연산 (<https://www.acmicpc.net/problem/17140>)
- 17780번 - 새로운 게임 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/17780>)
- 17837번 - 새로운 게임 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/17837>)
- 17822번 - 원판 돌리기 (<https://www.acmicpc.net/problem/17822>)
- 16939번 - 2x2x2 큐브 (<https://www.acmicpc.net/problem/16939>)
- 16974번 - 레벨 햄버거 (<https://www.acmicpc.net/problem/16974>)
- 20061번 - 모노미노도미노 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/20061>)
- 19236번 - 청소년 상어 (<https://www.acmicpc.net/problem/19236>)
- 19237번 - 어른 상어 (<https://www.acmicpc.net/problem/19237>)

01 브루트 포스 - 재귀

로또, 부분수열의 합, 부분수열의 합

00:29:11

연산자 끼워넣기, 테트로미노

00:22:43

두 동전, 에너지 모으기

00:21:51

백트래킹

00:18:27

02 브루트 포스 - 순열

부등호, 단어 수학

00:21:46

연산자 끼워넣기, 스타트와 링크

00:13:45

03 브루트 포스 - 비트마스크

부분수열의 합, 가르침

00:30:28

구슬 탈출 2

00:37:33

2048 (Easy)

00:11:15

04 브루트 포스 - 기타

 (main)

00:15:25

중간에서 만나기

00:18:09

05 그래프

Two Dots

00:13:30

서울 지하철 2호선, 육각 보드

00:17:57

BFS 스페셜 저지, DFS 스페셜 저지

00:09:29

06 BFS

뱀과 사다리 게임

00:18:34

데스 나이트, 연구소

00:09:55

돌 그룹, 벽 부수고 이동하기

00:16:13

벽 부수고 이동하기 4

00:11:12

벽 부수고 이동하기 2, 3, 움직이는 미로 탈출

00:13:42

아기 상어

00:13:22

레이저 통신, 소수 경로, 적록색약

00:14:34

4 연산, 스타트링크, 탈옥

00:15:55

말이 되고픈 원숭이, 아기 상어 2, 로봇 청소기

00:18:54

성곽, 새로운 하노이 탑

00:10:39

07 다이나믹 프로그래밍

이동하기

00:29:44

점프 점프, 팰린드롬?

00:24:13

1,2,3 더하기 4

00:18:35

파일 합치기, 평범한 배낭, 기타리스트

00:22:40

뮤탈리스크, 괄호, 크리보드

00:23:35

LCS, LCS 2, 공통 부분 문자열, 1학년

00:13:54

08 시뮬레이션과 구현

인구 이동

00:16:33

나무 재테크

00:11:38

미세먼지 안녕!

00:13:48

남시왕

00:26:54

이차원 배열과 연산

00:10:27

새로운 게임

00:15:26

원판 돌리기

00:07:53

2×2×2 큐브

00:08:03



네이버

(/main)

00:08:05

모노미노도미노 2, 청소년 상어, 어른 상어

00:25:44

코딩 테스트 준비 - 연습

🎤 강사:	최백준
📅 수강일:	결제일로부터 45일
₩ 가격:	66,000원
₩ 할인가:	66,000원
● 난이도:	기초
🌐 사용 언어	C++, Java, Python
📖 교재:	()
🕒 총시간:	11시간 50분 42초

[+ 수강 신청 \(/user/login?next=%2Fcourse%2F52\)](/user/login?next=%2Fcourse%2F52)

참고자료

- 📄 1-1 - 브루트 포스 - 재귀.pdf
- 📄 1-1a - 브루트 포스 - 재귀.pdf
- 📄 1-1s - 브루트 포스 - 재귀.pdf
- 📄 1-2 - 브루트 포스 - 순열.pdf
- 📄 1-2a - 브루트 포스 - 순열.pdf
- 📄 1-2s - 브루트 포스 - 순열.pdf
- 📄 1-3 - 브루트 포스 - 비트마스크.pdf
- 📄 1-3a - 브루트 포스 - 비트마스크.pdf
- 📄 1-3s - 브루트 포스 - 비트마스크.pdf
- 📄 1-4 - 브루트 포스 - 기타.pdf

code.plus+ (/main)

- 1-4s - 브루트 포스 - 기타.pdf
- 2-1 - 그래프 알고리즘.pdf
- 2-1a - 그래프 알고리즘.pdf
- 2-1s - 그래프 알고리즘.pdf
- 2-2 - BFS.pdf
- 2-2a - BFS.pdf
- 2-2s - BFS.pdf
- 3 - 다이나믹 프로그래밍.pdf
- 3a - 다이나믹 프로그래밍.pdf
- 3s - 다이나믹 프로그래밍.pdf
- 4 - 시뮬레이션과 구현.pdf
- 4a - 시뮬레이션과 구현.pdf
- 4s - 시뮬레이션과 구현.pdf



사업자 등록 번호: 541-88-00682

회사 이름: 주식회사 스타트링크

전화번호: 02-521-0487 (이메일로 연락 주세요)

대표자명: 최백준

주소: 서울시 서초구 서초대로74길 29 서초파라곤 4층 412호

통신판매신고번호: 제 2017-서울서초-2193 호

환불 문의/탈퇴 문의/기타 문의: codeplus@startlink.io (mailto:codeplus@startlink.io) (환불규정 안내) (/help/refund)

이용 약관 (/terms#access) 및 개인 정보 보호 (/terms#private)