

강의

알고리즘 중급 2/3

최백준

전체 강의 구성은 <https://code.plus/notice/16> (<https://code.plus/notice/16>) 를 참고해주세요.

550 - 브루트 포스 - 문제

알고리즘 기초 2/2에서 공부한 브루트 포스 알고리즘을 여러가지 문제에 적용해봅니다.

612 - BFS (연습 2)

알고리즘 기초 2/2에서 공부한 BFS를 여러가지 문제에 적용해봅니다.

900 - 자료구조 2

스택을 조금 더 다양하게 응용해보고, 유니온 파인드, 힙, BST에 대해서 알아봅니다.

910 - 문자열 알고리즘 1

문자열 매칭 알고리즘 KMP, 라빈 카프, 해싱, 트라이, 아호 코라식에 대해서 알아봅니다.

1000 - 다이나믹 프로그래밍 2

기초 강의에 포함된 다이나믹보다 조금 더 어려운 다이나믹 문제를 풀어봅니다.

거듭 제곱과 관련된 내용들 입니다.

1110 - 기하 알고리즘 1

CCW를 이용해 선분 교차, 다각형의 넓이, 내부/외부 등을 구해봅니다. 볼록 껍질을 구하는 그래함 스캔과 라인 스위핑 알고리즘을 살펴봅니다.

포함되어 있는 문제

550 - 브루트 포스 - 문제

- 차량 번호판 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/16968>)
- 양념 반 후라이드 반 (<https://www.acmicpc.net/problem/16917>)
- 로마 숫자 만들기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16922>)
- 십자가 찾기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16924>)
- 나3곱2 (<https://www.acmicpc.net/problem/16936>)
- 두 스티커 (<https://www.acmicpc.net/problem/16937>)
- 캠프 준비 (<https://www.acmicpc.net/problem/16938>)
- 숫자 재배치 (<https://www.acmicpc.net/problem/16943>)
- 괄호 추가하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16637>)
- 감시 (<https://www.acmicpc.net/problem/15683>)
- 등차수열 변환 (<https://www.acmicpc.net/problem/17088>)
- 치킨 배달 (<https://www.acmicpc.net/problem/15686>)
- 숫자판 점프 (<https://www.acmicpc.net/problem/2210>)
- 테트리스 (<https://www.acmicpc.net/problem/3019>)
- 한윤정이 이탈리아에 가서 아이스크림을 사먹는데 (<https://www.acmicpc.net/problem/2422>)
- NxM 보드 완주하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/9944>)
- 세 친구 (<https://www.acmicpc.net/problem/17089>)
- 배열 돌리기 4 (<https://www.acmicpc.net/problem/17406>)

551 - 브루트 포스 - 문제 (연습)

- 파이프 옮기기 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/17070>)
- 파이프 옮기기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/17069>)
- 괄호 추가하기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/16638>)
- 십자가 2개 놓기 (<https://www.acmicpc.net/problem/17085>)
- 계란으로 계란치기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16987>)
- Baaaaaaaaaduk2 (Easy) (<https://www.acmicpc.net/problem/16988>)
- 사다리 조작 (<https://www.acmicpc.net/problem/15684>)
- 삼각형의 값 (<https://www.acmicpc.net/problem/4902>)
- 매직 스퀘어로 변경하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16945>)
- A → B (<https://www.acmicpc.net/problem/16953>)

552 - 브루트 포스 문제 (도전)

- Maaaaaaaaaze (<https://www.acmicpc.net/problem/16985>)
- 인싸들의 가위바위보 (<https://www.acmicpc.net/problem/16986>)
- 미로 탈출하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/17090>)
- 두 배 더하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/12931>)
- 텔레포트 (<https://www.acmicpc.net/problem/16958>)
- 텔레포트 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/12908>)
- 체스판 위의 공 (<https://www.acmicpc.net/problem/16957>)
- 배열 B의 값 (<https://www.acmicpc.net/problem/16971>)

560 - 브루트 포스 - 기타

- 수들의 합 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/2003>)
- 부분합 (<https://www.acmicpc.net/problem/1806>)
- 소수의 연속합 (<https://www.acmicpc.net/problem/1644>)
- 부분수열의 합 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/1208>)
- 두 배열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/2143>)
- 합이 0인 네 정수 (<https://www.acmicpc.net/problem/7453>)

612 - BFS (연습 2)

- 늑대와 양 (<https://www.acmicpc.net/problem/16956>)
- 스타트링크 (<https://www.acmicpc.net/problem/5014>)
- 탈옥 (<https://www.acmicpc.net/problem/9376>)
- 물통 (<https://www.acmicpc.net/problem/2251>)
- 모양 만들기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16932>)
- 말이 되고픈 원숭이 (<https://www.acmicpc.net/problem/1600>)
- 아기 상어 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/17086>)
- 로봇 청소기 (<https://www.acmicpc.net/problem/4991>)
- 거울 설치 (<https://www.acmicpc.net/problem/2151>)
- 성곽 (<https://www.acmicpc.net/problem/2234>)
- 새로운 하노이 탑 (<https://www.acmicpc.net/problem/12906>)
- 연구소 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/17141>)
- 연구소 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/17142>)

900 - 자료구조 2

- 문자열 폭발 (<https://www.acmicpc.net/problem/9935>)
- 히스토그램에서 가장 큰 직사각형 (<https://www.acmicpc.net/problem/6549>)
- 오아시스 재결합 (<https://www.acmicpc.net/problem/3015>)
- 집합의 표현 (<https://www.acmicpc.net/problem/1717>)
- 바이러스 (<https://www.acmicpc.net/problem/2606>)
- 최대 힙 (<https://www.acmicpc.net/problem/11279>)
- 최소 힙 (<https://www.acmicpc.net/problem/1927>)
- 가운데를 말해요 (<https://www.acmicpc.net/problem/1655>)
- 회사에 있는 사람 (<https://www.acmicpc.net/problem/7785>)
- 듣보잡 (<https://www.acmicpc.net/problem/1764>)

901 - 자료구조 2 (연습)

- 검열 (<https://www.acmicpc.net/problem/3111>)
- 카드 구매하기 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/16909>)
- Ceiling Function (<https://www.acmicpc.net/problem/12767>)

910 - 문자열 알고리즘 1

- 부분 문자열 (<https://www.acmicpc.net/problem/16916>)
- 찾기 (<https://www.acmicpc.net/problem/1786>)
- 광고 (<https://www.acmicpc.net/problem/1305>)
- Cubeditor (<https://www.acmicpc.net/problem/1701>)
- 문자열 집합 (<https://www.acmicpc.net/problem/14425>)
- 접두사 찾기 (<https://www.acmicpc.net/problem/14426>)
- 두 수 XOR (<https://www.acmicpc.net/problem/13505>)
- 문자열 집합 판별 (<https://www.acmicpc.net/problem/9250>)
- 돌연변이 (<https://www.acmicpc.net/problem/10256>)

911 - 문자열 알고리즘 1 (연습)

- 순환 순열 (<https://www.acmicpc.net/problem/12104>)
- 카멜레온 부분 문자열 (<https://www.acmicpc.net/problem/13506>)
- Prefix와 Suffix (<https://www.acmicpc.net/problem/13576>)
- Boggle (<https://www.acmicpc.net/problem/9202>)
- 전화번호 목록 (<https://www.acmicpc.net/problem/5052>)
- XOR 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/13504>)
- 부분 수열 XOR (<https://www.acmicpc.net/problem/13445>)
- 아스키 거리 (<https://www.acmicpc.net/problem/2809>)

912 - 문자열 알고리즘 1 (도전)

- 빅 픽처 (<https://www.acmicpc.net/problem/10538>)

1000 - 다이나믹 프로그래밍 2

- 이동하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/11048>)
- 점프 점프 (<https://www.acmicpc.net/problem/11060>)
- 퇴사 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/15486>)
- 팰린드롬? (<https://www.acmicpc.net/problem/10942>)
- 1, 2, 3 더하기 4 (<https://www.acmicpc.net/problem/15989>)
- 파일 합치기 (<https://www.acmicpc.net/problem/11066>)
- 평범한 배낭 (<https://www.acmicpc.net/problem/12865>)
- 기타리스트 (<https://www.acmicpc.net/problem/1495>)
- 뮤탈리스크 (<https://www.acmicpc.net/problem/12869>)
- 괄호 (<https://www.acmicpc.net/problem/10422>)

1001 - 다이나믹 프로그래밍 2 (연습)



- 동전 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/2293>)
- 동전 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/2294>)
- 크리보드 (<https://www.acmicpc.net/problem/11058>)
- 점프 (<https://www.acmicpc.net/problem/1890>)
- 행렬 곱셈 순서 (<https://www.acmicpc.net/problem/11049>)
- 1학년 (<https://www.acmicpc.net/problem/5557>)
- ABC (<https://www.acmicpc.net/problem/12969>)
- 출근 기록 (<https://www.acmicpc.net/problem/14238>)
- BOJ 거리 (<https://www.acmicpc.net/problem/12026>)
- Acka (<https://www.acmicpc.net/problem/12996>)
- 데스노트 (<https://www.acmicpc.net/problem/2281>)
- 올바른 괄호 문자열 (<https://www.acmicpc.net/problem/3012>)
- 소형기관차 (<https://www.acmicpc.net/problem/2616>)
- 박스 안의 열쇠 (<https://www.acmicpc.net/problem/1413>)
- 팔굽혀펴기 (<https://www.acmicpc.net/problem/10564>)
- 건배 (<https://www.acmicpc.net/problem/1970>)
- 초콜릿 자르기 (<https://www.acmicpc.net/problem/2163>)

1002 - 다이나믹 프로그래밍 2 (도전)

- 플레이리스트 (<https://www.acmicpc.net/problem/12872>)
- N-Rook II (<https://www.acmicpc.net/problem/1767>)

1100 - 수학 1

- 곱셈 (<https://www.acmicpc.net/problem/1629>)
- 행렬 제곱 (<https://www.acmicpc.net/problem/10830>)
- 피보나치 수 (<https://www.acmicpc.net/problem/2747>)
- 피보나치 수 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/2748>)
- 피보나치 수 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/2749>)
- 피보나치 수 6 (<https://www.acmicpc.net/problem/11444>)
- 이항 계수 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/11050>)
- 이항 계수 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/11051>)
- 소수의 배수 (<https://www.acmicpc.net/problem/17436>)

1102 - 수학 1 (도전)

- 제곱 $\lfloor \sqrt{x} \rfloor$ 수 (<https://www.acmicpc.net/problem/1016>)
- 제곱 $\lfloor \sqrt{x} \rfloor$ (<https://www.acmicpc.net/problem/1557>)

1103 - 수학 1 (참고)

- 이항 계수 4 (<https://www.acmicpc.net/problem/11402>)
- 이항 계수 5 (<https://www.acmicpc.net/problem/11439>)
- $\text{GCD}(n, k) = 1$ (<https://www.acmicpc.net/problem/11689>)
- 이항 계수 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/11401>)

1110 - 기하 알고리즘 1 (/main)

- CCW (<https://www.acmicpc.net/problem/11758>)
- 다각형의 면적 (<https://www.acmicpc.net/problem/2166>)
- 선분 교차 1 (<https://www.acmicpc.net/problem/17386>)
- 선분 교차 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/17387>)
- 지민이의 테러 (<https://www.acmicpc.net/problem/1688>)
- 볼록 껍질 (<https://www.acmicpc.net/problem/1708>)
- 가장 가까운 두 점 (<https://www.acmicpc.net/problem/2261>)
- 최대 직사각형 (<https://www.acmicpc.net/problem/11873>)
- 겹치는 선분 (<https://www.acmicpc.net/problem/1689>)
- 선 긋기 (<https://www.acmicpc.net/problem/2170>)

01 브루트 포스 - 문제

문제 1	00:30:24
문제 2	00:48:36
연습 1	00:26:31
연습 2	00:33:23
기타	00:24:57

02 BFS

연습 2-1	00:23:36
연습 2-2	00:22:16
연습 2-3	00:17:59

03 자료구조 2

스택	00:30:29
----	----------

연습

00:19:52

04 문자열 알고리즘 1

KMP

00:36:57

Trie

00:18:17

Aho-Corasick

00:19:43

연습

00:29:57

도전

00:09:45

05 다이나믹 프로그래밍 2

DP2-1

00:25:47

DP2-2

00:15:07

DP2-3

00:32:02

연습 1

00:29:39

연습 2

00:32:28

도전

00:15:32

06 수학 2

수학 2

00:32:23

code.plus+

(/main)

도전

00:09:57

참고

07 기하 알고리즘

기하 알고리즘

00:50:16

알고리즘 중급 2/3

🎤 강사:	최백준
📅 수강일:	결제일로부터 30일
₩ 가격:	77,000원
₩ 할인가:	77,000원
● 난이도:	중급
🗣️ 사용 언어	C++, Java
📖 교재:	()
🕒 총시간:	11시간 3분 1초

[+ 수강 신청 \(/user/login?next=%2Fcourse%2F44\)](/user/login?next=%2Fcourse%2F44)

참고자료

- 📄 550 - 브루트 포스 - 문제.pdf
- 📄 550a - 브루트 포스 - 문제.pdf
- 📄 550s - 브루트 포스 - 문제.pdf
- 📄 551 - 브루트 포스 - 문제 (연습).pdf
- 📄 551a - 브루트 포스 - 문제 (연습).pdf
- 📄 551s - 브루트 포스 - 문제 (연습).pdf
- 📄 560 - 브루트 포스 - 기타.pdf

 (code.plus) (/main)

- 560s - 브루트 포스 - 기타.pdf
- 612 - BFS (연습 2).pdf
- 612a - BFS (연습 2).pdf
- 612s - BFS (연습 2).pdf
- 900 - 자료구조 2.pdf
- 900a - 자료구조 2.pdf
- 900s - 자료구조 2.pdf
- 901 - 자료구조 2 (연습).pdf
- 901a - 자료구조 2 (연습).pdf
- 901s - 자료구조 2 (연습).pdf
- 910 - 문자열 알고리즘 1.pdf
- 910a - 문자열 알고리즘 1.pdf
- 910s - 문자열 알고리즘 1.pdf
- 911 - 문자열 알고리즘 1 (연습).pdf
- 911a - 문자열 알고리즘 1 (연습).pdf
- 911s - 문자열 알고리즘 1 (연습).pdf
- 912 - 문자열 알고리즘 (도전).pdf
- 912a - 문자열 알고리즘 1 (도전).pdf
- 912s - 문자열 알고리즘 1 (도전).pdf
- 1000 - 다이나믹 프로그래밍 2.pdf
- 1000a - 다이나믹 프로그래밍 2.pdf
- 1000s - 다이나믹 프로그래밍 2.pdf

code.plus+ (main)

- 📄 1001 - 다이나믹 프로그래밍 2 (연습).pdf
- 📄 1001a - 다이나믹 프로그래밍 2 (연습).pdf
- 📄 1002 - 다이나믹 프로그래밍 2 (도전).pdf
- 📄 1002a - 다이나믹 프로그래밍 2 (도전).pdf
- 📄 1002s - 다이나믹 프로그래밍 2 (도전).pdf
- 📄 1100 - 수학 2.pdf
- 📄 1100a - 수학 2.pdf
- 📄 1100s - 수학 2.pdf
- 📄 1102 - 수학 2 (도전).pdf
- 📄 1102a - 수학 2 (도전).pdf
- 📄 1102s - 수학 2 (도전).pdf
- 📄 1103 - 수학 2 (참고).pdf
- 📄 1110 - 기하 알고리즘 1.pdf
- 📄 1110a - 기하 알고리즘 1.pdf
- 📄 1110s - 기하 알고리즘 1.pdf

이전에 들으면 좋은 강의

알고리즘 중급 1/3 (/course/43)

다음에 들으면 좋은 강의

알고리즘 중급 3/3 (/course/45)

사업자 등록 번호: 541-88-00682

회사 이름: 주식회사 스타트링크

전화번호: 02-521-0487 (이메일로 연락 주세요)

대표자명: 최백준

주소: 서울시 서초구 서초대로74길 29 서초파라곤 4층 412호

통신판매신고번호: 제 2017-서울서초-2193 호

환불 문의/탈퇴 문의/기타 문의: codeplus@startlink.io (<mailto:codeplus@startlink.io>) (환불규정 안내) (/help/refund)

이용 약관 (/terms#access) 및 개인 정보 보호 (/terms#private)