(/NOTIFICATIONS) 로그인 (/USER/LOGIN) 회원가입 (/USER/REGISTER)



강의

알고리즘 고급으로 가는 연결고리 1/2

최백준

전체 강의 구성은 https://code.plus/notice/16 (https://code.plus/notice/16) 를 참고하세요.

1320 - 다이나믹 프로그래밍 4

비트마스크를 이용하는 상태 다이나믹에 대해서 알아봅니다.

1310 - 조합 게임 1

조합 게임을 DP를 이용해 풀어보고, 님 게임을 알아봅니다. 그 다음, Sprague-Grundy 이론에 대해서 알아봅니다.

1500 - 문자열 알고리즘 2

접미사 배열을 활용한 문제들을 해결해봅니다.

1600 - 세그먼트 트리와 펜윅 트리

두 트리를 이용해 문제를 해결해봅니다.

포함되어 있는 문제

1320 - 다이나믹 프로그래밍 4

• 타일 채우기 (https://www.acmicpc.net/problem/2133)

https://code.plus/course/46

- 외판원 순회 (https://www.acmicpc.net/problem/2098)
- 계단 수 (https://www.acmicpc.net/problem/1562)
- 컨닝 (https://www.acmicpc.net/problem/1014)
- 격자판 채우기 (https://www.acmicpc.net/problem/1648)
- 4블록 (https://www.acmicpc.net/problem/14389)
- 체스판 (https://www.acmicpc.net/problem/12960)
- 타일 놓기 (https://www.acmicpc.net/problem/14390)
- 타일 채우기 2 (https://www.acmicpc.net/problem/13976)
- 정수 수열 (https://www.acmicpc.net/problem/14440)

1321 - 다이나믹 프로그래밍 4 (연습)

- 발전소 (https://www.acmicpc.net/problem/1102)
- 007 (https://www.acmicpc.net/problem/3056)
- 타일 채우기 (https://www.acmicpc.net/problem/2718)
- 체스로 도미노를 타자 (https://www.acmicpc.net/problem/9936)
- 박성원 (https://www.acmicpc.net/problem/1086)
- 소수 만들기 (https://www.acmicpc.net/problem/1555)
- 네 부분문자열 (https://www.acmicpc.net/problem/1479)
- 두부장수 장홍준 (https://www.acmicpc.net/problem/1657)
- 동민 수열 (https://www.acmicpc.net/problem/1529)
- 체스판 이동 (https://www.acmicpc.net/problem/18287)
- 팀 연습 (https://www.acmicpc.net/problem/18288)
- 팀 연습 더 (https://www.acmicpc.net/problem/18289)
- 직사각형 색칠 2 (https://www.acmicpc.net/problem/18286)
- 나이트 (https://www.acmicpc.net/problem/10562)

1322 - 다이나믹 프로그래밍 4 (도전)

- 다이어그램과 태블로 (https://www.acmicpc.net/problem/9646)
- 직사각형 색칠 (https://www.acmicpc.net/problem/14275)
- 도로 건설 (https://www.acmicpc.net/problem/14276)

1310 - 조합 게임 1

- 돌게임 (https://www.acmicpc.net/problem/9655)
- 돌게임 2 (https://www.acmicpc.net/problem/9656)
- 돌게임 3 (https://www.acmicpc.net/problem/9657)
- 돌게임 4 (https://www.acmicpc.net/problem/9658)
- 돌게임 5 (https://www.acmicpc.net/problem/9659)
- 돌게임 6 (https://www.acmicpc.net/problem/9660)
- 돌게임 7 (https://www.acmicpc.net/problem/9661)
- 돌게임 8 (https://www.acmicpc.net/problem/9662)
- 박스 나누기 게임 (https://www.acmicpc.net/problem/11867)
- 재미있는 숫자 게임 (https://www.acmicpc.net/problem/16876)
- 님 게임 2 (https://www.acmicpc.net/problem/11868)
- 님블 (https://www.acmicpc.net/problem/11869)
- 핌버 (https://www.acmicpc.net/problem/16877)

https://code.plus/course/46

- 님 게임 홀짝 (https://www.acmicpc.net/problem/11871)
- 님 게임 나누기 (https://www.acmicpc.net/problem/11872)

1311 - 조합 게임 1 (연습)

- 다각형 게임 (https://www.acmicpc.net/problem/13034)
- 궁전 게임 (https://www.acmicpc.net/problem/16879)
- 룩, 비숍, 킹, 나이트, 궁전 게임 (https://www.acmicpc.net/problem/16880)
- 행렬 게임 (https://www.acmicpc.net/problem/16881)
- 작은 정사각형 (https://www.acmicpc.net/problem/1603)

1500 - 문자열 알고리즘 2

- 접미사 배열 (https://www.acmicpc.net/problem/11656)
- 접미사 배열 2 (https://www.acmicpc.net/problem/13013)
- 접미사 배열 1 (https://www.acmicpc.net/problem/13012)
- 접미사 배열 2 (https://www.acmicpc.net/problem/13264)
- 서로 다른 부분 문자열의 개수 (https://www.acmicpc.net/problem/11478)
- 서로 다른 부분 문자열의 개수 2 (https://www.acmicpc.net/problem/11479)
- Suffix Array (https://www.acmicpc.net/problem/9248)

1501 - 문자열 알고리즘 2 (연습)

- Cubeditor (https://www.acmicpc.net/problem/1701)
- 반복 부분문자열 (https://www.acmicpc.net/problem/1605)
- 공통 부분 문자열 (https://www.acmicpc.net/problem/5582)
- 최장 공통 부분 문자열 (https://www.acmicpc.net/problem/9249)
- Hidden Password (https://www.acmicpc.net/problem/3789)
- 가장 긴 팰린드롬 부분 문자열 (https://www.acmicpc.net/problem/13275)

1502 - 문자열 알고리즘 2 (도전)

• 문자열 함수 계산 (https://www.acmicpc.net/problem/12917)

1600 - 세그먼트 트리와 펜윅 트리

- 가장 긴 증가하는 부분 수열 2 (https://www.acmicpc.net/problem/12015)
- 가장 긴 증가하는 부분 수열 3 (https://www.acmicpc.net/problem/12738)
- 공장 (https://www.acmicpc.net/problem/7578)
- 영화 수집 (https://www.acmicpc.net/problem/3653)
- 수열과 쿼리 37 (https://www.acmicpc.net/problem/18436)
- 음주 코딩 (https://www.acmicpc.net/problem/5676)
- 사탕상자 (https://www.acmicpc.net/problem/2243)
- 순열 (https://www.acmicpc.net/problem/1849)

1601 - 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (연습)

https://code.plus/course/46 3/8

- 히스토그램에서 가장 큰 직사각형 (https://www.acmicpc.net/problem/6549)
- 수열과 쿼리 24 (https://www.acmicpc.net/problem/17408)
- 버블 소트 (https://www.acmicpc.net/problem/1517)
- 터보소트 (https://www.acmicpc.net/problem/3006)
- 라운드 로빈 스케줄러 (https://www.acmicpc.net/problem/12016)
- 나무 심기 (https://www.acmicpc.net/problem/1280)
- 불만 정렬 (https://www.acmicpc.net/problem/5012)
- 샷 (https://www.acmicpc.net/problem/1273)
- 중앙값 측정 (https://www.acmicpc.net/problem/9426)
- 요세푸스 문제 2 (https://www.acmicpc.net/problem/1168)

1602 - 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (도전)

- 굉장한 학생 (https://www.acmicpc.net/problem/2336)
- 증가하는 부분 수열 (https://www.acmicpc.net/problem/13555)

01 다이나믹 프로그래밍 4

DP4-1	00:26:38
DP4-2	00:26:18
DP4-3	00:22:47
DP4-4	00:20:51
연습 1	00:15:33
연습 2	00:20:09
연습 3	00:09:18
연습 4	00:24:54
도전	00:23:33

02 조합 게임 1

https://code.plus/course/46 4/8

돌 게임 (다이나믹 프로그래밍)	00:31:18
님 게임, Grundy Number	00:19:27
연습	00:17:15

03 문자열 알고리즘 2

접미사	00:20:50
접미사 배열	00:26:33
연습	00:21:59
도전	00:07:32

04 세그먼트 트리와 펜윅 트리

최소값 구하기	00:15:17
합 구하기	00:26:14
K번째 찾기	00:12:26
연습 (최소값 찾기)	00:10:27
연습 (합 구하기)	00:30:59
연습 (K번째 찾기)	00:09:34
도전	00:20:50

https://code.plus/course/46 5/8

알고리즘 고급으로 가는 연결고리 1/2

및 강사: 최백준

수강일: 결제일로부터 30일

₩ 가격: 66,000원

₩ 할인가: 66,000원

● 난이도: 중상급

 사용 언어 C++, Java

⊙ 교재: ()

+ 수강 신청 (/user/login?next=%2Fcourse%2F46)

참고자료

▲ 1320 - 다이나믹 프로그래밍 4.pdf

▲ 1320a - 다이나믹 프로그래밍 4.pdf

▲ 1320s - 다이나믹 프로그래밍 4.pdf

📤 1321 - 다이나믹 프로그래밍 4 (연습).pdf

📤 1321a - 다이나믹 프로그래밍 4 (연습).pdf

📤 1321s - 다이나믹 프로그래밍 4 (연습).pdf

▲ 1322 - 다이나믹 프로그래밍 4 (도전).pdf

▲ 1322a - 다이나믹 프로그래밍 4 (도전).pdf

▲ 1310 - 조합 게임 1.pdf

📤 1310a - 조합 게임 1.pdf

▲ 1310s - 조합 게임 1.pdf

▲ 1311 - 조합 게임 1 (연습).pdf

▲ 1311a - 조합 게임 1 (연습).pdf

🕰 1311s - 조합 게임 1 (연습).pdf

https://code.plus/course/46 6/8

- ▲ 1500 문자열 알고리즘 2.pdf
- ▲ 1500a 문자열 알고리즘 2.pdf
- ▲ 1500s 문자열 알고리즘 2.pdf
- ▲ 1501 문자열 알고리즘 2 (연습).pdf
- 🕰 1501a 문자열 알고리즘 2 (연습).pdf
- ▲ 1501s 문자열 알고리즘 2 (연습).pdf
- ▲ 1502 문자열 알고리즘 2 (도전).pdf
- ▲ 1502a 문자열 알고리즘 2 (도전).pdf
- ▲ 1502s 문자열 알고리즘 2 (도전).pdf
- ▲ 1600 세그먼트 트리와 펜윅 트리.pdf
- ▲ 1600a 세그먼트 트리와 펜윅 트리.pdf
- ▲ 1600s 세그먼트 트리와 펜윅 트리.pdf
- ▲ 1601 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (연습).pdf
- 📤 1601a 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (연습).pdf
- ▲ 1601s 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (연습).pdf
- ▲ 1602 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (도전).pdf
- ▲ 1602a 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (도전).pdf
- ▲ 1602s 세그먼트 트리와 펜윅 트리 (도전).pdf

이전에 들으면 좋은 강의

알고리즘 중급 3/3 (/course/45)

https://code.plus/course/46 7/8



사업자 등록 번호: 541-88-00682 회사 이름: 주식회사 스타트링크

전화번호: 02-521-0487 (이메일로 연락 주세요)

대표자명: 최백준

주소: 서울시 서초구 서초대로74길 29 서초파라곤 4층 412호

통신판매신고번호: 제 2017-서울서초-2193 호

환불 문의/탈퇴 문의/기타 문의: codeplus@startlink.io (mailto:codeplus@startlink.io) (환불규정 안내) (/help/refund)

이용 약관 (/terms#access) 및 개인 정보 보호 (/terms#private)

https://code.plus/course/46 8/8