

강의

알고리즘 중급 1/3

최백준

전체 강의 구성은 <https://code.plus/notice/16> (<https://code.plus/notice/16>) 를 참고해주세요.

521, 531, 541 - 브루트 포스 - 순열, 재귀 비트마스 크 (연습)

알고리즘 기초 2/2에서 공부한 브루트 포스 알고리즘을 여러가지 문제에 적용해봅니다.

611 - BFS (연습)

알고리즘 기초 2/2에서 공부한 BFS 알고리즘을 여러가지 문제에 적용해봅니다.

710 - 그리디 알고리즘

그리디 알고리즘과 여러가지 문제들을 알아봅니다.

800 - 분할 정복

분할 정복 알고리즘과 여러가지 문제들을 풀어봅니다.

820 - 이분 탐색

이분 탐색을 이용해서 정답을 결정하고 문제를 푸는 방법을 알아봅니다.

521 - 브루트 포스 - 순열 (연습)

- 부등호 (<https://www.acmicpc.net/problem/2529>)
- 단어 수학 (<https://www.acmicpc.net/problem/1339>)
- 연산자 끼워넣기 (<https://www.acmicpc.net/problem/14888>)
- 스타트와 링크 (<https://www.acmicpc.net/problem/14889>)

531 - 브루트 포스 - 재귀 (연습)

- 로또 (<https://www.acmicpc.net/problem/6603>)
- 부분수열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/1182>)
- 부분수열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/14225>)
- 연산자 끼워넣기 (<https://www.acmicpc.net/problem/14888>)
- 연산자 끼워넣기 (2) (<https://www.acmicpc.net/problem/15658>)
- 테트로미노 (<https://www.acmicpc.net/problem/14500>)
- 두 동전 (<https://www.acmicpc.net/problem/16197>)
- 에너지 모으기 (<https://www.acmicpc.net/problem/16198>)
- N-Queen (<https://www.acmicpc.net/problem/9663>)
- 스도쿠 (<https://www.acmicpc.net/problem/2580>)
- 스도미노쿠 (<https://www.acmicpc.net/problem/4574>)
- 알파벳 (<https://www.acmicpc.net/problem/1987>)

533 - 브루트 포스 - 재귀 (참고)

- 퇴사 (<https://www.acmicpc.net/problem/14501>)

541 - 브루트 포스 - 비트마스크 (연습)

- 부분수열의 합 (<https://www.acmicpc.net/problem/14225>)
- 가르침 (<https://www.acmicpc.net/problem/1062>)
- 구슬 탈출 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/13460>)
- 2048 (Easy) (<https://www.acmicpc.net/problem/12100>)

611 - BFS (연습)

- 뱀과 사다리 게임 (<https://www.acmicpc.net/problem/16928>)
- 데스 나이트 (<https://www.acmicpc.net/problem/16948>)
- DSLR (<https://www.acmicpc.net/problem/9019>)
- 연구소 (<https://www.acmicpc.net/problem/14502>)
- 돌 그룹 (<https://www.acmicpc.net/problem/12886>)
- 벽 부수고 이동하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/2206>)
- 벽 부수고 이동하기 4 (<https://www.acmicpc.net/problem/16946>)
- 벽 부수고 이동하기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/14442>)
- 벽 부수고 이동하기 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/16933>)
- 움직이는 미로 탈출 (<https://www.acmicpc.net/problem/16954>)

- 탈출 (<https://www.acmicpc.net/problem/3055>)
- 아기 상 (<https://www.acmicpc.net/problem/16236>)
- 레이저 통신 (<https://www.acmicpc.net/problem/6087>)
- 소수 경로 (<https://www.acmicpc.net/problem/1963>)
- 적록색약 (<https://www.acmicpc.net/problem/10026>)
- 4연산 (<https://www.acmicpc.net/problem/14395>)

710 - 그리디 알고리즘

- 동전 0 (<https://www.acmicpc.net/problem/11047>)
- 회의실배정 (<https://www.acmicpc.net/problem/1931>)
- ATM (<https://www.acmicpc.net/problem/11399>)
- 행렬 (<https://www.acmicpc.net/problem/1080>)
- 전구와 스위치 (<https://www.acmicpc.net/problem/2138>)
- 동전 뒤집기 (<https://www.acmicpc.net/problem/1285>)
- 보석 도둑 (<https://www.acmicpc.net/problem/1202>)
- 순회강연 (<https://www.acmicpc.net/problem/2109>)
- 가장 긴 증가하는 부분 수열 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/12015>)

711 - 그리디 알고리즘 (연습)

- 잃어버린 괄호 (<https://www.acmicpc.net/problem/1541>)
- 수 묶기 (<https://www.acmicpc.net/problem/1744>)
- 대회 or 인턴 (<https://www.acmicpc.net/problem/2875>)
- 30 (<https://www.acmicpc.net/problem/10610>)
- 병든 나이트 (<https://www.acmicpc.net/problem/1783>)
- AB (<https://www.acmicpc.net/problem/12970>)
- A와 B (<https://www.acmicpc.net/problem/12904>)

712 - 그리디 알고리즘 (도전)

- NMK (<https://www.acmicpc.net/problem/1201>)
- 롤러코스터 (<https://www.acmicpc.net/problem/2873>)
- A와 B 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/12919>)

800 - 분할 정복

- 숫자 카드 (<https://www.acmicpc.net/problem/10815>)
- 숫자 카드 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/10816>)
- 배열 합치기 (<https://www.acmicpc.net/problem/11728>)

801 - 분할 정복 (연습)

- 종이의 개수 (<https://www.acmicpc.net/problem/1780>)
- 하노이 탑 이동 순서 (<https://www.acmicpc.net/problem/11729>)
- 트리의 순회 (<https://www.acmicpc.net/problem/2263>)
- Z (<https://www.acmicpc.net/problem/1074>)

- 사분면 (<https://www.acmicpc.net/problem/1891>)
- 별 찍기 - 10 (<https://www.acmicpc.net/problem/2447>)
- 별 찍기 - 11 (<https://www.acmicpc.net/problem/2448>)
- 버블 소트 (<https://www.acmicpc.net/problem/1517>)

802 - 분할 정복 (도전)

- 스카이라인 (<https://www.acmicpc.net/problem/1933>)
- 가장 가까운 두 점 (<https://www.acmicpc.net/problem/2261>)

810 - 정렬

- 수 정렬하기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/2751>)
- 좌표 정렬하기 (<https://www.acmicpc.net/problem/11650>)
- 좌표 정렬하기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/11651>)
- 나이순 정렬 (<https://www.acmicpc.net/problem/10814>)
- 국영수 (<https://www.acmicpc.net/problem/10825>)
- 수 정렬하기 3 (<https://www.acmicpc.net/problem/10989>)
- 카드 (<https://www.acmicpc.net/problem/11652>)
- 버블 소트 (<https://www.acmicpc.net/problem/1377>)

820 - 이분 탐색

- 수 이어 쓰기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/1790>)
- 랜선 자르기 (<https://www.acmicpc.net/problem/1654>)
- 나무 자르기 (<https://www.acmicpc.net/problem/2805>)
- 공유기 설치 (<https://www.acmicpc.net/problem/2110>)
- 중량제한 (<https://www.acmicpc.net/problem/1939>)
- 사다리 (<https://www.acmicpc.net/problem/2022>)
- 선분과 점 (<https://www.acmicpc.net/problem/11664>)

821 - 이분 탐색 (연습)

- 기타 레슨 (<https://www.acmicpc.net/problem/2343>)
- 구간 나누기 2 (<https://www.acmicpc.net/problem/13397>)
- 배열에서 이동 (<https://www.acmicpc.net/problem/1981>)
- K번째 수 (<https://www.acmicpc.net/problem/1300>)
- 놀이 공원 (<https://www.acmicpc.net/problem/1561>)

01 브루트 포스

순열 (연습)

00:25:01

재귀 (연습) - 1

00:27:29

 재귀 (연습)² (/main)

00:12:47

재귀 (참고)

00:05:21

비트마스크 (연습)

00:30:06

02 BFS

BFS (연습) - 1

00:26:47

BFS (연습) - 2

00:37:28

03 그리디 알고리즘

그리디 알고리즘 - 1

00:42:10

그리디 알고리즘 - 2

00:22:08

그리디 알고리즘 (연습)

00:20:43

그리디 알고리즘 (도전)

00:31:35

04 분할 정복

분할 정복

00:23:42

분할 정복 (연습)

00:24:03

분할 정복 (도전)

00:15:10

정렬

00:18:47

이분 탐색

00:44:00

알고리즘 중급 1/3

🎤 강사:	최백준
📅 수강일:	결제일로부터 30일
₩ 가격:	66,000원
₩ 할인가:	66,000원
● 난이도:	중급
🌐 사용 언어	C++, Java
📖 교재:	()
🕒 총시간:	7시간 10분 28초

+ 수강 신청 (/user/login?next=%2Fcourse%2F43)

참고자료

- 📄 521 - 브루트 포스 - 순열 (연습).pdf
- 📄 521a - 브루트 포스 - 순열 (연습).pdf
- 📄 521s - 브루트 포스 - 순열 (연습).pdf
- 📄 531 - 브루트 포스 - 재귀 (연습).pdf
- 📄 531a - 브루트 포스 - 재귀 (연습).pdf
- 📄 531s - 브루트 포스 - 재귀 (연습).pdf
- 📄 533 - 브루트 포스 - 재귀 (참고).pdf
- 📄 533a - 브루트 포스 - 재귀 (참고).pdf
- 📄 541 - 브루트 포스 - 비트마스크 (연습).pdf
- 📄 541a - 브루트 포스 - 비트마스크 (연습).pdf
- 📄 541s - 브루트 포스 - 비트마스크 (연습).pdf

code.plus+ (/main)

- 611a - BFS (연습).pdf
- 611s - BFS (연습).pdf
- 710 - 그리디 알고리즘.pdf
- 710a - 그리디 알고리즘.pdf
- 710s - 그리디 알고리즘.pdf
- 711 - 그리디 알고리즘 (연습).pdf
- 711a - 그리디 알고리즘 (연습).pdf
- 711s - 그리디 알고리즘 (연습).pdf
- 712 - 그리디 알고리즘 (도전).pdf
- 712a - 그리디 알고리즘 (도전).pdf
- 712s - 그리디 알고리즘 (도전).pdf
- 800 - 분할 정복.pdf
- 800a - 분할 정복.pdf
- 800s - 분할 정복.pdf
- 801 - 분할 정복 (연습).pdf
- 801a - 분할 정복 (연습).pdf
- 801s - 분할 정복 (연습).pdf
- 802 - 분할 정복 (도전).pdf
- 802a - 분할 정복 (도전).pdf
- 802s - 분할 정복 (도전).pdf
- 810 - 정렬.pdf
- 810a - 정렬.pdf

code.plus+ (310s) (main)

📄 820 - 이분 탐색.pdf

📄 820a - 이분 탐색.pdf

📄 820s - 이분 탐색.pdf

📄 821 - 이분 탐색 (연습).pdf

📄 821a - 이분 탐색 (연습).pdf

📄 821s - 이분 탐색 (연습).pdf

이전에 들으면 좋은 강의

알고리즘 기초 2/2 (/course/42)

다음에 들으면 좋은 강의

알고리즘 중급 2/3 (/course/44)



사업자 등록 번호: 541-88-00682

회사 이름: 주식회사 스타트링크

전화번호: 02-521-0487 (이메일로 연락 주세요)

대표자명: 최백준

주소: 서울시 서초구 서초대로74길 29 서초파라곤 4층 412호

통신판매신고번호: 제 2017-서울서초-2193 호

환불 문의/탈퇴 문의/기타 문의: codeplus@startlink.io (mailto:codeplus@startlink.io) (환불규정 안내) (/help/refund)

이용 약관 (/terms#access) 및 개인 정보 보호 (/terms#private)