

Chapter 4

Created by	성원 성원 송
Created time	@August 22, 2025 3:56 PM
Category	
Last edited by	성원 성원 송
Last updated time	@August 22, 2025 3:56 PM

4. 선형 회귀 모델 훈련

선형 회귀

1. 선형 회귀 모델

$$\widehat{y} = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 + \dots + \theta_n x_n$$

$$\widehat{y} = h_{\mathbf{\theta}}(\mathbf{x}) = \mathbf{\theta} \cdot \mathbf{x}$$

성능 측정 지표를 사용해 training set에 맞도록 모델 파라미터를 설정(+일반화 고려)

- 좋은 성능 지표 = 최종 비즈니스 목표에 근접한 것
- 최종 모델 평가에 사용되는 성능 지표와 다른 손실 함수를 최적화하는 경우 존재 훈련 중에만 필요한 추가 항(정규화 등) 존재하는 경우
 해당 함수의 최적화가 더 쉬운 경우

e.g. 로그 손실 비용 함수로 학습 / precision & recall 로 평가

선형 회귀 모델 비용 함수 예시: RMSE, MSE 등

2. closed-form equation을 이용한 모델 파라미터 계산

a. 정규 방정식(normal equation)

: 비용 함수를 최소화하는 theta 값을 찾는 해석적 방법

$$\widehat{\boldsymbol{\Theta}} = (\mathbf{X}^{\mathsf{T}}\mathbf{X})^{-1} \quad \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \quad \mathbf{y}$$

b. 무어-펜로즈 pseudoinverse 를 계산

$$\widehat{\boldsymbol{\theta}} = \mathbf{X}^{+}\mathbf{y}_{1}$$

https://angeloyeo.github.io/2020/11/11/pseudo_inverse.html

특이값 분해(SVD, singular value decomposition) 사용해 계산

$$\mathbf{X}^+ = \mathbf{V} \mathbf{\Sigma}^+ \mathbf{U}^\mathsf{T}$$

https://angeloyeo.github.io/2019/08/01/SVD.html

https://darkpgmr.tistory.com/106

- 효율적 계산 가능
- 모든 행렬에 적용 가능(정규 방정식 작동하지 않는 경우)

계산 복잡도

정규 방정식의 역행렬 계산: O(n^2.4)~O(n^3), (n: feature 수)

SVD: O(n^2), (n: feature 수)

정규 방정식, SVD: O(m), (m: training set의 샘플 수)

경사 하강법

(GD, gradient descent)

- 비용 함수 최소화하는 모델 파라미터를 찾는 최적화 알고리즘
- random theta 값으로 시작, 파라미터 벡터 theta에 대해 비용 함수의 현재 gradient 계산 해 비용 함수 감소하는 방향으로 step 진행 반복, gradient=0 되어 비용 함수값 수렴하는 파라미터 탐색
- learning rate hyperparameter: step의 크기 결정
 - step 큰 경우: 발산 가능 / step 작은 경우: global minimum 도달 어려울 수 있음, 시 간 소요 증가

batch 경사 하강법

모든 step마다 training set 전체 사용

각 파라미터에 대해 편미분

특성 수 많은 경우 정규 방정식, SVD 분해보다 빠름

$$\frac{\partial}{\partial \theta_{j}} MSE(\boldsymbol{\theta}) = \frac{2}{m} \sum_{i=1}^{m} (\boldsymbol{\theta}^{\mathsf{T}} \mathbf{x}^{(i)} - y^{(i)}) x_{j}^{(i)}$$

$$\nabla_{\boldsymbol{\theta}} \operatorname{MSE}(\boldsymbol{\theta}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial \theta_0} \operatorname{MSE}(\boldsymbol{\theta}) \\ \frac{\partial}{\partial \theta_1} \operatorname{MSE}(\boldsymbol{\theta}) \\ \vdots \\ \frac{\partial}{\partial \theta_n} \operatorname{MSE}(\boldsymbol{\theta}) \end{pmatrix} = \frac{2}{m} \mathbf{X}^{\mathsf{T}} (\mathbf{X} \boldsymbol{\theta} - \mathbf{y})$$

$$\mathbf{\theta}^{(\text{next step})} = \mathbf{\theta} - \eta \nabla_{\mathbf{\theta}} \text{MSE}(\mathbf{\theta})$$

eta: learning rate

epoch: training set에 대해 반복하는 각 step

최적 learning rate 탐색: grid search

반복 횟수 제한해 수렴 오래 걸리는 경우 제외 / gradient vector의 norm이 허용 오차 (epsilon)보다 작아지면 알고리즘 중지 등

허용 오차 범위 내에서 최적값 도달 시 O(1/epsilon)의 반복 필요

확률적 경사 하강법(SGD)

매 step에서 랜덤으로 선택한 하나의 샘플의 gradient 계산해 step 진행

- 빠르지만 불안정
- local minimum 건너뛰어 global minimum 찾을 가능성 높음
- learning rate 점진적 감소 ⇒ 최소값에 도달 가능하도록 함

learning schedule: 매 반복에서 학습률을 결정하는 함수

훈련 샘플이 독립 동일 분포를 만족해야, 평균적으로 파라미터가 global minimum을 향해 진행 보장 가능

사용하는 훈련 샘플 정렬하는 경우 일반적으로 성능 향상 X

mini-batch 경사 하강법

각 step에서 임의의 작은 샘플 set에 대해 gradient 계산 진행 SGD 대비 안정, 최소값에 더 가까이 도달 / local minimum 탈출 어려움

모든 종류의 경사 하강법에서 적절한 learning schedule 사용 시 최소값 도달

다항 회귀

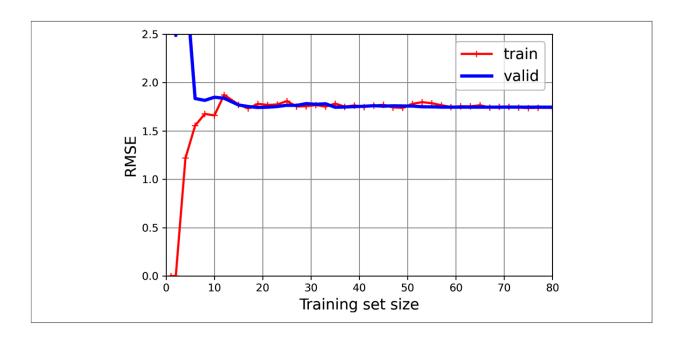
선형 모델을 사용해 비선형 데이터를 학습
각 특성의 거듭제곱을 새로운 특성으로 추가해 선형 모델을 훈련
degree 인수로 다항식 차수 설정
e.g. degree=2; feature=a^2, ab, b^2

learning curve

model overfitting / underfitting 확인 (= 일반화 성능 추정) 훈련 중 일정 간격으로 모델 평가해 그래프 생성

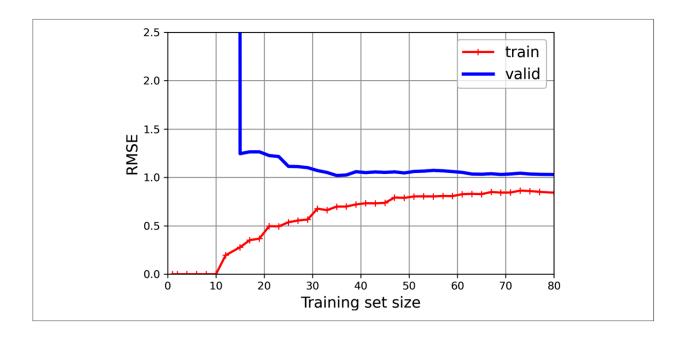
underfitting

Chapter 4 5



train / validation curve가 수평한 구간 생성 & 높은 오차에서 가까이 근접

overfitting



train / validation curve 사이 차이 존재(train data에서 더 좋은 성능 나타냄) 오차 낮음, training set size 증가 시 train / validation curve 차이 감소

모델의 일반화 오차 = 편향 + 분산 + irreducible error

- 편향: 잘못된 가정으로 인한 일반화 오차
 모델 설정 등 / 편향 큰 모델 ⇒ underfitting 위험
- 분산: 데이터의 작은 변동에 모델이 과도하게 민감하게 반응 자유도 높은 모델 ⇒ 높은 분산 가짐 ⇒ overfitting 위험
- irreducible error: 데이터 자체의 잡음으로 인한 오차

편향/분산 tradeoff

모델 복잡도 증가 ⇒ 분산 증가 & 편향 감소 / 모델 복잡도 감소 ⇒ 분산 감소 & 편향 증가

선형 모델 규제

모델 자유도 감소 ⇒ overfitting 감소

e.g. 다항식 차수 감소, 가중치(파라미터) 제한 등

모델 분산 감소 & 편향 증가

훈련 시에만 비용 함수에 규제 항 추가, 훈련 종료 후 규제 항 제외한 비용 함수 사용

ridge regression

비용 함수

$$J(\boldsymbol{\theta}) = \text{MSE}(\boldsymbol{\theta}) + \frac{\alpha}{m} \sum_{i=1}^{n} \theta_i^2$$

(규제 항: I2 norm, 최적의 alpha 값이 training set 크기와 관련 없도록 a/m 사용) 모델의 가중치 작게 유지

hyperparameter alpha: 모델 규제 정도 조절

alpha=0 ⇒ 선형 회귀 모델 / alpha=1 ⇒ 데이터의 평균 지나는 수평선

정규 방정식

$$\widehat{\mathbf{\theta}} = (\mathbf{X}^{\mathsf{T}}\mathbf{X} + \alpha \mathbf{A})^{-1} \quad \mathbf{X}^{\mathsf{T}} \quad \mathbf{y}$$

숄레스키 분해 사용해 계산

https://angeloyeo.github.io/2021/06/17/Cholesky_decomposition.html

lasso regression

(least absolute shrinkage and selection operator)

$$J(\mathbf{\theta}) = \text{MSE}(\mathbf{\theta}) + 2\alpha \sum_{i=1}^{n} |\theta_i|$$

(규제 항: I1 norm)

덜 중요한 feature의 가중치 제거하는 경향

⇒ feature selection, sparse model 생성

비용함수 미분 불가능한 지점 (theta=0)에서 subgradient vector g 사용

elastic net regression

ridge + lasso 규제 적용한 모델

$$J(\mathbf{\theta}) = \text{MSE}(\mathbf{\theta}) + r(2\alpha \sum_{i=1}^{n} |\theta_i|) + (1-r)(\frac{\alpha}{m} \sum_{i=1}^{n} \theta_i^2)$$

혼합 비율 r

선형 모델 선택 기준

• 일반적으로 규제 적용된 모델 사용

• ridge: 기본적으로 사용

• lasso: 일부 특성만 유용한 것으로 생각되는 경우 (feature 수 > 훈련 샘플 수)인 경우와 feature 몇 개가 강하게 연관된 경우 문제 발생

• elastic net: lasso가 문제 발생하는 경우

조기 종료

: 검증 오차가 최소값에 도달 시 훈련 중지하는 방식으로 규제

알고리즘 학습, epoch 진행될수록 ⇒ (training set & validation set) 예측 오차 감소 ⇒ 이후 검증 오차 다시 상승 (= overfitting)

검증 오차 최소값 도달 확인 방법

: 검증 오차가 일정 시간 동안 최소값보다 큰 경우 ⇒ 학습 중지, 검증 오차 최소인 모델 파라미터 사용

로지스틱 회귀

회귀 알고리즘 사용해 분류

샘플이 특정 클래스에 속할 확률을 추정(이산형 종속변수)

추정 확률을 임계값과 비교해 클래스를 예측

$$\widehat{p} = h_{\mathbf{\theta}}(\mathbf{x}) = \sigma(\mathbf{\theta}^{\mathsf{T}}\mathbf{x})$$

logistic function(sigmoid 형태)

$$\sigma(t) = \frac{1}{1 + \exp(-t)}$$

훈련, 비용 함수

하나의 훈련 샘플에 대한 비용 함수

$$c(\mathbf{\Theta}) = \begin{cases} -\log(\widehat{p}) & \text{if } y = 1\\ -\log(1 - \widehat{p}) & \text{if } y = 0 \end{cases}$$

training set 전체에 대한 비용 함수(각 비용의 평균)

$$J(\mathbf{\theta}) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left[y^{(i)} log(\widehat{p}^{(i)}) + \left(1 - y^{(i)}\right) log\left(1 - \widehat{p}^{(i)}\right) \right]$$

샘플이 해당 클래스의 평균을 중심으로 가우스 분포를 따를 때, MLE가 가장 높은 모델 = log loss 최소화하는 모델

볼록 함수이므로 경사 하강법으로 global minimum 찾는 것을 보장 편도함수

$$\frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\mathbf{\theta}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left(\sigma(\mathbf{\theta}^\mathsf{T} \mathbf{x}^{(i)}) - y^{(i)} \right) x_j^{(i)}$$

결정 경계

모델이 특정 확률을 추정하는 지점 선형, 직선 방정식을 만족하는 포인트의 집합

softmax regression

(multinomial logistic regression)

다중 클래스를 지원하도록 일반화

샘플에 대해 각 클래스에 대한 점수를 계산 후, 점수에 softmax 함수 적용해 각 클래스의 확률을 추정

Chapter 4

• 소프트맥스 점수

$$s_k(\mathbf{x}) = (\mathbf{\theta}^{(k)})^\mathsf{T} \mathbf{x}$$

• 소프트맥스 함수

$$\widehat{p}_k = \sigma(\mathbf{s}(\mathbf{x}))_k = \frac{\exp(s_k(\mathbf{x}))}{\sum_{j=1}^K \exp(s_j(\mathbf{x}))}$$

추정 확률이 가장 높은 클래스를 선택

모델 훈련

cross entropy 비용 함수

$$J(\mathbf{\Theta}) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{K} y_k^{(i)} \log(\widehat{p}_k^{(i)})$$

다중 클래스를 비트로 인코딩,

샘플에 대해 선택한 클래스마다 전송한 평균 비트 수를 측정,

가정이 완벽하면 ⇒ 클래스의 entropy = cross entropy

가정이 틀리다면 cross entropy는 Kullback-Leibler 발산만큼 증가

cross entropy의 gradient vector

$$\nabla_{\boldsymbol{\theta}}(k) J(\boldsymbol{\Theta}) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(\widehat{p}_{k}^{(i)} - y_{k}^{(i)} \right) \mathbf{x}^{(i)}$$

경사 하강법 등 최적화 알고리즘 사용

Chapter 4