

정렬 : Collections 정렬할 때 → Collections.sort(); 오름차순  
 (ArrayList<>(), Set, Map...) Collections.reverseOrder(); 내림차순  
 배열 정렬 → Arrays.sort(); 오름차순  
 Arrays.sort(배열, Collections.reverseOrder()); 내림차순

타입 변환: String 으로 변환할 때 String.valueOf(변수);  
 Integer 로 변환할 때 Integer.parseInt(변수); ← 10진수로 변환  
 Integer 에서 Char 로 변환할 때 Character.forDigit(변수, 10);  
 int 를 Char 로 변환할 때 Integer.toString(변수).charAt(0); ← 0~9 사이의 숫자야 한다.  
 int 를 Char 로 변환할 때 (char) 65; → 'A' ← 아스키코드 65의 값으로 변환  
 int 를 Char 로 변환할 때 (char) '1'; → 1, 작은 다음에 값을 넣으면 된다. 단, 0~9 사이의 숫자

Character 메소드 : Character.isDigit(변수);  
 Character.isAlphabetic(변수);  
 Character.isLowerCase(변수);  
 Character.isUpperCase(변수);

String 메소드 : String str = "str"; → 값은 상수이다.  
 str.equals(변수); str.substring(int beginIdx, int endIdx); str.equalsIgnoreCase(String another);  
 str.toCharArray(); str.replace(char oldChar, char newChar); str.trim();  
 str.toLowerCase(); str.indexOf(변수); str.replaceAll(정규표현식, 바꿀 문자열);  
 str.toUpperCase(); str.lastIndexOf(변수); str.charAt(int index);

Map 메소드 : HashMap<타입, 타입> map = new HashMap<>();  
 map.put(key, value); map.get(key);  
 map.size(); map.containsKey(key); map.remove(key);  
 map.containsValue(value); map.keySet(); → key set 으로 변경.  
 map.getOrDefault(key, defaultValue);

Set 메소드 : TreeSet<타입> set = new TreeSet<>();  
 set.add(변수); set.size(); set.first();  
 set.remove(변수); set.clear(); set.last();

Stack : Stack<타입> stack = new Stack<>();  
 stack.push(변수); stack.peek(); stack.clear(); stack.contains(변수);  
 stack.pop(); stack.size(); stack.isEmpty();