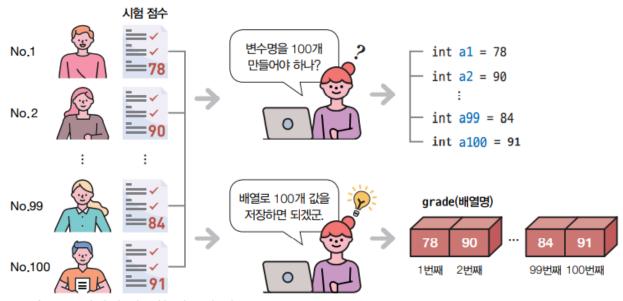
Section 01 배열

1. 배열

■ 배열의 필요성

- 자바 프로그램에서 학생 100명의 시험 점수를 저장하는 경우
 - →이를 수행하기 위해 100개의 변수에 각각 100명의 점수를 저장해야 함
 - →모든 변수에 다른 이름을 할당할 필요 없이 배열의 인덱스(index)를 통해 각각의 변수를 액세스 가능한 배열을 사용함



[그림 6-1] 배열이 필요한 경우의 예

1. 배열

■ 배열의 개념

- 배열은 같은 유형의 데이터를 모아둔 집합(모음)
- [예] 자료형이 int인 배열 : 정수의 모음
- [예] 자료형이 double인 배열 : 실수의 모음





Section 02 1차원 배열과 2차원 배열

■ 1차원 배열

- 1차원 배열 선언
 - →단일 인덱스를 사용하여 요소를 저장함
 - →인덱스를 1씩 증가시키면 배열의 모든 요소를 얻을 수 있음

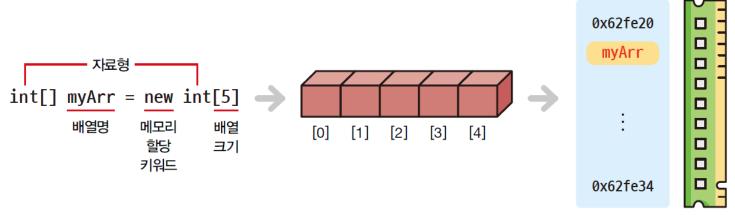




- ✓배열 선언: myArr라는 정수 배열이 선언되었음을 나타냄
- ✓배열 생성: 5개의 정수를 저장할 메모리 공간이 배열에 할당되었음을 나타냄

■ 1차원 배열

• 1차원 배열 선언



[그림 6-5] 1차원 배열 선언 및 메모리 할당

메모리 주소

■1차원 배열

• 1차원 배열 선언

1차원 배열 선언 예시

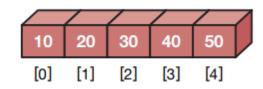
실행 결과

0번째 요소값 : 101번째 요소값 : 202번째 요소값 : 30

3번째 요소값 : 40

4번째 요소값 : 50

int[] myArr = new int[5]



[그림 6-6] 1차원 배열 myArr 선언 및 생성

예제 6-1 1차원 배열을 이용하여 문자열 저장하고 출력하기

```
01 import java.util.Scanner;
02
03 public class Array01 {
04
     public static void main(String[] args) {
        String[] myArr; // 배열 선언
05
        myArr = new String[3]; // 메모리 할당
06
07
80
        Scanner s = new Scanner(System.in);
09
        System.out.println("3개 문자열을 입력하세요.");
10
11
12
        for (int i = 0; i < 3; i++) {
                                                            실행 결과
13
          myArr[i] = s.nextLine();
                                                           3개 문자열을 입력하세요.
14
                                                           Hello
15
                                                           Java
16
       for (int i = 0; i < 3; i++)
                                                           Program
          System.out.print(myArr[i]+" ");
17
                                                           Hello Java Program
18
     }
19 }
```

■ 1차원 배열

- 1차원 배열 초기화
 - →배열을 선언하고 초기화할 때 배열의 요소를 직접 설정함
 - →배열 선언문에서 중괄호({ }) 안에 요소를 나열함으로써 초기화된 배열을 만듦
 - ✓ 만약 중괄호 안에 요소를 넣지 않으면 길이가 0인 배열이 생성됨

```
자료형[] 배열명 = {값1, 값2, …, 값n};

int[] myArr = {10, 20, 30, 40, 50};

자료형[] 배열명 = new 자료형[] {값1, 값2, …, 값n};

int[] myArr = new int[] {10, 20, 30, 40, 50};
```

[그림 6-7] 1차원 배열의 두 가지 초기화 형식

■ 1차원 배열

• 1차원 배열 초기화

1차원 배열 초기화 예시

```
public class Example02 {
  public static void main(String[] args) {
    int[] myArr = {10, 20, 30, 40, 50};
    for (int i = 0; i < myArr.length; i++) {
        System.out.println(i+ "번째 요소값: " + myArr[i]);
    }
  }
}
```

실행 결과

0번째 요소값 : 10

1번째 요소값 : 20

2번째 요소값 : 30

3번째 요소값 : 40

4번째 요소값 : 50



[그림 6-6] 1차원 배열 myArr 선언 및 생성

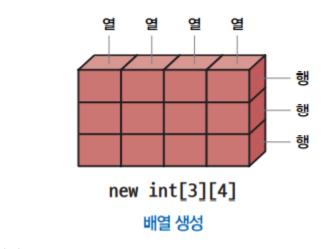
예제 6-2 1차원 배열을 이용하여 초깃값의 합과 평균 구하기

```
01 public class Array02 {
     public static void main(String[] args) {
02
03
      double[] gradeArr = \{90, 70.5, 80, 79, 82.5, 50, 70, 90.2, 89.5, 89.7\};
      double sum = 0.0;
04
05
06
      for (int i = 0; i < gradeArr.length; i++) {
07
         sum += gradeArr[i];
                                                           실행 결과
     }
80
                                                           합계: 791.4000000000001
09
                                                          평균: 79.14
10
     double average = sum / gradeArr.length;
     System.out.println("합계: "+ sum);
11
     System.out.format("평균: %.2f", average);
12
13 }
14 }
```

■ 2차원 배열

- 2차원 배열 선언
 - →다차원 배열은 1차원 배열과 매우 유사하지만, 행과 열이 여러 개임
 - →2차원 배열은 데이터가 행과 열에 저장되는 표 형식으로 데이터를 나타냄

```
자료형[][] 배열명 = new 자료형[행크기][열크기];
int[][] myArr = new int[3][4]; // 3x4 배열 선언
```



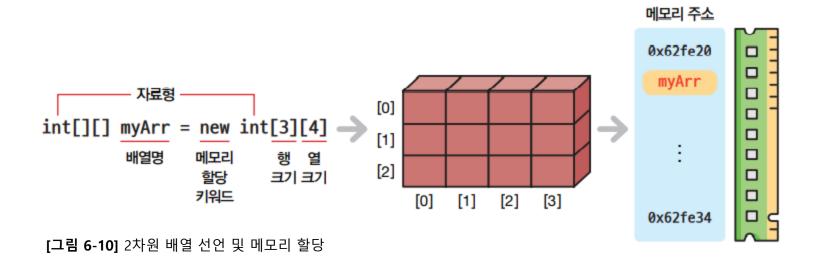
int[][] myArr

배열 선언

[그림 6-9] 2차원 배열 선언

■ 2차원 배열

• 2차원 배열 선언



■2차원 배열



2차원 배열 선언 예시

[그림 6-11] 2차원 배열 myArr 선언 및 생성

```
public class Example03 {
 public static void main(String[] args) {
     int[][] myArr = new int[2][4];
     myArr[0][0] = 2;
     myArr[0][1] = 5;
     myArr[0][2] = 7;
                                             실행 결과
     myArr[0][3] = 4;
                                            첫 번째 행의 합계: 18
     myArr[1][0] = 9;
                                            두 번째 행의 합계: 22
     myArr[1][1] = 3;
     myArr[1][2] = 2;
     myArr[1][3] = 8;
     int sum1 = 0, sum2 = 0;
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
        sum1 += myArr[0][i];
     System.out.println("첫 번째 행의 합계: " + sum1);
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
         sum2 += myArr[1][i];
     System.out.println("두 번째 행의 합계: " + sum2);
}
```

예제 6-3 2차원 배열을 이용하여 과목 점수의 평균 구하기

```
01 import java.util.Scanner;
02
03 public class Array03 {
04
     public static void main(String[] args) {
05
      double[][] marks = new double[2][3];
06
      Scanner s = new Scanner(System.in);
07
      for (int i = 0; i < 2; i++) {
80
09
        System.out.println("학생번호" + (i + 1));
        System.out.print("국어점수:");
10
11
        marks[i][0] = s.nextDouble();
12
13
        System.out.print("수학점수:");
        marks[i][1] = s.nextDouble();
14
```

```
예제 6-3
          2차원 배열을 이용하여 과목 점수의 평균 구하기
15
16
         marks[i][2] = (marks[i][0] + marks[i][1])/2;
      }
17
18
19
      for (int i = 0; i < 2; i++) {
20
        System.out.println("학생번호" + (i + 1));
        System.out.print("국어" + ":" + marks[i][0] + " ");
21
        System.out.print("수학" + ":" + marks[i][1] + " ");
22
                                                               실행 결과
                                                              학생번호1
23
        System.out.println("평균" + ":" + marks[i][2] + " ");
                                                              국어점수: 90
      }
24
                                                              수학점수: 80
                                                              학생번호2
25
                                                              국어점수: 70
26 }
                                                              수학점수: 80
                                                              학생번호1
                                                              국어:90.0 수학:80.0 평균:85.0
                                                              학생번호2
                                                              국어:70.0 수학:80.0 평균:75.0
```

■2차원 배열

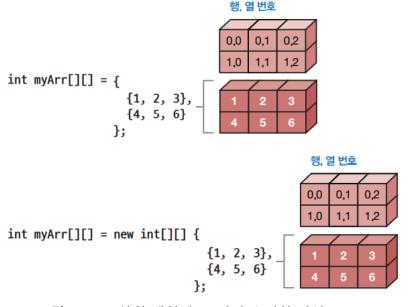
- 2차원 배열 초기화
 - →배열 선언과 초기화 시 각 내부 중괄호는 하나의 행을 나타냄
 - → 선언과 동시에 값을 선언하고 할당하여 초기화할 수 있음

```
자료형 배열명[][] = { {값1, 값2, …, 값n}, {값1, 값2, …, 값n}, …, {값1, 값2, …, 값n} };

int myArr[][] = { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} };

자료형 배열명[][] = new 자료형[][] { {값1, 값2, …, 값n}, {값1, 값2, …, 값n}, …, {값1, 값2, …, 값n} };

int myArr[][] = new int[][] { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} };
```



[**그림 6-12**] 2차원 배열의 두 가지 초기화 방식

■ 2차원 배열

• 2차원 배열 초기화

2차원 배열 초기화 예시

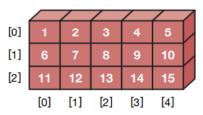
실행 결과

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15

myArr[0][1] 값: 2

[그림 6-13] 2차원 배열 myArr 선언 및 초기화



예제 6-4 2차원 배열을 이용하여 두 행렬의 합 구하기

```
01 public class Array04 {
02
     public static void main(String[] args) {
       int rows = 2, columns = 3;
03
       int[][] firstMatrix = { {2, 3, 4}, {3, 2, 1} };
04
       int[][] secondMatrix = { {1, 2, 3}, {-4, -2, 1} };
05
06
07
       int[][] sum = new int[rows][columns];
80
       for (int i = 0; i < rows; i++) {
09
           for (int j = 0; j < \text{columns}; j++) {
10
              sum[i][j] = firstMatrix[i][j] + secondMatrix[i][j];
11
12
13
```

예제 6-4 2차원 배열을 이용하여 두 행렬의 합 구하기 System.out.println("두 행렬의 합: "); 14 15 for (int i = 0; i < rows; i++) { 16 for (int j = 0; j < columns; j++) { 17 System.out.print(sum[i][j] + " "); 18 19 System.out.println(); 실행 결과 20 } 두 행렬의 합: 21 5 7 22 } -1 0 2

1. 배열

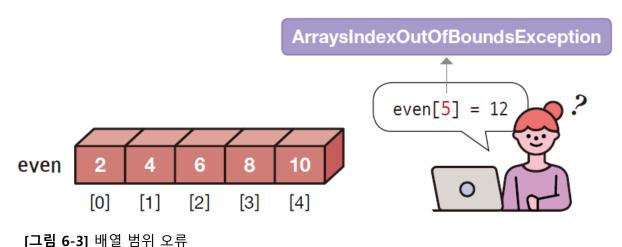
■ 배열을 사용할 때 알아두어야 할 중요 사항

- 모든 배열은 동적으로 할당됨
- 배열의 길이는 .length로 계산함
- 배열 변수는 자료형 뒤에 대괄호([])를 사용하여 다른 변수와 같이 선언 가능함
- 배열 내부의 변수는 인덱스 0부터 시작함
- 배열은 정적 필드, 지역 변수 또는 메서드 매개변수로도 사용 가능함
- 배열의 크기는 long이나 short가 아닌 int 값으로 지정해야 함

1. 배열

■ 인덱스 오류: ArraysIndexOutOfBoundsException

- 한계를 벗어난 인덱스에 접근(액세스)하려고 시도할 때 발생하는 오류
- [예] 배열의 길이가 5인 프로그램
 - →0과 4 사이의 배열 인덱스가 사용 가능함
 - →프로그램이 이 범위 밖의 요소에 액세스하려고 시도할 때 인덱스 오류 발생



[**그림 6-3]** 메달 립귀 오큐

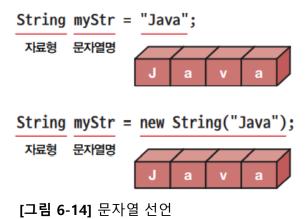
Section 03 문자열

■문자열의 개요

- 문자열은 쉽게 말해 문자의 배열임
- [예] 문자열 "Hello World"
 - →'H', 'e', 'l', 'l', 'o', ' ', 'W', 'o', 'r', 'l', 'd' : 문자 시퀀스
 - →공백도 문자로 인식함
- 문자열은 항상 큰따옴표 ("") 안에 작성함
- 문자열은 String 클래스의 객체임
- new 키워드를 이용하여 문자열을 메모리에 동적으로 할당함

■문자열의 개요

```
자료형 문자열명 = "문자열";
String myStr = "Java";
자료형 문자열명 = new 자료형("문자열");
String myStr = new String("Java");
```



■문자열의 개요

문자열 선언 예시

```
실행 결과
public class Example05 {
                                                              Java
  public static void main(String[] args) {
                                                              lava
      String s1 = "Java";
                                                              Java
      String s2 = "Java";
      String s3 = new String("Java");
                                                              Java
      String s4 = new String("Java");
      System.out.println(s1);
      System.out.println(s2);
      System.out.println(s3);
      System.out.println(s4);
                                                      s1
                                                                          Java
                                                      s2
                                                                         스트링 풀
                                                      s3
                                                      s4
                                                      스택
                                                                           히프
                                                               JVM 메모리
```

[그림 6-15] Example05.java 프로그램의 문자열과 String 클래스 생성 문자열

String을 이용하여 문자열 저장하고 출력하기 예제 6-5 01 public class Array05 { 02 public static void main(String[] args) { 03 String s1 = "Java Programming"; 04 String s2 = new String("Java Programming"); 05 06 System.out.println(s1); 07 System.out.println(s2); 08 } 실행 결과 09 } Java Programming Java Programming

■ String 클래스의 메서드

[표 6-1] 자주 사용되는 문자열 메서드

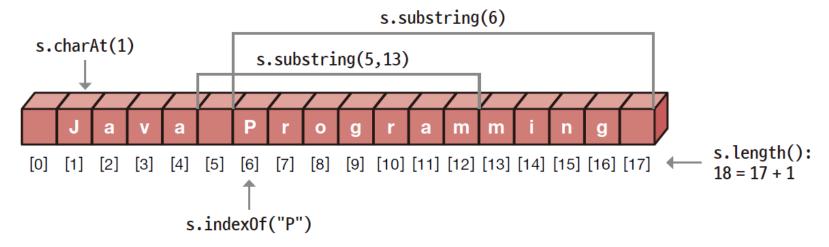
메서드	설명
<pre>int length()</pre>	문자열 길이를 반환한다.
boolean isEmpty()	문자열이 비어 있는지 확인한다.
<pre>char charAt(int index)</pre>	특정 인덱스에 대한 char 값을 반환한다.
String substring(int startIndex)	주어진 시작 인덱스에 대한 부분 문자열을 반환한다.
String substring(int startIndex, int endIndex)	주어진 시작 인덱스와 끝 인덱스에 대한 부분 문자열을 반환한다.
String concat(String str)	두 문자열을 결합한다.
<pre>int indexOf(char ch)</pre>	지정된 문자의 인덱스를 반환한다.
<pre>boolean equals(Object anotherObject)</pre>	문자열과 객체가 같은지 확인한다.
<pre>int compareTo(Object obj)</pre>	문자열을 객체와 비교한다.
String toLowerCase()	문자열을 소문자로 반환한다.
String toUpperCase()	문자열을 대문자로 반환한다.
String trim()	선행 및 후행 공백을 생략한다.
String replace(char oldChar, char newChar)	문자열의 이전 문자를 새 문자 값으로 바꾼다.

■ String 클래스의 메서드

문자열 메서드 사용 예시

```
public class Example06 {
  public static void main(String[] args) {
     String s = " Java Programming ";
     System.out.println("s.length(): " + s.length());
     System.out.println("s.charAt(1): " + s.charAt(1));
     System.out.println("s.substring(6): " + s.substring(6));
     System.out.println("s.substring(5,13): " + s.substring(5,13));
     System.out.println("s.indexOf('P'): " + s.indexOf("P"));
     System.out.println("s.toLowerCase(): " + s.toLowerCase());
     System.out.println("s.toUpperCase(): " + s.toUpperCase());
                                                 실행 결과
                                                s.length(): 18
                                                s.charAt(1) : J
                                                s.substring(6): Programming
                                                s.substring(5,13) : Program
                                                s.index0f('P') : 6
                                                s.toLowerCase() : java programming
                                                s.toUpperCase(): JAVA PROGRAMMING
```

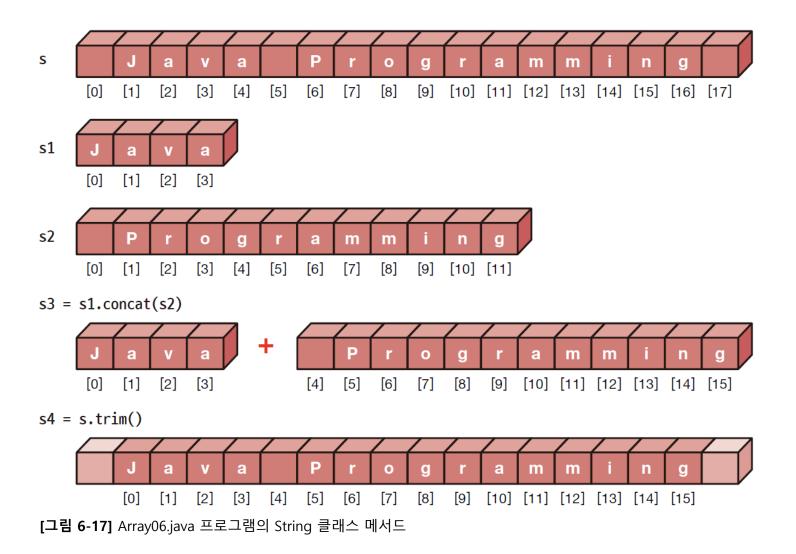
■ String 클래스의 메서드



s.toLowerCase(): 모두 소문자로 변경/s.toUpperCase(): 모두 대문자로 변경 [그림 6-16] ExampleO6.java 프로그램의 String 클래스 생성 문자열

예제 6-6 String 클래스 메서드 이용하기

```
01 public class Array06 {
02
     public static void main(String[] args) {
03
       String s = " Java Programming ";
       String s1 = "Java";
04
05
       String s2 = " Programming";
06
       String s3 = s1.concat(s2);
07
       String s4 = s.trim();
80
       System.out.println("s3 " + s3);
09
10
       System.out.println("s4" + s4);
                                                                   실행 결과
      System.out.println("s3.equals(s4)" + s3.equals(s4));
11
                                                                  s3 Java Programming
12
                                                                  s4 Java Programming
13 }
                                                                  s3.equals(s4) true
```



■문자열 연산자

• 문자열 연산자는 문자열에 사용하는 연산자를 의미함

[표 6-2] 문자열에서 주로 사용되는 연산자

연산자	설명
+	두 문자열을 연결한다.
==	두 문자열의 메모리가 같으면 true를 반환한다.
!=	두 문자열의 메모리가 다르면 true를 반환한다.
equals()	두 문자열이 같으면 true를 반환한다.

■ 문자열 연산자

```
문자열 메서드 연산 예시
                                                                   실행 결과
public class Example07 {
                                                                   true
   public static void main(String[] args) {
                                                                  false
      String s1 = "Java";
                                                                   false
      String s2 = "Java";
                                                                   true
      String s3 = "java";
                                                                   Javajava
      System.out.println(s1 == s2);
      System.out.println(s1 != s2);
      System.out.println(s2 == s3);
      System.out.println(s2 != s3);
      String s4 = s2 + s3;
                                                    s1
      System.out.println(s4);
                                                    s2
}
                                                    s3
                                                    스택
                                                                       스트링 풀
                                                            JVM 메모리
```

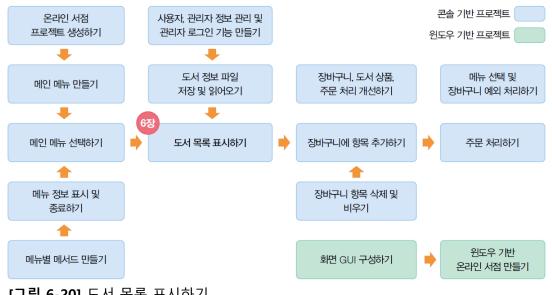
[그림 6-18] Example07.java 프로그램의 문자열 연산자

예제 6-7 문자열 연산자를 이용하여 두 문자열 비교하기

```
01 public class Array07 {
02
     public static void main(String[] args) {
03
       String s1 = new String("Java");
                                                                  s2
04
       String s2 = new String("Java");
                                                                  s3
05
       String s3 = s1;
                                                                  스택
                                                                                 히프
06
                                                                        JVM 메모리
07
       if (s1 == s2) System.out.println("s1과 s2는 같다");
                                                            [그림 6-19] Array07.java 프로그램의 문자열 연산자
       else System.out.println("s1과 s2는 같지 않다");
80
09
10
       if (s1 == s3) System.out.println("s1과 s3은 같다");
11
       else System.out.println("s1과 s3은 같지 않다");
12
      if (s1.equals(s2)) System.out.println("s1과 s2의 값은 같다");
13
14
      else System.out.println("s1과 s2의 값은 같지 않다");
                                                                   실행 결과
15
                                                                  s1과 s2는 같지 않다
                                                                  s1과 s3은 같다
16 }
                                                                  s1과 s2의 값은 같다
```

[프로젝트] 도서 목록 표시하기

• 배열을 이용하여 도서 정보를 저장한 뒤, 메인 메뉴에서 [장바구니에 항목 추가하기] 메뉴를 선택하면 도서 목록이 나타나고, 선택한 도서를 장바구니에 추가할 수 있는 지 메시지를 출력하게 합니다.



[그림 6-20] 도서 목록 표시하기

배열을 이용하여 도서 정보를 저장한 뒤, 메인 메뉴에서 [장바구니에 항목 추가하기]
 메뉴를 선택하면 도서 목록이 나타나고, 선택한 도서를 장바구니에 추가할 수 있는
 지 메시지를 출력하게 합니다.

```
Console X
Welcome (2) [Java Application] C:\(\psi \)eclipse\(\psi \)plugins\(\pm \)org.eclipse\(\pm \)jusionpenjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.2.v20220201-1208\(\pm \)jre\(\pm \)bin\(\pm \)javaw.exe (2022)
당신의 이름을 입력하세요 : 흥길순
연락처를 입력하세요 : 01090021234
Welcome to Shopping Mall
      Welcome to Book Market!
************
1. 고객 정보 확인하기
                    4. 바구니에 항목 추가하기
2. 장바구니 상품 목록 보기 5. 장바구니의 항목 수량 줄이기
3. 장바구니 비우기
                    6. 장바구니의 항목 삭제하기
*********
메뉴 번호를 선택해주세요 4
ISBN1234 | 쉽게 배우는 JSP 웹 프로그래밍 | 27000 | 송미영 | 단계별로 쇼핑몰을 구현하며 배우는 JSP 웹 프로그래밍 | IT전문서 | 2018/10/08 |
ISBN1235 | 안드로이드 프로그래밍 | 33000 | 우재남 | 실습 단계별 명쾌한 멘토링! | IT전문서 | 2022/01/22 |
ISBN1236 | 스크래치 | 22000 | 고광일 | 컴퓨팅 사고력을 키우는 볼록 코딩 | 컴퓨터입문 | 2019/06/10 |
장바구니에 추가함 도서의 ID를 입력하세요 :ISBN1235
장바구니에 추가하겠습니까? Y | N
ISBN1235 도서가 장바구니에 추가되었습니다.
```

[그림 6-21] 도서 목록 표시하기 실행결과

■도서 목록 출력하기

- 01 도서 정보 저장하기
 - →Welcome.java 파일을 열고, 도서 정보를 저장하기 위한 2차원 배열을 main() 메서드에 선언하고, 도서 정보를 저장하는 메서드 BookList()를 만들기
 - →도서 정보를 저장하는 2차원 배열의 이름: mBook
 - →요소: ISBN, 도서명, 정가, 저자, 도서 설명, 도서 분야, 출간일
- 02 도서 정보 출력하기
 - →도서 정보를 출력하기 위해 Welcome 클래스 내부의 menuCartAddItem() 메서드를 수정

■ 도서의 ID 확인하기

- 01 입력받은 도서의 ID 확인하기
 - →장바구니에 추가할 도서의 ID가 도서 목록에 포함되어 있으면 종료
 - →포함되어 있지 않으면 다시 입력하도록 menuCartAddItem() 메서드를 수정
 - →[프로젝트 6-2]의 12행에 이어서 작성함

• 02 장바구니에 추가 여부 묻기

→입력된 도서의 ID가 도서 목록에 있으면 장바구니에 추가할 것인지를 확인한 후 종료하도록 menuCartAddItem() 메서드의 if(flag)문을 수정함