- 1. 프로젝트 목적 및 배경
  - 7주차 까지 배운 내용에 대한 실습을 위해 진행 하였습니다.
- 2. 목표

TODO리스트를 만들고 할 일을 수정하는 코드 만들기.

3. 사용자 요구 사항

사용자가 할 일을 입력, 삭제, 출력, 수정 할 수 있는 프로그램

- 4. 기능 요구사항
- ① 사용자에게 작업 요청 받기
  - 1. 할 일 추가, 2. 할 일 삭제, 3. 목록 보기, 4. 종료, 5. 수정
- ② 요청 받은 작업에 따라 아래 기능 수행
  - ① 할 일 추가를 입력했을 경우, 사용자에게 할 일을 입력 받고 저장
  - ② 할 일 삭제를 입력했을 경우, 인덱스를 입력 받고 해당 할 일 삭제
  - ③ 목록 보기를 입력했을 경우, 전체 할 일 목록을 보여주기
  - ④ 종료를 입력했을 경우, 프로그램 종료
  - ⑤ 할 일 수정을 입력했을 경우, 인덱스와 할 일 (문자열)을 입력 받고, 해당 인덱스의 할 일 변경
  - 주의: 입력 받는 인덱스에 -1 한 것이 실제 배열의 인덱스가 됨
- ③ 할 일이 10개로 다 찬 경우는 할 일이 다 찼다고 출력하고 프로그램 종료

- 5. 요구사항 별 코드
- ① 사용자에게 작업 요청 받기

- ② 요청 받은 작업에 따라 아래 기능 수행
  - ① 할 일 추가를 입력했을 경우, 사용자에게 할 일을 입력 받고 저장

```
//선택에 따라 실행되는 기능 코드 블록
switch (choice) {
case 1: //choice=1일때
  printf("할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): ");
  scanf_s("%s", tasks[taskCount], (int)sizeof(tasks[taskCount]));
  printf("할 일 ""%s""가 저장되었습니다\\"\\"\"\"\", tasks[taskCount]);
  taskCount++; //할 일 변수에 1추가
  break;
```

② 할 일 삭제를 입력했을 경우, 인덱스를 입력 받고 해당 할 일 삭제

③ 목록 보기를 입력했을 경우, 전체 할 일 목록을 보여주기

```
case 3://choice=3일때
    printf("할 일 목록\n"); //문구 출력
    for (int i = 0; i < taskCount; i++) { //할 일 변수에 저장된 수보다 작을 때까지
        printf("%d. %s \n", i + 1, tasks[i]); //할 일 목록 순서대로 하나씩 반환
    }
    printf("\n");
    break;
```

④ 종료를 입력했을 경우, 프로그램 종료

```
case 4://choice=4일때

terminate = 1; //종료를 위한 변수에 1대입

break;

if (terminate == 1) { //종료를 위한 변수가 1일때

printf("종료를 선택하셨습니다. 프로그램을 종료합니다.\n"); //문구 출력

break; //반복문 탈출

}
```

⑤ 할 일 수정을 입력했을 경우, 인덱스와 할 일 (문자열)을 입력 받고, 해당 인덱스의 할 일 변경

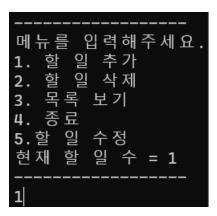
```
case 5://choice=5일때
    printf("수정할 할 일의 번호를 입력해주세요. (1부터 시작):"); //문구 출력
    scanf_s("%d", &changeIndex); //수정할 인덱스 입력받기
    printf("할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): "); //문구 출력
    scanf_s("%s", tasks[taskCount], (int)sizeof(tasks[taskCount])); //할 일 입력받기
    strcpy_s(tasks[changeIndex - 1], sizeof(tasks[changeIndex - 1]), tasks[taskCount]); //문자열을 정의된 문자 배열에 대입
    printf("할 일 ""%s""가 저장되었습니다\n\n\n", tasks[taskCount]); //문구 출력
    break;
```

③ 할 일이 10개로 다 찬 경우는 할 일이 다 찼다고 출력하고 프로그램 종료

```
//코드를 종료하는 코드 블록
if (taskCount == 10) { //할일이 10일때
    printf("할 일이 다 찼습니다. 프로그램을 종료합니다.₩n"); //문구 출력
    break; //반복문 탈출
}
```

### 6. 테스트

- 1. 기능 별 테스트 결과
  - ① 사용자에게 작업 요청 받기



- ② 요청 받은 작업에 따라 아래 기능 수행
  - ① 할 일 추가를 입력했을 경우, 사용자에게 할 일을 입력 받고 저장

1 할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): 공부하기 할 일 공부하기가 저장되었습니다

② 할 일 삭제를 입력했을 경우, 인덱스를 입력 받고 해당 할 일 삭제

2 삭제할 할 일의 번호를 입력해주세요. (1부터 시작):2 2. 밥먹기 : 할 일을 삭제합니다.

③ 목록 보기를 입력했을 경우, 전체 할 일 목록을 보여주기

3 할 일 목록 1. 공부하기

④ 종료를 입력했을 경우, 프로그램 종료

홍료를 선택하셨습니다. 프로그램을 종료합니다. C:\Users\82106\source\repos\Project silsep\x64\Debug\Project silsep.exe(프로세스 27580개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개 ). 이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

⑤ 할 일 수정을 입력했을 경우, 인덱스와 할 일 (문자열)을 입력 받고, 해당 인덱스의 할 일 변경

5 수정할 할 일의 번호를 입력해주세요. (1부터 시작):1 할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): 공부하기 할 일 공부하기가 저장되었습니다

③ 할 일이 10개로 다 찬 경우는 할 일이 다 찼다고 출력하고 프로그램 종료

#### 2. 최종 테스트 스크린샷

```
TODO 리스트 시작!
   메뉴를 입력해주세요.
                                                                    메뉴를
1. 할
2. 할
                                                                           입력해주세요.
      ..
할
할
         일 추가
일 삭제
                                                                           입 추가
일 삭제
  2.
                                                                   2.
  2. 월 글 숙세
3. 목록 보기
4. 종료
5.할 일 수정
현재 할 일 수 = 2
  .
할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): 밥먹기
할 일 밥먹기가 저장되었습니다
                                                                    삭제할 할 일의 번호를 입력해주세요. (1부터 시작):2
2. 공부 : 할 일을 삭제합니다.
                                                                    메뉴를 입력해주세요.
1. 할 일 추가
2. 할 일 삭제
3. 목록 보기
  2.
3.
                                                                       종료
  4. 종료
                                                                   4.
                                                                   7. 0 교
5.할 일 수정
현재 할 일 수 = 1
  7. 0 교
5.할 일 수정
현재 할 일 수 = 1
  할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): 공부
할 일 공부가 저장되었습니다
                                                                   할 일 목록
1. 밥먹기
  메뉴를 입력해주세요.
1. 할 일 추가
2. 할 일 삭제
3. 목록 보기
                                                                    메뉴를 입력해주세요.
1. 할 일 추가
2. 할 일 삭제
                                                                   1.
2.
  3. 목록
4. 종료
                                                                   2. 글 드 국 기
3. 목록 보기
4. 종료
5.할 일 수정
현재 할 일 수
  +. ㅎ 요
5.할 일 수정
현재 할 일 수 = 2
                                                                             수정
일 수 = 1
  호
1.
      일 목록
밥먹기
                                                                       일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): 공부
일 공부가 저장되었습니다
1.2.
      공부
```

### 7. 결과 및 결론

# ① 프로젝트 결과:

할 일을 추가하고 삭제하고 목록을 보여주고 수정이 가능한 할 일 관리 프로그램을 만들었다. 프로그램은 종료인 4번을 입력하면 종료되고 또는 할 일이 10개가 되면 종료가 된다.

## ② 느낀 점:

할 일 관리 시스템을 통해 코드의 가독성과 유지보수성을 고려한 구조를 만드는 방법을 배웠고 사용자의 요구에 맞춰 기능으로 구분하고 우선순위를 정하여 기술을 단계별로 구성하다 보니 프로젝트를 통해 능력을 향상 시킬 수 있었고 다양한 프로그램 개념을 실제에 적용하는 기회였던 것 같습니다. 사용자 입력, 함수, 데이터 구조 등을 다루며 기술적 역량이 향상되었습니다. 또한 디버깅 하는 과정을 통해 오류를 발견하고 문제를 해결하는 능력 또한 향상시켰습니다. 할 일 관리 프로그램을 통해 프로그래밍 능력과 프로젝트 관리 및 문제 해결 능력을 강화할 수 있는 좋은 경험이였습니다. 이러한 경험은 미래의 프로젝트나 직무에서 유용하게 활용될 것입니다.