

## [OSSP] Commit History

20104834 이창수

2018년도 January 동계 계절학기

본 보고서는 Github사용 Commit 내역에 관한 주석 설명으로써 이미지 밑에 주석설명하였습니다.  
Commit History 내역은 밑에서부터 위로진행됨으로 설명또한 최하단 Commit의 설명부터 기재하였습니다.

# Contents

<b>1</b>	<b>Commit History 날짜별 주석 설명</b>	<b>3</b>
1.1	2017년 4월19일-2017년5월5일 . . . . .	3
1.2	2017년 5월26일-2018년1월10일 . . . . .	4
1.3	2018년1월13일 . . . . .	5
1.4	2018년 1월 14일 . . . . .	5
1.5	2018년 1월 16일 . . . . .	6

# Chapter 1

## Commit History 날짜별 주석 설명

### 1.1 2017년 4월19일-2017년5월5일






















Commits on May 5, 2017		
 Created basic scene for grab objects example andrewbrooke committed on May 6 2017	 8a9eaa7	
Commits on Apr 28, 2017		
 Removed indicator from touchpad color picker example. Remapped value ... andrewbrooke committed on Apr 29 2017 ...change event to trigger press	 7bc9257	
 Added value selection & indicator to touchpad color wheel andrewbrooke committed on Apr 28 2017	 070f773	
Commits on Apr 27, 2017		
 Created touchpad input example andrewbrooke committed on Apr 27 2017	 fb6ccd3	
Commits on Apr 20, 2017		
 Renamed example scene, did some organizing andrewbrooke committed on Apr 21 2017	 a050cfc	
Commits on Apr 19, 2017		
 Created Unity project and added color picker example andrewbrooke committed on Apr 20 2017	 ec359aa	
 Initial commit andrewbrooke committed on Apr 20 2017	 47ee886	

Figure 1.1: commit증빙자료 1

4월 19일 : Unity Project 생성과 색상선택(Scene1 : Intro)예제를 제작했습니다.

4월 20일 : 첫번째 Scene의 이름 선정

4월 27일 : 두번째 Scene인 touchpad input 예제를 제작하였습니다.

4월 28일 : 두번째 Scene의 터치패드 휠을 통한 색상 선정을 가능하게 기능 추가 (수정)하였습니다. 또한 터치패드예시에 1번째 Scene기능이 함께있는것을 제거하였습니다. 이는 2번째 Scene 기능만을 갖도록 하게됩니다.

5월 5일 : 세번째 Scene인 grab Objects 예시를 제작하였습니다.

## 1.2 2017년 5월26일-2018년1월10일

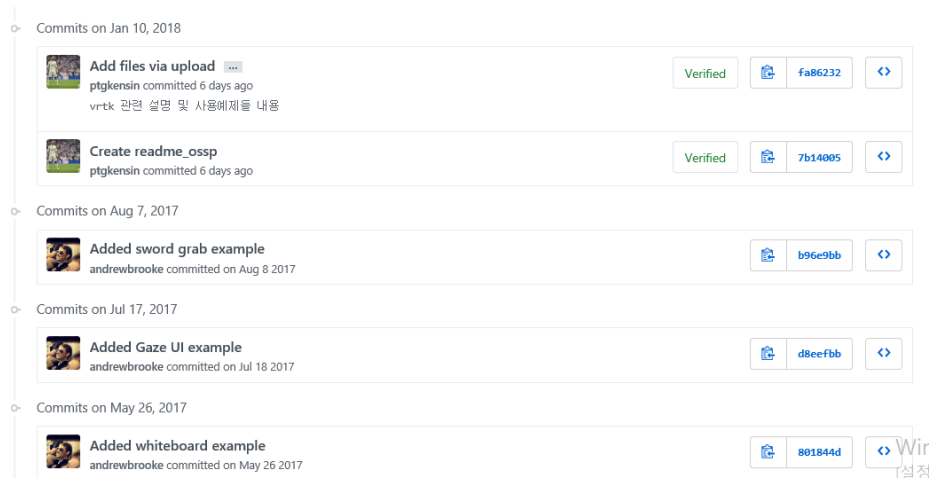


Figure 1.2: commit증빙자료 2

5월 26일 : 세번째 Scene에 whiteboard예시를 추가하였습니다.

7월 17일 : 네번째 Scene인 Gaze UI 예제를 제작하였습니다.

8월 7일 : 다섯번째 Scene인 sword grab의 예제를 제작하였습니다.

아래부터는 2018년도 내역입니다.

1월 10일 : readme파일 생성, 기능 및 인터페이스 설명 파일 업로드

### 1.3 2018년1월13일

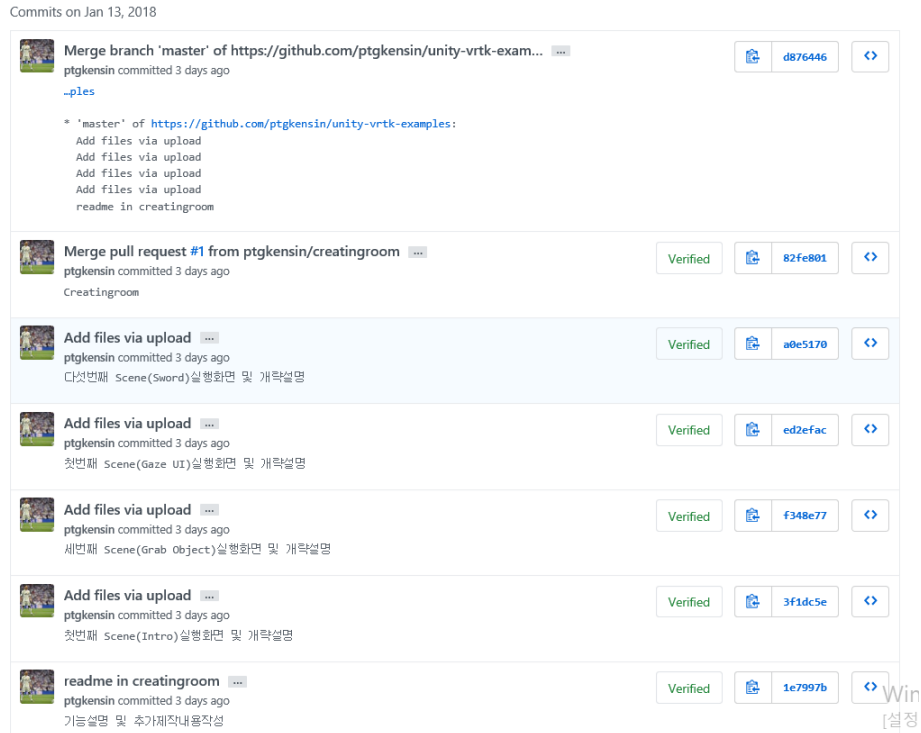


Figure 1.3: commit증빙자료 3

1월 13일 : 새로운 브랜치 creatingroom 개설, 브랜치 사용이유에 관한 설명입니다.  
기존의 oss에 관한 분석설명입니다.(4개의 hwp파일)  
각 Scene의 기능에 관한 설명을 기재하였습니다.  
master브랜치에서 pull request 요청과 그에관한 merge를 한 내용입니다.

### 1.4 2018년 1월 14일

1월 14일 : 두번째 scene분석 후 실행화면과 설명입니다.  
화면을 제작하여 두가지의 Scene화면을 통해 시작화면과 메인화면을 나누어 넘어  
가는 프로젝트의 초기모습을 만들었습니다.  
master브랜치에서 pull request 요청하고 merge를 실행했습니다. 두번째 merge  
이기에 2가 붙었습니다.

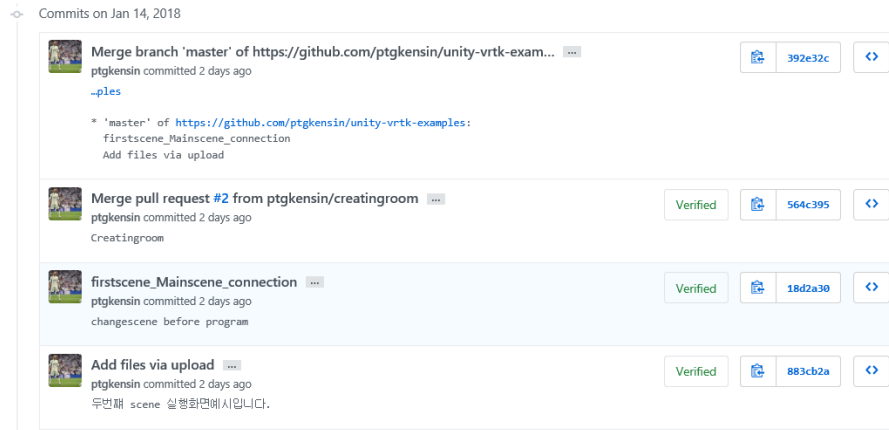


Figure 1.4: commit증빙자료 4

## 1.5 2018년 1월 16일

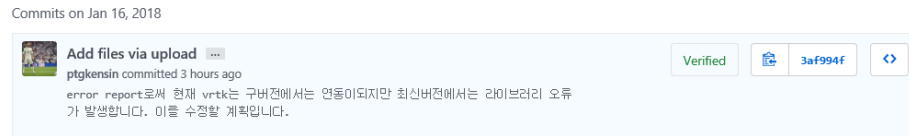


Figure 1.5: commit증빙자료 5

1월 16일 : error report 올림/ 현재 vrtk는 구버전에서는 원활히 돌아가지만 최신 버전 유니티에서 실행시 라이브러리상의 오류가 발생해서 앞으로 이에대한 수정 작업을 하려합니다. 그에관한 에러리포트입니다.