1. RAM (RANDOM ACCESS MEMORY) / ROM (READ ONLY MEMORY)
   1. RAM: 컴퓨터가 실행 중일 때 데이터를 일시적으로 저장하는 휘발성 메모리입니다. 데이터를 빠르게 읽고 쓸 수 있어, 애플리케이션이나 운영 체제를 실행하는 데 사용됩니다. 전원이 꺼지면 RAM에 저장된 데이터는 사라집니다.
   2. ROM: 비휘발성 메모리로, 컴퓨터의 펌웨어와 같이 변하지 않는 중요한 데이터와 명령을 저장합니다. ROM에 저장된 데이터는 미리 쓰여 있으며, 쉽게 수정하거나 삭제할 수 없어 영구적이고 안정적입니다.
2. EEPROM (ELECTRICALLY ERASABLE PROGRAMMABLE READ ONLY MEORY)
   1. EEPROM은 전자적으로 데이터를 쓰고 지울 수 있는 비휘발성 메모리입니다. 전통적인 ROM과 달리 EEPROM은 장치에서 제거하지 않고도 데이터를 업데이트하거나 재프로그래밍 할 수 있습니다. 하지만 RAM보다 속도가 느리고, 쓰기 작업이 가능한 횟수에 한계가 있습니다.
3. FLASH MEMORY
   1. 플래시 메모리는 EEPROM과 비슷한 비휘발성 메모리이지만, 더 빠르고 대용량 데이터 저장에 효율적입니다. USB 드라이브, SD 카드, SSD 등에서 널리 사용됩니다. 플래시 메모리는 여러 번 재작성할 수 있지만, 쓰기 횟수에 따라 수명이 제한적입니다. RAM보다는 저렴하지만 속도가 느려서 장기 저장용으로 주로 사용됩니다.
4. SRAM (STATIC RAM) / DRAM (DYNAMIC RAM)
   1. SRAM: 전원을 공급하는 동안 데이터를 유지하는 휘발성 메모리입니다. SRAM은 속도가 빠르지만, 하나의 비트를 저장하는 데 더 많은 트랜지스터가 필요해 비용이 더 비쌉니다. 주로 CPU의 캐시 메모리로 사용됩니다.
   2. DRAM: 마찬가지로 휘발성 메모리지만, 데이터가 유지되려면 지속적인 재충전이 필요합니다. DRAM은 SRAM보다 느리지만, 비용이 저렴하고 용량이 더 큽니다. RAM에서 일반적으로 사용되는 메모리입니다.
5. HDD (HARD DISK DRIVE) / SDD (SOLID STATE DRIVE)
   1. HDD: 자기 디스크를 사용하는 전통적인 데이터 저장 장치로, 데이터의 읽기/쓰기가 기계적 회전과 읽기/쓰기 헤드를 통해 이루어집니다. 용량이 크고 가격이 저렴하지만, 기계적인 특성 때문에 속도가 느리고 물리적인 충격에 취약합니다.
   2. SDD: 플래시 메모리를 사용하는 저장 장치로, 기계적 부품이 없어 데이터 접근 속도가 빠르고 내구성이 높습니다. SSD는 HDD보다 훨씬 빠르지만, 같은 용량에서 더 비쌉니다. SSD는 운영 체제나 프로그램을 저장하는 데 많이 사용됩니다.