



현재 플레이화면 : <https://youtu.be/kytgL93VEbk>

지금까지 구현한 것

- 플랫폼 생성 (전 플랫폼 위치에 따라 새로운 플랫폼 생성)
- 적 생성 및 공격
- 플랫폼에서 떨어지거나 적과 부딪히면 게임오버
- 플랫폼 개수에 따라 스피드가 점점 빨라짐

해야하는 것

- 플랫폼 생성 타이밍 변경 (오류로 인해서 아직 못 고치는 중)
- 점수 카운트해서 띄우기
- How to Play 페이지 생성
- 각 sprite, 배경에 이미지 삽입 등 디스플레이 fancy하게 만들기...
- 음악, 효과음 삽입