

# 프로젝트 Ⅲ(프로세스 모델 선정하기)

## -3팀

### 1 개발 대상 시스템에 대한 특성 정리하기

#### -대상 시스템과 유사한 시스템이 기존에 존재하는가?

유사한 시스템으로 당근마켓, 명낭보감, 포우, 포인핸드 등이 존재한다. 위드마이펫의 접속제한 기능과 당근마켓의 동네 기반의 커뮤니티나 서비스, 앱 속의 반려동물 기능과 포우의 육성 시스템, 유기 동물 정보 연결 기능과 포인핸드의 유기동물 정보와 입양처 연결 기능들이 유사하다. 특히 명낭보감은 반려동물에 대한 맞춤 정보, 먹거리, 입양 정보 등을 제공하며 위드마이펫의 반려동물 정보공유와 유사하다. 위드마이펫은 이러한 정보공유, 캐릭터 육성, 커뮤니티 형성 등 한가지 부분에서 특성화 되어있는 유사 시스템 기능들을 반려동물이라는 주제로 통합하고, 다양한 요구를 단일 애플리케이션으로 충족시킬 수 있도록 개발을 진행했다.

#### -대상 시스템의 핵심 기능에 신규성과 복잡성이 높은가?

시스템의 핵심 기능인 접속제한, 앱 속의 반려동물, 유기 동물 정보 연결 기능이나 그 밖의 기능 모두 이미 유사한 시스템이 시장에 배포되어 있으므로 신규성은 높지 않다.

‘위드마이펫’의 핵심기능인 지역별 커뮤니티를 형성하는 앱을 개발하는 것은 주로 위치 기반 서비스를 활용하여 구성되므로 기능은 비교적 간단하며, 기존에 비슷한 앱들이 시장에 나와 성공적으로 운영되고 있기 때문에 개발 및 구현에는 복잡성이 높지 않을 것으로 예상된다.

그러나 세부적 기능인 미니게임에서 동물들을 실제처럼 구현하거나 익명게시판 등의 기능에서 익명성과 보안이 유지되어야 하므로 복잡성이 비교적 증가할 것으로 예상되며 또한 접속제한 기능에 따라 동네 커뮤니티와 전체 커뮤니티를 구분하는 등의 작업 역시 그에 따른 데이터양이나 복잡성이 증가하게 될 가능성도 존재한다.

#### -대상 시스템의 규모는 대략 어느 정도인가?

다양한 유사 시스템 기능의 코드를 통합해 하나의 시스템이 작동하도록 만들어야 하고 추가적으로 존재하는 게임 기능의 동물 별 동작 구분이나 접속 제한 기능에 따라 커뮤니티를 구분하는 등의 작업에서 다소의 데이터 규모나 복잡성이 발생할 것으로 예상된다. 하지만, 전반적으로 기능의 폭이 크게 넓지 않고 애플리케이션의 구성이 간소한 편이기에 중소 규모가 될 것으로 보인다.

#### -개발 과정에서 새로운 기술이 적용되어야 하는가?

기존에 유사한 시스템이 존재하고, 개발 비용을 절감할 수 있는 부분에서 절감하여 비용적 부담을 줄일 수 있게 기존 코드를 최대한 사용하는 것이 좋다. 그러나 보안이나 게임과 같은 시스템

을 통합하는 등 기존 코드만을 사용하여 개발하기 힘든 부분 또한 존재하기에 새로운 기술을 적용해 효율적으로 개발할 필요성은 있다.

## 2 적용 가능한 프로세스 모델 선정하기

프로토타입 모델은 초기에 간단한 프로토타입을 만들어 사용자의 요구사항을 빠르게 수집하고 피드백을 받는 모델로, 사용자와 개발자 혹은 개발자 간의 의사소통이 이루어져 상호 동일한 개념을 확보할 수 있다. '위드마이펫'의 경우 위치 기반의 시스템이기 때문에 정보보호와 관련해 요구사항이 많을 수 있고 유기 동물 정보 연결 기능과 필터링 기능, 연결 방법 등 관련된 사용자 요구사항 또한 많을 것으로 예상된다. 따라서 사용자 중심의 서비스인 '위드마이펫'은 사용자의 요구사항을 빠르게 수집하고 피드백을 받는 모델인 프로토타입 모델을 적용 가능하다.