

실습 5-2

-3팀

실습 5-2

(1) 프로젝트를 진행하는 데 필요한 역할자를 구분하여 제시한다

계획 수립: PM + 프로젝트 관리팀(팀원)

자원 획득: PM + 프로젝트 관리팀

요구사항 수집 및 분석: 리어중 그룹

프로토타입 설계/시스템 설계: 설계팀(PE)

프로토타입 구현/시스템 구현: 프론트엔드팀(TL, PE) + 백엔드팀(TL, PE) + 디자인팀(TL, 디자이너)

피드백: 리어중 그룹 + 프론트엔드팀 + 백엔드팀 + 디자인팀

시스템 테스트: 테스트팀(QE)

품질 보증: 테스트팀

배포: 프론트엔드팀 + 백엔드팀 + 운영팀(보안 전문가, 시스템 운영)

모니터링: 운영팀

(2) 역할자별로 몇 명의 인원이 필요한지 추측하여 제시한다.

PM-1명(번서영)

프로젝트 관리팀

팀원-2명

리어중 그룹(요구사항 분석)-2명

설계팀

PE(분석 설계자)-2명

프론트엔드팀

TL-1명(류지우)

PE(개발자, UI 개발자)-2명

백엔드팀

TL-1명(서효재)

PE(데이터베이스/기능 개발자)-2명

디자인팀

TL-1명(문해원)

UI/UX 디자이너-1명

테스트팀

QE(품질 관리자)-2명

운영팀-2명

보안전문가-1명

시스템 운영-1명

(3) 프로젝트에 필요한 인원이 정의되면 팀 구조를 선정한다.

위드마이펫은 중간 정도 규모의 인원을 필요로 한다. 프로토타입 모델에 따라 개발이 진행되므로 중앙집중형 팀 구조에는 맞지 않고, 대규모가 아니므로 하이브리드 팀 구조도 적합하지 않다. 프로토타입을 만든 이후 실제 시스템을 만들기 때문에 시간이 꽤 소요되고 사는 지역과 같은 개인정보를 다루므로 관련된 요구사항이 많이 존재해 프로그램 개발이 복잡해질 수 있다. 그러므로 규모가 크지 않은 프로젝트에 적합하고 주요 의사결정이 특정 리더에 의해 배분되기보다 전원의 합의에 의해 이루어지는 분산형 팀 구조를 선정하는 것이 업무 진행에 수월하다고 판단하였다.